

2.感知机

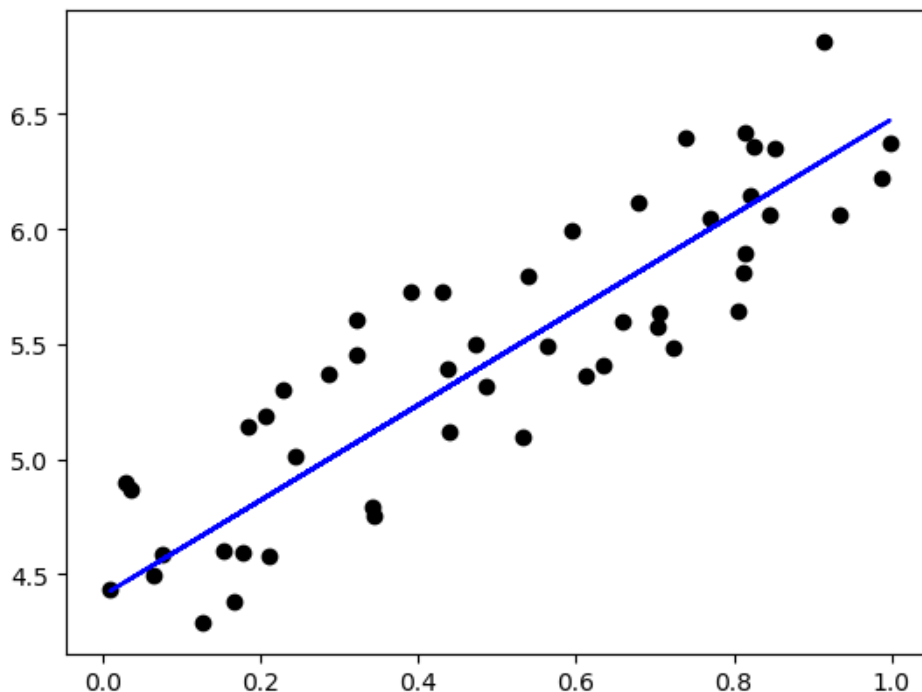
- 感知机：二类分类的线性分类模型，对应于输入空间中将实例划分为正负两类的分离超平面，属于判别模型。
- 输入：实例的特征向量。
- 输出：实例的类别。
- 模型选择：使用梯度下降法对损失函数进行极小化。
- 形式：原始和对偶。

2.1 感知机模型

- 模型：二类分类的线性分类模型，属于判别模型。
- 假设空间：定义在特征空间中的所有线性分类模型或者线性分类器，即 $F = \{f|f(x) = wx + b\}$
- 符号说明：
 - 输入空间为 $X \subseteq \mathbb{R}^n$ ，输入实例为 $x \in X$
 - 输出空间为 $Y = \{+1, -1\}$ ，实例类别为 $y \in Y$
 - 感知机参数：权值为 $w \in \mathbb{R}^n$ ，偏置为 $b \in \mathbb{R}$
 - 符号函数为 $sign$
- 感知机函数

$$f(x) = \text{sign}(w \cdot x + b)$$
$$\text{sign}(x) = \begin{cases} +1, & x \geq 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

- 几何解释：感知机是线性方程 $w \cdot x + b = 0$ 对应于特征空间 \mathbb{R}^n 中的一个超平面 S ，其中 w 是超平面的法向量， b 是超平面的截距。



2.2感知机学习策略

1.数据集的线性可分性

存在超平面 S 将数据集的正实例点和负实例点完全正确的划分到超平面的两侧。

2.感知机学习策略

- 学习策略：在线性分类器的假设空间中选择使损失函数最小的模型参数。
- 选择损失函数：
 - 误分类点的总数。——不是关于参数的连续可导函数，不易优化。
 - 误分类点到超平面 S 的总距离。——是关于参数的连续可导函数，容易优化。
- 损失函数：误分类点到超平面 S 的距离 $-\frac{y_i(w \cdot x_i + b)}{\|w\|}$ 。
- 输入空间 R^n 中任意一点 x_0 到超平面 S 的距离为 $\frac{|w \cdot x_0 + b|}{\|w\|}$
- 为什么误分类样本 (x_i, y_i) 要满足 $-y_i(w \cdot x_i + b) > 0$ 或者 $y_i(w \cdot x_i + b) < 0$?

当 $w \cdot x_i + b > 0, y_i = -1$ 时表示将负类预测为正类。

当 $w \cdot x_i + b < 0, y_i = +1$ 时表示将正类预测为负类。

误分类样本 = 将正类预测为负类 + 将负类预测为正类。

- 为什么误分类点 x_i 到超平面 S 的距离是 $-\frac{y_i(w \cdot x_i + b)}{\|w\|}$?

