一、完成开饭啦项目的编写和部署

1、在ng项目中，当加载某个页面时就想执行某个操作？

直接给该页面指定一个控制器，在创建控制器时指定方法时，在方法内去执行该操作

2、监听用户输入的变化并执行某项操作

①给输入框指定ng-model='myKw'

②$scope.$watch('myKw',func);

3、传参

①确认 发送main 接收detail

②配置接收方的路由

/kflDetail --> /kflDetail/:id

③接收参数

$routeParams

④发送参数

$scope.did = 3;

a href="#/kflDetail/{{did}}"

$location.path('/kflDetail/'+$scope.did);

4、表单序列化

var params = $httpParamsSerializerJQLike($scope.order);

5、代码的部署

将前端写好的代码部署在服务器端

为后台 php mysql

二、移动端常见的3种开发模式

day1：移动端开发基础知识

day2、3: ionic

day4、5：可以在真实手机运行的移动端的app

day6、7：ZeptoJS

day8： PhoneGap

1、WebApp 网页应用程序

通过前端技术所编写的移动端的站点或者app，给我们提供了接近于原生应用程序体验的效果

网页版的m.taobao.com

2、NativeApp 原生应用程序

借助于SDK(software development kit)所提供的原生组件和服务 进行编程 而生成的可以安装在手机中的app 称之为NativeApp

3、HybridApp 混合编程

借助于原生开发和前端开发的技能，编写混合编程应用程序，提供了良好的跨平台以及原生组件的支持

三、Android开发的基础知识

1、搭建Android开发环境

①安装jdk（java developement kit）

②安装adt（android developer tools） 集成了eclipse\sdk

http://www.androiddevtools.cn/

2、开发工具eclipse

windows-->show toolbar 显示工具条

创建模拟器：

①AVD name

②选中设置 4寸 800\*480

③back camera :emulated

④sd 512M

字体大小设置：

window->preferences->general->appearance->colors and fonts ->basic->text font

显示logcat：

window->show view ->other -> 输入logcat-》双击选择第一个logcat即可

3、如何创建一个Android应用程序

file->new->android application project-->在弹窗中配置名字、图标..

4、如何编写第一个AndroidApp？

点击Android的一个原生组件：按钮，显示toast。

①按钮指定单击处理函数

Button btn = (Button)findViewById(R.id.button2);

btn.setOnClickListener(new View.onClickListener(){

onClick

});

②调用原生组件 toast

Android的SDK提供了很多的原生组件，toast是一个显示通知的原生组件。

Toast myToast = Toast.makeText(getApplicationContext(),"通知内容",Toast.LENGTH\_LONG);

myToast.show();

在写原生APP的时候，比如Android： 通过java编写业务逻辑，通过xml编写页面。

5、如何添加网络权限

找到工程，在工程中找到AndroidManifest.xml,

找到permissions这个选项卡，点击Add，在弹窗中选中最后一个Uses Permission，在右侧的下拉菜单中找到Android.Permission.Internet

6、一个Android工程的目录结构

src 存储的java文件

gen 自动生成的文件

assets 存放不希望被处理的文件

bin 存储的编译完成生成的apk结尾的文件

libs 存储的依赖的第三方的库文件

res 资源文件，包括图标、图片、视图的xml文件

AndroidManifest.xml 记录的是权限、版本号等设置信息

7、如何运行Android项目

选中Android项目，点击右键，选中runAs，选中Android application project

四、基于Android环境做混合编程

前端的js/css/html,又有原生的java代码

基于Android环境实现HybridApp的基本步骤：

①编写前端代码，测试

②将前端代码 拷贝到 Android工程的 assets目录

③编写少量的java代码 加载指定的前端代码

初始化WebView类型的实例：

//初始化wv

WebView wv = new WebView(getApplicationContext());

//assets --> android\_asset

//载入指定的网页

wv.loadUrl("file:///android\_asset/demo01.html");

//默认无法执行js，需要设置允许执行js

wv.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);

//设置要去显示的内容视图

setContentView(wv);

练习：创建一个新的Android工程:demo04,在这个Android工程加载本地的html文件：有一个p 有一个button,点击按钮隐藏段落

能够在Android模拟器运行该app。

如果希望能够做一个移动端的app，显示开饭啦网页

①将前端代码 部署 在服务器端

http://127.0.0.1/chaptor4/1-ng/kfl\_pc/kfl.html

②要想让客户端或者移动端能够访问，改ip地址

如何查询ip地址？

windows+R ->cmd -> ipconfig 查看ipv4的地址

http://172.163.100.220/chaptor4/1-ng/kfl\_pc/kfl.html

③webView 载入远程服务器端的页面

一定要记得添加网络权限。

AndroidManifest.xml 找到permissions，点击Add，选择uses permission,在右侧的下拉菜单中找到android.permission.INTERNET

实现混合编程的方式：

1、直接将前端代码 拷贝 到Android的 assets目录

优点：操作的是本地的文件，速度响应快

缺点：升级需要下载和安装

2、将前端代码部署在服务器端，载入指定的url

优点：更新比较方便

缺点：依赖于网络

在Android开发环境中 查看 js所输出的日志信息？？

//在logcat中查看js所输出的日志信息

wv.setWebChromeClient(new WebChromeClient(){

@Override

public boolean onConsoleMessage(

ConsoleMessage consoleMessage) {

// TODO Auto-generated method stub

return super.onConsoleMessage(consoleMessage);

}

});

每日一练：

使用ng来实现表单提交页面：一个文本输入框，一个提交按钮；

点击提交按钮时，将用户输入的信息发给服务器端，服务器端接收到数据，返回一个hello zhangsan，客户端接收到数据并显示在视图中

封装成一个移动端的app。

要求：将代码部署在服务器端，让手机去加载。