

## SpImage

-serialVersionUID : long

+getCols() : int



## SpSingleBandImage

+height : int

+width : int

-serialVersionUID : long

+getHeight() : int

+getWidth() : int

+fill() : void

+clone() : void



## SpFImage

-serialVersionUID : long

+pixels[][] : float

+getPixel() : float

+setPixel() : void