

# 目 录

第一章 计算机组成原理.....	1
考点一 进制转换与机器数.....	1
考点二 主存容量计算.....	1
考点三 Cache-主存地址映射 .....	1
考点四 总线结构.....	2
第二章 计算机网络 .....	2
考点一 OSI 模型和 TCP/IP 模型 .....	2
考点二 IP 地址和子网掩码 .....	2
考点三 域名.....	3
考点四 防火墙和数据备份.....	3
考点五 计算机病毒.....	4
第三章 操作系统.....	4
考点一 单道、多道批处理系统、分时系统和实时系统.....	4
考点二 进程.....	5
考点三 进程调度方式和进程调度算法.....	5
考点四 死锁.....	5
第四章 数据结构与算法.....	6
考点一 常见的算法.....	6
考点二 线性表的顺序、链式存储方式.....	6
考点三 线性链表.....	7
考点四 队列、栈、二叉树和图.....	7
第五章 数据库 .....	8
考点一 三级模式和二级映像.....	8
考点二 关系运算.....	8
考点三 关系的三类完整性约束.....	8

考点四 数据类型、数据定义语言和数据操纵语言.....	9
考点五 数据查询.....	9
考点六 事务与并发操作问题.....	10
第六章 软件工程.....	10
考点一 软件的生存周期和开发模型.....	10
考点二 软件测试.....	11
考点三 软件维护.....	11
第七章 C++.....	12
考点一 类、标识符、数据类型和存储类型.....	12
考点二 运算符.....	12
考点三 函数.....	12
考点四 指针数组、符号常量、数组做函数参数.....	13

## 第一章 计算机组成原理

### 考点一 进制转换与机器数

1.答案：A。

解析：本题考查十进制转换为二进制数。十进制数 24 转换为二进制数使用的方法是除 2 倒序取余，结果为 11000。故本题答案为 A。

2.答案：C。

解析：本题考查二进制数转换为十六进制数。二进制数 1100101 转换为十六进制数使用的方法为分组，四位二进制数为一组，不够四位补 0，转换出来的结果为 65，所以 C 项正确。故本题答案为 C。

3.答案：D。

解析：本题考查补码的计算。 $-1011010$  是真值，求补码，先将它转换成原码，即 11011010；再对原码除符号位外的其余数字按位取反，可得反码，即 10100101；最后对反码加 1，可得补码，即 10100110。故本题答案为 D。

### 考点二 主存容量计算

1.答案：D。

解析：本题考查地址线和数据线的计算。主存储容量是指主存中存放二进制代码的总位数，即主存储容量=存储单元个数×存储字长，本题中 16K 即为存储单元的个数， $16K=2^{14}$ ，对应的地址线为 14 根；存储字长即数据线的根数，存储字长为 8 位，则数据线有 8 根，所以一共有  $14+8=22$  根。故本题答案为 D。

2.答案：D。

解析：本题考查存储容量的计算。主存储容量=存储单元个数×存储字长。存储体有 65536 个存储单元，对应数据总线为 32 根，表示存储字长为 32 位。那么，存储容量为  $65536 \times 32 = 2^{16} \times 2^5 = 2^{21}$  位。又因为 1B（字节）=8b（位），而且现代计算机中常以字节数来描述容量的大小，所以  $2^{21} \text{ b} = 2^{18} \text{ B} = 256 \text{ KB}$ 。故本题答案为 D。

### 考点三 Cache-主存地址映射

1.答案：B。

解析：本题考查主存地址映像的定义。A 项直接映射方式是指主存中的一块只能映射到 Cache 的一个确定块中，所以 A 项错误。B 项全相联映射方式是指主存中的任意一块可以映射到 Cache 中的任意一块中，所以 B 项正确。C 项组相联方式是介于全相联和直接相联之间的一种折中方案，即主存的某块只能映射到 Cache 的特定组中的任意一块，所以 C 项错误。没有 D

