iOSUIKit基础阶段测试

(一) 不定项选择题(3’\*5 = 15分 少选,多选,错选均不得分):

1.下列选项中属于界面设计文件的有:( )

A Main.storyboard

B info.plist

C HelloWorld.app

D LaunchSreen.xib

2.下列属于UIView的属性有:( )

A alpha

B contentMode

C transform

D userInteractionEnabled

3、使用imageNamed方法创建UIImage对象时，与普通的init方法有什么区别? ( )

A. 没有区别，只是为了方便

B. imageNamed方法只是创建了一个指针，没有分配其他内存

C. imageNamed方法将图片加载到内存中后不再释放

D. imageNamed方法将使用完图片后立即释放

4.下列属于响应者对象的有: ( )

A UIApplication

B NSObjec

C UIView

D UIViewController

5.哪个选项的直接父类和其他不一样:( )

A UIControl

B UISlider

C UIProgressView

D UIWindow

(二) 填空题:(2’ \* 5 = 10分)

1.iOS程序启动完毕后创建的第一个视图对象是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.UINavigationController使用\_\_\_\_\_方式管理控制器

3.Plain类型的UITableView\_\_\_\_\_\_\_(可以/不能)展示分组数据

4.自定义UITableViewCell的时候,子控件要添加在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_上

5.Person \*person = [Person person];

这句代码是什么意思?每个person单词都表示什么意思?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(三) 问答题:(4’ \* 6)

1.有一个完全用代码实现的app,请简述它的启动过程

2.appDelegate里面vc的backgroundColor是蓝色,loadView里面是红色,viewDidLoad里面是橙色,window是白色,请问vc最终是什么颜色?为什么?

3.下面这段代码有问题吗?如果有,问题在哪?

@implementation xxx

…

…

- (void) setVar:(int)i {

self.var = i;

}

4.手指触摸屏幕上一个view的时候,这个触摸是怎么来到这个view的

5.为什么UITableView的delegate属性是weak(或者说assign)而不是strong?

6.请简述UITableView的重用机制