

- | | |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐	实验班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	护理学导论	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

绝密★考试结束前

全国 2014 年 4 月高等教育自学考试

C++ 程序设计试题

课程代码：04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

- 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
- 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 下列关于类的权限描述错误的是

- A.类本身的成员函数可以访问自身的任何成员
B.类的对象只能访问公有成员
C.普通函数可以不通过对象直接访问类的公有成员
D.一个类可以包含另一个类的对象作为成员
2. 只能在自身类和子类成员函数中被访问, 无法通过对象在类外访问的成员属于
A.private B.protected
C.public D.publish
3. 面向对象中的“对象”是指
A.行为抽象 B.数据抽象
C.行为抽象和数据抽象的统一 D.行为抽象和数据抽象的对立
4. 在类外定义成员函数时, : : 运算符两侧分别连接
A.返回值类型 函数名 B.返回值类型 类名
C.函数名 类名 D.类名 函数名
5. 设函数 `int& index(int * a, int i)` 返回数组 `a` 中下标为 `i` 的元素, 如存在整型数组 `int Array []={1, 2, 3}`, 在执行 `index(Array, 2)+` 后, `Array` 中各元素值为
A.{0, 1, 2} B.{1, 1, 2}
C.{1, 2, 4} D.{0, 2, 3}
6. 类构造函数定义的位置是
A.类体内或体外 B.只是在类体内
C.只在类体外 D.在类的成员函数中
7. 设存在数组 `a`, 其长度为 `Len`, 则下列哪项泛型算法用于在 `a` 中寻找值 `Value` 的位置
A.`reverse(a, a+Len, Value);` B.`sort(a, a+Len, Value);`
C.`find(a, a+Len, Value);` D.`copy(a, a+Len, Value);`
8. 关于对象的性质, 下列描述错误的是:
A.同一类对象间可相互赋值 B.可以使用对象数组
C.对象不可以用作函数参数 D.一个对象可以用作另一个类的成员
9. 声明一个没有初始化参数的对象, 需调用
A.指定参数构造函数 B.拷贝构造函数
C.初始化函数 D.默认构造函数
10. 下列运算符不能重载的是
A.!! B.sizeof
C.new D.delete
11. 如 `P` 是一指针类型表达式, 则下列表达式中不是左值表达式的是

- A.P B.*P
C.&P D.P+1
12. 使用下列流格式控制符能输出一个换行符的是
A.dec B.oct
C.hex D.endl
13. 下列表达式, 能将 P 声明为常量指针的是
A.const int * P; B.int*const P;
C.const int * const P D.int * P
14. C++程序文件扩展名为
A.. cpp B.. h
C.. lib D.. obj
15. 对 C++中主函数描述正确的是
A.名称为 main, 可为多个 B.名称不限, 可为多个
C.名称为 main, 必须有且只能有一个 D.名称不限, 必须有且只能有一个
16. 假定有 char * P="Hello"; , 要输出这个字符串的地址值的正确写法是
A.cout<< *P B.cout<<P
C.cout<<&P D.cout<<(void *)P
17. 下列描述错误的是
A.在没创建对象前, 静态成员不存在
B.静态成员是类的成员, 不是对象成员
C.静态成员不能是虚函数
D.静态成员函数不能直接访问非静态成员
18. 对于友元描述正确的是
A.友元是本类的成员函数 B.友元不是本类的成员函数
C.友元不是函数 D.以上皆不正确
19. 一个函数功能不太复杂, 但要求频繁使用, 则该函数适合作为
A.内联函数 B.重载函数
C.递归函数 D.嵌套函数
20. 下列默认参数的声明不正确的是
A.int max(int a, int b, int c, int d=0);
B.int max(int a, int b, int c=0, int d=0);
C.int max(int a=0, int b, int c=0, int d=0);
D.int max(int a, int b=0, int c=0, int d=0);

