



UIKit基础（1）

这节课我会学到什么



一个常规的iOS项目包含哪些文件，它们是做什么的？

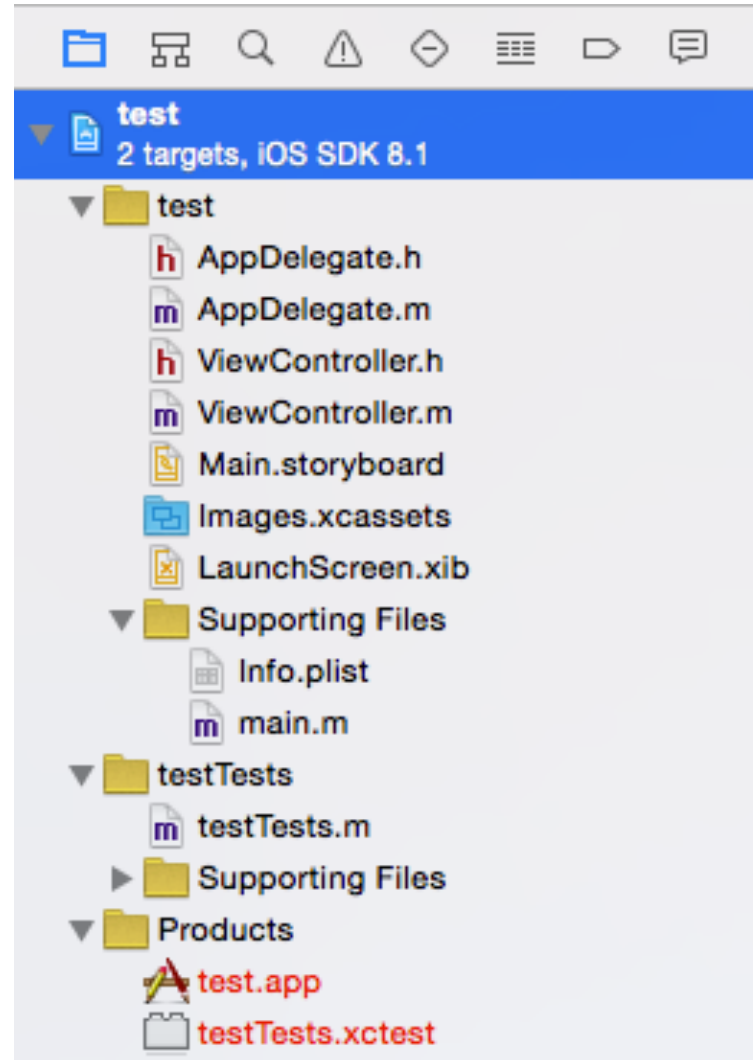
什么是Interface Builder？

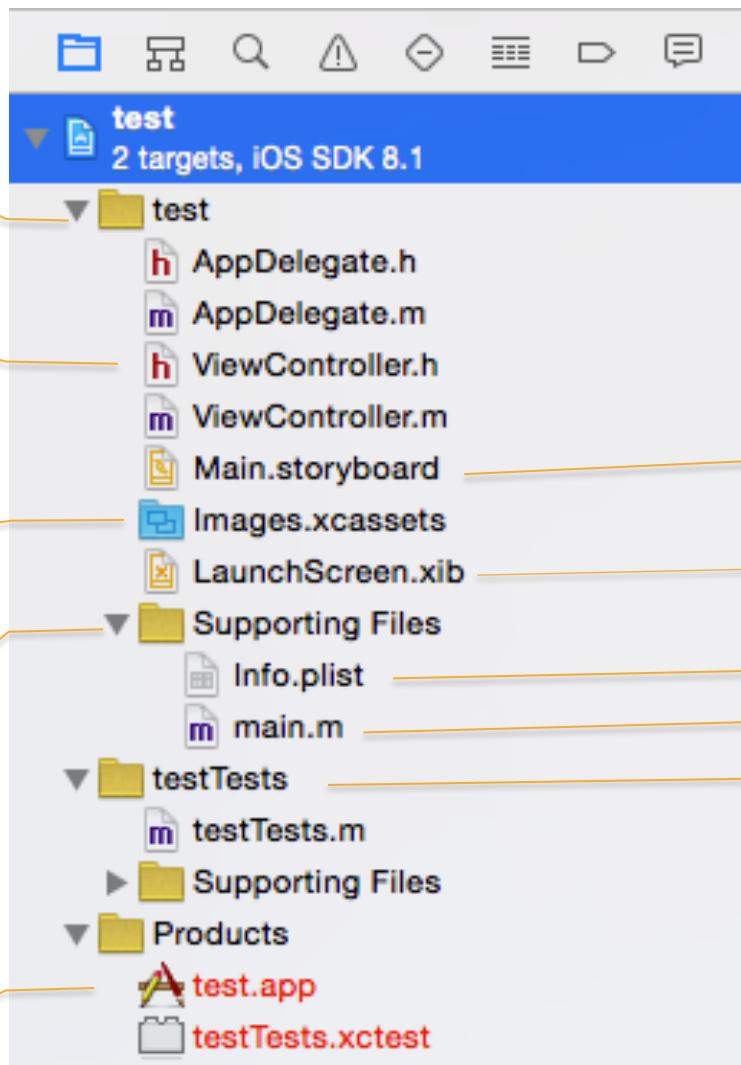
如何使用IB创建控件？



iOS项目包含的文件

新建一个工程(Single View)，命名为test，打开项目导航面板
(Command+1)，可以看到如右图所示的结构：





test文件夹

所有OC类的.h
和.m文件

图像资源文件

非OC类的源代码
和资源文件

项目生成的应用程序

界面设计文件

保存应用配置

应用程序入口

单元测试相关资源
和类

项目文件的作用

- test文件夹：与项目同名，包含项目开发源文件，界面设计文件，资源文件等。
 - 项目所有OC类的.h和.m文件
 - 界面设计文件：*.storyboard文件或一个乃至多个xib文件
