１、发短信，发送whatsapp短信，发送whatsapp照片，重复设置倒计时，手机关机等场景，用户点击而非通过语音确认或取消时，APP需要通知云端（场景梳理），补充定义接口

场景：

如发送短信场景，所有信息都填好后，ｂｏｔ询问用户是否发送还是取消，用户可能手动点击，此时需通知云端。

２、发送短信和发送ｗｈａｔｓａｐｐ短信场景，交互顺序：先询问收信人，在做收信人消岐，最后询问发送的内容。这种情况ＡＰＰ与云端交互方式，请明确下。（是否需要新增接口？）

分为４种情况：

1. ｑｕｅｒｙ中包含所有信息（收信人和内容）
2. ｑｕｅｒｙ中只包含收信人
3. ｑｕｅｒｙ中不包含任何槽点
4. ｑｕｅｒｙ中只包含内容
5. Volume.SetTo\Brightness.SetTo 音量槽点为Int,NLU不控制取值范围，具体见意图列表中的“变更记录”
6. Time.Get 云端返回能直接播报的时间文本
7. 对于通用意图Generic.Send、Generic.Cancel、Generic.Yes、[Generic.No](http://generic.no/)，根据其实际确认的场景，云端转换为特定域的意图，如下表所示：

|  |
| --- |
| 新增意图Message.Send.Ack和Message.Send.Cancel |
| 新增意图Whatsapp.SendMessage.Ack和Whatsapp.SendMessage.Cancel |
| 新增意图Whatsapp.SendPhotoTo.Ack和Whatsapp.SendPhotoTo.Cancel |
| 新增意图Timer.Set.Replace和Timer.Set.Not.Replace |
| 新增意图Power.off.Yes和Power.off.No |

1. Weather.Forecast、Weather.Temperature 如果用户没有明确指定时间，NLU给一个默认值Weather.Date：当天，如”2020-7-21“
2. Whatsapp 相关的，在收集槽点过程中，同时将intent带给app，但是不需要携带action。其他意图收集槽点过程，是否同样可以携带Ｉｎｔｅｎｔ，但是不携带action？

建议定义接口是一起考虑

８、给用户回复文本的原则：多轮场景填充槽值和Audio、Video和Camera的询问由NLU负责，其他与设备相关的回复由APP处理，具体见意图列表中“回复文本”列