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

21. C++程序的编译是以_____为单位进行的。
22. 默认参数是在_____中说明的, 默认参数可以多于一个。
23. 通过 C++语言中的_____机制, 可以从现存类中构建其子类。
24. 拷贝构造函数使用_____作为参数初始化创建中的对象。
25. 基类的公有成员在通过公有派生得到的子类中访问权限是_____。
26. 要关闭一个输出流对象 myFile, 所用的 C++语句是_____。
27. 执行下列代码: `double pi=3.1415926; cout<<setprecision(5)<<pi;` 程序的输出结果是_____。
28. 对象作为函数参数, 就是将实参对象的_____传递给形参对象, 这种传递是单向的。
29. 建立一个对象时, 对象的状态是不确定的。为了使对象的状态确定, 必须对其进行正确的_____。
30. C++类中的_____函数在对象的生存期结束时被自动调用。
31. C++语言中的整数常量有四种: 十进制常量、长整型常量、八进制常量和_____。
32. UML 中对象之间的静态关系是通过对象属性之间的连接反映的, 称之为_____。
33. 声明一个常成员函数 Fun, 返回类型为 char, 第一个参数类型为 int, 第二个参数类型为 double, 则该函数的声明原型是_____。
34. 在 C++语言中, 利用向量类模板定义一个具有 20 个 int 类型且初值为 1 的向量 C, 实现此操作的语句是_____。
35. 执行下列代码: `int a=123, b=321; cout<<setw(3)<<a<<b<<endl;` 程序输出结果是: _____。
36. 将指向对象的指针作为函数参数, 形参是对象指针, 实参是对象的_____。
37. vector 类中用于返回向量中第一个对象的方法是_____。
38. C++语言中动态分配内存的关键字是_____。
39. C++类成员的访问权限有_____、公有和保护三种。
40. 写出声明一个复数对象 num 的语句, 并使对象被初始化为单精度 $2.2+1.3i$, 此声明语句是_____。

三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

下面的每题中有一处错误, 请在答题纸上写出错误所在行并给出修改意见

41. `#include<iostream. h>`

```
main () {
```

```
int x=5, y=6;
```

```
const int *p=&x;  
* p=y;  
cout<<*p<<endl;  
}
```

42. #include<iostream. h>

```
class f {  
private:T x, y;  
public: fl(T a, T b){x=a; y=b; }  
T max(){return(x>y)?x: y; }  
};  
main() {  
f a;  
a. fl(1.5, 3.8);  
cout<<a. max()<<endl;  
}
```

43. #include<iostream. h>

```
class point {  
private: float x, y;  
public: point(float a, float b){x=a; y=b; }  
f(){x=0; y=0; }  
void getx(){cout<<x<<endl; }  
void gety(){cout<<y<<endl; }  
};  
main() {  
point a (3.5);  
a. getx();  
}
```

44. #include<iostream. h>

```
class f{  
private: float x, y;  
float get(){return x+y; }  
public: fl(float a, float b){x=a; y=b; }  
};  
main() {  
f a;
```

```
a. fl(1, 3. 8);  
cout<<a. get()<<endl;  
}
```

45. #include<iostream. h>

```
class test1{  
private: Int x;  
public: test1(){x=2; }  
void set(int a){x=a; }  
void get(){cout<<x<<endl; }  
};  
class test2{  
private: int x;  
public: test2(){x=3; }  
void set(int a){x=a; }  
void get(){cout<<x<<endl; }  
};  
class test: public test1, public test2. {  
private: int x;  
public: void set(int a){x=a; }  
void gettest(){cout<<x<<endl; }  
};  
main( ) {  
test a; a. get();  
}
```

四、完成程序题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

46. 完成下面类中的成员函数的定义。

```
class point  
{  
private:  
int m, n;  
public:  
point(int, int);  
point(point&);  
};
```

```
point: : point(int a, int b)
```

```
{
```

```
m=a;
```

```
_____ =b;
```

```
}
```

```
point: : point(_____)
```

```
{
```

```
m=t. m;
```

```
n=t. n;
```

```
}
```