 - 图像资源文件：images.xcassets
 - Supporting Files：通常保存非OC类的源代码和资源文件。通常包含：
 - Info.plist：是一个属性列表文件，保存了iOS应用配置等相关信息
 - main.m：包含main（）函数的源程序，应用程序入口
 - InfoPlist.strings：保存各种字符串的文本文件，为程序提供国际化支持
 - Prefix-pch（Xcode6创建的项目默认已经不带这个文件）：当项目需要编译时，xCode将编译Prefix.pch 文件中的内容。
- testTests文件夹：单元测试相关的类和资源
- Frameworks文件夹（Xcode6已经默认不带这个文件夹）：包含该项目所依赖的框架或者库
- Products文件夹：包含项目所生成的应用程序（.app文件）

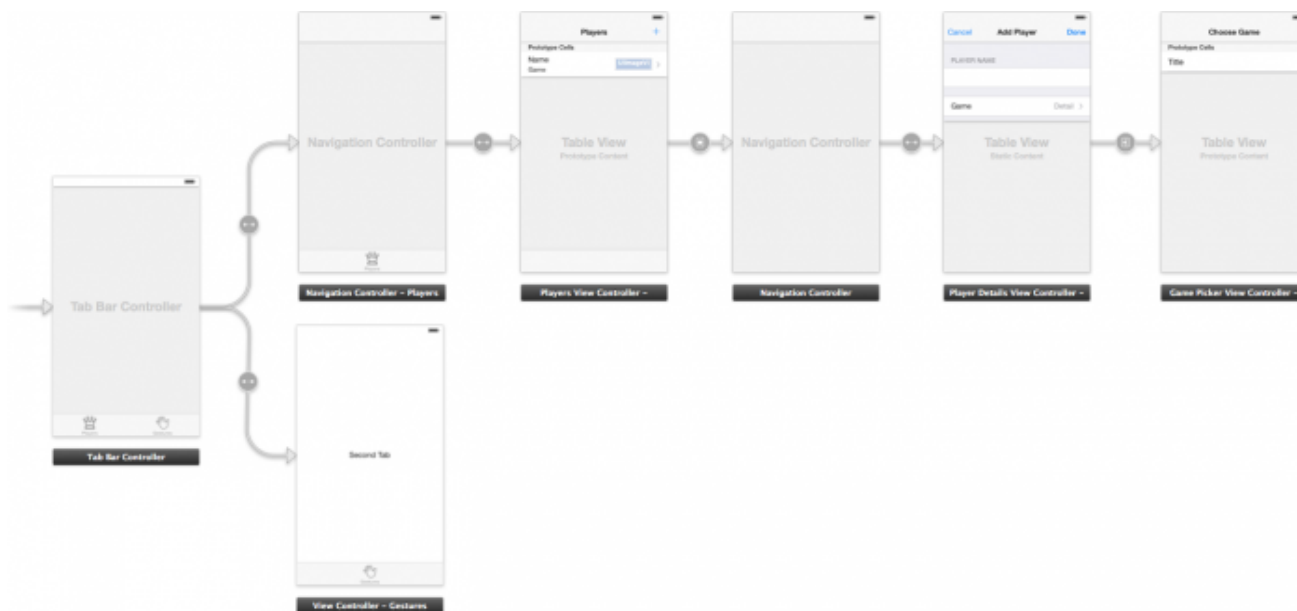
认识IB (Interface Builder)



