

## Java 语言程序设计 (一)

(课程代码 04747)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 关于Java编译过程的叙述中, 正确的是  
A. 编译源文件时使用的命令是 java  
B. 编译是指创建一个 Java 源程序文件  
C. 编译是将.java 文件生成.class 文件  
D. 编译生成的类文件是文本文件
2. 下列字符串中, 不属于Java语言关键字的是  
A. boolean  
B. default  
C. interface  
D. value
3. 若有程序语句for (int k=-5;k==(-1);k++) System.out.println("OK");, 则字符串OK输出的次数是  
A. 0  
B. 1  
C. 4  
D. 5
4. 关于调用实例方法和静态方法的叙述中, 正确的是  
A. 在当前类的方法中调用本类实例方法时, 前缀使用类名  
B. 在当前类的方法中调用本类静态方法时, 前缀必须使用对象实例名  
C. 在当前类的方法中调用本类实例方法时, 前缀可以不使用对象实例名  
D. 在当前类的方法中调用其他类的静态方法时, 前缀必须使用对象实例名
5. 下列不属于方法签名的是  
A. 方法名  
B. 方法返回值  
C. 方法参数个数  
D. 方法参数的类型

6. 以下代码段的输出结果是

```
int [] score = {1,2,3,4,5};  
int temp = score[0];  
for(int index = 1; index <5;index++){  
    if(score[index]<temp){  
        temp = score[index];  
    }  
}
```

System.out.println(temp);

- A. 数组的平均值  
B. 数组中的最小数  
C. 数组中的最大数  
D. 数组中最后一个元素
7. 若程序中定义类S是类P的子类, 类P是类G的子类, 则叙述正确的是  
A. 类 S 只能继承类 G 中的成员, 不能继承类 P 中的成员  
B. 类 S 只能继承类 P 中的成员, 不能继承类 G 中的成员  
C. 类 S 可以继承类 P 及类 G 中的成员  
D. 类 S 不能继承类 G 和类 P 中的成员
8. Java中的抽象类Reader和Writer所处理的流是  
A. 字节流  
B. 对象流  
C. 图像流  
D. 字符流
9. 关于JLabel组件的说法, 正确的是  
A. JLabel 上只能有文本, 不能有图标  
B. JLabel 上只能有图标, 不能有文本  
C. JLabel 上既不能有文本也不能有图标  
D. JLabel 上既可以有文本也可以有图标
10. Thread类中有3个与线程优先级有关的静态量, 下列不属于这些静态量的是  
A. STATIC\_PRIORITY  
B. NORM\_PRIORITY  
C. MAX\_PRIORITY  
D. MIN\_PRIORITY

## 第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. 若执行一个 Java 程序的命令是 `java HelloWorldApp arg1`，则保存 `arg1` 的数组元素的下标是\_\_\_\_\_。
12. 语句 `System.out.println(45&20);` 的输出是\_\_\_\_\_。
13. `switch` 语句中，`switch` 关键字之后的表达式必须是 `int` 类型或\_\_\_\_\_类型。
14. 若类 `C` 中有一个成员变量 `M`，类 `C` 的子类可以访问 `M`，但与类 `C` 不在同一个包中的其他类不能访问 `M`，则 `M` 的修饰符应该是\_\_\_\_\_。
15. 语句 `System.out.println("ThisIsAString".substring(6));` 的输出是\_\_\_\_\_。
16. 类中不能被覆盖的方法称为\_\_\_\_\_。
17. 把字节序列恢复为对象的过程称为对象的\_\_\_\_\_。
18. 当要创建自定义图形时，需要由 `JPanel` 类派生一个新类，并重写父类的\_\_\_\_\_方法。
19. 菜单项的构造方法 `JMenuItem(String text, int mnemonic)` 中，参数 `mnemonic` 表示的是\_\_\_\_\_。
20. 强制终止线程执行的方法是\_\_\_\_\_。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 写出 `while` 语句和 `do` 语句中循环体的执行情况。
22. 重载方法的返回值类型是否一致？返回值类型是否可以作为区分重载方法的依据？请解释原因。
23. 分别写出对应于 `int`、`char`、`void` 和 `byte` 的包装类名。
24. 列出 `JOptionPane` 类中的 4 种标准对话框及对应的静态方法名。
25. 若有两个父类 `P1` 和 `P2`，一个子类 `S`，分别画出表示单重继承与多重继承的示意图。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下程序从键盘输入一个正整数，然后将该正整数的各位数字反序输出。例如，当输入正整数 123 时，程序输出 321。

```
import java.util.Scanner;

public class Test26{
    public static void main(String[] args){
        int i, j;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("输入一个正整数: ");
        i = sc.nextInt();
        while( ① ) {
            j = ②;
            System.out.print(j);
            ③;
        }
    }
}
```

27. 以下程序定义了父类 `Person`、`Person` 的子类 `Employee` 和 `Employee` 的子类 `Manager`。

```
import java.util.Vector;

class Person {
    private String name = "John";
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String n){ name = n; }
}

class Employee extends Person {
    private int employeeNumber;
    public int getEmployeeNumber(){ return employeeNumber; }
    public void setEmployeeNumber(int number){ ① = number; }
}

class Manager extends Employee {
    public Vector<String> responsibilities;
    public Vector<String> getResponsibilities(){ return responsibilities; }
}

public class Test27{
    public static void main(String [] args) {
        Employee jim = new Manager();
        jim.setName("Jim");
        Manager unknown = ( ② )jim;
        unknown.setEmployeeNumber(1023);
        unknown.responsibilities = new Vector<String>();
        unknown.responsibilities. ③ ("Internet project");
        unknown.responsibilities.add("Internet project1");
        System.out.println(jim.getName());
        System.out.println(jim.getEmployeeNumber());
        System.out.println(unknown.getName());
        System.out.println(unknown.getEmployeeNumber());
        System.out.println(unknown.getResponsibilities());
    }
}
```



