目录

[中控服务(CCTRL)场景对话流交互文档 5](#_Toc97229549)

[1 概要 5](#_Toc1214363802)

[2 节点描述 5](#_Toc1443108444)

[2.1 事件指令节点 5](#_Toc930393522)

[2.2 执行指令节点 6](#_Toc1653623651)

[3 完整对话流完整演示 6](#_Toc1084754219)

[3.1 Communication-Phone.Dial拨号 7](#_Toc771705479)

[3.2 Communication-Message.Send发消息 15](#_Toc702867856)

[4 传音手机端事件指令与执行指令接口 25](#_Toc134000068)

[4.1 Audio 25](#_Toc660569043)

[4.2 Video 25](#_Toc1578492315)

[4.3 Camera 25](#_Toc2105687594)

[Camera.SwitchMode 切换相机模式 25](#_Toc536034118)

[Camera.SwitchCamera 切换前置/后置相机 25](#_Toc684369066)

[Camera.CapturePhoto 拍照 26](#_Toc1486074190)

[Camera.TakeSelfie 自拍 26](#_Toc1423359064)

[Camera.CaptureVideo 拍视频 26](#_Toc1813106620)

[Camera.OpenCamera 打开摄像头 27](#_Toc1729845747)

[4.4 Laucher 27](#_Toc55841111)

[AppControl.Open 打开App 27](#_Toc1264171265)

[AppControl.Update 更新app 28](#_Toc1879429791)

[AppControl.Search 搜索app 28](#_Toc1059016287)

[AppControl.Download 下载app 28](#_Toc1625716988)

[AppControl.Delete删除app 29](#_Toc1031364826)

[4.5 Device Actions 29](#_Toc1924504945)

[DeviceSettings.TurnOn 打开设备 29](#_Toc1978831230)

[DeviceSettings.TurnOff 关闭设备 30](#_Toc2115670581)

[Volume.Decrease 减小音量 30](#_Toc271090392)

[Volume.Increase 增大音量 30](#_Toc1390308590)

[Volume.SetTo 设置音量到多大 31](#_Toc180436651)

[Volume.Mute 静音 31](#_Toc591471444)

[Volume.Unmute 取消静音 32](#_Toc1487538139)

[Volume.Max 音量设置到最大 32](#_Toc1394800453)

[Volume.Min 音量调到最小 32](#_Toc2034579888)

[Brightness.Decrease 减少光亮 33](#_Toc270448014)

[Brightness.Increase 增加光亮 33](#_Toc900940456)

[Brightness.SetTo 将光亮调到多大 33](#_Toc971850460)

[Brightness.Max 将光亮调到最大 34](#_Toc1042153493)

[Brightness.Min 将光亮调到最小 34](#_Toc1603808312)

[DoNotDisturb.TurnOn 打开防打扰模式 34](#_Toc1105850528)

[DoNotDisturb.TurnOff 关闭防打扰模式 35](#_Toc1702722536)

[Power.off 关机 35](#_Toc1034816980)

[4.6 Alarm&Timer 36](#_Toc1064054474)

[Time.Get 获取当前地点时间 36](#_Toc91273006)

[Alarm.Check 查看闹钟 36](#_Toc1719186046)

[Alarm.Set 设置闹钟 37](#_Toc402645017)

[Alarm.Unset 取消闹钟 37](#_Toc1514632070)

[Alarm.Delete 删除闹钟 39](#_Toc1384809018)

[Timer.Set 设置倒计时器 41](#_Toc2132490764)

[4.7 Communication 43](#_Toc1570473181)

[Communication-Phone.Dial拨号 43](#_Toc501496635)

[Communication-Message.Send发消息 45](#_Toc1864436907)

[4.8 Notes 49](#_Toc482005820)

[Notes.Show 显示备忘录 49](#_Toc2127213624)

[Notes.Create 创建备忘录 49](#_Toc748318086)

[Notes.Delete 删除备忘录 50](#_Toc259027117)

[4.9 Weather 50](#_Toc1958561206)

[Weather.Forecast查天气 50](#_Toc716505019)

[Weather.Temperature 温度播报 51](#_Toc530117509)

[4.10 News 51](#_Toc1201386148)

[News.Play 播放新闻 51](#_Toc896941670)

[4.11 FM 52](#_Toc1121588953)

[FM.ModulationTo 播放fm 52](#_Toc541440640)

[4.12 Whatsapp 52](#_Toc144258475)

[Whatsapp.VoiceCall-Whatsapp拨号 52](#_Toc1008685194)

[Whatsapp.SendMessage-Whatsapp发消息 54](#_Toc811888654)

[Whatsapp.SendPhotoTo-Whatsapp发照片 56](#_Toc1045198932)

[4.13 Calendar 58](#_Toc1980535654)

[4.14 Navigation 59](#_Toc1854042147)

[Navigation.Stop 停止导航 59](#_Toc501523596)

[Navigation.CurrentLocation 查询当前位置 59](#_Toc938902534)

[Navigation.Search 查询位置 60](#_Toc1409281035)

[Navigation.Start 开始导航 62](#_Toc1536340576)

[4.15 Web 64](#_Toc2002957009)

[Web.Open 打开网页 64](#_Toc1500554041)

[Web.Search 搜索网页 64](#_Toc1108042974)

[4.16 Generic 65](#_Toc258118378)

[4.17 Joke 65](#_Toc867702463)

[4.18 Calculator 65](#_Toc345368345)

[4.19 Vskit 65](#_Toc243125494)

[4.20 Translate 65](#_Toc290691996)

[4.21 Facebook 65](#_Toc846864980)

# 中控服务(CCTRL)场景对话流交互文档

1 概要  
1. 本文档根据业务方提供的交互需求制定了传音手机不同场景的对话流实现逻辑。

1. 本文档的受用范围涵盖手机端开发，云端开发以及对话流应用端开发。
2. 本文档仅用于阐释不同场景对话流实现逻辑，手机端和云端完整交互协议格式请参见“文本机器人调用API文档”以及“语音机器人调用API文档”。

**2 节点描述**

我们提供的对话流平台包含丰富的指令节点，分别是事件指令节点，收集指令节点，执行指令节点，选择节点，顺序节点，以及递归节点和引用节点。关于节点的通用描述我这里不再进行详细阐述，仅描述跟传音手机端场景联系紧密的节点配置，这里主要是指事件指令节点和执行指令节点。