- IB是Xcode中用于设计和创建界面的工具。
 - Xcode5之前默认使用.xib文件作为界面设计文件，Xcode5后使用Storyboard（以故事面板的形式来展现界面间的逻辑关系）
 - 实际项目中，两者可以配合使用。但是IB并不是必需的，实际上所有的用户界面元素都可以使用代码直接生成；
 - 但IB能够使开发简单快捷，通常你只需要通过简单的拖拽操作来构建GUI就可以了。
-

Xib与storyboard

- Xib：小范围的,是轻量级的，比较适合描述小块的界面
- Storyboard：比较大型的,大范围的，适合描述界面跳转（重点），可以看做是xib文件的改进（以往每一个页面都要对应一个xib文件，而storyboard包含了整个项目的所有应用界面）
- 使用IB创建的所有控件和布局都可以用代码实现。



控件的创建方式

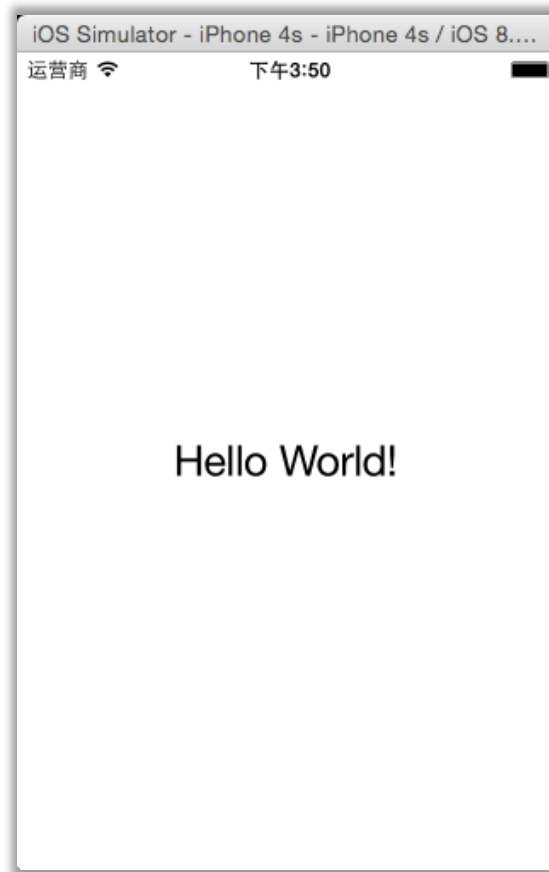
第一种：使用IB创建

- 优点：方便，直观，节省代码量和时间
- 缺点：代码可能覆盖IB中的设置，导致维护困难

第二种：手动代码创建

- 优点：灵活，版本管理有优势，方便检查、追踪、改动和代码合并，有最好的重用性
 - 缺点：慢，运行后才能看到界面，如需利用autolayout进行尺寸适配则更加头疼
-

练习：HelloWorld



练习：登录界面



要求：使用storyboard搭建一个简易的登录界面

步骤：

- 1.添加控件，搭建界面
- 2.获得登录按钮点击事件
- 3.获取输入的账号和密码的内容（账号和密码不能为空）
- 4.拼接账号和密码，组成一个字符串，并在日志中打印出来

练习

使用storyboard搭建一个加法计算器

要求：

- 只能输入数字（整数）
- 点击计算后，显示计算结果
- 并收起键盘



问答游戏

要求：

- 从文本文件中读取内容
- 界面上逐个展示问题，并在需要的时候可以显示问题对应的答案
- 界面自行设计搭建

进阶要求：

- 可在界面上添加任意问题并保存到文件
- 问题添加后可在原有题目的后面看到此题

（本题主要考察三种基本控件使用、storyBoard和代码结合、文件读写、数组和字符串处理、界面设计感觉等）
