玩转周末

测试计划

河北师范大学软件学院

16级机器学习

编写 张晨阳

2019年 4月

1. **简介**
2. **目的**

玩转周末所测试计划有助于实现以下目标：

1.确定测试内容

2.明确测试需求

3.列出可采用的测试策略，并加以说明

4.确定所需资源，人员安排

5.确定大概测试时间

6.列出测试项目可交付元素

1. **背景**

本项目为玩转周末，为给你最好玩的最新潮的，提供介绍并提供销售平台，保证用户不仅可以知其想知，还可以购其所想。让客户全面了解各种商品，提供拆机亲测，实用性分析的视频和图文文件。

**测试项**

玩转周末的测试本阶段只包括功能测试，功能测试由测试人员完成。

1. **软件风险问题**

1.Bug的修复情况

3.模块功能的实现情况

4.人员经验以及对软件的熟悉度

1. **需要被测试功能**

功能测试，接口测试

|  |  |
| --- | --- |
| 模块 | 是否测试 |
| 游戏、文章、视频模块 | 是 |
| 注册登录模块 | 否 |
| 照片展示 | 是 |
| 商城模块 | 是 |
| 个人中心模块 | 是 |

1. **无需被测试功能**

性能测试

1. **方法和途径**

功能测试：

1. 首先编写测试用例，测试用例主要包含测试步骤和预期结果
2. 使用eclipse编写自动化的单元测试代码，生成测试报告

接口测试：

1.编写接口测试测试用例

2.借助fiddler抓包工具，使用postman进行手动接口测试

1. **测试通过和失败标准**

1.功能测试：测试报告中执行成功的则测试通过；执行失败的则测试失败

2.接口测试：postman执行结果符合接口说明文档中结果则成功；反之，失败。

1. **暂停标准和再启动标准**

暂停的标准：bug严重级别达到P1致命级别

再启动的标准：发现的错误已经得到修改，各级别缺陷修复率达到标准

1. **测试交付内容**

缺陷报告

1. **测试环境**

操作系统：Windows系统

网络：连网

工具：eclipse，redmine，postman，fiddler

服务器：tomcat服务器

其他软件：火狐浏览器

1. **人员和必须的培训**

|  |  |
| --- | --- |
| 人员 | 培训 |
| 左林毅 | 功能测试，接口测试（postman的使用） |

1. **职责**

|  |  |
| --- | --- |
| 人员 | 职责 |
| 张晨阳 | 撰写测试计划、功能测试、接口测试，撰写测试报告 |

1. **时间进度表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 12.17 | 12.18-12.20 | 12.21-12.22 | 12.23 |
| 任务 | 测试计划 | 功能测试 | 接口测试 | 缺陷报告 |

1. **规划风险**

风险：

1.测试进度因某些原因延迟

2.缺乏测试经验，测试不能达到好的效果

1. **批准**

河北师范大学软件学院批准