

1.使用JAVA刷OJ的说明

- 形式

```
import java.util.*;
public class Main{
    public static void main(String[] args){
        //代码
    }
}
```

- 使用Scanner创建标准输入对象, `Scanner sc = new Scanner(System.in);`

- 输入格式

- 判断是否有下一个输入, `while(sc.hasNext());`
- 输入整数, `int a = cin.nextInt();`
- 输入浮点数, `double t = sc.nextDouble();`
- 输入字符串, 空格或者行为分隔符(不读取分隔符), `String s = sc.next();`
- 输入字符串, 行为分隔符(会读取换行符), `String s = sc.nextLine()`

- 输出格式

- `System.out.println()`
- `System.out.print()`
- `System.out.printf()`

2.Map基本用法

- TreeMap是有序map, HashMap是无序map。

- Map基本用法

- 创建map对象 `Map<keytype,value> map=new XXXMap<>()`
- 插入元素 `map.put(key,value)`
- 删除元素 `map.remove(key)` 或者 `map.remove(key,value)`
- 根据key查询元素 `map.get(key)`
- 修改元素 `map.replace(key,value)`
- 判断元素是否存在 `map.containsKey(key)` 或者 `map.containsValue(value)`
- 增强for循环遍历

- ```
for (String key : map.keySet()) {
 System.out.println(key + " : " + map.get(key));
}
```

- ```
for (Map.Entry<String, String> entry : map.entrySet()) {
    System.out.println(entry.getKey() + " : " + entry.getValue());
}
```

- 迭代器遍历

- ```
Iterator<String> iterator = map.keySet().iterator();
while (iterator.hasNext()) {
 String key = iterator.next();
 System.out.println(key + " : " + map.get(key));
}
```

- ```
Iterator<Map.Entry<String, String>> iterator =
map.entrySet().iterator();
while (iterator.hasNext()) {
    Map.Entry<String, String> entry = iterator.next();
    System.out.println(entry.getKey() + " : " + entry.getValue());
}
```