

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证         | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队         |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证     | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽         |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务    | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务  |

**开设班次：**（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

**网校推荐课程：**

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	线性代数	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

## 全国 2011 年 1 月高等教育自学考试

### C++程序设计试题

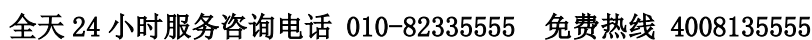
#### 课程代码：04737

#### 一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 1 分,共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 在哪种派生方式中，派生类可以访问基类中的 protected 成员( )  
A. public 和 private                      B. public 和 protected  
C. protected 和 private                D. 仅 protected
2. 对 C++语言和 C 语言的兼容性，描述正确的是( )  
A. C++兼容 C                              B. C++部分兼容 C  
C. C++不兼容 C                          D. C 兼容 C++
3. 在 C++中使用流进行输入输出，其中用于屏幕输出的对象是( )  
A. cerr                                      B. cin  
C. cout                                     D. cfile
4. 对使用关键字 new 所开辟的动态存储空间，释放时必须使用( )  
A. free                                      B. create

- C. delete D. realse
5. 如没有使用 private 关键字定义类的数据成员, 则默认为( )
- A. private B. public  
C. protected D. friend
6. 使用值传递方式将实参传给形参, 下列说法正确的是( )
- A. 形参是实参的备份 B. 实参是形参的备份  
C. 形参和实参是同一对象 D. 形参和实参无联系
7. 在函数调用时, 如某一默认参数要指明一个特定值, 则有( )
- A. 其之前所有参数都必须赋值 B. 其之后所有参数都必须赋值  
C. 其前、后所有参数都必须赋值 D. 其前、后所有参数都不必赋值
8. 设存在函数 `int max(int, int)` 返回两参数中较大值, 若求 22, 59, 70 三者中最大值, 下列表达式不正确的是( )
- A. `int m=max(22, max(59, 70));` B. `int m=max(max(22, 59), 70);`  
C. `int m=max(22, 59, 70);` D. `int m=max(59, max(22, 70));`
9. 下列哪个类型函数不适合声明为内联函数( )
- A. 函数体语句较多 B. 函数体语句较少  
C. 函数执行时间较短 D. 函数执行时间过长
10. `int Func(int, int);` 不可与下列哪个函数构成重载( )
- A. `int Func(int, int, int);` B. `double Func(int, int);`  
C. `double Func(double, double);` D. `double Func(int, double);`
11. 对类中声明的变量, 下列描述中正确的是( )
- A. 属于全局变量  
B. 只属于该类  
C. 属于该类, 某些情况下也可被该类不同实例所共享  
D. 任何情况下都可被该类所有实例共享
12. 类的私有成员可在何处访问( )
- A. 通过子类的对象访问 B. 本类及子类的成员函数中  
C. 通过该类对象访问 D. 本类的成员函数中
13. 如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下, 下列描述正确的是( )
- A. 编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数  
B. 这个类没有构造函数  
C. 这个类不需要构造函数  
D. 该类不能通过编译
14. 一个类可包含析构函数的个数是( )



- 二、填空题(本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分)**

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

21. 设要把一个文件输出流对象 myFile 与文件“f: \myText.txt”相关联, 所用的 C++ 语句是: \_\_\_\_\_。
22. C++ 中 ostream 类的直接基类是\_\_\_\_\_。
23. 运算符[ ]只能用\_\_\_\_\_运算符来重载, 不能用友元运算符来重载。
24. 定义虚函数所用的关键字是\_\_\_\_\_。
25. vector 类中用于返回向量中第 1 个对象的方法是\_\_\_\_\_。

26. 在 C++ 中, 利用向量类模板定义一个具有 20 个 char 的向量 E, 其元素均被置为字符 't', 实现此操作的语句是\_\_\_\_\_。

27. 类的继承是指子类继承基类的\_\_\_\_\_和成员函数。

28. 不同对象可以调用相同名称的函数, 但可导致完全不同的行为的现象称为\_\_\_\_\_。

29. \_\_\_\_\_ 指令指示编译器将一个源文件嵌入到带该指令的源文件之中。

30. 设类 A 有成员函数

```
void Fun(void);
```

要定义一个指向类成员函数的指针变量 pafn 来指向 Fun, 该指针变量的声明语句是\_\_\_\_\_。

31. 设在程序中使用如下语句申请了一个对象数组:

```
Point*ptr=new Point[2];
```

则在需要释放 ptr 指向的动态数组对象时, 所使用的语句是\_\_\_\_\_。

32. 在保护派生中, 基类权限为 Private 的成员在派生类中\_\_\_\_\_。

33. 类 A 有如下成员函数

```
int A: : fun(double x){return(int)x / 2; }
```

```
int A: : fun(int x){return X * 2; }
```

