

中国十大品牌教育集团 中国十佳网络教育机构



- 自考名师全程视频授课，图像、声音、文字同步传输，享受身临其境的教学效果；
- 权威专家在线答疑，提交到答疑板的问题在 24 小时内即可得到满意答复；
- 课件自报名之日起可反复观看，不限时间、地点、次数，直到当期考试结束后一周关闭
- 付费学员赠送 1G 超大容量电子信箱；及时、全面、权威的自考资讯全天 24 小时更新；
- 一次性付费满 300 元，即可享受九折优惠；累计实际交费金额 500 元或支付 80 元会员费，可成为银卡会员，购课享受八折优惠；累计实际交费金额 1000 元或支付 200 元会员费，可成为金卡会员，购课享受七折优惠（以上须在同一学员代码下）；

英语/高等数学预备班：英语从英文字母发音、国际音标、基本语法、常用词汇、阅读、写作等角度开展教学；数学针对有高中入学水平的数学基础的同学开设。通过知识点精讲、经典例题详解、在线模拟测验，有针对性而快速的提高考生数学水平。[立即报名！](#)

基础学习班：依据全新考试教材和大纲，由辅导老师对教材及考试中所涉及的知识进行全面、系统讲解，使考生从整体上把握该学科的体系，准确把握考试的重点、难点、考点所在，为顺利通过考试做好知识上、技巧上的准备。[立即报名！](#)

真题串讲班：教育部考试中心已经启动了自考的国家题库建设，熟练掌握自考历年真题成为顺利通过考试的保障之一。自考 365 网校与权威自考辅导专家合作，推出真题串讲班网上辅导课程。通过对课程的整体情况分析以及近 3 次考试的真题讲解，全面梳理考试中经常出现的知识点，并对重点难点问题配合典型例题扩展讲解。串讲班课程在考前一个月左右开通。[立即报名！](#)

习题班：自考 365 网校与北大燕园合作推出，每门课程均涵盖该课程全部考点、难点，在线测试系统按照考试难度要求自动组卷、全程在线测试、提交后自动判定成绩。我们相信经过反复练习定能使您迅速提升应试能力，使您考试梦想成真！[立即报名！](#)

自考实验班：针对高难科目开设，签协议，不及格返还学费。全国限量招生，报名咨询 010-82335555 [立即报名！](#)

自考精品班：全力打造专属于学员个人的辅导计划，学员自入学当天便开始享受专属于自己的个性化辅导课程，专职教学辅导老师及班主任全程跟踪学员的学习情况，随时调整辅导方案，以保证学习计划的有效进行。帮助学员克服可能出现的学习上的怠倦、不良情绪的影响等情况。坚定考试必胜信念，并以最适合自己的方式，在短时间内掌握考试内容，全面提升学员的考试通过率。我们承诺，当期考试不通过，下期学费减半！[立即报名！](#)

全国 2009 年 10 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计（一）试题

课程代码：04747

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 下面供选字符序列中，不属于 Java 语言关键字的是（ ）

