NKUShare

1 项目简介

1.1 需求介绍

在校园中,因为时空限制和其他因素,同学们苦于信息交流的不便,例如在点外卖的时候可以几个人凑单,从而获得满减优惠等商家便利;约球时因为迟迟凑不够人数只能被迫取消;因为未在学校等原因无法及时签收快递;失物招领招领;技能交换等。由此看来,同学们缺少一个可以及时共享信息的平台。

为了解决这些用户痛点,我们着手建立信息共享平台NKUShare。此平台共分为四个功能板块:

拼单板块: 此板块主要解决同学们在商品购物时的拼单问题;

发起活动板块: 此板块主要为同学们提供了发布活动、参加活动的渠道;

帮帮: 此板块主要提供了一个互帮互助的平台, 充分利用不同同学的优势资源, 解决其它同学的生活小问题;

失物招领: 此板块供失主发布物品丢失信息, 更快找回物品。

这些功能较好的解决了由于同学们信息交换不畅带来的问题,提升学生的生活质量,共建互帮互助的校园文化。

1.2 创新优势

本项目是第一个本大学里实现类似信息交换功能的平台,在此之前没有先例,因此可以极大便利学生生活。

集合了四大功能:拼单,帮帮,活动,失物招领。功能强大,考虑周到,给同学们带来了不少帮助。

具有奖励和评价机制。在每一项活动完成以后,都有相应的奖励金。并且参加人员可以根据自身感受进行评价,方便同学们反馈,还可以激发大家的热情,提高参与度。

1.3 实际应用价值

本项目具有极大的实际应用价值。在开发之前,我们调查采集了组内成员以及身边同学的意见,大家均反映生活中信息交流的不便,特别 是拼单,由此可见本项目的必要性。

本项目给同学们带来了极大的便利,同时具有一点社交性质,可以促进交流,具有巨大的市场。

2 操作流程

2.1 帮帮模块

用户切换到"帮帮"模块后,可以看到以下界面:



最上面是轮播图,可以定期更新,展示最新消息通知。

用户可以根据日期和地址来筛选相应的帮帮信息。

下面是每一个帮帮信息的展示,包括用户头像,昵称,日期,奖励金,地点,帮帮信息简要描述。 用户可以点击右下角红色按钮发布"请求帮助"。

点击右下角添加帮助,进入页面:



依次输入信息,点击"确认请求帮助"按钮可以创建请求订单,同时后台会进行表单验证,防止填错。同时,可以查看每一个帮帮post的详情信息:



, 下方有评论区等。

2.2 失物招领模块

用户切换到失物招领模块之后,可以看到以下界面:



页面主体是失物招领的列表,每个条目包含时间地点和物品名称等最基本的信息。点击条目的卡片,会跳到相应条目的详细信息页面:



最下面有评论区,可供相关同学进行沟通,方便找回遗失物品。 中间的卡片包含物品的详细描述和图片,点击图片可以放大预览:



点击第一个页面的红色加号,可以添加新的失物招领条目:



输入相关信息并上传图片,最后点击"确认添加"按钮即可完成添加。

2.3 拼单模块

切换到拼单模块后,首先,用户如果对小程序未授权,一旦用户试图新建拼单或者参加拼单,便会提示用户进入个人中心授权并补全信息,之后用户并拥有了拼单模块的所有操作权限。



用户在切换到拼单模块的界面后有两个选择:拼单的信息校区后查看该校区所有;或者简略点拼单+'按钮拼单一个属于自己的新的拼单。 首先来创建一个拼单,要指定该拼单拼单题、类型、地址,以及报名截止时间、起止时间、人数、详细描述等信息,点击最下方的创建拼单按 钮进行创建。同时要遵守正规的表单规范,如果格式有误或者不符合规范,小程序将会有提醒哪里出现了问题。



然后,创建成功后,就会跳转回选择校区界面。这时候,就可以去看看自己刚刚创建的订单或者别人的订单。



在这里,就简单选择'泰达校区'进入。可以看到刚刚创建的奶茶订单(假定刚刚创建的是地址为泰达校区的奶茶拼单),同时可以点击查看,可以 看到刚刚创建拼单时指定的诸多信息,还有自己作为创建者的信息等;当有别的参与者加入拼单时,页面的参与者中会出现新人的头像;页面 下部有聊天栏,创建者可以与加入拼单的参与者进行沟通分享信息;参与者还可以对拼单进行评价。



