

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	线性代数	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

全国 2010 年 10 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计（一）试题

课程代码：04747

一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 以下是关于 Java 语言关键字的叙述，其中正确的是()

- A. 关键字可以用来描述类的成员类型，但是不能描述普通变量
- B. 关键字由字母(包括英文字母、下划线字符、美元字符、文字字符)和数字组成
- C. 关键字不可以用作变量、方法、类或标号的标识符
- D. break 和 main 都是 Java 语言的关键字

2. 执行以下代码，输出结果是()

```
int x=5, y=7, u=9, v=6;
```

```
System.out.println(x>y ? x+2: u>v ? u-3: v+2);
```

- A. 8
- B. 6
- C. 7
- D. true

3. Java 语言中，只限于类或者同一包中的类的方法能访问的访问权限是()

- A. public
- B. private
- C. protected
- D. <无修饰>

4. 设有数组定义 int[][] x={{1, 2}, {3, 4, 5}, {6}, {}}, 则 x.length 的值为()

- A. 3
- B. 4

- C.6 D.7
- 5.在以下 Swing 的类中,属于容器的是()
- A.JApplet B.JButton
C.JTextArea D.JMenu
- 6.在以下供选择的方法中,属于接口 MouseMotionListener 的方法是()
- A.mouseReleased() B.mouseEntered()
C.mouseExited() D.mouseMoved()
- 7.小程序要播放音频文件,可使用类()
- A.Audio B.JAudio
C.AudioClip D.JAudioClip
- 8.以下是关于线程的叙述,正确的是()
- A.多线程的使用可以提高设备的平行工作能力,但是使系统管理变得复杂
B.同一个进程下的线程都有自己的状态、专用数据段和独立的内存资源
C.线程是能独立运行的程序
D.进程的执行效率比线程的执行效率高
- 9.在 Java 的类库中,包含实现输入/输出操作的包是()
- A.java.util B.java.io
C.java.applet D.java.awt
- 10.在编写访问数据库的 Java 程序时,ResultSet 对象的作用是()
- A.建立新数据库连接 B.用来表示与数据库的连接
C.在指定的连接中处理 SQL 语句 D.存储查询结果

二、填空题(本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

- 11.Java 语言采用多种机制来保证可移植性,其中最主要的是_____。
- 12.程序包声明的格式是_____。
- 13.当联编推迟至运行时间实现时,该联编过程称为_____。
- 14.使用默认字节字符对应表,将字符串转化为字节数组的方法是_____。
- 15.在 Swing 中,带有滚动条的面板的类名是_____。
- 16.组合框(JComboBox)是_____的组合。
- 17.在某个组件中绘图,一般应该为这个组件所属的子类重写_____方法。
- 18.多线程互斥使用_____的程序段,在操作系统中称为临界段。
- 19.在 Java 语言中,文件随机访问可以利用_____类实现。
- 20.Java 程序可以用纯 Java 的_____驱动程序,实现与数据库连接。

三、简答题(本大题共 6 小题,每小题 3 分,共 18 分)

- 21.请使用 for 循环语句计算 $S=1+\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\cdots+\frac{1}{10}$ 的值。
- 22.请写出 Applet 类中 init()方法的功能。
- 23.请写出空布局安置组件的两个步骤。
- 24.在 Swing 中,对话框有几种?并请写出它们的主要区别。
- 25.请写出用 Runnable 接口实现多线程的主要工作。
- 26.请写出用 InetAddress 类,获取网址为“www.edu.cn”的 IP 地址的 Java 语句。

四、程序填空题(本大题共 5 小题,每空 2 分,共 20 分)

- 27.方法 boolean isPrime(int n)的功能是判断正整数 $n(n>1)$ 是否为质数。

```
static boolean isPrime(int n) {  
    int i;  
    if(n==2)return true;  
    if (n%2==0) return false;  
    for(i=3;i*i<=n;i+=2)  
        if(_____) break;  
    if(_____) return true;  
    return false;  
}
```