28. 以下程序实现了 MouseMotionListener 接口。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Test28 ① MouseMotionListener {
    private JFrame frame;
    private JTextField tf;
    public static void main(String args[]) {
        Test28 one = new Test28();
        one.go();
    }
    public void go() {
        frame = new JFrame("listener example");
        Container contentPane = frame.getContentPane();
        contentPane.add(new Label("drag the mouse"), BorderLayout.NORTH);
        tf = new JTextField(30);
        contentPane.add(tf, BorderLayout.SOUTH);
        frame.②;
        frame.setSize(300,300);
        frame.setVisible(true);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
    public void ③(MouseEvent e) {
        String s = "Mouse dragging: X = " + e.getX() + "Y = " + e.getY();
        tf.setText(s);
    }
    public void mouseMoved (MouseEvent e) {}
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
public class Test29 {
    float m_float;
    void change(int pi) {pi = 100;}
    void change(String ps) {
        ps = new String("Right");
    }
    void change(Test29 po) {
        po.m_float = 100.0f;
    }
}
```

Java 语言程序设计（一）试题第 5 页（共 8 页）

```
public static void main(String[] args) {
    Test29 pt = new Test29();
    int i = 22;
    pt.change( i );
    System.out.println("i value is " + i);
    String s = new String( "Hello" );
    pt.change( s );
    System.out.println("s value is " + s);
    pt.m_float = 22.0F;
    pt.change( pt );
    System.out.println("Current pt.m_float is " + pt.m_float);
}
```

30. 阅读程序，描述该程序的功能。

```
import java.io.*;
public class Test30 {
    public static void main(String args[]) {
        try {
            FileInputStream in = new FileInputStream("fortest30.txt");
            while(in.available() > 0)
                System.out.print(in.read() + " ");
            in.close();
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Error: Cannot open file for reading.");
        } catch (EOFException e) {
            System.out.println("Error: EOF encountered, file may be corrupted.");
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Error: Cannot read from file.");
        }
    }
}
```

31. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
public class Test31 implements Runnable{
    private int assignment=6;
    public void run(){
        while(true){
            try{
                Thread.sleep(1);
            }catch(InterruptedException e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

Java 语言程序设计（一）试题第 6 页（共 8 页）

```

    }
    synchronized(this){
        if(assignment>0)
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+
                                ":send "+(assignment--)+"# paper");
        else
            break;
    }
}

public static void main(String[]args){
    Test31 t31=new Test31();
    new Thread(t31,"T").start();
}
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 编写方法 void myPrint(int n)，打印三角形图案。如当 n=5 时，将打印如下的图案。

```

*****
****
***
**
*

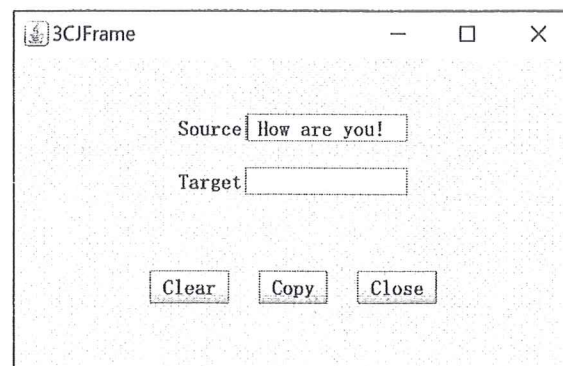
```

```

void myPrint(int n){
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
}

```

33. 类 Test33 显示一个窗口，其中含有两个标签、两个文本框及三个按钮。如题 33 图所示。单击 Clear 按钮时清空两个文本框的内容；单击 Copy 按钮时将上面文本框的内容复制到下面的文本框中；单击 Close 按钮则结束程序的运行。要求：编写代码，实现单击三个按钮所完成的事件处理程序。



题 33 图

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Test33 extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame f;
    JButton bClear, bCopy, bClose;
    JLabel lSource, lTarget, lSpace1, lSpace2;
    JTextField tfs, tft; String ad = " How are you!";
    public static void main(String args []){
        Test33 be = new Test33();        be.go();
    }
    public void go(){
        f = new JFrame("3CJFrame");
        f.setLayout(new GridLayout(6, 1, 10, 10));
        f.setSize(350, 250);
        lSource = new JLabel("Source"); lTarget = new JLabel("Target");
        lSpace1 = new JLabel();         lSpace2 = new JLabel();
        tfs = new JTextField(ad, 15);  tft = new JTextField(15);
        JPanel pan1 = new JPanel( );    JPanel pan2 = new JPanel( );
        JPanel pan3 = new JPanel( );
        pan3.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 40, 0));
        pan1.add(lSource);               pan1.add(tfs);
        pan2.add(lTarget);               pan2.add(tft);
        bClear = new JButton("Clear");   bCopy = new JButton("Copy");
        bClose = new JButton("Close");
        bClear.addActionListener(this); bCopy.addActionListener(this);
        bClose.addActionListener(this);
        pan3.add(bClear); pan3.add(bCopy); pan3.add(bClose);

        f.add(lSpace1);                  f.add(pan1);        f.add(pan2);
        f.add(lSpace2);                  f.add(pan3);
        f.addWindowListener(this);
        f.setVisible(true);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }

    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        System.exit(0);
    }
}

```