项快速映像方式。故本题答案为 B。

2.答案：D。

解析：本题考查直接映射的计算。根据 Cache 容量为 4KB，由于每字 32 位，每个字块 16 个字，故 Cache 中有  $4KB / (32 \div 8 \times 16B) = 64$  块。根据主存容量为 512KB，由于每字 32 位，每个字块 16 个字，则主存共有  $512KB / (32 \div 8 \times 16B) = 2^{13} = 8192$  块。在直接映射方式下，由于 Cache 共有 64 块，主存共有 8192 块，因此主存的 6, 64+6,  $2 \times 64 + 6$ , ...,  $127 \times 64 + 6$  块能映射到 Cache 的第 6 块中，所以 D 项主存的第 70 块映射到 Cache 中的第 6 块。故本题答案为 D。

## 考点四 总线结构

1.答案：B。

解析：本题考查三总线的名字。三总线结构的计算机系统强调的是总线的层次结构，在三总线结构中，三总线分别是 I/O 总线、主存总线和 DMA 总线，所以 B 项正确。A 项是系统总线的组成，分别用于传输地址信息、数据信息和控制信息，系统总线并不是三总线结构的组成部分，所以 A、C、D 项都是错误的。故本题答案为 B。

2.答案：A。

解析：本题考查双总线结构。双总线结构通过通道连接了主存总线和 I/O 总线，通道是一个具有特殊功能的处理器，即输入/输出处理器。它可以实现对外部设备的统一控制和外部设备与内存之间的数据传送，它有自己的指令系统，能执行通道程序，所以 A 项正确。故本题答案为 A。

# 第二章 计算机网络

## 考点一 OSI 模型和 TCP/IP 模型

1.答案：A。

解析：本题考查 IP 协议工作的层次。IP 协议即网际协议，工作在 TCP/IP 的网络层（网际层）。故本题答案为 A。

2.答案：A。

解析：本题考查物理层传输的数据单位。OSI 参考模型中物理层传输的数据单位是比特，所以 A 项正确。B 项帧是数据链路层传输的数据单位，所以 B 项错误。C 项数据包是网络层传输的数据单位，所以 C 项错误。D 项数据段是传输层传输的数据单位，所以 D 项错误。故本题答案为 A。

## 考点二 IP 地址和子网掩码

1.答案：D。

解析：本题考查子网掩码的作用。子网掩码可将某个 IP 地址划分成网络地址和主机地址两部分，即划分逻辑网段的功能，所以 D 项正确。A 项 IP 地址是为每个连入网络的主机分配唯一的地址标识，所以 A 项错误。B 项和 C 项是指不同类型的 IP 地址的划分方法，所以 B、C 项错误。故本题答案为 D。

2.答案：A。

解析：本题考查 IP 地址的划分。根据题干给出的 IP 地址可知，第一组十进制数是 192，属于 C 类 IP 地址范围，但是选项中没有对应的“C 类 IP 地址”选项，所以只能选择 A 项。它不是子网掩码形式，所以 B 项错误。C 项 A 类 IP 地址的第一组十进制数的范围是 1~127，所以 C 项错误。D 项 B 类 IP 地址的第一组十进制数的范围是 128~191，所以 D 项错误。故本题答案为 A。

### 考点三 域名

1.答案：C。

解析：本题考查域名的含义。cn 代表中国，us 代表美国。A 项不能确定是哪个国家的域名。B 项是中国的域名。C 项是美国的域名。D 项由于没有 usa 的国家域名，所以是错误的域名。故本题答案为 C。

2.答案：D。

解析：本题考查域名解析。域名解析是把域名指向网站空间 IP，让人们通过注册的域名可以方便地访问到网站的一种服务。若一台主机对 Internet 上的任何一个域名无法解析时，都会首先求助于本地域名服务器，本地的域名服务器查到域名后，将对应的 IP 地址放在应答报文中返回。若本地域名服务器不能回答该请求，则向根域名服务器发出请求解析，根域名服务器一定能找到下面的所有二级域名的域名服务器，这样以此类推，一直向下解析，直到查询到所请求的域名。故本题答案为 D。