### **2.1 事件指令节点**

事件指令节点是指云端接收到的事件指令，这其中包括：用户的query文本（或者语音转的文本）；手机端操作事件(用户点击选择列表事件，点击发送取消按钮，手机端针对某个实体个数的反馈等）；全局变量的逻辑判断等，跟手机端预处理相关的主要是手机端操作事件，其具体又可划分位槽操作事件和意图操作事件，具体描述如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点** | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 事件指令：  手机端操作事件-槽操作事件 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其格式为：“OperationInform OperationSlot [${OperationSlot}]“   解释如下：“OperationInform OperationSlot []”是操作模式字符串，其中OperationSlot 是操作槽位符。  ${OperationSlot}表示槽位对应的槽值信息,云端接收到此信息后会将其存储到对应OperationSlot槽位中。  具体操作举例如下：   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 槽位OperationSlot | 槽位描述 | 取值范围 | 示例 | 应用场景 | | Generic.Number | 序列数 | int[-10, 10] | OperationInform Generic.Number [2] | * 用户点击选择列表事件   比如左边示例就对应“选择第二个”的意思 | | Person.SumNum | 人数 | int | OperationInform Person.SumNum [2] | * 手机端针对重名用户个数的反馈   比如左边示例就对应“有2个人重名”的意思 | | SimCard.SumNum | Sim卡个数 | Int[2,5] | OperationInform SimCard.SumNum [2] | * 手机端针对多个手机卡待选择的反馈   比如左边示例就对应“有2个SIM卡待选择”的意思 | |
| 事件指令：  手机端操作事件-意图操作事件 | 手机端 | “query“ | OperatioIntent\_pattern\_string | 1. OperatioIntent\_pattern\_string是意图操作模式字符串，其格式为：“OperationInform OperationIntent“   解释如下：“OperationInform OperationIntent”是操作模式字符串，其中OperationIntent 是操作意图符，其与定义的意图名称一致。  具体操作举例如下：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 意图符号OperationIntent | 意图描述 | 示例 | 应用场景 | | Generic.Cancel | 取消 | OperationInform Generic.Cancel | * 用户点击取消按钮 | | Generic.Send | 发送 | OperationInform Generic.Send | * 用户点击发送按钮 | |

### **2.2 执行指令节点**

执行指令节点是指云端输出的执行指令，这其中包括：全局变量赋值，answer文本回复，instruction指令回复。跟手机端联系比较紧密的是instruction指令回复。具体描述如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点** | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  instruction指令回复 | 云端 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”## action\_\*\*”,  “ins\_params”:{  SlotName1: ${SlotName1},  SlotName2: ${SlotName2},  ...  SlotNameN: ${SlotNameN},  GlobalParam1: ${GlobalParam1},  GlobalParam2: ${GlobalParam2},  ...  GlobalParamN: ${GlobalParamN},  }  }  }] | 1. ## action\_\*\*为每个对话流场景的执行命令名称（在传音公司提供的数据需求文档《Intent List of Transsion××》中定义） 2. SlotName1: ${SlotName1}...SlotNameN: ${SlotNameN}为当前对话流流经当前执行指令节点累计的所有有效槽值对。 3. GlobalParam1: ${GlobalParam1}...GlobalParamN: ${GlobalParamN}为当前对话流流经当前执行节点累计的所有有效全局变量值对。 4. 上述表述可能有点儿抽象，结合着对话流可能会更容易理解，也可结合后续我写的打电话场景和发短信场景综合理解。 |