- 28.某小应用程序窗口中有一个文本框,一个 8 行 10 列的文本区以及一个按钮,点击这个按钮时,在文本框中输入的内容会追加到文本区中。

```
import java.applet.*; import javax.swing.*; import java.awt.event.*;  
public class TextAPP extends Applet implements ActionListener {  
    JTextField input;    JTextArea display; JButton append;  
    public void init() {  
        input = new JTextField(10);  
        display = new _____;  
        append = new JButton("追加");  
        add(input); add(display); add(append);  
        input.requestFocus();    display.setLineWrap(true);  
        append.addActionListener(this);  
    }  
    public void actionPerformed(ActionEvent e){  
        display._____(input.getText() +" ");  
    }  
}
```

}

29.某小应用程序有一个由 3 个单选按钮组成的颜色选择组，当选中某种颜色时，窗口的背景颜色将作相应的变化。这里给出的是窗口子类 My Window 的定义的框架以及其构造函数的定义。

```
class MyWindow extends JFrame implements _____ {  
    ...  
    MyWindow(String s) {  
        super(s);  
        Container con = this.getContentPane();  
        con.setLayout(new GridLayout(3,2));  
        this.setLocation(100, 100); this.setSize(400, 400);  
        panel 1 = new Panel 1 ();  
        label 1 = new JLabel("改变前景颜色",JLabel.CENTER);  
        con.add(label 1 );          con._____;  
        panel 1 .box 1 .addItemListener(this);  
        panel 1 .box 2.addItemListener(this);  
        panel 1 .box 3.addItemListener(this);  
        this. setVisible (true);      this.pack();  
    }  
    ...  
}
```

30.某小应用程序的界面有两个按钮，点击“画圆”按钮，程序在窗口画一个圆，点击“画矩形”按钮，程序在窗口画一个矩形。

```
import java.applet.*;   import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;import javax.swing.*;  
public class Class 1 extends Applet implements ActionListener {  
    boolean c = false; int r = 50,a = 50, b = 50;  
    JButton b1, b2;  
    public void init(){  
        setSize(200, 200);   setBackground(Color.blue);
```

```
b1 = new JButton("画 圆"); b2 = new JButton("画矩形");  
b1.addActionListener(this); b2.addActionListener(this);  
add(b1); add(b2); setVisible(true);  
}  
public void _____ (Graphics g){  
    g.clearRect(70, 100, 130, 200);  
    g.setColor(Color. red);  
    if(c)    g.drawRoundRect(70, 100, r, r, r, r);  
    else    g.drawRect(70, 100, a, b);  
}  
public void update(Graphics g){    paint(g);    }  
public void actionPerformed(ActionEvent e){  
    if(e.getSource()==b1) { c = true;    }  
    else if(e.getSource()==b2){    c = false; }  
    _____;  
}  
}
```

31.某按钮的监视器方法 actionPerformed()实现将文本区中的内容写入到文本文件 myText.txt 中。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e)    {  
    try    {  
        int n = txtFld.getText().length();  
        byte buffer[]=new byte[n];  
        buffer=txtFld.getText().getBytes();  
        FileOutputStream wf=new _____ ("myText.txt");  
        wf. write(buffer, 0,n);  
        _____;  
    }catch (IOException ioe){    txtFld.setText(ioe.toString());    }  
}  
}
```

五、程序分析题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class A {  
    int m = 5;    static int n = 3;  
    public static void main(String[] args) {  
        A obj1 = new A();    A obj2 = new A();  
        obj1.m *= 2; obj1.n *= 4;    obj2.m += 1; obj2.n += 6;  
        System.out.println("obj1.m=" + obj1.m);  
        System.out.println("obj1.n=" + obj1.n);  
        System.out.println("obj2.m=" + obj2.m);  
        System.out.println("obj2.n=" + obj2.n);  
    }  
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Test33 {  
    static int merger(int [] a, int []b, int []c){  
        int i = 0, j = 0, k = 0;  
        while(i < a.length && j < b.length) {  
            if(a[i] < b[j])c[k++] = a[i++];    else c[k++] = b[j++];  
        }  
        while(i < a.length) c[k++] = a[i++];  
        while(j < b.length) c[k++] = b[j++];  
        return k;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        int a[] = {3, 6, 9};    int b[] = { 1, 2, 5};  
        int []c = new int[100];    int p = merger(a, b, c);  
        for(int k = 0; k < p; k++)  
            System.out.print(c[k]+ (k < p-1 ? " " : "\n"));  
    }  
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.awt.*;    import javax.swing.*;
```

```
import java.applet.*;    import java.awt.event.*;

public class Class1 extends Applet implements ActionListener{

    JTextField Text1 =new JTextField(5);

    JTextField Text2=new JTextField(5);

    JTextField Text3=new JTextField(5);

    JLabel Label1 =new JLabel("Please input three numbers:");

    JLabel Label2=new JLabel(" ");

    JButton but=new JButton("Start!");

    public void init()  {

        setLayout(new GridLayout(6,1));      add (Label1);

        add (Text1);      add (Text2);      add (Text3);

        add (but);      add (Label2);

        Label2.setFont(new Font ("Courier", 1, 20));

        but.addActionListener(this);

    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {

        int a,b,c;

        a=Integer.parseInt(Text1.getText());

        b=Integer.parseInt(Text2.getText());

        c=Integer.parseInt(Text3.getText());

        if (a + b < c || b + c < a || c + a < b)    {

            Label2.setForeground (Color. red );

            Label2.setFont(new Font ("Courier ", 1, 24));

            Label2.setText("No.");

        }

        else    {

            Label2.setForeground(Color.blue);

            Label2.setFont(new Font ("Courier ", 2, 24));

            Label2.setText(" Yes.");

        }

    }

}
```