- A. goto
- B. null
- C. false
- D. native

2. 以下程序代码的输出结果是（ ）

```
int x=73; System.out.println (x>>1);
```

- A. 36
- B. 36.5
- C. 37
- D. true

3. Java 语言中, 在类定义时用 final 关键字修饰, 是指这个类 ()
- A. 不能被继承 B. 在子类的方法中不能被调用
C. 能被别的程序自由调用 D. 不能被子类的方法覆盖
4. 以下是关于字符串运算的代码, 执行该代码段的输出结果是 ()
- ```
String s=" 0123456789" , s1, s2;
s1=s.substring (2); s2=s.substring (2, 5); System.out.println (s1+s2);
```
- A. 0122345 B. 234567892345  
C. 012234 D. 23456789234
5. 以下是关于 FlowLayout 布局组件排列顺序的叙述, 正确的是 ( )
- A. 从上到下排列 B. 从左到右排列  
C. 从下到上排列 D. 从右到左排列
6. 程序执行方法 showOpenDialog ( ), 能打开“打开文件对话框”, 如果该方法的返回值是 JFileChooser.APPROVE\_OPTION, 则用户执行的动作是 ( )
- A. 对话框非正常关闭 B. 按下“打开 / 保存”按钮  
C. 按下“撤销”按钮 D. 重新输入了一个文件名
7. 设已经有 Graphics2D 对象 g2d, Rectangle2D 对象 r, 绘制对象 r 的代码是 ( )
- A. g2d.draw (r) B. g2d.drawRect (r)  
C. r.draw ( ) D. r.drawRect ( )
8. 在以下供选择的方法中, 能让线程从阻塞状态恢复到就绪状态的方法是 ( )
- A. start ( ) B. init ( )  
C. resume ( ) D. run ( )
9. 在以下供选择的方法中, 不能用于文件随机访问的方法是 ( )
- A. readChar ( ) B. readLong ( )  
C. readInteger ( ) D. writeChars ( )
10. 某程序利用网址参数创建 URL 对象 url, 接着希望利用对象 url 获得 URLConnection 对象, 则这个 url 对象要调用的方法是 ( )
- A. connection ( ) B. URLConnection ( )  
C. getConnection ( ) D. openConnection ( )

## 二、填空题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

11. 一个应用程序必须在某个类中定义的方法是\_\_\_\_\_。
12. import 语句的格式是\_\_\_\_\_。
13. 在面向对象语言中, 对象之间的交互通过\_\_\_\_\_实现。
14. 设有两个字符串对象 str1 和 str2, 则表达式“str1==str2”的意义是判别字符串 str1 和 str2\_\_\_\_\_。
15. 一个基于 Swing 的应用程序可能在任何平台上都会有相同的\_\_\_\_\_。
16. 处理键盘事件的 Java 程序, 要实现的接口是\_\_\_\_\_。
17. Java 语言约定, 坐标原点位于绘图区域的\_\_\_\_\_。
18. Java 程序中, 在临界段中使用\_\_\_\_\_方法, 使执行该方法的线程等待。
19. BufferedWriter 类对象能按行输入文件的内容, 按行输入的方法是\_\_\_\_\_。
20. 在 java.net 包中有 InetAddress 类的定义, Java 程序中的 InetAddress 类对象存储的内容是\_\_\_\_\_。

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 请写出实现计算  $y=|x|$  的 if 语句。
22. 以下代码定义了一个类，请指出其中三条不合法的代码行（行号参见注释）。

```
class Test22{ //1
 float u; static float v; //2
 static void setUV (boolean f) { //3
 u=fac1 (f); //4
 v=fac2 (!f); } //5
 static float fac1 (boolean f) {return f?u:v;} //6
 float fac2 (boolean f) {return f?v:u;} //7
} //8
```

23. 在 java.awt.event 中，用来检测并对事件做出反应的模型涉及三种对象。请写出这三种对象。
24. 写出设置 Font 对象 fn 的 Java 语句，要求 Courier 字体，BOLD 风格，18 磅字号，设调用对象的类型为 Graphics 的 g。
25. 通过流的构造方法建立文件流对象，请写出创建输入输出文件流对象的两种常用构造方法。
26. 当 Client 程序和 Server 程序需要通信时，可以用 Socket 类建立套接字连接，请写出双方实现通信的两种方式。

### 四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. 方法 int sigmaEvenNum (int[]a) 的功能是求已知数组中偶数的个数。

```
static int sigmaEvenNum (int []a) {
 int s=0;
 for (int i=0;_____;i++) {
 if (_____) s++;
 }
 return s;
}
```

28. 某小应用程序窗口包含有文本区 dispArea，以及一个带文字“追加”的按钮。当点击这个按钮时，程序弹出一个输入信息的对话框，并将对话框中输入的内容追加到文本区中。以下是其中相应“追加”按钮事件的方法。

```
public void actionPerformed (ActionEvent e) {
 if (e._____.equals ("追加")) {
 String result= (String) JOptionPane.showInputDialog (null,"请输入信息",
 "输入对话框",JOptionPane.PLAIN_MESSAGE, null, null,null);
 dispArea._____ (result + " ");
 }
}
```