## 3 完整对话流完整演示

首先声明一点儿，我们提供的对话流编辑平台是可以灵活设计对话流的，这犹如一门编程语言，同样的对话交互逻辑其对话流可以有不一样的指令编程方式层现。

我们通过实践总结了一套适用于传音语音助手比较通用而且稳定的对话流框架（不是唯一，可灵活设计），该框架设计思路有2个要点：

1手机终端可以完全通过执行指令节点中的槽参数和全局变量完成对话分支状态的获取和执行处理

2对话流场景仅有一个执行指令节点作为整个对话流的终止节点（潜台词：该对话流框架的设计逻辑不允许手机终端在正常对话过程中从对话流中间某个分支直接结束对话）

这样就保证了对话流状态和真实对话状态能够保持一致，对话流逻辑脉络清晰，便于操作实施。

下面分别以打电话和发短信场景进行完整演示

### 3.1 Communication-Phone.Dial拨号

（此场景只作为完整对话流演示，其消歧项先后包含联系人和sim卡，，与后来需求不符，仅做对话流全流程格式参考）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**   1. 序号代表对话流执行顺序 2. 指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 1事件指令：  拨打电话 | 手机端发送 | “query“ | dial\_string | 1. dial\_string来自用户输入，表示Communication-Phone.Dial请求拨号意图 2. dial\_string用户话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | Dial 18654768893 with SimCard ${Telephone.Number} | | Please Call | | Call ${Contact.Person} | | Call $(Telephone.Number) |  1. 事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Contact.Person | 联系人 |  | | Telephone.Number | 电话号码 |  | | SimCard.ID | 第几张卡 | 取值范围int [1, 10] | |
| 2收集指令：  拨打电话槽位澄清 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: slot\_clarify\_string  }] | 1. slot\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清槽位的话术 2. slot\_clarify\_string对应的槽位澄清话术模板分别如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 是否必填   1. Select的意思多个槽位至少必填一个，里面的序号代表槽位编号，都缺失的情况下编号小的优先澄清 2. Yes表示是必填项 3. No表示不是必填项 | 槽位澄清话术模板 | | Contact.Person | Select{1,2}:1 | 请问你要跟谁打电话？ | | Telephone.Number | Select{1,2}:2 | / | | SimCard.ID | no | / | |
| 2收集指令：  拨打电话填槽 | 手机端发送 | “query“ | fill\_slot\_string | 1. fill\_slot\_string来自用户输入，其对应于上述槽位澄清指令，用于更新槽位参数 |
| 3执行指令：  拨打电话槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”: ${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}  }  }  }] | 1. ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID}分别对应上述槽位参数的取值 2. 注意对话流到此并未结束，因为可能存在后续Sim卡信息选择以及联系人选择2个选择分支 |
| 4事件指令：  手机端槽操作事件-  联系人信息上传云端 | 手机端 | “query“ | Operation\_pattern\_string | 1. Operation\_pattern\_string是模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | Operation\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Person.SumNum [${Person.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端存在几个同名的人 * Person.SumNum为槽位，其表示为几个人，取值范围int[0,~] * ${Person.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform SimCard.SumNum [2]”就表示“有2个同名的人”的意思 | |
| 5事件指令：  全局变量操作事件-  Person.SumNum逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 6选择:  全局变量操作事件- Person.SumNum逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 7顺序：Telephone.Number不重名 | 云端计算 | None | None | None |
| 8事件指令：  手机端槽操作事件-  sim卡信息上传云端 | 手机端 | “query“ | Operation\_pattern\_string | 1. Operation\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | Operation\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform SimCard.SumNum [${SimCard.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端存在几个sim卡 * SimCard.SumNum为槽位，其表示为几张卡，取值范围int[1, 10] * ${SimCard.SumNum}为对应槽值 * 举例“OperationInform SimCard.SumNum [2]”就表示“有2个SIM卡待选择”的意思 | |
| 9事件指令:  全局变量事件-SimCard.Numer逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 10选择:  全局变量事件-SimCard.Numer逻辑判断动作指令 | 云端计算 | None | None | None |
| 11顺序：SimCard.Numer只有1个 | 云端计算 | None | None | None |
| 12执行指令：拨打动作指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”:${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “SimCard.SumNum”: ${SimCard.SumNum},  “Person.SumNum”: ${Person.SumNum},  “Generic.Number”: ${Generic.Number},  “SimCard.Index”: ${SimCard.Index},  “Person.Index”: ${Person.Index},  }  }  }] | 1. ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID},${Person.SumNum},${Generic.Number}对应各自槽位参数的取值 2. ${SimCard.Index},${Person.Index}为定义的全局变量 |
| 终止点 | 终止点 | 终止点 | 终止点 | 终止点 |
| 11顺序：SimCard.Numer不只有1个 | 云端计算 | None | None | None |
| 12执行指令：  澄清电话卡指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: simcard\_clarify\_string  }] | 1. simcard\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术 2. simcard\_clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${SimCard.SumNum} CARDS, which one would you like to choose? | |  |  1. 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 13事件指令：  手机端槽操作事件-  选择第几个sim卡 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_stringg即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的槽操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 2. 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  1. 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  1. 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 14执行指令:  将收集的${Generic.Number}个数赋值给指定SimCard.Index变量 | 云端计算 | None | None | “SimCard.Index”: ${Generic.Number} |
| 15递归:  递归到12执行指令：确认是否发送 | 云端计算 | None | None | None |
| 7顺序：Telephone.Number重名 | 云端计算 | None | None | None |
| 8执行指令：  澄清联系人指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: personnum\_clarify\_string  }] | 1. personnum\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术 2. personnum\_clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${Person.SumNum} Same names, which one would you like to call? | |  |  1. 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 9事件指令：  手机端槽操作事件-  选择第几个联系人 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的槽操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 2. 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  1. 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_stringg格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  1. 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 10执行指令:  将收集的个数赋值给指定联系人个数变量 | 云端计算 | None | None | “Person.Index”: ${Generic.Number} |
| 11递归:  递归到8事件指令：8事件指令： 手机端操作事件-sim卡信息上传云端 | 云端计算 | None | None | None |