### 考点四 防火墙和数据备份

1.答案：D。

解析：本题考查防火墙的功能。防火墙是指一个由软件和硬件设备组合而成、在内部网和外部网之间、专用网与公共网之间的界面上构造的保护屏障。防火墙具有服务控制、方向控制、用户控制、行为控制、阻止非法访问等功能，但不具备杀毒软件的查杀病毒的功能。故本题答案为 D。

2.答案：A。

解析：本题考查常用的数据备份策略。常用的数据备份策略包含完全备份、增量备份和差分备份，所以 A 项正确。B 项冷备份也被称为离线备份，是指在关闭数据库并且数据库不能更

新的状况下进行的数据库完整备份。C 项磁盘备份是指使用磁盘进行数据备份。D 项热备份是在数据库运行的情况下，采用归档模式（保存所有的事务日志）方式备份数据库的方法。故本题答案为 A。

### 考点五 计算机病毒

1.答案：C。

解析：本题考查计算机病毒的特征。计算机病毒具有寄生性、传染性、隐蔽性、潜伏性、可触发性、破坏性的特征。故本题答案为 C。

2.答案：A。

解析：本题考查计算机病毒的特征。A 项潜伏性是指计算机病毒侵入到计算机后，不会立即发作，而是到条件成熟时才发作，所以 A 项正确。B 项隐藏性是指计算机病毒具有很强的隐蔽性，可以通过病毒软件检查出来少数，隐藏性计算机病毒时隐时现、变化无常，所以 B 项不符合题意。C 项传染性是指计算机病毒通过修改别的程序将自身的复制品或其变体传染到其它无毒的对象上，所以 C 项不符合题意。D 项破坏性是指计算机中毒后，可能会导致正常的程序无法运行，把计算机内的文件删除或受到不同程度的损坏，所以 D 项不符合题意。故本题答案为 A。

## 第三章 操作系统

### 考点一 单道、多道批处理系统、分时系统和实时系统

1.答案：A。

解析：本题考查操作系统的概念。A 项单道批处理系统，内存中仅有一道程序运行，一个作业单独进入内存并独占系统资源，直到运行结束后下一个作业才能进入内存，所以 A 项正确。B 项分时操作系统是一个多用户交互式操作系统，所以 B 项错误。C 项分时系统的响应时间是根据用户所能接受的等待时间确定的，而实时系统的响应时间则是由控制对象所能接受的时延确定的，所以两个系统的要求不同，所以 C 项错误。D 项分时系统，系统中多个用户通过自己的终端，以交互方式使用计算机，共享主机中的资源，彼此独立地进行操作，互不干扰，单个用户感觉不到别人也在用这台计算机，好像只有自己单独使用这台计算机一样，但是并不是真正的独占计算机，所以 D 项错误。故本题答案为 A。

2.答案：B。

解析：本题考查实时操作系统的应用。实时操作系统是指为了能在某个时间限制内完成某些紧急任务而不需时间片排队的系统，B 项航空订票系统需要实时统计已售票和余票，所以是实时操作系统。其它选项的系统不需要实时操作，所以都不需要设置为实时操作系统。故本题

答案为 B。

## 考点二 进程

1.答案：D。

解析：本题考查进程的状态。A 项执行状态是指进程已获得 CPU，其程序正在执行，所以 A 项错误。B 项和 C 项的含义相同，是指正在执行的进程由于发生某个事件而暂时无法继续执行，便放弃处理机而处于暂停状态，所以 B、C 项错误。D 项就绪状态是指进程已分配到除 CPU 以外的所有必要资源，只要再获得 CPU，便可立即执行，所以 D 正确。故本题答案为 D。

2.答案：C。

解析：本题考查进程状态的转换。进程状态的转换共有四种，分别是就绪态→运行态，运行态→就绪态，运行态→阻塞态，阻塞态→就绪态，没有阻塞态→运行态。故本题答案为 C。

