**JAVASE**

1. 简述jdk、jre、jvm

JDK : 是整个java的核心，java的开发工具包，包括了java运行环境jre，（Java Runtime Envirnment），java开发需要的所有工具和java的基础类库（即Java API ）

JRE：java的运行环境

JVM:java的虚拟机，运行时环境

1. java源码文件后缀，以及字节码文件后缀

.java .class

1. 一个简单java程序的开发步骤

创建源代码→编译→运行 ● Java中所有执行代码都位于某个类中 ●创建源代码文件(后缀为.java),编写Java代码 ●编译成字节码文件(后缀为.class)

1. 文档注释和多行注释的格式，以及两者的区别

 多行注释的内容不能用于生成一个开发者文档,而文档注释 的内容可以生产一个开发者文档

5、简述成员变量和局部变量

6、中文是否可以作为变量名

7、UTF-8编码格式下一个字符占用几个字节

1-4个

1. GBK编码格式下一个字符占用几个字节

2个

1. ISO8859-1编码格式下一个字符占用几个字节

1

10、Unicode编码格式下一个字符占用几个字节

4个

1. 中文可以用ISO8859-1编码格式展示吗

不可以

12、简述continue、break、return关键字

13、数组中下标越界的异常名字是什么

**[Java](http://lib.csdn.net/base/java)**.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:

1. 简述数组的静态初始化和动态初始化

静态初始化的格式：

数据类型[] 数组名 = new 数据类型[]{元素1,元素2,...}

动态初始化：

数据类型[] 数组名 = new 数据类型[数组长度]

1. 接口和接口之间是实现还是继承关系

继承

1. 接口是单继承还是多继承

多继承

1. 抽象类中的抽象方法一定有哪个修饰符

abstract

1. 接口中的成员变量和成员方法默认修饰符是什么

成员变量：public static final

成员方法：public abstract

1. 简述重写和重载

重写：相同的方法名，参数类型和参数个数一致

重载：相同的方法名，不同的参数类型和参数个数与返回值无关

1. 构造方法可以继承吗

不可以，子类继承父类时先运行父类的构造方法

1. 简述this、super关键字

This只能用于当前类

Super用于父类的引用

22、实例变量和静态变量的区别

实例变量属于某个对象的属性，必须创建实例对象

静态变量不属于某个实例对象，而是属于整个类

23、一个类如何访问另外一个类的private修饰的成员变量和成员方法

24、Exception和RuntimeException的区别

Exception必需要自己写catch块处理掉。

RuntimeException可以不用try catch进行处理，但如果有异常产生，异常会由jvm处理

1. 简述throw和throws的区别

1.Throw用于方法内部,Throws用于方法声明上

2.Throw后跟异常对象,Throws后跟异常类型

3.Throw后只能跟一个异常对象,Throws后可以一次声明多种异常类型

26、简述finall关键字的作用

修饰引用：如果是基本类型，则该引用为常量，该值无法修改

引用类型，本身可以修改，但指向该对象或数组的地址值的引用不 能被修改

修饰方法，这个方法称谓最终方法，无法被子类重写，但该方法可以被继承

修饰类，该类成为最终类，无法被继承。简称“断子绝孙类”

27、Math类在哪个包下面

Java.lang

1. 简述collection和collections

Collection是集合体系的最顶层，包含了集合体系的共性

Collections是一个工具类，方法都是用于操作collection

1. 简述comparable和comparator

Comparable：强行对实现它的每个类的对象进行整体排序

Comparator：强行对某个对象进行整体排序

1. 哪个集合可以保证数据是有序且唯一的

List是有序可重复 set是无序不可重复

1. map的key可以为null吗

Key value 都可以为null

1. File类属于流吗

不属于 是操作文件和目录的

1. 输出流在哪些情况下会将缓冲里面的数据刷新出去

当流被关闭时

当调用exit终止程序时

若流是行缓冲的，当写出一换行符时

当企图输出而缓冲区已满时

1. File类中的delete方法删除文件夹时，有什么注意事项

如果要删除的文件正在被占用，文件为删不掉

使用io操作文件的过程中要记得关闭流

1. 哪个类可以将字节输入流转换成字符输入流

inputstreamreader

1. 哪个类可以将字节输出流转换成字符输出流

outputstreamwriter

1. 简述序列化和反序列化

就是讲结构的对象转换为字节序列，反之就叫做反序列化

1. 实现线程有哪些方式
2. 继承thread类
3. 实现runnable接口
4. 实现callable接口
5. 线程池方式
6. 线程中run方法和start方法的区别