29. 以下程序段是选择项目事件处理程序的样例，一个由 3 个单选按钮组成的选择组被定义为一个面板子类 Panel，当某个按钮被选中时，按钮监视程序在类 MyWindow 的一个文本框中输出某个按钮被选中的字样。以下是类 Panel 的定义。

```
class Panel extends JPanel implements ItemListener{
 static JRadioButton box[];
 ButtonGroup g;
 Panel (String radioNameList[]) {
```

```
box=new JRadioButton[radioNameList.length];
setLayout (new GridLayout (1,radioNameList.length));
g=new ButtonGroup ();
for (int i=0;i<radioNameList.length; i++) {
 box[i] = new JRadioButton (_____,false);
 g.add (box[i]) ;add (box[i]) ;box[i].addItemListener (this);
}
}
public void itemStateChanged (ItemEvent e) {
 for (int i = 0; i < box.length; i++) {
 if (box[i]._____) {
 MyWindow.text.setText (box[i].getLabel () +"被选中! ");
 }
 }
}
}
```

30. 用 `getImage ()` 方法和 `drawImage ()` 方法能加载和显示图像。以下程序加载的是 `seattle.jpg` 文件，并假定该文件与包含这个小应用程序的 HTML 文件在同一个目录下。

```
import java.awt.*; import java.applet.*;
public class SimpleImageLoad extends Applet{
 Image img;
 public void init () {
 img = getImage (_____, "seattle.jpg");
 }
 public void paint (Graphics g) {
 g.drawImage (img, 0, 0, _____);
 }
}
```

31. 以下程序段定义的类 `ShareDataManager` 用于管理多个线程共享数据 `data`。为了对 `data` 的取、存和修改操作保持完整，多线程在 `data` 上的操作有互斥要求；另外，限制线程对 `data` 的修改不能让 `data` 为负数，所以多线程在 `data` 上的操作还有同步要求。为此，程序为管理 `data` 上的操作定义成类，以下是管理共享数据 `data` 的类 `ShareDataManager` 的代码。

```
class ShareDataManager {
 int data;
 ShareDataManager (int init) {data = init; }
 public int getData () { return data;}
 private void putData (int newValue) { data = newValue;}
 synchronized void modiData (int delta) {
 if (delta >= 0) {putData (getData () + delta);
 } else {
 while (_____ < 0) {
 try {wait ();} catch (InterruptedException e) {}
 }
 }
 }
}
```

```
 putData (getData () + delta) ;
 }
 _____;
}
}
```

## 五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Tree {
 private String name;public boolean flower;
 public int birthYear;
 Tree (String n, boolean f, int y) { name = n; flower = f; birthYear = y; }
 public void setName (String n) {name = n;}
 public String getName () {return name; }
 public void printTree (String str) {
 System.out.println (str) ; System.out.println ("Name:"+name) ;
 System.out.println ("Birth Year:"+birthYear) ;
 System.out.println ("Flower:"+flower) ;
 }
}
class PineTree extends Tree {
 public boolean coniferous = true;
 PineTree (String n, boolean f, int y, boolean c) {super (n, f, y) ;coniferous = c; }
 public void printTree (String str) {
 super, printTree (str) ;
 System.out.println ("Coniferous:" + coniferous) ;
 }
}
class Test32 {
 public static void main (String []args) {
 Tree fOb = new Tree ("May Flower", true, 1980) ;
 PineTree sOb = new PineTree ("Pine", false, 2000, true) ;
 fOb.printTree (" fOb:") ; sOb.printTree ("sOb:") ;
 }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Test33 {
 static void s (int b[], int k) {
 int i, j, t;
 for (i = 1; i < k; i++) {
 for (t = b[i], j = i-1; j >= 0 && t < b[j]; j--)
 b[j+1] = b[j];
 b[j+1] = t;
 }
 }
}
```

