**袋鼠兜APP**

**测试计划**

**河北师大软件学院**

**版权所有 违者必究**

|  |  |
| --- | --- |
| 作者 | 刘林莉 |
| 公布日期 | 2016-11-8 |
| 批准人 | \*\* |
| 文件名 | \*\*\*\*\* |
| 版本 | V1.0 |
| 项目经理 | \*\* |
| 所属团队 | 测试组 |
| 开发员 | \*\* |
| 测试员 | 刘林莉 |

**文件修改记录**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 修改后版本号 | 修改日期 | 修改人 | 修改原因号/说明 | 修改内容（包括章节） | 审批人 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

目录

1 目的 1

1.1 测试目标 1

1.2 术语与缩略语 1

1.3 参考与引用文档 1

2 测试计划 1

2.1 测试环境 1

2.1.1 软件 1

2.1.2 硬件 1

2.2 测试进度 2

2.3 通过准则 2

3 测试方案 3

3.1 测试策略 3

3.2 测试范围 3

3.3 测试风险分析 4

3.4 测试方法 4

3.5 测试重点 4

3.6 测试准备 4

4 测试项目说明 4

4.1 系统整体流程图 4

4.2 系统使用角色 4

4.3 通用的测试约束 4

4.4 易用性测试 5

# 目的

## 测试目标

本次测试主要是是系统测试中的功能测试，对袋鼠兜app中的功能进行测试，袋鼠兜app中体现的功能是否正确实现，本次测试大致需要2周时间，测试报告递交时间为第2周，预计整体软件测试结束时间为第8周。

## 参考与引用文档

参考资料包括：

1. 《袋鼠兜需求规格说明书》

## 测试提交文档

在测试阶段结束后，可提交的文档有：

《测试计划》

《测试报告》

等

# 测试计划

## 测试环境

### 软件

测试环境为干净的环境，其中：

* 操作系统：ios 安卓

### 硬件

CPU体系结构、RAM配置、Flash存储、传感器配置、网络模式不同的OS

机型适配：涉及系统版本（小米MIUI，Android2.2/2.3/4.0），分辨率，LBS的应用还涉及GPS类型

### 网络

Wifi，2G，3G（应用接口对于网络异常的处理等）

## 测试进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块 | 计划开始时间 | 计划用时 | 实际开始时间 | 实际用时 | 测试人 |
| 用户信息展示 | 2016-02-25 | 0.5天 | 2016-02-26 | 1天 | xxx |
| 用户发布动态信息的展示 | 2016-02-25 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 用户发布动态信息的评论 | 2016-12-26 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 用户发布动态信息点赞功能 | 2016-12-26 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 用户签到功能 | 2016-12-27 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 系统婴幼儿孕育知识推送功能 | 2016-12-27 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 社区讨论功能 | 2016-12-28 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 社区留言功能 | 2016-12-28 | 0.5天 |  |  | xxx |
| 树洞功能 | 2016-12-29 | 0.5天 |  |  |  |
| 线下活动通知功能 | 2016-12-29 | 0.5天 |  |  |  |
| 线下成功活动展示功能 | 2016-12-30 | 0.5天 |  |  |  |
| 用户投稿功能 | 2016-12-30 | 0.5天 |  |  |  |
| 用户提问功能 | 2016-12-31 | 0.5天 |  |  |  |
| 个人信息修改功能 | 2016-12-31 | 0.5天 |  |  |  |
| 回归测试时间 | 开始时间 | 结束时间 | 实际开始时间 | 结束时间 | 用时 |
|  | 2016-11-25 | 2016-11-31 |  |  | 3天 |