## 考点三 进程调度方式和进程调度算法

1.答案：B。

解析：本题考查先来先服务进程调度算法。先来先服务的进程调度策略有利于长作业以及 CPU 繁忙的作业，因为长作业的带权周转时间小，带权周转时间=（作业完成时刻-作业到达时刻）/服务时间；但是不利于短作业以及 I/O 繁忙的作业，因为它们的带权周转时间大。故本题答案为 B。

2.答案：A。

解析：本题考查进程调度算法的特征。A 项短作业优先算法是对预计执行时间短的作业优先分派处理机，有利于短作业的执行，缩短短作业的等待时间，所以 A 项正确。B 项先来先服务算法总是把当前处于就绪队列之首的那个进程调度到运行状态，当作业占用 CPU 后，直到执行完或阻塞时，才出让 CPU，这有利于长作业以及 CPU 繁忙的作业，但是不利于短作业，所以 B 项错误。C 项高优先权优先算法将把处理机分配给就绪进程队列中优先级最高的进程，有利于紧迫型作业优先处理，而紧迫型作业可能是长作业也可能是多作业，所以 C 项不符合题意。D 项时间片轮转算法是把 CPU 分配给就绪队列的队首进程，并令其执行一个时间片之后，再把 CPU 分配给另一个进程，这样就可以保证就绪队列中的所有进程在一给定的时间内均能获得一时间片的处理机执行时间，不分长短作业，所以 D 项不符合题意。故本题答案为 A。

## 考点四 死锁

1.答案：D。

解析：本题考查解决死锁的途径。死锁是系统还在运行，只不过发生了循环等待，导致无法正常执行功能。和“死锁”容易混淆的概念是“死机”，死机是系统崩溃无法运行了，A 和 B

项都是相对于死机的解决办法。解决死锁的途径是预防死锁，运行监测并恢复，预防死锁的方法有资源独占（破坏互斥和不剥夺条件）、资源的顺序分配（破坏环路等待条件）、资源受控动态分配。故本题答案为 D。

2.答案：ABCD。

解析：本题考查产生死锁的必要条件。死锁的发生需要具备四个必要条件，分别是互斥条件、占有和等待条件（请求和保持条件）、不剥夺条件、循环等待条件（环路）。其中 A 项互斥条件是指一个资源每次只能被一个进程使用。B 项占有和等待条件是指一个进程因请求资源而阻塞时，对已获得的资源保持不放。C 项不剥夺条件是指进程已获得的资源，在未使用完之前，不能强行剥夺。D 项循环等待条件是指若干进程之间形成一种头尾相接的循环等待资源关系。A、B、C、D 四个选项都是系统产生死锁的必要条件。故本题答案为 ABCD。

## 第四章 数据结构与算法

### 考点一 常见的算法

1.答案：B。

解析：本题考查分治法的应用。分治法是指把一个复杂的问题分成两个或更多的相同或相似的子问题，再把子问题分成更小的子问题……直到最后子问题可以简单的直接求解，原问题的解即子问题的解的合并。用分治法找假币的过程为：先将 16 枚硬币对等分为 2 堆（各 8 枚）并比较其重量，假币在较轻的那一堆中；然后将 8 枚硬币对等分为 2 堆（各 4 枚）并比较其重量，假币在较轻的那一堆中；再将 4 枚硬币对等分为 2 堆（各 2 枚）并比较其重量，假币在较轻的那一堆中；最后比较两个硬币的重量，找出假币。因此，至少比较 4 次才能够找出该假币。故本题答案为 B。

2.答案：B。

解析：本题考查算法的定义。A 项递归法是指一种通过重复将问题分解为同类的子问题而解决问题的方法，所以 A 项错误。B 项回溯法是按选优条件向前搜索，当探索到某一步时，发现原先选择并不优或达不到目标，就退回一步重新选择，这种走不通就退回再走的技术称为回溯法，所以 B 项正确。C 项穷举法是指对于要解决的问题，列举出它的所有可能的情况，逐个判断有哪些是符合问题所要求的条件，从而得到问题的解，所以 C 项错误。D 项分治法是指把一个复杂的问题分成两个或更多的相同或相似的子问题，再把子问题分成更小的子问题，循环往复，直到最后子问题可以简单的直接求解，原问题的解即子问题的解的合并，所以 D 项错误。故本题答案为 B。