其对话流如图所示：



### **3.2 Communication-Message.Send发消息**

（此场景只作为完整对话流演示，其消歧项先后包含联系人和sim卡，与后来需求不符，仅做对话流全流程格式参考）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**   1. 序号代表对话流执行顺序 2. 指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 1事件指令：  发送短信 | 手机端发送 | “query“ | Send\_msg\_string | 1. Send\_msg\_string来自用户输入，表示Communication-Message.Send请求拨号意图 2. Send\_msg\_string用户话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例   1. ${}对应的值为槽位 | | Send a message for me | | Send a message to ${Contact.Person} | | Send ${Content} to ${Telephone.Number} by ${SimCard.ID} | | Please tell ${Contact.Person} ${Content} |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Contact.Person | 联系人 |  | | Telephone.Number | 电话号码 |  | | SimCard.ID | 第几张卡 | 取值范围int [1, 10] | | Content | 短信内容 |  | |
| 2收集指令：  发送短信槽位澄清 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: slot\_clarify\_string  }] | 1. slot\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清槽位的话术 2. slot\_clarify\_string对应的槽位澄清话术模板分别如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 是否必填   1. Select的意思多个槽位至少必填一个，里面的序号代表槽位编号，都缺失的情况下编号小的优先澄清 2. Yes表示是必填项 3. No表示不是必填项 | 槽位澄清话术模板 | | Contact.Person | Select{1,2}:1 | 请问你要跟谁打电话？ | | Telephone.Number | Select{1,2}:2 | / | | SimCard.ID | no | / | | Content | yes | 请问你要发送的内容是？ | |
| 2收集指令：  发送短信填槽 | 手机端发送 | “query“ | fill\_slot\_string | 1. fill\_slot\_string来自用户输入，其对应于上述槽位澄清指令，用于更新槽位参数 |
| 3执行指令：  发送短信槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”: ${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “Content”:{Content}  }  }  }] | 1. ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID}分别对应上述槽位参数的取值 2. 注意对话流到此并未结束，因为可能存在后续Sim卡信息选择以及联系人选择2个选择分支，以及最终的确认发送分支。 |
| 4事件指令：  手机端槽操作事件-  联系人信息上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string是模式字符串，其表示来自手机端的槽操作事件，这里会捕捉1个手机端操作，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Person.SumNum [${Person.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端存在几个同名的人 * Person.SumNum为槽位，其表示为几个人，取值范围int[0,~] * ${Person.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Person.SumNum [2]”就表示“有2个同名的人”的意思 | |
| 5事件指令：  全局变量操作事件-  Person.SumNum逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 6选择：  全局变量操作事件-  Person.SumNum逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 7顺序：Telephone.Number不重名 | 云端计算 | None | None | None |
| 8事件指令：  手机端槽操作事件-  SimCard.SumNum信息上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string是模式字符串，其表示来自手机端的槽操作事件，这里会捕捉1个手机端操作，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform SimCard.SumNum [${SimCard.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端存在几个同名的人 * SimCard.SumNum为槽位，其表示为几个simcard，取值范围int[0,~] * ${SimCard.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform SimCard.SumNum [2]”就表示“有2个simcard”的意思 | |
| 9事件指令:  全局变量事件-SimCard.Numer逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 9事件指令:  全局变量事件-SimCard.Numer逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 10选择:  全局变量事件-SimCard.Numer逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |
| 11顺序：SimCard.Numer只有1个 | 云端计算 | None | None | None |
| 12执行指令：  确认是否发送 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: send\_clarify\_string  }] | 1. send\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术 2. send\_clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | Are you sure to send? | |  |  1. 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 13事件指令：  手机端意图操作事件-  发送或取消 | 手机端 | “query“ | OperationIntent\_pattern\_string | 1. OperationIntent\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的意图操作事件 2. 来自用户输入，有2种表示发送的意图，Message.Send.Ack和Generic.Send；2种表达取消的意图，Message.Send.Cancel和Generic.Cancel  |  | | --- | | Message.Send.Ack话术示例 | | Send the message now | | Send the message immediately |  |  | | --- | | Generic.Send话术示例 | | Send it | | Keep sending |  |  | | --- | | Message.Send.Cancel话术示例 | | Cancel the message | | Cancel sending message |  |  | | --- | | Generic.Cancel话术示例 | | Cancel | | I want to cancel |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  1. 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationIntent\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Message.Send.Ack” | * 其表示手机端通知云端用户点击消息发送按钮 | | “OperationInform Message.Send.Cancel” | * 其表示手机端通知云端用户点击消息取消按钮 |  1. 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 14选择：  发送或取消 | 云端计算 | None | None | None |
| 15顺序：  发送意图 | 云端计算 | None | None | None |
| 16执行指令：  设置全局变量SendCancel为“发送” | 云端计算 | None | None | “SendCancel”: “发送” |
| 17执行指令：  执行发送或取消命令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”:${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “Content”:{Content},  “SimCard.SumNum”: ${SimCard.SumNum},  “Person.SumNum”: ${Person.SumNum},  “Generic.Number”: ${Generic.Number},  “SimCard.Index”: ${SimCard.Index},  “Person.Index”: ${Person.Index},  “SendCancel”: ${SendCancel},  }  }  }] | 1. ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID},${Content}${Person.SumNum},${Generic.Number}对应各自槽位参数的取值 2. ${SimCard.Index},${Person.Index},${SendCancel}为定义的全局变量 |
| 终止点 | 终止点 | 终止点 | 终止点 | 终止点 |
| 15顺序：取消意图 | 云端计算 | None | None | None |
| 16执行指令：设置全局变量SendCancel为“取消” | 云端计算 | None | None | “SendCancel”: “取消” |
| 17递归:  递归到17执行指令：执行发送或取消命令 | 云端计算 | None | None | None |
| 11顺序：SimCard.Numer不只有1个 | 云端计算 | None | None | None |
| 12执行指令：  澄清电话卡指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: simcard\_clarify\_string  }] | 1. simcard\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术 2. simcard\_clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${SimCard.SumNum} CARDS, which one would you like to choose? | |  |  1. 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 13事件指令：  手机端槽操作事件-  选择第几个sim卡 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的意图操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 2. 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  1. 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  1. 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 14执行指令:  将收集的${Generic.Number}个数赋值给指定SimCard.Index变量 | 云端计算 | None | None | “SimCard.Index”: ${Generic.Number} |
| 15递归:  递归到12执行指令：确认是否发送 | 云端计算 | None | None | None |
| 7顺序：Telephone.Number重名 | 云端计算 | None | None | None |
| 8执行指令：  澄清联系人指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: personnum\_clarify\_string  }] | 1. personnum\_clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术 2. personnum\_clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${Person.SumNum} Same names, which one would you like to call? | |  |  1. 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 9事件指令：  手机端意图操作事件-  选择第几个联系人 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | 1. OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的槽操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 2. 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  1. 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  1. 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 10执行指令:  将收集的个数赋值给指定联系人个数变量 | 云端计算 | None | None | “Person.Index”: ${Generic.Number} |
| 11递归：  递归到8事件指令:全局变量事件-SimCard.ID逻辑判断 | 云端计算 | None | None | None |

对话流如图所示：



## 4 传音手机端事件指令与执行指令接口

下面针对手机端相关的事件指令和执行指令对所有场景进行接口描述

### **Audio**

### **Video**

### **Camera**

#### Camera.SwitchMode 切换相机模式

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  切换相机模式槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_swich\_camera\_mode”,  “ins\_params”:{  “Camera.Mode”:${Camera.Mode}，  }  }  }] | * ${Camera.Mode}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Camera.SwitchCamera 切换前置/后置相机**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  切换前置/后置相机槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_swich\_camera\_lens”,  “ins\_params”:{  “Camera.Lens”:${Camera.Lens}，  }  }  }] | * ${Camera.Lens}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Camera.CapturePhoto 拍照**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拍照槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_take\_photo”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Camera.TakeSelfie 自拍**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  自拍槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_take\_selfie”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Camera.CaptureVideo 拍视频**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拍视频槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_take\_video”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Camera.OpenCamera 打开摄像头**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  打开摄像头槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_open\_camera ”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

### **Laucher**

#### **AppControl.Open 打开App**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  打开App槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_open\_app”,  “ins\_params”:{  “App.Name”:${App.Name},  “App.Type”: ${App.Type}，  }  }  }] | * ${App.Name},${App.Type}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **AppControl.Update 更新app**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  更新App槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_update\_app”,  “ins\_params”:{  “App.Name”:${App.Name}，  }  }  }] | * ${App.Name}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **AppControl.Search 搜索app**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  搜索App槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_search\_app”,  “ins\_params”:{  “App.Name”:${App.Name},  “App.Type”: ${App.Type}，  }  }  }] | * ${App.Name},${App.Type}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **AppControl.Download 下载app**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  下载App槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_download\_app”,  “ins\_params”:{  “App.Name”:${App.Name},  “App.Type”: ${App.Type}，  }  }  }] | * ${App.Name},${App.Type}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **AppControl.Delete删除app**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  删除App槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_delete\_app”,  “ins\_params”:{  “App.Name”:${App.Name}，  }  }  }] | * ${App.Name}分别对应相应槽位参数的取值 |