35.阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import javax.swing.*;    import java.awt.*; import java.awt.event.*;

class MyScrollBar extends JScrollBar {
```

```
public MyScrollBar(int init, int len, int low, int high){
    super(JScrollBar.HORIZONTAL, init, len, low, high);
}

public Dimension getPreferredSize(){
    return new Dimension(125, 20);
}
}

class MyWindow extends JFrame implements AdjustmentListener{
    private JTextField text;
    MyWindow(String s){
        super(s);
        MyScrollBar tempBar = new MyScrollBar(10, 10, 0, 255);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2,1));
        this.setSize(250, 100); this.setLocation(100, 100);
        tempBar.addAdjustmentListener(this);
        text= new JTextField("移动滚动条的滑块",20);
        con.add(text); con.add(tempBar); this.setVisible(true); this.pack();
    }
    public void adjustmentValueChanged(AdjustmentEvent e){
        MyScrollBar myBar=(MyScrollBar)e.getAdjustable();
        text.setText("选择的值是: "+myBar.getValue());
    }
}

public class Test35 {
    public static void main(String[] args) { new MyWindow("滚动条示意程序"); }
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.util.*;

class MyThread extends Thread {
    int pauseTime; String name;

    public MyThread (int x, String n) { pauseTime = x; name = n; }

    public void run() {
        for(int i = 1; i <= 4; i++) {
```



```
        try {
            System.out.println(name + ":" + new Date(System.currentTimeMillis()));
            Thread.sleep(pauseTime);
        } catch (Exception e) { }
    }
}

public class Test36 {
    static public void main(String[] args) {
        MyThread thread1 = new MyThread (1000,"Fast Thread"); thread1 .start();
        MyThread thread2 = new MyThread (3000,"Slow Thread"); thread2.start();
    }
}
```

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37. 请编写方法 `int countNum(String str)`，该方法的功能是统计已知字符串 `str` 中数字的个数。例如，`countNum("A42B83C2D")` 的返回值是 5。
38. 一个小应用程序，界面如下图所示，其功能为实现摄氏温度和华氏温度的相互转换。以下是程序的大部分，请编写其中的监视器方法。

注：华氏温度(F)=摄氏温度(C)×9 / 5+32

```
import java.applet.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;

public class test38 extends Applet implements
ActionListener {
    JTextField text1, text2;
    JButton c2f, f2c;

    public void init() {
        text1 = new JTextField(5);      text2 = new JTextField(5);
        c2f=new JButton("摄氏转换为华氏");
        f2c=new JButton("华氏转换为摄氏");
        add(text1); add(text2);      add(c2f); add(f2c);
        text1.requestFocus();
        c2f.addActionListener(this); f2c.addActionListener(this);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

//请在以下位置编写代码

```
}  
}
```