这时候,可以退回拼单列表,去别人创建的拼单看看,并可以作为一个参与者加入别人的拼单,与其他参与者互动,同时因为某些原因也可以 选择退出这个拼单。



当某些拼单过了报名截止期限后,它将变得不可加入,显示已过期。

2.4 活动模块

切换到拼单模块后,首先,用户如果对小程序未授权,可以点击"点击查看按钮"进入未过期的活动,查看活动详细信息;



一旦用户试图新建活动或者参加活动,便会提示用户进入个人中心授权并补全信息,之后用户并拥有了活动模块的所有操作权限。 用户授权后,可以点击右下角的浮动加号,进入新建活动界面,输入活动主题、地点、参与人数限制、时间要求和详细描述后,如果各项信息 都符合规范,便可以新建活动;



对于自己新建的活动,用户不能退出;



对于参加的活动,用户可以选择退出;参加或新建活动之后,各活动成员可以在活动详情消息区对活动内容进行商定;



活动时间已过则活动变为过期状态,不可进入,当然新建过期的活动是不被允许的。

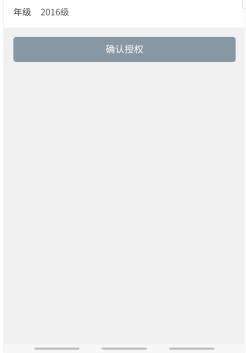
2.5 个人中心

用户切换到个人中心模块后,可以看到以下界面:

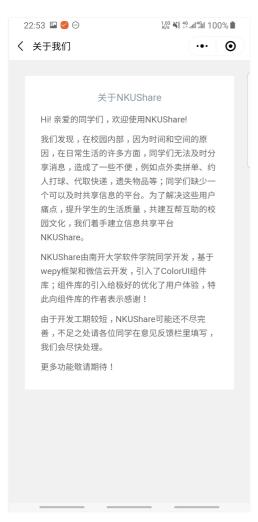
取消







修改相应信息,点击"确认授权"即可修改成功。 在个人中心模块,点击"关于我们"栏目,会跳转到一个关于我们的介绍页面:



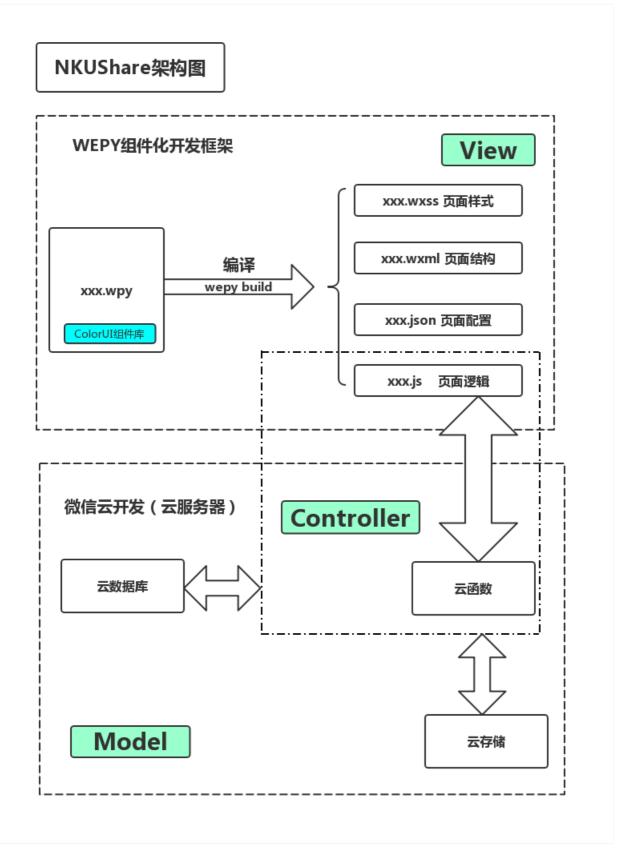
2.6 程序的健壮性和鲁棒性

在用户未授权的情况下,增加验证功能,防止用户进行无效的操作:



此外,程序还增加了表单验证的功能,例如防止用户发送空的评论: 09:24 🝱 🖀 4.83 💥 46 الله 45 144 🗎 く 详情 •• ⊙ 🙎 发布者: 张鑫豪 🗎 日期: 2019-5-30 ⑤ 时间: 12:00 🤊 地点: 教室 机器学习书放在教室了 LEARNING 机器学习 不能发送空消息 • 评论区 张鑫豪 谁的,可以来宿舍找我拿,1713 输入... 验证用户在提交表单时的信息是否填写正确: 09:25 🖼 📸 3.32 N 46 111 491 94% く 添加失物招领 •• ⊙ 选择类型 失物招领 > 名称 请输入名称 地点 请输入地点 日期选择 2019-5-31 > 时间选择 12:00 > 图片上传 0/1 创建失败!标题不能为空! 0 详细描述 请输入详细描述

