

全国 2011 年 10 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计(一) 试题

课程代码: 04747

一、单项选择题(本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分)□

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的, 请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。□

1. 下面供选字符序列中, 不属于 Java 语言关键字的是 ()

- A. throw
- B. synchronized
- C. protect
- D. try

2. 以下程序代码的输出结果是 ()

```
double x = 25.6;
```

```
System.out.println((int)x << 1);
```

- A. 48
- B. 50
- C. 51
- D. 52

3. 在以下供选择的概念中, 不属于面向对象语言概念的是 ()

- A. 类
- B. 函数
- C. 动态联编
- D. 抽象

4. 在 Java 语言中, 能够实现字符串连接的方法是 ()

- A. String substring(int startpoint)
- B. String concat(String s)
- C. String replace(char old, char new)
- D. String trim()

5. 在以下供选择的容器类中, 属于顶层容器的是 ()

- A. JDialog
- B. JPanel
- C. JScrollPane
- D. JToolBar

6. 在以下选项中, 属于 MouseListener 接口的方法是 ()

- A. mouseClicked(MouseEvent)
- B. mouseDragged(MouseEvent)
- C. mouseMoved(MouseEvent)
- D. mousePressed(MouseEvent)

7. 设已经有 Graphics2D 对象 g2d, Line2D 对象 line, 绘制对象 line 的代码是 ()

- A. g2d. draw(line)
- B. g2d. drawLine(line)
- C. line. draw()
- D. line. drawLine()

8. 设 Thread 对象 thd 的优先级为 7, thd 又创建了另一个 Thread 对象 chd, 如果未对 chd 的优先级进行修改, 则 chd 的优先级为 ()

- A. 1
- B. 5
- C. 7
- D. 10

9. 在以下供选择的操作中, File 对象能够提供的操作是 ()

- A. 删除文件
- B. 读写文件
- C. 打开文件
- D. 查询文件属性

10. 在编写访问数据库的 Java 程序时, Statement 对象的作用是 ()

- A. 建立新数据库连接
- B. 设置查询命令
- C. 创建 SQL 语句对象
- D. 存储查询结果

二、填空题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)□

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

11. Java 语言是一种 _____ 语言, 它约束程序员必须遵守规定编写程序, 能让编译器检测出程序中尽可能多的错误。

12. 在 Java 语言中, _____ 语句用于表示出现在该文件中的所有类都属于这个程序包。

13. 在 Java 程序系统中, 对象之间的交互通过相互发送 _____ 实现。

14. 数组每个元素按存储顺序对应一个下标, 下标从 _____ 开始顺序编号。

15. 用 Swing 编写 GUI 程序时, 通常用 _____ 类派生的子类创建窗口对象。

16. 强制型对话框强制对话过程 _____, 直至对话过程结束, 才让程序响应对话框以外的事件。

17. 在 Graphics 类中, 用于在指定的位置显示字符串的方法是 _____。

18. 在 Java 中, 线程的调度策略采用 _____, 优先级高的线程比优先级低的优先执行。

19. 字符流数据中使用的 Unicode 字符有 _____ 位二进制位。

20. Java.net 包中有 _____ 类, 它的对象用于存储 IP 地址和域名。

三、简答题(本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 请使用 for 循环语句实现计算 $s = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{20}$ 的值。

22. 请写出 Java 语言中编写事件处理程序的两种方案。

23. 请写出代码段, 用来创建一个标签对象 lbl, 显示文字为“Java”, 背景色设为绿色。

24. 请写出 JComboBox 对象上可能发生的两种事件类型的名字。

25. 请写出线程从阻塞状态恢复到就绪状态的三种途径。

26. 请写出 `URLConnection` 类提供的获得输入输出流对象的方法和实现网络连接的方法。

四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)□

27. 方法 `void moveOddForward(int a[])` 的功能是将数组中的所有奇数移到所有偶数之前。

```
void moveOddForward(int a[]) {  
    for(int i=0, odd=0; _____; i++)  
        if(_____) {  
            int t=a[i]; a[i]=a[odd]; a[odd]=t; odd++;  
        }  
}
```

28. 以下程序片段定义由 `JFrame` 类派生的子类 `MyWindowDemo`。类 `MyWindowDemo` 的构造方法有五个参数: 窗口的标题名, 加入窗口的按钮, 按钮的背景颜色, 以及窗口的宽和高。

```
class MyWindowDemo extends JFrame {  
    public MyWindowDemo(String name, JButton button, Color c, int w, int h) {  
        setTitle(name); setSize(w, h);  
        Container contentPane = _____;  
        contentPane. _____;  
        button.setBackground(c);  
    }  
}
```

29. 小应用程序有一个按钮和一个文本区, 按钮作为发生键盘事件的事件源, 并对键盘事件实施监视。程序运行时, 先点击按钮, 让按钮激活。以后输入英文字母时, 在文本区显示输入的字母。

```
import java.applet.*; import javax.swing.*;  
import java.awt.event.*;  
public class Test29 extends Applet implements _____ {  
    JButton button = new JButton();  
    JTextArea text = new JTextArea(5, 20);  
    public void init() {  
        button.addKeyListener(this); add(button); add(text);  
    }  
}
```

```

}

public void keyPressed(KeyEvent e) {
    int t = e. _____ ;
    if(t>= KeyEvent.VK_A &&t<= KeyEvent.VK_Z) {
        text.append((char)t+" ");
    }
}

public void keyTyped(KeyEvent e) { }
public void keyReleased(KeyEvent e) { }
}