run（）只是调用了一个普通方法，并没有启动另一个线程，程序还是会按照顺序执行相应的代码

Start（）重新开启一个线程，不必等待其他线程运行完，只用得到cup就可以运行该线程

1. 简述线程的生命周期

新建：new创建线程对象

就绪：调用start（）方法

运行：调用run（）方法

阻塞：多种原因可导致阻塞

死亡：多种原因

1. 简述notify和notifyAll区别

Notify（）只能随机唤醒一个wait线程、

Notifyall（）唤醒所有wait线程

1. 简述sleep方法和wait方法的区别

两者都能使线程进入阻塞状态

Sleep（）是thread类中的静态方法，而wait（）是object类中的方法

Sleep（）可以在任何地方调用，而wait（）只能在同步代码块或同步方法中使用

这两个方法都在同步代码块或同步方法中使用时，sleep（）不会释放同步监视器，而wait（）会释放同步监视器

1. 同步的关键字

synchronized

1. 同步的作用是什么

为了解决多线程中的对同一变量的访问冲突

提供了线程安全的共享对象

1. 同步锁有哪些

Lock（）（使用最多的方法）

Trylock（）（有返回值）

**Oracle**

1、排序的语法，以及升序和降序的关键字

2、简述where和having的区别

3、举出3个聚合函数

4、日期或数字转换成字符串的函数

5、字符串转换成日期的函数

6、字符串转换成数字的函数

7、左外连接查询的关键字是什么，有什么特点

8、分组查询的关键字

9、模糊查询的关键字是什么

10、判断数据为空的条件怎么写

11、between and 查询的数据包含开始和结尾吗

12、模糊查询中 \_ 和 % 分别表示什么意思

13、查询名字中以字母a开头且长度是3的所有数据

14、举出3个关于列的约束

15、简述视图的作用

16、简述索引的作用

17、创建序列的语句

18、jdbc中connection是接口还是类，在哪个包下面

19、statement和preparedStatement区别

20、getConnection()是哪个类的方法

21、事物的ACID

**JavaWEB**

1. servlet的生命周期

通过调用init（）方法进行初始化

调用service（）方法来处理客户端的请求

通过调用destroy（）方法终止

有jvm垃圾回收器进行垃圾回收

1. servlet是单例还是多例

单例

1. init方法什么时候执行

是随着servlet实例化而被调用的，因为load-on-startup就是来设置servlet实例化时间的

1. load-on-startup的值大于等于0，则伴随servlet实例化后执行
2. Load-on-startup的值小于0或不配置，则在第一次servle请求的时候执行

4、跟http相关的请求和响应接口是什么

5、getParameter(String) 和getAttribute(String)区别

6、POST乱码如何解决

7、说出3个响应状态码

8、cookie对象中setMaxAge()方法设置为以下值分别表示什么意思（-1,0,100）

9、说一下cookie的构造方法

10、客户端什么时候在请求中会添加cookie

11、服务器响应的时候会会写cookie给客户端吗

12、cookie对象中value的值可以是中文吗

13、cookie对象中value的值如果是中文怎么处理

14、setHeader和addHeader有什么区别

15、url和uri的区别

16、HttpSession对象什么时候创建

17、HttpSession的超时时间有几种设置方式

18、过滤器的实现类是哪个

19、jsp的内置对象

20、jsp的三大指令

21、jsp中java脚本的语法格式

22、jsp中java声明的语法格式

23、el表达式的内置对象

24、el表示中的empty关键字的作用

25、web项目的目录结构

26、WEB-INF目录下的资源怎么对外提供访问

**SSH**

1、简述ORM

2、hibernate中主键的生成策略

3、如果主键使用自己创建的序列怎么配置

4、hibernate默认加载的主配置文件是什么

5、get和load方法的区别

6、hibernate中对象的几种状态

7、持久状态自动更新的原理

8、HQL语句和SQL语句的区别

9、离线条件查询对象的接口名

10、一对多关系中一的一方中关联的属性用什么类型

12、一对多关系中多的一方中关联的属性用什么类型

13、配置文件中一的一方配置什么标签

14、配置文件中多的一方配置什么标签

15、简述cascade、inverse、lazy属性

16、多对多关系中中间表的模型是什么样的

17、struts2的前端控制器类名是什么

18、struts2的配置中package默认继承的名字是什么

19、action中如果method省略会执行哪个方法

20、action中如果class省略会调用哪个类

21、值栈的set方法和push方法区别

22、result中name默认值是什么

23、result中type有哪些类型

24、如果从一个action重定向到另外一个包的action中怎么配置

25、开启动态方法调用的常量是什么

26、struts的模型驱动实现哪个接口，重写哪个方法

27、简述interceptors、interceptor、interceptor-ref、interceptor-stack

28、简述IOC和DI

29、加载spring配置文件的类名是什么

30、spring中的bean默认是单例还是多利

31、如何配置一个bean为多利

32、属性注入需要注意哪些事项

33、组件扫描使用的命名空间是什么

34、简述Value、AutoWired、Qualifier、Resource注解

35、如果只提供一个接口，spring使用什么代理

36、如果只提供一个普通类，spring使用什么代理

37、简述通知或增强的种类

38、通知或增强中afterReturning和after的区别

39、简述事物的传播行为

40、aop的切点表达式