47. #include <iostream>

```
using namespace std;
```

```
class base
```

```
{
```

```
private: int x;
```

```
public: base(int a){x=a; }
```

```
int get(){return x; }
```

```
void showbase( ) {cout<<"x="<<x<<endl; }
```

```
};
```

```
class Derived: public base
```

```
{private: int y;
```

```
public: Derived(int a, int b): base(a) {y=b; }
```

```
void showderived( )
```

```
{cout<<"x="<<get()<<"", y="<<y<<endl; }
```

```
};
```

```
void main()
```

```
{
```

```
base b(3);
```

```
Derived d(6, 7);
```

```
b. showbase();
```

```
d. showderived();
```

```
_____;
```

```
b. showbase();
```

```
_____;  
b1. showbase();  
base * pb=&b1; '  
pb->showbase();  
d. showderived();  
b. showbase();  
}
```

输出结果如下:

```
x=3  
x=6, y=7  
x=6  
x=6  
x=6  
x=6, y=7  
x=6
```

48. #include <iostream>

```
#include<fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
class complex
```

```
{
```

```
public:
```

```
int real;
```

```
int imag;
```

```
complex(int r=0, int i=0)
```

```
{
```

```
real=r;
```

```
imag=i;
```

```
}
```

```
};
```

```
complex operator+(_____, complex&b)
```

```
{
```



```
int r=a. real+b. real;
int i=a. imag+b. imag;
return _____:
}
void main()
{
complex x(1, 2), y(3, 4), z;
z=x+y;
cout<<z. real<<"+"<<z. imag<<"i"<<endl;
}
```

49. 下面程序的运行结果如下:

This is line1

This is line2

This is line3

将下列程序补充完整, 答案写在答题纸上。源程序如下:

```
#include <iostream>
#include _____
using namespace std;
void main()
{
fstream fin, fout;
fout. open("my. txt", ios: : out);
if(! fout. is_open( ))
return;
for(int i=0; i<3; i=i+1)
fout<<"This is line"<<i+1<<endl;
fout. close( );
fin. open("my. txt", ios: : in);
if(! fin. is_open( ))
return;
char str [100];
while(_____)
{
```

```
fin. getline(str, 100);  
cout<<str<<endl;  
}  
fin. close();  
}
```

50. 求两个浮点数之差的 cha 函数的原型声明、调用方法。

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
void main()  
{  
float a, b;  
_____; // 函数 cha 的原型声明  
a=12. 5;  
b=6. 5;  
float c=_____; // 调用函数 cha  
cout<<c<<endl;  
}  
float cha(float x,float y)  
{  
float w;  
w=x-y;  
return w;  
}
```

五、程序分析题(本大题共 2 小题, 每小题 5 分, 共 10 分)

51. #Include<iostream. h>

```
void func( );  
void main()  
{  
for(int i=0; i<6; i++)  
{  
func();  
}  
}
```

```
void func( )  
{  
int x=0;  
x ++;  
static int y=0;  
y ++;  
cout<<"x="<<x<<" y="<<y<<endl;  
}
```

52.#include <iostream. h>

```
class A  
{  
public:  
A();  
void Show();  
~A();  
private:  
static int c;  
};  
int A: : c=0;  
A: : A()  
{  
cout<<"constructor. " <<endl;  
c +=10;  
}  
void A: : Show()  
{  
cout<<"c="<<c<<endl;  
}  
A: : ~A()  
{  
cout<<"destrucator."<<endl;  
}  
void main( )
```

```
{  
A a, b;  
a. Show();  
b. Show();  
}
```

六、程序设计题(本大题共 1 小题, 共 10 分)

53. 在三角形类 tri 实现两个函数, 功能是输入三个顶点坐标判断是否构成等边三角形

```
#include<iostream. h>  
#include<math. h>  
class point { point  
private: float x, y;  
public: f(float a, float b){x=a; y=b; }  
f(){x=0; y=0; }  
Void set(float a, float b){x=a; y=b; }  
float getx(){return x; }  
noat gety(){return y; }  
};  
class tri{  
point x, y, z;  
float s1, s2, s3;  
public....settri(...); //用于输入三个顶点坐标  
....test(...); //用于判断是否构成等边三角形  
};
```

请写出两个函数的过程(如果需要形式参数, 请给出形参类型和数量, 以及返回值类型)