### **Device Actions**

#### **DeviceSettings.TurnOn 打开设备**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  打开设备槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_turn\_on\_settings”,  “ins\_params”:{  “Device.Name”:${Device.Name}，  }  }  }] | * ${Device.Name}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **DeviceSettings.TurnOff 关闭设备**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  关闭设备槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_turn\_off\_settings”,  “ins\_params”:{  “Device.Name”:${Device.Name}，  }  }  }] | * ${Device.Name}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Volume.Decrease 减小音量**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  减小音量槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_down ”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Volume.Increase 增大音量**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  增大音量槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_up ”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Volume.SetTo 设置音量到多大**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  设置音量到多大槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_to”,  “ins\_params”:{  “Volume.Num”:${Volume.Num}，  }  }  }] | * ${Volume.Num}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Volume.Mute 静音**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  静音槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_mute”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Volume.Unmute 取消静音**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  取消静音槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_unmute”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Volume.Max 音量设置到最大**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  音量设置到最大槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_max”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Volume.Min 音量调到最小**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  音量调到最小槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_volume\_min”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Brightness.Decrease 减少光亮**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  减少光亮槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_brightness\_decrease”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Brightness.Increase 增加光亮**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  增加光亮槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_brightness\_increase”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Brightness.SetTo 将光亮调到多大**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  将光亮调到多大槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_brightness\_to”,  “ins\_params”:{  “Brightness.Num”:${Brightness.Num}，  }  }  }] | * ${Brightness.Num}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Brightness.Max 将光亮调到最大**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  将光亮调到最大槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_brightness\_max”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Brightness.Min 将光亮调到最小**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  将光亮调到最小槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_brightness\_min”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **DoNotDisturb.TurnOn 打开防打扰模式**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  打开防打扰模式槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_donotdisturb\_on”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **DoNotDisturb.TurnOff 关闭防打扰模式**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  关闭防打扰模式槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_donotdisturb\_off”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

#### **Power.off 关机**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  关机槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_power\_off”,  “ins\_params”:{}  }  }] | 无槽值 |

### **Alarm&Timer**

#### **Time.Get 获取当前地点时间**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  获取当前地点时间 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: ”xx:xx pm/an”  }] | * 如果没有location这个槽，默认当前时区 * 云端需要根据城市地点查询，**后处理**，返回具体时间话术 |

#### **Alarm.Check 查看闹钟**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  查看闹钟槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_check\_alarm”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time}  }  }  }] | * ${Date},${Time}分别对应相应槽位参数的取值,表示倒计时的时长,详请参见《Intent List of Transsion××》 |

#### **Alarm.Set 设置闹钟**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  设置闹钟槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_alarm\_set”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time},  “Alarm.Type”:${Alarm.Type}  }  }  }] | * ${Date},${Time},${Alarm.Type}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

#### **Alarm.Unset 取消闹钟**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | | **核心参数(key)** | | **参数值(value)** | | **参数值描述** | |
| 执行指令：  取消闹钟槽位信息下发 | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_alarm\_unset”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time},  “Alarm.Id”:${Alarm.Id},  “UnsetAll”:${UnsetAll},  }  }  }] | | * ${Date},${Time},${Alarm.Id},${UnsetAll}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 | |
| 事件指令：  手机端操作事件-  待删除闹钟个数上传云端 | | 手机端 | | “query“ | | OperationSlot\_pattern\_string | | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform UnsetAlarm.SumNum [${UnsetAlarm.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择待删除的闹钟 * UnsetAlarm.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几待删除的闹钟，取值范围int[1,~] * ${UnsetAlarm.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform UnsetAlarm.SumNum [2]”就表示“有2个待取消的闹钟”的意思 | |
| 执行指令：  澄清待取消的个数指令 | | 云端响应 | | “result“ | | [{  “answer”: clarify\_string  }] | | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${UnsetAlarm.SumNum}, which one would you like to unset?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个联系人或这选择所有 | | 手机端 | | “query“ | | OperationSlot\_pattern\_string | | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件 * 来自用户输入，有两种表示，   一种是选择第几个联系人，有两种意图话术模板，分别是：Generic.Cancel（${Generic.Id}），Generic.Number（${Generic.Number}）,详请参见《Intent List of Transsion××》  一种是选择所有，也有两种意图话术模板，分别是：Generic.Cancel（${Generic.All}），GenericAll（${Generic.All}）,详请参见《Intent List of Transsion××》   * 来自手机端的操作事件只有选择第几个联系人功能，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：取消闹钟 | | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_alarm\_unset”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time},  “Alarm.Id”:${Alarm.Id},  “UnsetAll”:${UnsetAll},  “UnsetAlarm.Index”:${UnsetAlarm.Index},  “UnsetAllOrNot”:${UnsetAllOrNotl},  }  }  }] | | * ${Date},${Time},${Alarm.Id},${UnsetAll}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${UnsetAlarm.Index}，${UnsetAllOrNot}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | UnsetAlarm.Index | 列表中第几个联系人 | [1, 10] | | UnsetAllOrNot | 是否取消所有 | “all”,”notall” |  * 该场景对话流到此结束 |

#### **Alarm.Delete 删除闹钟**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | | **核心参数(key)** | | **参数值(value)** | | **参数值描述** | |
| 执行指令：  删除闹钟槽位信息下发 | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_alarm\_delete”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time},  “Alarm.Id”:${Alarm.Id},  “DeleteAll”:${DeleteAll}  }  }  }] | | * ${Date},${Time},${Alarm.Id},${UnsetAll}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 | |
| 事件指令：  手机端操作事件-  待删除闹钟个数上传云端 | | 手机端 | | “query“ | | OperationSlot\_pattern\_string | | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform DelAlarm.SumNum [${DelAlarm.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择待删除的闹钟 * DelAlarm.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几待删除的闹钟，取值范围int[1,~] * ${DelAlarm.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform DelAlarm.SumNum [2]”就表示“有2个待删除的闹钟”的意思 | |
| 执行指令：  澄清待取消个数指令 | | 云端响应 | | “result“ | | [{  “answer”: clarify\_string  }] | | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${DelAlarm.SumNum}, which one would you like to del?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个联系人或这选择所有 | | 手机端 | | “query“ | | OperationSlot\_pattern\_string | | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件 * 来自用户输入，有两种表示，   一种是选择第几个联系人，有两种意图话术模板，分别是：Generic.Delete（${Generic.Id}），Generic.Number（${Generic.Number}）,详请参见《Intent List of Transsion××》  一种是选择所有，也有两种意图话术模板，分别是：Generic.Delete（${Generic.All}），GenericAll（${Generic.All}）,详请参见《Intent List of Transsion××》   * 来自手机端的操作事件只有选择第几个联系人功能，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：删除闹钟 | | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_alarm\_delete”,  “ins\_params”:{  “Date”:${Date},  “Time”:${Time},  “Alarm.Id”:${Alarm.Id},  “DeleteAll”:${DeleteAlll},  “DelAlarm.Index”:${Alarm.Index},  “DelAllOrNot”:${UnsetAllOrNotl},  }  }  }] | | * ${Date},${Time},${Alarm.Id},${DeleteAll}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${DelAlarm.Index}，${DelAllOrNot}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | DelAlarm.Index | 列表中第几个联系人 | [1, 10] | | DelAllOrNot | 是否删除所有 | “all”,”notall” |  * 该场景对话流到此结束 |