### 考点二 线性表的顺序、链式存储方式



1.答案：D。

解析：本题考查链式存储结构的存储单元的连续性。链式存储结构不要求逻辑上相邻的元素在物理位置上也相邻，计算机中用一组任意的存储单元存储线性表的数据元素（这组存储单元可以是连续的，也可以是不连续的）。故本题答案为D。

2.答案：C。

解析：本题考查链式存储结构的优点。链表采用链式存储结构，链式存储结构不要求逻辑上相邻的元素在物理位置上也相邻，计算机中用一组任意的存储单元存储线性表的数据元素（这组存储单元可以是连续的，也可以是不连续的），所以D项错误。线性表的链式存储结构每个结点都有指针域，其插入、删除操作不必移动元素位置，而只用更改相关结点的指针域即可，所以C项正确。链表由于还要存储各结点的指针，所以花费的存储空间较顺序存储要多，所以B项错误。同时，链表不像顺序表可以随机存取，所以A项错误。故本题答案为C。

### 考点三 线性链表

1.答案：D。

解析：本题考查双向链表的结点删除。A项，第三条语句执行后，导致p结点后面的第三个后继结点的前驱指向了p，而不是p的后继的后继结点的前驱指向p这是一种错误的连接形式，所以A项错误。B项，最后删除的不是p的直接后继结点，而是结点P的后继的后继结点，这也会导致链表断开，所以B项错误。C项，删除p的直接后继结点q之后，变为单链表的连接形式，所以C项错误。只有D项能够正确完整的删除p结点的直接后继结点。故本题答案为D。

2.答案：B。

解析：本题考查单链表的结点删除。A项删掉结点Q之后，链表断裂，所以A项错误。B项正确，是合法的结点删除语句，即使删除结点Q之后，链表也不会断开。C项结点Q的后继是自身，当删掉结点Q之后，链表断裂，所以C项错误。D项和A项类似，删掉结点Q之后，链表断裂，所以D项错误。故本题答案为B。

### 考点四 队列、栈、二叉树和图

1.答案：C。

解析：本题考查进出栈原则。栈是后进先出的线性表，C项，当2和3依次进入栈内，出的时候，要保证3先出然后2再出的顺序，但是C项让2在3之前出栈，这是不合法的，所以C项错误。故本题答案为C。

2.答案：B。

解析：本题考查二叉树中结点个数的计算。根据二叉树的性质3：在任意一棵二叉树中，若终端结点的个数为 $n_0$ ，度为2的结点数为 $n_2$ ，则有 $n_0=n_2+1$ ，所以叶子结点数 $=15+1=16$ 。故

本题答案为 B。

## 第五章 数据库

### 考点一 三级模式和二级映像

1.答案：D。

解析：本题考查数据独立性的原因。数据库管理系统是指能对计算机中所存放的大量数据进行管理和控制的一种系统软件，依靠模式分级，各级模式之间的映像支持数据独立性，所以 D 项正确。数据的独立性是指数据与程序独立，将数据的定义从程序中分离出去，由 DBMS 负责数据的存储。数据的独立性包括数据的物理独立性、数据的逻辑独立性。A、B、C 项均与数据独立性无关，与题意不符。故本题答案为 D。

2.答案：C。

解析：本题考查定义各个模式的语言。数据定义语言（DDL）是 SQL 语言的一部分，用来定义模式、内模式和外模式，数据定义语言包括 CREATE、ALTER、DROP，所以 C 项正确。D 项是数据操纵语言，用户通过它可以实现对数据库中的数据进行操作，实际上是对外模式的外部记录进行操作。以 INSERT、UPDATE、DELETE 三种指令为核心，分别代表插入、修改与删除，所以 D 项与题意不符。故本题答案为 C。