任意一点 x_0 到超平面 S 的距离为 $\frac{|w \cdot x_0 + b|}{\|w\|}$

$$|y_0| = 1$$

$$|w \cdot x_0 + b| = |y_0| |w \cdot x_0 + b| = |y_0| (w \cdot x_0 + b)$$

误分类点满足 $y_0(w \cdot x_0 + b) < 0$

$$\text{所以 } d = -\frac{y_i(w \cdot x_i + b)}{\|w\|}$$

- 误分类点到超平面 S 的总距离为 $-\frac{1}{\|w\|} \sum_{x_i \in M} y_i(w \cdot x_i + b)$ ，其中 M 为超平面 S 的误分类点集合。
- 经验风险函数/损失函数： $L(w, b) = -\sum_{x_i \in M} y_i(w \cdot x_i + b)$

2.3 感知机学习算法

- 感知机学习问题转化为求损失函数的最优化问题。
- 最优化方法：随机梯度下降，批量梯度下降、小批量梯度下降。

1.感知机学习算法的原始形式

- 随机梯度下降法：首先任意选取一个超平面 w_0, b_0 ，然后用梯度下降法不断极小化目标函数，极小化过程一次随机选取一个误分类点使其梯度下降。

输入：

线性可分训练集 $T=\{(x[1], y[1]), (x[2], y[2]), \dots, (x[N], y[N])\}$;

学习率 $0 < \eta \leq 1$;

$x[i]$ 是 n 维向量;

$y[i] = \{-1, +1\}$.

输出：

参数 w, b

感知机模型 $f(x[i]) = \text{sign}(w \cdot x[i] + b)$

1. 选取初值 $w[n] = 0, b = 0$;

2. 在训练集中选取数据 $(x[i], y[i])$;

3. 如果 $y[i] * (w \cdot x[i] + b) \leq 0$

$w = w + \eta * y[i] * x[i]$

$b = b + \eta * y[i]$

4. 转到第2步，直到训练集中没有误分类点。

说明：感知机学习算法采用不同的初值或者选取不同的误分类点，解可以不同。

2. 算法的收敛性

可以证明对于线性可分数据集感知机学习算法原始形式收敛。

3. 感知机学习算法的对偶形式

- 对偶形式：将 w 和 b 表示为实例 x_i 和标签 y_i 的线性组组合的形式，通过求解其系数 a 求得 w 和 b 。

输入：

线性可分训练集 $T=\{(x[1], y[1]), (x[2], y[2]), \dots, (x[N], y[N])\}$;

学习率 $0 < \eta \leq 1$;

$x[i]$ 是 n 维向量;

$y[i] = \{-1, +1\}$.

输出：

参数 w, b

感知机模型 $f(x[i]) = \text{sign}(\sum a_j y_j x[i] + b)$

a 是 N 维向量。

1. 初始化 $a[N]=0, b=0$;
2. 在训练集中选取数据 $(x[i], y[i])$
3. 如果 $y[i] * (\sum a_j y_j x[i] + b) \leq 0$
 $a[i] = a[i] + \eta y[i]$;
 $b = b + \eta y[i]$;
4. 转到第2步，直到训练集中没有误分类点。

说明： $\sum a_j y_j x[i]$ 可以转化为 $\sum a_j y_j G[i, j]$ ，即将内积转化为gram矩阵存储。

说明：原始形式每次参数更新前的判断中的 $\sum a_j y_j x[i]$ 需要计算 n 次乘法(n 是一个实例的维数)，对偶形式提前将gram矩阵计算并存储，每次更新前的判断省掉了 n 次乘法。

4. 证明感知机为什么不能表示异或

假设感知机可以表示异或，设一个实例 $x = (x^{(1)}, x^{(2)})$ ，相同标签为 -1 ，相异标签为 $+1$ 。

设 $x^{(1)} = 0, x^{(2)} = 0, f(x) = \text{sign}(b) = -1$ ，所以 $b < 0$ ①

设 $x^{(1)} = 1, x^{(2)} = 1, f(x) = \text{sign}(w^{(1)} + w^{(2)} + b) = -1$ ，所以 $w^{(1)} + w^{(2)} + b < 0$ ②

设 $x^{(1)} = 1, x^{(2)} = 0, f(x) = \text{sign}(w^{(1)} + b) = 1$ ，所以 $w^{(1)} + b \geq 0$ ③

设 $x^{(1)} = 0, x^{(2)} = 1, f(x) = \text{sign}(w^{(2)} + b) = 1$ ，所以 $w^{(2)} + b \geq 0$ ④

因为③ + ④ - ① = $w^{(1)} + w^{(2)} + b > 0$ 与②矛盾，所以感知机不能表示异或。