#### **Timer.Set 设置倒计时器**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | | **核心参数(key)** | | **参数值(value)** | | **参数值描述** | |
| 执行指令：  设置倒计时器槽位信息下发 | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_timer\_set”,  “ins\_params”:{  “Duration”: ${Duration}  }  }  }] | | * ${Duration}对应相应槽位参数的取值,表示倒计时的时长,详请参见《Intent List of Transsion××》 | |
| 事件指令：  手机端操作事件-  目前运行的倒计时器信息上传云端 | 手机端 | | “query“ | | OperationSlot\_pattern\_string | | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，这里会捕捉1个手机端操作，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Old.Duration [${Old.Duration}] Remain [${Remain}]” | * 其表示手机端通知云端当前运行的倒计时器的信息 * 举例” OperationInform Duration [one hour] Remain [1 minute]”就表示“有1个时长为1小时的倒计时器正在运行，剩余1分钟”的意思 | | |
| 执行指令：  询问是否替换当前闹钟 | 云端响应 | | “result“ | | [{  “answer”: clarify\_string  }] | | * clarify\_string来自云端，表示向用户询问是否替换当前闹钟的话术 * clarify\_string对应的话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | You have a ${Old.Duration} timer running with ${Remain} left. Do you want to replace it with ${Duration} timer? |  * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 | |
| 事件指令：  用户query选择替换或者不替换 | | 手机端 | | “query“ | | OperatioIntent\_pattern\_string | | * OperatioIntent\_pattern\_string来自用户输入，替换的意图是Timer.Set.Replace和不替换的意图是Timer.Set.Not.Replace，示例详请参见《Intent List of Transsion××》 |
| 执行指令：  设置倒计时器 | 云端响应 | | “result“ | | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_timer\_set”,  “ins\_params”:{  “Duration”: ${Duration},  “Do.Replace”: ${Do.Replace}  }  }  }] | | * ${Duration}是槽值，表示倒计时的时长 * ${Do.Replace}是全局变量，布尔值，表示是否替换当前闹钟 | |

### **Communication**

#### **Communication-Phone.Dial拨号**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or**  **手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拨打电话槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”: ${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}  }  }  }] | * ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * 注意对话流到此并未结束 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  电话号码个数上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Telephone.SumNum [${Telephone.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择的Number * Telephone.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几个重名的人，取值范围int[1,~] * ${Telephone.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Telephone.SumNum [2]”就表示“有2个电话号码供选择”的意思 | |
| 执行指令：  澄清电话号码个数指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${Telephone.SumNum} TelephoneNum, which one would you like to call?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个电话号码 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：拨打动作指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”:${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “Telephone.Index”: ${Telephone.Index},  }  }  }] | * ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID}对应各自槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${Telephone.Index},${Person.Index}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | Telephone.Index | 列表中第几个电话号码 | [1, 10] |  * 该场景对话流到此结束 |

#### **Communication-Message.Send发消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致，并遵循先后顺序 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  发送短信槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_send\_message”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”: ${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “Content”:{Content}  }  }  }] | * ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * 注意对话流到此并未结束 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  电话号码个数上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Telephone.SumNum [${Telephone.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择的Number * Telephone.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几个重名的人，取值范围int[1,~] * ${Telephone.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Telephone.SumNum [2]”就表示“有2个电话号码供选择”的意思 | |
| 执行指令：  澄清电话号码个数指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${Telephone.SumNum}, which one would you like to call?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个电话号码 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：  澄清是否发送 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   Are you sure to send or cancel?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  发送或取消 | 手机端 | “query“ | OperatioIntent\_pattern\_string | * OperatioIntent\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以作为意图操作模式字符串捕捉来自手机端的操作事件 * 来自用户输入，有2种表示发送的意图，Message.Send.Ack和Generic.Send；2种表达取消的意图，Message.Send.Cancel和Generic.Cancel  |  | | --- | | Message.Send.Ack话术示例 | | Send the message now | | Send the message immediately |  |  | | --- | | Generic.Send话术示例 | | Send it | | Keep sending |  |  | | --- | | Message.Send.Cancel话术示例 | | Cancel the message | | Cancel sending message |  |  | | --- | | Generic.Cancel话术示例 | | Cancel | | I want to cancel |   事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   * 若存在则返回提取到的槽值 * 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperatioIntent\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Message.Send.Ack” | * 其表示手机端通知云端用户点击消息发送按钮 | | “OperationInform Message.Send.Cancel” | * 其表示手机端通知云端用户点击消息取消按钮 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：  执行发送或取消命令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_send\_message”,  “ins\_params”:{  “Contact.Person”: ${Contact.Person},  “Telephone.Number”:${Telephone.Number},  “SimCard.ID”: ${SimCard.ID}，  “Content”:{Content},  “Telephone.Index”: ${Telephone.Index},  “SendCancel”: ${SendCancel},  }  }  }] | * ${Contact.Person},${Telephone.Number},${SimCard.ID},${Content}$,对应各自槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${Telephone.Index},${Person.Index},${SendCancel}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | Telephone.Index | 联系人的第几个电话号码 | [1, 10] | | SendCancel | 发送还是取消 | Send”or “Cancel” |  * 该场景对话流到此结束 |

### **Notes**

#### **Notes.Show 显示备忘录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  显示备忘录 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_show\_notes”,  “ins\_params”:{  “Notes.Keyword”: ${ Notes.Keyword},  “Notes.ShowType”: ${ Notes.ShowType},  }  }  }] | * ${ Notes.Keyword}对应相应槽位的取值，表示备忘录的关键字 * ${ Notes.ShowType}对应相应槽位的取值，表示展示类型，比如recent最近的 |

#### **Notes.Create 创建备忘录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  创建备忘录 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_create\_note”,  “ins\_params”:{  “Notes.Content”: ${Notes.Content}  }  }  }] | * ${ Notes.Content}对应相应槽位的取值，表示创建备忘录的内容 |