```

30. 以下程序的界面有一个文本区 text，一个按钮 button。程序运行时，单击按钮，则将文本区中的内容输出到 out，其中 out 为 BufferedWriter 类的一个对象。

```

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String s;
    if(e. _____ == button) {
        try {
            out. _____(text.getText(), 0, (text.getText()).length());
            out. flush();
            text.setText(null);
            System.exit(0);
        } catch(IOException exp)
        {text.setText("文件定出错! \n"); System.exit(-1);}
    }
}
}

```

31. 数据库连接方法 connectByJdbcOdbc() 按给定的数据库 URL、用户名和密码连接数据库，如果连接成功，方法返回连接对象，连接不成功，则返回空。

```

public static Connection connectByJdbcOdbc(String url, String username, String
password) {
    Connection con = null;
    try {Class. _____("sun. jdbc. odbc. JdbcOdbcDriver");

```

```

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        return null;
    }
    try {
        con = _____.getConnection(url, username, password);
        catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }
        return con;
    }
}

```

五、程序分析题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```

class Test32a {
    String name; int age; long number;
    Test32a(long number, String name, int age) {
        System.out.println("Name: "+name);
        System.out.println("Age: "+age);
        System.out.println("Tel: " +number);
    }
}

class Test32b extends Test32a {
    Test32b(long number, String name, int age, boolean b) {
        super(number, name, age); System.out.println("Married: "+b);
    }
}

public class Test32 {
    public static void main(String args[]) {

```

```

        Test32b abe=new Test32b(4747,"Tony",29,true);
    }
}

```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```

class Test33 {
    String myString = "1";
    public static void main(String args[]) {
        Test33 myObj = new Test33();
        myObj.stringModifier(myObj.myString);
        System.out.println(" "+ myObj.myString);
    }
    void stringModifier(String theString) {
        theString = theString + "2"; System.out.print(theString);
    }
}

```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import java.applet.*;
public class Test34 extends Applet implements ActionListener {
    String msg = ""; Button bList[] = new Button[3];
    public void init() {
        Button yes = new Button("Yes"); Button no = new Button("No");
        Button maybe = new Button("Undecided");
        bList[0] = (Button) add(yes); bList[1] = (Button) add(no);
        bList[2] = (Button) add(maybe);
        for(int i= 0; i < 3; i++) { bList[i].addActionListener(this); }
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
        for(int i = 0; i < 3; i++) {
            if(ae.getSource() == bList[i]) {
                msg = "You pressed "+ bList[i].getLabel();
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
repaint();
}
public void paint(Graphics g) { g.drawString(msg, 6, 100); }
}

```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.awt.event.*; import javax.swing.*; import java.awt.*;
public class MenuWindow extends JFrame implements ActionListener {
    JTextField text = new JTextField();
    JMenuBar menuBar; JMenu menuFruits;
    JMenuItem menuItem1, menuItem2, menuItem3;
    public MenuWindow() {
        menuBar = new JMenuBar(); setJMenuBar(menuBar);
        menuFruits = new JMenu("水果"); menuBar.add(menuFruits);
        menuItem1 = new JMenuItem("苹果"); menuItem1.addActionListener(this);
        menuFruits.add(menuItem1);
        menuItem2 = new JMenuItem("桔子"); menuItem2.addActionListener(this);
        menuFruits.add(menuItem2); menuFruits.addSeparator();
        menuItem3 = new JMenuItem("退出"); menuItem3.addActionListener(this);
        menuFruits.add(menuItem3);
        Container con = getContentPane();
        con.add(text); setSize(200, 150); setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if (e.getActionCommand() == "退出") System.exit(0);
        else text.setText(e.getActionCommand());
    }
    public static void main(String args[]) {
        MenuWindow mw = new MenuWindow();
    }
}

```

```
}  
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class MyThread extends Thread {  
    String message; int s;  
    MyThread(String message, int sec) { this.message = message; s = sec; }  
    public void run( ) {  
        try{ sleep(s); }catch(InterruptedException e){}  
        System.out.println(message+" "+getPriority( ));  
    }  
}  
  
class ThreadTest {  
    public static void main(String args[]){  
        Thread foo = new MyThread("Foo", 1000);  
        foo.setPriority(Thread.MIN_PRIORITY); foo.start( );  
        Thread bar = new MyThread("Bar", 800);  
        bar.setPriority(3); bar.start( );  
        Thread gar = new MyThread("Gar", 400);  
        gar.setPriority(7); gar.start( );  
        Thread kar = new MyThread("Kar", 100);  
        kar.setPriority(Thread.MAX_PRIORITY); kar.start( );  
    }  
}  
)
```

注：假设处理机中没有其它线程占用资源。

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)□

37. 请编写一个方法 `int findMaximum(int[][] numbers)`，要求该方法返回二维数组中元素的最大值。

38. 小应用程序的 `paint(Graphics g)` 方法能在屏幕窗口上显示信息和绘图，如果 `paint()` 方法能调用 `repaint()` 方法，这就能使显示实现动态效果，`repaint()` 方法的功能是先清除 `paint()` 方法以前所画的内容，然后再调用 `paint()` 方法。

以下要你编写的 `paint()` 方法取随机的坐标位置画一个边长为 20 个像素的红色正方形。其中随机的坐标位置可以用以下表达式表示：

```
(int)(Math. random()*100)+10
```

另要求 `paint()` 方法在绘制正方形后暂停 100 毫秒。

```
import java. applet. *; import java. awt. *;
```

```
public class Class 1 extends Applet{
```

```
public void paint(Graphicsg) {
```

```
//请在以下位置编写代码
```

```
}
```

```
}
```

