

绝密 ★ 考试结束前

全国 2020 年 8 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一) 试题

课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用2B铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. MyApp程序经编译后得到类文件MyApp.class，则运行该程序的命令是
A. java MyApp.class
B. java MyApp
C. javac MyApp.class
D. javac MyApp
2. 下列选项中，表示退格键（Backspace）的转义字符是
A. '\r'
B. '\n'
C. '\t'
D. '\b'
3. for(int i = 0, j = 0; (i == 0) && (i > 8); i++) { j++; } 中循环体执行的次数是
A. 0 次
B. 7 次
C. 8 次
D. 无限次
4. 在一个类中允许多个方法使用同一个方法名，这就是方法的
A. 签名
B. 继承
C. 重载
D. 覆盖
5. 在Vector类中，用于删除向量序列中给定位置元素的方法是
A. setElementAt()
B. removeElement()
C. removeElementAt()
D. removeAllElements()

6. 下列定义正确的是
- A. `class ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }`
 - B. `abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }`
 - C. `class abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }`
 - D. `abstract class ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }`
7. 方法`int read(byte[] b, int off, int len)`的返回值为
- A. 读取的字节数
 - B. 数组 `b` 的长度
 - C. 读取的最后一个字节值
 - D. 数组 `b` 中最后一个元素的位置
8. `JPanel`默认的布局管理器是
- A. `BorderLayout`
 - B. `FlowLayout`
 - C. `GridLayout`
 - D. `CardLayout`
9. 设有`JFrame`对象`f`和`String`对象`s`, 则构造强制性对话框的方法是
- A. `JDialog()`
 - B. `JDialog(f, s)`
 - C. `JDialog(f, s, true)`
 - D. `JDialog(f, s, false)`
10. 下列不属于线程组成部分的是
- A. 入口与出口
 - B. 执行的代码
 - C. 处理的数据
 - D. 虚拟 CPU

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分。

- 11. Java 程序的运行入口是_____方法。
- 12. 在 Java 中, `char` 类型的值用_____位无符号整数表示。
- 13. 在方法头中, 用关键字_____来声明这个方法可能抛出的异常。
- 14. 每一个类都必须至少有一个_____方法。
- 15. 已知定义 `String s = "自学考试";`, 则 `s.substring(2)` 的值是_____。
- 16. 在 Java 的派生机制中, 子类和父类之间是一种_____的关系, 而非 `has a` 关系。
- 17. `Reader` 和 `Writer` 类是用于_____流处理的类。
- 18. 在 `Graphics2D` 类中, 用于绘制线段的类是_____。
- 19. 菜单栏构造方法的名字是_____。
- 20. 在 Java 中可以通过继承_____类创建线程。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 请写出表示条件“a 算术右移 3 位后大于 2 或者 b 是奇数”的 Java 表达式。

22. 请写出重载方法的 2 条规则。

23. 请分别说明以下数组声明是否正确，对于不正确的声明，请写出错误原因。

(1) `int a[2][4];`

(2) `int[][] b = new int[][4];`

24. 请分别写出 `final` 类和 `final` 方法的特点。

25. 请分别写出线程控制中方法 `start()` 和 `yield()` 的功能。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下 `sumOfDivisors()` 方法的功能是求正整数 `n` 的所有约数（因子）之和并返回。

```
static int sumOfDivisors (int n){  
    int i;int ①;  
    for(i=1; i<= n; i++){  
        if(②)  
            sum = ③;  
    }  
    return sum;  
}
```

27. 以下程序将当前日期及时间作为对象实例写入 `date.dat` 文件中。

```
import java.io.*; import java.util.Date;  
public class Test27 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Date d = new Date();  
        try{  
            FileOutputStream f = new FileOutputStream("date.dat");  
            ObjectOutputStream s = ①;  
            s.②;  
            s.close();  
        }catch(FileNotFoundException e){  
            e.printStackTrace();  
        }catch(③){  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

28. 以下程序定义了一个线程类，其功能为显示当前线程的名称。