#### **Notes.Delete 删除备忘录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  删除备忘录 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_delete\_note”,  “ins\_params”:{  “Notes.Keyword”: ${ Notes.Keyword},  “Notes.ShowType”: ${ Notes.ShowType},  }  }  }] | * ${ Notes.Keyword}对应相应槽位的取值，表示备忘录的关键字 * ${ Notes.ShowType}对应相应槽位的取值，表示删除的类型，比如recent最近的 |

### **Weather**

#### **Weather.Forecast查天气**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  查天气槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_weather\_forecast”,  “ins\_params”:{  “Weather.Location”: ${Weather.Location},  “Weather.Date”: ${Weather.Date},  “Weather.DateType ”: ${Weather.DateType}，  }  }  }] | * ${Weather.Location},${Weather.Date},${Weather.DateType}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Weather.Temperature 温度播报**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  温度播报槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_weather\_temperature”,  “ins\_params”:{  “Weather.Location”: ${Weather.Location},  “Weather.Date”: ${Weather.Date},  “Weather.DateType ”: ${Weather.DateType}，  }  }  }] | * ${Weather.Location},${Weather.Date},${Weather.DateType}分别对应相应槽位参数的取值 |

### **News**

#### **News.Play 播放新闻**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  播放新闻槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_play\_news”,  “ins\_params”:{  “News.Keyword”:${News.Keyword},  “News.Location”: ${News.Location},  “News.Date”: ${News.Date}，  }  }  }] | * ${News.Keyword},${News.Location},${News.Date}分别对应相应槽位参数的取值 |

### **FM**

#### **FM.ModulationTo 播放fm**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  播放fm槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_fm\_modulation\_to”,  “ins\_params”:{  “Fm.Name”:${Fm.Name},  “Fm.Frequency”: ${Fm.Frequency}，  }  }  }] | * ${Fm.Name},${Fm.Frequency}分别对应相应槽位参数的取值 |

### **Whatsapp**

#### **Whatsapp.VoiceCall-Whatsapp拨号**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or**  **手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拨打电话槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_make\_whatsapp\_voice\_call”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * 注意对话流到此并未结束 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  联系人个数上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform WaPerson.SumNum [${WaPerson.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择的Number * WaPerson.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几个重名的人，取值范围int[1,~] * ${WaPerson.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform WaPerson.SumNum [2]”就表示“有2个whatapp联系人供选择”的意思 | |
| 执行指令：  澄清联系人个数指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${WaPerson.SumNum}, which one would you like to call?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个联系人 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：拨打动作指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  “WaPerson.Index”: ${WaPerson.Index},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person}对应各自槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${WaPerson.Index}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | WaPerson.Index | 列表中第几个联系人 | [1, 10] |  * 该场景对话流到此结束 |

#### **Whatsapp.SendMessage-Whatsapp发消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or**  **手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拨打电话槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_send\_whatsapp\_message”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  “Whatsapp.Content”: ${Whatsapp.Content},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person},${Whatsapp.Content}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * 注意对话流到此并未结束 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  联系人个数上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform WaPerson.SumNum [${WaPerson.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择的Number * WaPerson.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几个重名的人，取值范围int[1,~] * ${WaPerson.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform WaPerson.SumNum [2]”就表示“有2个whatapp联系人供选择”的意思 | |
| 执行指令：  澄清联系人个数指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${WaPerson.SumNum}, which one would you like to call?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个联系人 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：拨打动作指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_phone\_call”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  “Whatsapp.Content”: ${Whatsapp.Content},  “WaPerson.Index”: ${WaPerson.Index},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person},${Whatsapp.Content}对应各自槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${WaPerson.Index}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | WaPerson.Index | 列表中第几个联系人 | [1, 10] |  * 该场景对话流到此结束 |

#### **Whatsapp.SendPhotoTo-Whatsapp发照片**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or**  **手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  拨打电话槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_send\_whatsapp\_photo”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person}分别对应相应槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * 注意对话流到此并未结束 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  联系人个数上传云端 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，具体格式如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform WaPerson.SumNum [${WaPerson.SumNum}]” | * 其表示手机端即将层现几个可供选择的Number * WaPerson.SumNum为槽位，其表示为手机端即将呈现几个重名的人，取值范围int[1,~] * ${WaPerson.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform WaPerson.SumNum [2]”就表示“有2个whatapp联系人供选择”的意思 | |
| 执行指令：  澄清联系人个数指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清电话卡的话术,clarify\_string对应的澄清话术模板如下：   There are ${WaPerson.SumNum}, which one would you like to call?   * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个联系人 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.Number}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.Number序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | ${Generic.Number} |   、  事件指令触发后，云端保存如下槽位参数：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 槽位参数 | 槽位描述 | 取值   1. 若存在则返回提取到的槽值 2. 若不存在则返回None | | Generic.Number | 第几个 | 取值范围int [1, 10] |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.Number [${Generic.Number}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.Number为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1, 10] * ${Generic.Number}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.Number [2]”就表示“选择第二个”的意思 |  * 手机端的操作事件虽然直接捕捉到了用户信息，因为下一步就是叶子节点所以可直接执行，但为了保证对话流操作的统一性，建议还是在此步骤上传到云端后，云端再发送执行指令。 |
| 执行指令：拨打动作指令 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_send\_whatsapp\_photo”,  “ins\_params”:{  “Whatsapp.Person”: ${Whatsapp.Person},  “WaPerson.Index”: ${WaPerson.Index},  }  }  }] | * ${Whatsapp.Person}对应各自槽位参数的取值,详请参见《Intent List of Transsion××》 * ${WaPerson.Index}为定义的全局变量的值，全局变量分别描述如下：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 全局变量 | 描述 | 取值 | | WaPerson.Index | 列表中第几个联系人 | [1, 10] |  * 该场景对话流到此结束 |

### **Calendar**

### **Navigation**

#### **Navigation.Stop 停止导航**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  停止导航 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ” action\_navigation\_stop”,  “ins\_params”:{  }  }  }] |  |

#### **Navigation.CurrentLocation 查询当前位置**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  查询当前位置 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_navigation\_current\_location”,  “ins\_params”:{  }  }  }] |  |