3 技术架构



我们项目组着重讨论了目前校园中突出的一些不便利不合理的情况,并针对所有情况进行筛选,希望使用小程序的便捷性去

4 团队组成和分工

4.1 团队组成

我们 **NKUShare** 小组所有成员均来自 **南开大学 软件学院**, 我们的指导教师是 **师文轩** 老师。小组成员以及他们的主要分工如下:

张鑫豪: 失物招领模块和个人中心模块

周轩竹: 帮帮模块 贾凌翔: 拼单模块 王康:活动模块

4.2 分工

我们的详细分工是根据整个项目的开发过程来展开叙述,具体如下:

4.2.1 早期学习准备阶段(全部人员)

根据"微信小程序应用开发赛"相关要求,查阅文档,学习相关技术:

微信官方文档 WePY框架 Vue框架 ColorUI组件库

4.2.2 项目调研与确定需求(全部人员)

我们项目组着重讨论了目前校园中突出的一些不便利不合理的情况,并针对所有情况进行筛选,希望使用小程序的便捷性去帮助需要帮助的同学。在讨论中,我们以奶茶拼单这一频繁出现在朋友圈的状况开始,然后相继思索出约活动、"帮帮"、失物招领四个模块。本项目是第一个本大学里实现类似信息交换功能的平台,在此之前没有先例,因此可以极大便利学生生活。

从用户角度出发,我们汇总需求,涵盖新建、查看概览列表、查看具体详情、讨论区交谈、评价等必要的用户操作,同时从用户体验方面提出 更多的需求,如活动时间管理、用户信息授权等。我们项目组着重讨论了目前校园中突出的一些不便利不合理的情况,并针对所有情况进行筛 选,希望使用小程序的便捷性去帮助需要帮助的同学。在讨论中,我们以奶茶拼单这一频繁出现在朋友圈的状况开始,然后相继思索出约活 动、"帮帮"、失物招领四个模块。本项目是第一个本大学里实现类似信息交换功能的平台,在此之前没有先例,因此可以极大便利学生生活。

4.2.3 前端开发

失物招领 (张鑫豪)

- 1. 失物招领列表界面
- 2. 新建失物招领界面
- 3. 失物招领详情界面

拼单 (贾凌翔)

- 1. 创建拼单界面
- 2. 拼单列表界面
- 3. 拼单详情界面(拼单相关信息及留言区)

帮帮 (周轩竹)

- 1. 创建帮帮post界面(包括表单和按钮,表单包括:标题,地址,时间,奖励金数目,详细描述等)
- 2. 帮帮列表界面,可以通过时间和地址进行筛选
- 3. 帮帮详情界面(帮帮相关信息及留言区)

活动模块(王康)

- 1. 活动列表界面
- 2. 添加活动界面
- 3. 活动详情界面

个人中心 (张鑫豪)

- 1. 个人信息界面
- 2. 关于我们界面
- 3. 赞赏界面

4.2.4 后端开发

失物招领 (张鑫豪)

- 1. 新建条目信息插入数据库和上传图片
- 2. 获取失物招领信息展示在失物招领列表界面
- 3. 获取详细信息展示在失物招领详情界面

拼单 (贾凌翔)

- 1. 新建拼单信息插入数据库
- 2. 获取拼单信息展示在拼单列表界面
- 3. 获取拼单信息展示在某一拼单详情界面

帮帮模块 (周轩竹)

- 1. 新建帮助信息插入数据库
- 2. 获取帮助信息展示在活动列表界面
- 3. 获取帮助信息展示在具体活动详情界面

4.添加评论,查看评论 活动模块(王康)

- 1. 新建活动信息插入数据库
- 2. 获取活动信息展示在活动列表界面
- 3. 获取活动信息展示在具体活动详情界面

个人中心(张鑫豪)

- 1. 实现修改个人信息功能
- 2. 添加获取授权操作

4.2.5 细节修复与用户体验优化

- 1. 授权验证
- 2. 新建时表单验证
- 3. 界面UI优化
- 4. 加载框、提示框优化用户体验等
- 5. 二次验证, 防止用户误触带来的不便