```
class MyThrd implements ____①____ {  
    private int i;  
    public void ____②____ {  
        for(i = 0; i < 5; i++)  
            System.out.println(Thread.currentThread().____③____);  
    }  
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读以下程序，请写出该方法的功能。

```
static int[] fun(int[] a){  
    for(int i=0;i<a.length-1;i++){  
        for(int j=i+1;j<a.length;j++){  
            if (a[i]>a[j]){  
                int temp=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=temp;  
            }  
        }  
    }  
    return a;  
}
```

30. 阅读以下程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class SuperClass {  
    public static void main(String[] args) {  
        new SuperClass (0); new SubClass (); new SubClass (1);  
    }  
    SuperClass (){ System.out.print("A\n"); }  
    SuperClass (int i){ this(); System.out.print("AA\n"); }  
}  
class SubClass extends SuperClass {  
    SubClass () { super(); System.out.print("B\n"); }  
    SubClass (int i){ super(); System.out.print("BB\n"); }  
}
```

31. 阅读以下程序，请回答下列问题。

(1) 该程序运行界面中除框架外还有什么组件？各有多少个？

(2) 这些组件是如何分布的？

```
import java.awt.*; import javax.swing.*;

class MyWin extends JFrame{
    String[] buttonTxt = {"ADD","SUBTRACT","MULTIPLY","DIVIDE"};
    JButton[] bList = new JButton[buttonTxt.length];
    JRadioButton rb1, rb2;
    ButtonGroup bg;
    MyWin(){
        setTitle("Test31");
        Container con = getContentPane();
        con.setPreferredSize(new Dimension(600,200));
        con.setLayout(new GridLayout(0,4));
        for(int i = 0; i < bList.length; i++){
            bList[i] = new JButton(buttonTxt[i]);
            con.add(bList[i]);
        }
        rb1 = new JRadioButton("DEC");   rb2 = new JRadioButton("HEX");
        bg = new ButtonGroup(); bg.add(rb1); bg.add(rb2);
        con.add(rb1); con.add(rb2);
        pack(); setVisible(true);
    }
}

public class Test31 {
    public static void main(String[] args) {
        MyWin w = new MyWin();
        w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}
```

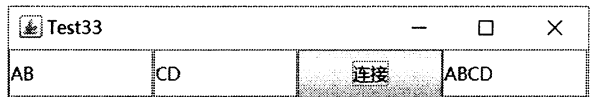
六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 请编写方法 `int lessKeyCount(int[] a, int min, int max)`，该方法的功能是返回已知整数数组 `a` 内所有大于 `min` 并且小于 `max` 的元素的个数 `num`。

```
int lessKeyCount(int[] a, int min, int max){
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

}
```

33. 类 MyWin 构造了 3 个文本域及 1 个“连接”按钮，该按钮的功能是连接前 2 个文本域中的字符串，并将结果放在最右边的文本域中，如题 33 图所示。若结果为空串，则最右边的文本域中显示 NULL。



题 33 图

注：要求你编写代码，实现单击“连接”按钮所完成的事件处理程序。

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
```

```
class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
```

```
    JButton butt = new JButton("连接");
```

```
    JTextField text1 = new JTextField(10);
```

```
    JTextField text2 = new JTextField(10);
```

```
    JTextField text3 = new JTextField(20);
```

```
    MyWin(){
```

```
        super("Test33");
```

```
        Container con = getContentPane();
```

```
        con.setLayout(new GridLayout(1, 3));
```

```
        con.setPreferredSize(new Dimension(600,50));
```

```
        con.add(text1);con.add(text2); con.add(butt);con.add(text3);
```

```
        butt.addActionListener(this);
```

```
        pack(); setVisible(true);
```

```
    }
```

```
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
        String a,b,c;
```

```
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class Test33 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        MyWin w = new MyWin();
```

```
        w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

```
    }
```

```
}
```