### 考点二 关系运算

1.答案：A。

解析：本题考查关系代数操作。 $\sigma$  表示关系代数选择操作， $\sigma_{3<4}(R)$  代表从 R 中选择第三列的属性值小于 4 的行，第 3 列即 c 列，对应的 SQL 语句是 `select * from R where c<'4'`。故本题答案为 A。

2.答案：D。

解析：本题考查关系运算的定义。A 项并可让属于 R 和属于 S 的元组组成集合，所以 A 项不符合题意。B 项交可以让既属于 R 又属于 S 的元组组成集合，所以 B 项不符合题意。C 项投影是指从关系模式中挑选若干属性组成新的关系，所以 C 项也不符合题意。D 项差可让属于 R 但不属于 S 的元组组成集合，所以 D 项符合题意。故本题答案为 D。

### 考点三 关系的三类完整性约束

1.答案：A。

解析：本题考查完整性约束定义。题目中是在建立数据库表时对年龄字段值进行限制，对

数据的取值范围进行规定，这是用户定义完整性的设定。用户定义完整性是指数据库数据取值的正确性，它包括数据类型、精度、取值范围以及是否允许空值等。故本题答案为 A。

2.答案：A。

解析：本题考查主键的特点。主关键字是表中的一个或多个字段，它的值用于唯一地标识表中的某一条记录。并且主关键字的列，不能包含空值，也不能重复。故本题答案为 A。

#### 考点四 数据类型、数据定义语言和数据操纵语言

1.答案：D。

解析：本题考查数据库中插入新记录的命令。A 项和 B 项都不是 SQL 的插入语句，APPEND 是 FOXPRO 常用命令，用于给数据库文件追加记录，所以首先排除选项 A 项和 B 项。在 SQL 中，插入记录命令的语法格式为：INSERT INTO 表名[(字段名 1,[字段名 2,...])]VALUES(表达式 1,[表达式 2,...])，向表中添加一个新记录，并直接插入记录数据，符合语法格式的是 D 项，C 项缺少 INTO 短语，所以 C 项错误，D 项正确。故本题答案为 D。

2.答案：D。

解析：本题考查 SQL 中数据定义语句。数据定义语言（DDL）是 SQL 语言集中负责数据结构定义与数据库对象定义的语言，由 CREATE（创建）、ALTER（修改）与 DROP（删除）三个语法所组成，所以 D 项正确。A 项 GRANT 是授权关键字，将对某个表的操作权限授予某个用户，不属于数据定义命令，所以 A 项错误。B 项中的 UPDATE 和 C 项中的 SELECT 都属于数据操纵语言的命令，所以 B 项和 C 项错误。故本题答案为 D。

#### 考点五 数据查询

1.答案：A。

解析：本题考查模糊查询。\_代表的是任意单个字符。%代表任意长度的字符串。题干中选取以“a”开头的所有记录，所以应该是'a%'。故本题答案为 A。

2.答案：A。

解析：本题考查查询关键字的作用。MINUS 关键字，它运用在两个 SQL 语句上，它先找出第一条 SQL 语句所产生的结果，然后看这些结果有没有在第二个 SQL 语句的结果中，如果有的话，那这一条记录就被去除，而不会在最后的结果中出现。如果第二个 SQL 语句所产生的结果并没有存在于第一个 SQL 语句所产生的结果内，那这条信息就被抛弃，类似于 EXCEPT，所以 A 项符合题意。B 项 UNION 指令的目的是将两个 SQL 语句的结果合并起来，所以 B 项不符合题意。C 项 INTERSECT 查询两张表中的交集，也就是说查询两张表共有的数据集，所以 C 项不符合题意。D 项 NOT EXISTS 在 SQL 中用于检查是否有结果，判断是否有记录，返回的是一个布尔型（TRUE/FALSE），如果不返回结果集就为真，返回结果集就为假，所以 D 项与题意不符。故本题答案为 A。