#### **Navigation.Search 查询位置**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  查询当前位置 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ” action\_navigation\_search”,  “ins\_params”:{  “Nav.Search.Type”: ${Nav.Search.Type},  “Nav.Search.Keyword”: ${Nav.Search.Keyword},  “Nav.Search.Location”: ${Nav.Search.Location}  }  }  }] | * ${Nav.Search.Type}是对应槽的取值，表示要搜索的实体类型，可能的取值有餐馆、加油站等 * ${Nav.Search.Keyword }是对应槽的取值，表示关键字，可能的取值有便宜的，近的 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  **目的地信息上传云端** | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，这里会捕捉1个手机端操作，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Nav.Search.Location.SumNum [${Nav.Search.Location. SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端存在几个同名的地点 * Nav.Search.Location.SumNum为槽位，其表示为几个人，取值范围int[1,~] * ${Nav.Search.Location. SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Nav.Search.Location.SumNum [2]”就表示“有2个同名的地点”的意思 | |
| 执行指令：  澄清同名地点话术 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清同名地点的话术 * clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${Person.SumNum} Same location, which one would you like to go? |  * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个地点 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.SumNum}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.SumNum序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | The first one. |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.SumNum [${Generic.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.SumNum为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1,~] * ${Generic.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.SumNum [2]”就表示“选择第二个”的意思 | |
| 执行指令：  执行检索动作 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ” action\_navigation\_search”,  “ins\_params”:{  “Nav.Search.Type”: ${Nav.Search.Type},  “Nav.Search.Keyword”: ${Nav.Search.Keyword},  “Nav.Search.Location”: ${Nav.Search.Location},  “Nav.Search.Location.Index”:  ${ Nav.Search.Location.Index }  }  }  }] | * ${Nav.Search.Type}是对应槽的取值，表示要搜索的实体类型，可能的取值有餐馆、加油站等 * ${Nav.Search.Keyword }是对应槽的取值，表示关键字，可能的取值有便宜的，近的 * ${Nav.Search.Location} * ${Nav.Search.Location.Index}为定义的全局变量的值，表示相同搜索地点的第几个 * 该场景对话流到此结束 |

#### **Navigation.Start 开始导航**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  开始一次新的导航 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ” action\_navigation\_start”,  “ins\_params”:{  “Src.Location”: ${ Src.Location },  “Dst.Location”: ${ Dst.Location },  “By.Location”: ${ By.Location },  “Navi.Type”: ${ Navi.Type }  }  }  }] | * ${ Navi.Type }是对应槽的取值，表示要交通方式，只有步行、公交、驾车三种，可省略 * ${Src.Location}、${Dst.Location}、${By.Location}均表示地点，表示出发地、到达地、途径点 |
| 事件指令：  手机端操作事件-  **目的地信息上传云端** | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string是槽操作模式字符串，其表示来自手机端的操作事件，这里会捕捉1个手机端操作，具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Src.Location.SumNum [${Src.Location.SumNum }] Dst.Location.SumNum [${Dst.Location.SumNum}] By.Location.SumNum [${By.Location.SumNum }]” | * 其表示手机端通知云端存在几个同名的出发、到达、途径地点 * 如果出发地和途径地缺省，则同名数量为1 * 举例” OperationInform Src.Location.SumNum [1] Dst.Location.SumNum [2] By.Location.SumNum [1]”就表示“有2个同名的到达地点”的意思 |  * 对话流只对有歧义的信息触发反问 |
| 执行指令：  澄清同名地点话术 | 云端响应 | “result“ | [{  “answer”: clarify\_string  }] | * clarify\_string来自云端，表示向用户澄清同名地点的话术 * clarify\_string对应的澄清话术模板如下：  |  | | --- | | 澄清话术模板 | | There are ${Person.SumNum} Same location, which one would you like to go? |  * 注意该话术并不一定最终输出到手机端界面上，而可能只是一组文本信号发送给手机端，手机端然后再用图形化的方式给用户予以展示。 |
| 事件指令：  选择第几个地点 | 手机端 | “query“ | OperationSlot\_pattern\_string | * OperationSlot\_pattern\_string即可以来自用户输入，也可以是来自手机端的操作事件，槽位均位${Generic.SumNum}，表示第几个的意思 * 来自用户输入，表示Generic.SumNum序号选择意图，话术示例如下：  |  | | --- | | 话术示例  ${}对应的值为槽位 | | The first one. |  * 来自手机端的操作事件的具体格式分别如下：  |  |  | | --- | --- | | OperationSlot\_pattern\_string格式 | 描述 | | “OperationInform Generic.SumNum [${Generic.SumNum}]” | * 其表示手机端通知云端用户点击了列表中的哪一个 * Generic.SumNum为槽位，其表示为列表中的序号，取值范围int[1,~] * ${Generic.SumNum}为对应槽值 * 举例”OperationInform Generic.SumNum [2]”就表示“选择第二个”的意思 | |
| 执行指令：  执行检索动作 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ” action\_navigation\_start”,  “ins\_params”:{  “Src.Location”: ${ Src.Location },  “Dst.Location”: ${ Dst.Location },  “By.Location”: ${ By.Location },  “Navi.Type”: ${ Navi.Type },  “Src.Location.Index”: ${ Src.Location.Index },  “Dst.Location.Index”: ${ Dst.Location.Index },  “By.Location.Index”: ${ By.Location.Index },  }  }  }] | * ${ Navi.Type }是对应槽的取值，表示要交通方式，只有步行、公交、驾车三种，可省略 * ${Src.Location}、${Dst.Location}、${By.Location}均表示地点，表示出发地、到达地、途径点 * ${Src.Location.Index}、${Dst.Location.Index }、${By.Location.Index }均表示地点的第几个，取值范围是[1,+] * 该场景对话流到此结束 |

### **Web**

#### **Web.Open 打开网页**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  打开网页槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_web\_open”,  “ins\_params”:{  “Web.Site.Name”:${Web.Site.Name}，  }  }  }] | * ${Web.Site.Name}分别对应相应槽位参数的取值 |

#### **Web.Search 搜索网页**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **对话流节点**  指令名称跟图形化对话流命名一致 | **云端or手机端** | **核心参数(key)** | **参数值(value)** | **参数值描述** |
| 执行指令：  搜索网页槽位信息下发 | 云端响应 | “result“ | [{  “instruction”:{  “ins\_name”: ”action\_web\_search”,  “ins\_params”:{  “Web.Content”:${Web.Content}，  }  }  }] | * ${Web.Content}分别对应相应槽位参数的取值 |

### **Generic**

### **Joke**

### **Calculator**

### **Vskit**

### **Translate**

### **Facebook**