**本科毕业设计（论文）开题报告**

（由学生填写）

|  |
| --- |
| 1、本课题的研究意义，国内外研究现状和发展趋势  (1)研究意义  高校人数众多，均在10000人以上，有的甚至更多，每年老师、学生将产生大量的二手物品并可以重新利用，如书籍、运动物品、电子产品、床上物品、衣物等等，充分利用二手物品将有效节约能耗，降低学生开支，并促进生态校园创建。互联网的广泛普及和发展，各种形式的金融、商业活动都依托互联网进行交易，给人们的生活带来了许多便利，人们越来越重视电子商务。通过在线系统宣传管理以及交易可以极大的实现二手物品再利用，校园二手物品交易系统是校园电子商务的一个典型代表。高校校园是年轻人聚集的扎堆聚集的地方，师生们有着极大的二手物品买卖需求，比如教科书、手机、电脑、网球拍等。尤其当毕业季来临，毕业生如何妥善处理不方便带走的生活物品成了件棘手的事情。于是开始整合高校校园的二手资源，将他们分门别类的规划入二手物品交易平台上，有其实际意义。  (2)研究现状和发展趋势  目前的国内外的校园二手物品交易都还停留在传统的线下交易模式，且都存在以下一些问题：1）二手货源物品信息收集不到位；2）宣传力度不够或是质量较差，二手物品卖出少；3）商品种类不足；4）学生自主交易时信息交流困难。  在校园生活中，师门们会产生大量可重复使用的学习生活用品，如果不对这些资源进行整合，会存在很大的资源浪费现象，传统的线下校园二手物品的交易显然不能有效的整合资源，且满足不了学生日益增长的二手物品买卖需求，现在的二手物品交易有朝着在线交易发展的主流趋势。 |
| 2、主要研究内容  本次课题主要研究以下问题：   1. 校园二手物品现状分析。主要分析在目前的校园二手物品交易过程中，有哪些痛点，可以从哪些方向进行改进； 2. 二手物品交易流程处理梳理。从买家浏览到商品信息，到卖家把商品交到买家手中，再到退货流程，所有的的处理过程的梳理； 3. 物品信息采集。卖家上传商品需要填写详细的商品信息，再由平台审核，平台审核成功后方可上架； 4. 信用、凭证与安全处理：主要解决由于买卖双方任一方不守信用所引发的纠纷； 5. 系统设计与系统开发，具有用户管理、购物交易、商品管理、验证支付、查询统计等主要功能（难点）；   6）测试、部署与运行，结果评估。 |

**本科毕业设计（论文）开题报告**

（由学生填写）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3、研究思路和方案  （1）研究思路  本文以校园二手物品交易作为研究对象，结合前人的相关研究，重点分析交易流程的改善及传统交易存在的弊端。首先，分析陌生同学之间如何建立关联以便分享二手物品信息。其次，探究在线支付方式在二手物品交易领域的应用。然后，通过案例分析论证传统线下交易中存在的问题以及线上交易的优势。最后，提出解决方案。  （2）研究方案   1. 从学生的需求入手，前期要做充足的需求收集工作，寻找合适的解决方案；   2、基于需求制定系统的功能清单、完成系统设计；  3、根据功能清单利用azure软件设计出原型图；  4、使用python+mysql，完成系统开发；  5、测试系统所有功能是否达到预期要求、并部署与运行，结果评估；  6、撰写符合要求的毕业设计论文。 | | | | | |
| 4、进度计划 | | | | | |
| 序号 | 日期 | | 进度安排 | | |
| 1 | 2017.11.20~2017.12.13 | | 开题报告 | | |
| 2 | 2017.12.14~2018.03.15 | | 实施调研/实验与开发阶段 | | |
| 3 | 2018.03.16~2018.04.15 | | 完成初稿 | | |
| 4 | 2018.04.16~2018.05.20 | | 修改定稿 | | |
| 5 | 2018.05.21~2018.06.01 | | 答辩 | | |
| 报告人 | | **张熊鑫** | | 日期 | 2017年12 月 13日 |
| 5、开题答辩意见：  答辩组长(签字)： | | | | | |

说明：开题报告应根据教师下发的毕业设计（论文）任务书，在教师的指导下由学生独立撰写，开题应采用答辩会的形式进行，且在毕业设计（论文）任务书下发后两周内完成