## 考点六 事务与并发操作问题

1.答案：BC。

解析：本题考查并发操作产生的问题。数据库的并发操作会带来丢失更新、不可重复读、读“脏”数据的问题，所以 B、C 两项正确。A 项不断更新不是并发操作带来的问题，而是一个不间断更新、修改数据的操作，所以 A 项错误。D 项数据回滚指的是程序或数据处理错误，将程序或数据恢复到上一次正确状态的行为，不是并发操作产生的问题，所以 D 项错误。故本题答案为 BC。

2.答案：D。

解析：本题考查并发操作问题。A 项，读“错”数据指的是因为某种原因导致一次性读出的数据和实际数据不一致，不存在多事务并发操作行为，所以 A 项错误。B 项，“脏”读数据即读“脏”数据，指的是当一个事务修改某个数据后，另一事务对该数据进行了读取，由于某种原因前一事务撤销了对数据的修改，将修改过的数据恢复原值，而后一事务读出的数据与数据当前值不一致，因此，后一事务读取到的是一个无效的数据，称之为读“脏”数据，不是题干描述的更新覆盖更新问题，所以 B 项错误。C 项，数据冗余指的是数据之间的重复，不是题干描述的更新覆盖更新问题，所以 C 项错误。D 项，丢失更新是指当两个或多个事务读取同一数据并修改，一个事务的更新覆盖了另一个事务的更新，会发生丢失更新问题，所以 D 项符合题意。故本题答案为 D。

## 第六章 软件工程

### 考点一 软件的生存周期和开发模型

1.答案：C。

解析：本题考查用户参与的软件设计活动。A 项进行需求分析时，需要用户和软件人员共同讨论软件的功能设计等，需要用户参与，所以 A 项不符合题意。B 项维护时，软件人员按照用户新增的需求进行修改软件或升级软件，需要用户的参与，所以 B 项不符合题意。D 项测试时需要用户参与系统测试，所以 D 项不符合题意。C 项编码是软件人员的工作，无需用户参与。故本题答案为 C。

2.答案：B。

解析：本题考查原型化方法的优点。在软件开发前期的需求分析阶段，软件人员很难得到一个完整准确的规格说明，特别是对于一些大型的软件项目，在开发的早期用户往往对系统只有一个模糊的想法，而不能完全准确地表达对系统的全面要求，在这种情况下，软件人员更难以对于所要解决的应用问题有清晰的认识。为了解决这些问题，逐渐形成了软件系统的快速原

型的概念。在形成了一组基本需求之后，通过快速分析方法构造出待建系统的原型版本，然后根据用户在使用原型的过程中提出的意见对原型进行修改，从而得到原型更新的版本。这一过程重复进行，直至得到满足用户需求的系统。所以说，原型化方法适用于需求不确定性高的系统。故本题答案为 B。

## 考点二 软件测试

1.答案：C。

解析：本题考查白盒测试的方法。白盒测试法中的逻辑覆盖包括语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判定/条件覆盖、条件组合覆盖和路径覆盖。等价类划分法、错误推测法、边界值分析法都属于黑盒测试法。故本题答案为 C。

2.答案：D。

解析：本题考查软件测试的过程。测试过程通常可以分为四步：单元测试、组装测试、确认测试和系统测试。A 项，系统测试是对整个系统的测试，将硬件、软件、操作人员看作一个整体，检验它是否有不符合系统说明书的地方，不属于检查功能、性能是否达到和要求是否满足的测试，所以 A 项错误。B 项，组装测试是指可在软件装配的同时进行测试，以便及时发现与接口相联系的问题，其目的是将经过单元测试的模块，组装成一个符合设计要求的新系统，不属于检查功能、性能是否达到和要求是否满足的测试，所以 B 项错误。C 项，单元测试即逐个对模块测试，一般用白盒法分析模块内部逻辑，对一个模块、一个函数或者一个类来进行正确性检验的测试，不属于检查功能、性能是否达到和要求是否满足的测试。D 项，确认测试通过黑盒法测试，判断软件功能与用户的要求是否一致。通常要检查功能、性能要求是否达到，文档资料是否正确完整以及其它方面的要求，D 项符合题意，所以 D 项正确。故本题答案为 D。