## 通过准则

* + 测试范围内的模块功能都经过验证，基本满足功能描述
  + Bug的解决率：A类bug的解决率为100%，bug总体的解决率为100%

# 测试方案

## 测试策略

* **阶段测试策略**：

具体测试分为：

1. 自测报告验证阶段：根据程序员提交的自测报告，验证自测报告的正确性，获得版本提交正确率，如果不符合，不启动测试工作
2. 需求验证阶段：根据测试计划中的需求描述，验证需求是否符合，提交是否符合需求实现类型的bug，获得需求符合度
3. 流程测试阶段：重点在于验证软件流程符合需求的要求
4. 模块功能测试阶段：重在在于验证软件的各项功能在正确的操作下是否正确
5. 即兴测试阶段：重点在于设计各种的用例，发现软件在使用中的各种错误
6. 回归测试阶段：重点在于验证bug修改的正确性，及关联的bug
7. 压力测试阶段：重点通过使用一些工具，验证软件在大批量数据及大批用户并发使用的情况下的性能
8. 确认测试阶段：对于公司的某些项目，配合实施部门对软件产品进行确认测试

* **测试工具策略**

本次测试采用Bugfree测试工具跟踪解决bug。

## 测试范围

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主模块 | 子模块 | 功能点 | 子功能点 |
| 袋鼠兜app  （第一阶段） | 查询宝宝年龄 | 未登录 | 输入登录名 |
| 输入密码 |
| 显示登录首页 |
| 登录 | 显示宝宝年龄 |
| 发布动态信息 | 登录状态下点击加号进行添加进入添加页面 | 输入文字 |
| 输入表情 |
| 添加图片 |
| 保存添加 |
| 取消添加 |
| 登录状态下可以发表 | 显示添加成功 |
| 添加成功后会跳转到首页 |
| 首页可以显示发表内容 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 评论 | 登录状态下找到动态 | 在首页查找感兴趣动态 |
| 点击动态 |
| 登录状态下点击评论按钮 | 进入评论页面 |
| 输入评论的文字 |
| 输入表情 |
| 保存信息 |
| 取消信息 |
| 发表 |
| 登录状态下动态更新并显示评论 | 评论可以删除 |
| 可以修改 |
| 未登陆 | 提示登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 点赞 | 登录状态下找到动态 | 在首页查找感兴趣动态 |
| 点击动态 |
| 登录状态下点击点赞按钮 | 进行点赞 |
| 登录状态下动态更新并显示点赞 | 点赞可以取消 |
| 未登陆 | 提示登录 |
| 跳转到登录页面 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 袋鼠兜app  （第一阶段） | 用户进行签到 | 登录状态下点击“签到”按钮进入签到页面 | 进行本天的签到 |
| 取消签到 |
| 签到成功提示 |
| 签到失败提示 |
| 取消签到提示 |
| 登录状态下一天只能签到一次 | 一天签到一次成功后按钮禁用 |
| 每天晚上12点签到按钮重用 |
| 第二天可以正常签到 |
| 未登录状态 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 查看系统推送育儿知识 | 登录状态下首页上栏进行浏览 | 可以打开文章进行浏览 |
| 未登录状态 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 用户社区讨论 | 登录状态下选择感兴趣的板块点击进入 | 实现版块的跳转 |
| 登录状态下查看话题 | 搜索感兴趣的话题 |
| 登录状态下进行讨论 | 添加讨论 |
| 修改讨论 |
| 删除讨论 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转登录页面 |
| 树洞 | 登录状态下进入发现树洞板块 | 板块跳转 |
| 登录状态下点赞 | 进入点赞页 |
| 点赞 |
| 取消点赞 |
| 返回树洞主页显示 |
| 登录状态下评论 | 进入评论页 |
| 编辑文字 |
| 发表 |
| 修改 |
| 删除 |
| 返回树洞主页显示 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转登录页面 |
| 用户查看活动通知及浏览以往成功活动 | 登录状态下查看以往成功活动 | 跳转以往成功活动页面 |
| 登录状态下查看活动通知板块 | 跳转活动通知 |
| 登录状态下选择喜欢的进行点击 | 查看活动具体详情 |
| 可以报名参加 |
| 报名成功跳转活动通知板块 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 用户查看个人信息 | 登录状态下“我”页面点击头像 | 显示个人信息 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 用户修改个人信息 | 登录状态下“我”页面点击头像 | 显示个人信息 |
| 登录状态下编辑 | 修改 |
| 保存 |
| 提示修改成功 |
| 登录状态下返回我的页面 | 已经修改 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 用户意见反馈 | 登录状态下“我”页面联系我们 | 编辑 |
| 保存 |
| 提交 |
| 修改 |
| 登录状态下返回我的页面 | 已经提交 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转到登录页面 |
| 用户赚积分（豆豆） | 登录后查看首页进行签到，给予奖励 | 增加豆豆数量 |
| 登录发表文章 | 增加豆豆数量 |
| 登录状态进入“我”页面 | 查看豆豆总数 |
| 登录状态进入“我”页面-发文章 | 文章编辑 |
| 保存 |
| 修改 |
| 提交 |
| 增加豆豆数量 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 袋鼠兜app  （第二阶段） | 用户进行商品购买 | 登录状态并打开“商城”页 | 跳转到商场页面 |
| 浏览商品 | 商品排列 |
| 选择喜欢的商品点击 | 进行到商品详情页浏览商品信息 |
| 查看评论，查看其它用户对本商品的评论 | 查看其它买家的评论 |
| 确定购买，立即购买 | 用户可以点击管理收货地址，进行收货人信息的更改 |
| 确认所购买的商品名称、价格和数量 |
| 点击进入支付页面 |
| 豆豆抵现 |
| 豆豆数量变化 |
| 没有立即购买的商品 | 可以选择加入购物车，并在我的购物车中显示 |
| 没有立即支付的商品 | 在“我”中，待付款中有显示 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转登录页面 |
| 用户查看订单详情 | 待付款 | 查看待付款 |
| 待发货 | 查看待发货 |
| 待收货 | 查看待收货 |
| 评价 | 查看评价 |
| 未登录 | 提示用户登录 |
| 跳转登录页面 |
| 用户查看我的礼券 | 未使用 | 查看待使用 |
| 购物礼券抵钱 |
| 礼券状态改变 |
| 已使用 | 查看已使用 |
|  |  |  |