```
}
}
public static void main (String []args) {
 int i, a[] = {6, 12, 7, 11, 5};
 s (a, 5);
 for (i = 0; i < a.length; i++) System.out.print (a[i] + " ");
 System.out.println ();
}
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.applet.*; import javax.swing.*;
import java.awt.*; import java.awt.event.*;
public class Test34 extends Applet implements ActionListener {
 JTextField text; int r; JPanel panel;
 public void paint (Graphics g) {
 Graphics gc = panel.getGraphics ();
 gc.clearRect (0, 0, panel.getWidth (), panel.getHeight ());
 gc.setColor (Color.red); gc.fillOval (10, 10, r, r);
 }
 public void init () {
 text = new JTextField (10); panel = new JPanel ();
 setSize (200, 100); setLayout (new GridLayout (2, 1));
 add (text); add (panel); text.addActionListener (this);
 }
 public void actionPerformed (ActionEvent e) {
 if (e.getSource () == text) {
 r = Integer.parseInt (text.getText ());
 repaint ();
 }
 }
}
```

35. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1) 该程序的菜单条中共有几个菜单项？
- (2) 单击哪个菜单项，可以打开一个对话框？
- (3) 该对话框是强制型还是非强制型？
- (4) 该对话框中显示的是什么内容？

```
Import javax.swing.*; import java.awt.*;
import java.awt.event.*; import java.util.*;
class MyDialog extends JDialog {
 MyDialog (JFrame F, String s) {
 super (F, s, false); Date date = new Date ();
 String t = date.toString (); JLabel text = new JLabel (t);
 add (text); setSize (200, 100); setVisible (true);
 }
}
```



```
}
}
public class MenuDemo extends JFrame implements ActionListener {
 JMenuBar menubar; JMenu action;
 JMenuItem show, set, quit;
 public MenuDemo () {
 menubar = new JMenuBar (); setJMenuBar (menubar);
 action = new JMenu ("操作"); menubar.add (action);
 show = new JMenuItem ("显示"), action.add (show);
 set = new JMenuItem ("设置"); action.add (set);
 action.addSeparator (); quit = new JMenuItem ("退出");
 action.add (quit); show.addActionListener (this);
 set.addActionListener (this); quit.addActionListener (this);
 setSize (300,300); setVisible (true);
 }
 public void actionPerformed (ActionEvent e) {
 if (e.getSource () == show) {MyDialog diag = new MyDialog (this, "信息");}
 else if (e.getSource () == set) { this.setTitle ("菜单演示");}
 else if (e.getSource () == quit) { System.exit (0); }
 }
 public static void main (String[] args) {new MenuDemo ();}
}
```

36. 阅读以下程序，请写出该程序的输出结果。

```
class CurrentThreadDemo {
 public static void main (String args[]) {
 Thread t = new Thread (); System.out.println ("Current thread");
 t.setName ("My Thread"); System.out.println ("After name change");
 try {for (int n = 3; n > 0; n--) {
 System.out.println (n); Thread.sleep (1000);
 }
 } catch (InterruptedException e) {
 System.out.println ("Main thread interrupted");
 }
}
```

## 六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 编写方法 `int searchMaxNumIndex (int[]a)`，寻找已知数组中最大数的下标并返回。

38. 以下程序的界面有一个按钮 `button`、一个文本区 `textA` 和一个文本框 `textF`。程序运行时，在文本区中输入数字序列，单击按钮，则在文本框中显示数字序列的和。以下是要求你编写的 `actionPerformed (ActionEvent e)` 方法的部分代码。

```
public void actionPerformed (ActionEvent e) {
 if (e.getSource () == button) {
```

```
String s = textA.getText () ; double sum =0;
StringTokenizer fenxi = new StringTokenizer (s, " ,\n") ;
//请在以下位置编写代码
```



自考 365  
www.zikao365.com