## 考点三 软件维护

1.答案：D。

解析：本题考查软件生命周期。软件生命周期可分为软件定义、软件开发及软件运行维护 3 个阶段。A 项详细设计阶段、B 项软件编码阶段和 C 项软件测试阶段都属于软件开发时期的一部分，所花费费用在整个软件生命周期中占比较低。D 项软件维护是软件生命周期的最后一个阶段，也是持续时间最长，花费代价最大的一个阶段。故本题答案为 D。

2.答案：C。

解析：本题考查软件维护的副作用。软件维护的副作用是指因修改软件而造成的错误或其它不希望出现的情况。软件维护的副作用包括编码副作用、数据副作用、文档副作用三种。故本题答案为 C。

## 第七章 C++

### 考点一 类、标识符、数据类型和存储类型

1.答案：A。

解析：本题考查静态类型变量的计算。如果某个变量被声明为静态变量（static），则这个变量在该函数第一次被调用时创建（为其分配内存空间），当函数调用结束时，这个变量的内存空间并不释放。这样如果该函数第二次被调用，则该变量将继续使用上一次运行后的结果进行运算。故本题答案为 A。

2.答案：B。

解析：本题考查标识符的定义。A 项是关键字，不能用作标识符，所以 A 项错误。只有字母、数字、下划线能作为用户标识符，并且标识符的开头只能是字母和下划线，所以 C 项和 D 项错误。只有 B 项是合法的用户标识符。故本题答案为 B。

### 考点二 运算符

1.答案：D。

解析：本题考查等价条件。可以通过分析 X 的真假，进而判断 (!X) 和每个选项的真假是否相符。例如：当 X 取非 0 值时，为真；取 0 值时，为假。题干中的 !X，当 X 取非 0 值时，!X 为假，取 0 值时为真。A 项当 X 取非 0 值时，有真、假两种情况，取 0 值时为假，A 项与题干不符，所以 A 项错误。以此类推，B 项和 C 项都与题干不符。只有 D 项符合题意。故本题答案为 D。

2.答案：A。

解析：本题考查 do...while 循环。x=4，执行循环体，输出 x-=3 的值，即输出 1，判断条件 --x，此时 x=x-1=0，条件为假，所以不再执行循环体。故本题答案为 A。

### 考点三 函数

1.答案：C。

解析：本题考查返回值的类型。函数返回值的类型由定义该函数时所指定的函数类型决定。故本题答案为 C。

2.答案：D。

解析：本题考查函数的函数参数默认值。A 项，C++ 语言中，允许在函数的说明或定义时给一个或多个参数指定默认值，所以 A 项错误。B 项，不能出现间隔定义函数默认值的情况，所以 B 项错误。C 项，函数的参数不是一定要设置默认值，所以 C 项错误。D 项，参数默认值

必须从右向左定义，即在一个指定了默认值的参数的右边，不能出现没有指定默认值的参数，所以 D 项正确。故本题答案为 D。

#### 考点四 指针数组、符号常量、数组做函数参数

1.答案：D。

解析：本题考查指针数组。这种定义方式：`char *aa[2]`定义的是一个指针数组，数组的成员是字符指针。在这里，数组中有两个字符指针，分别指向了常量字符串"abcd"和"ABCD"，换句话说，这两个指针的值就是这两个字符串的首地址。A 项数组中元素的值不是字符串，而是字符串的首地址，所以 A 项错误。B 项 aa 是指针数组，不是指针变量，所以 B 项错误。C 项因为字符串有隐含的结束字符'\0'，所以应该是含有 5 个字符的一维数组，所以 C 项错误。只有 D 项是正确的表述。故本题答案为 D。

2.答案：B。

解析：本题考查常量的特点。当 d 被定义为常量后，那么 d 的内容就不能再改变，所以 B 项错误。故本题答案为 B。