## 测试风险分析

* 项目进度较紧张，在任务提交及时性上存在风险。
* 项目进度较紧张且性能需求并不明确
* 测试期间，个别成员会因休假或其他情况可能导致测试人员的临时调整
* 程序界面设计没有一个标准，造成这方面的测试没有明确的衡量指标

## 测试方法

本次测试主要采用黑盒测试方法，并对其进行功能测试、易用性测试、界面测试。

## 测试重点

本次测试的重点文章发表，树洞，讨论，评论发表内容。

## 测试准备

* 提供的教务角色名为admin，密码为admin。
* 所使用数据库为postgresql，并配置相关测试环境。
* 所使用的缺陷管理工具为bugfree，并配置相关测试环境。

# 测试项目说明

## 系统使用角色

|  |  |
| --- | --- |
| 系统角色 | 说明 |
| 用户 | 使用app |
| 管理人员t | 管理app |

## 通用的测试约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能 | 测试点 | 测试规定 |
| 增加/修改 | 必填项 | 1. 输入为空，不能增加，提示必填项。 2. 必填项是否有红星号提示。 3. 必填项为空格时，不允许添加。 |
|  | 正确性 | 正确输入必填项（其他项为空）进行添加。添加后，检查详细信息页面，输入数据为空的字段不能显示null。 |
| 删除 | 提示 | 删除前有提示信息 |
|  | 特殊值删除 | 翻页后删除，回到首页 |
| 保密信息 |  | 显示“\*” |
| …… | …… | …… |

## 易用性测试

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能 | 描述 | 模块 | 是否通过 |
| 登录相关功能 | **有效性原则：** | | |
| 1. \*按回车键，自动切换至下一个文本框； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*登录口令输入后，按回车键或者点击1次登录按钮，可进行登录操作； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*点击重新登录进入登录界面时，自动定位到登录名的输入框； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*用户自己更改密码：默认显示当前登录名； | 系统登录页面 |  |
| …… | …… | …… |  |