设 a 为类 A 的对象, 在主函数中有 `int s=a.fun(6.0)+a.fun(2)`, 则执行该语句后, s 值为\_\_\_\_\_。

34. 对象传送的消息一般由 3 部分组成: 接收对象名、调用操作名和\_\_\_\_\_。

35. 将指向对象的指针作为函数参数, 形参是对象指针, 实参是对象的\_\_\_\_\_。

36. 在使用 string 类的 find 成员函数来检索主串中是否含有指定的子串时, 若在主串中不含指定的子串, find 函数的返回值是\_\_\_\_\_。

37. 在 C++ 中, 声明布尔类型变量所用的关键字是\_\_\_\_\_。

38. 执行下列代码

```
int a=29, b=100;
```

```
cout<<setw(3)<<a<<b<<endl;
```

程序的输出结果是: \_\_\_\_\_。

39. 执行下列代码

```
cout<<"Hex:"<<hex<<255;
```

程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

40. C++ 语言中可以实现输出一个换行符并刷新流功能的操控符是\_\_\_\_\_。

**三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)下面的类定义中有一处错误, 请用下横线标出错误所在行并指出错误原因。**

41. #include<iostream.h>

```
main() {
```

```
int x=5, y=6;

const int*p=&x;

*p=y;

cout<<*p<<endl;

}
```

42. #include<iostream.h>

```
class f{
private: int x, y;
public: f1() {x=0; y=0; }
       print() {cout<<x<< " "<<y<<endl; }
}

main() {
f a;
a.f1(1, 1);
a.print();
}
```

43. #include<iostream.h>

```
class f{
private: int x=0, y=0;
public: void f1(int a, int b) {x=a; y=b; }
       void get() {cout<<x<< ', ' <<y<<endl; }
};

main() {
f a;
a.f1(1, 3);
a.get();
}
```

44. #include<iostream.h>

```
class point{private: float x;
public: void f(float a) {x=a; }
       void f() {x=0; }
       friend float max(point& a, point& b);
};
```

```
float max(point& a, point& b)
{
    return(a.x>b.x)?a.x: b.x;
}

main() {
    point a, b;
    a.f(2,2); b.f(3,3);
    cout<<a.max(a, b);
}
```

45. #include<iostream.h>

```
template<class T>
class f{
private: T x, y;
public: void f1(T a, T b){x=a; y=b; }
        T max(){return(x>y)?x: y; }
};

main() {
    f a;
    a.f1(1.5, 3.8);
    cout<<a.x<<a.y<<a.max()<<endl;
}
```

#### 四、完成程序题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

46. 完成下面类中的成员函数的定义。

```
class point
{
private:
    int m, n;
public:
    point(int, int);
    point(point&);
};

point::point(int a, int b)
{
    m=a;
    _____=b;
```

```
}  
point: : point(_____  
{  
m=t.m;  
n=t.n;  
}
```

47. 下面是一个输入半径，输出其面积和周长的 C++ 程序，在下划线处填上正确的语句。

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
_____pi=3.14159;  
void main()  
{  
double r;  
cout<<"r=";  
_____;  
double l=2.0*pi*r;  
double s=pi*r*r;  
cout<<"\n The long is: "<<l<<endl;  
cout<<"The area is: "<<s<<endl;  
}
```

48. 在下划线处填上缺少的部分。

```
#include<iostream>  
#include<fstream>  
using namespace std;  
class complex  
{  
public:  
int real;  
int imag;  
complex(int r=0, int i=0)  
{  
real=r;  
imag=i;
```

```
}  
};  
complex operator+(_____, complex& b)  
{  
    int r=a.real+b.real;  
    int i=a.imag+b.imag;  
    return_____;  
}  
void main()  
{  
    complex x(1, 2), y(3, 4), z;  
    z=x+y;  
    cout<<z.real<<"+"<<z.imag<<"i"<<endl;  
}
```

49. 程序的输出结果如下:

1, 9

50, 30

请根据输出数据在下面程序中的下划线处填写正确的语句。

源程序如下:

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
class base  
{  
private:  
    int m;  
public:  
    base() {};  
    base(int a): m(a) {}  
    int get() {return m; }  
    void set(int a) {m=a; }  
};  
void main()  
{
```



```
base*ptr=new base[2];
ptr->set(30);
ptr= _____;
ptr->set(50);
base a[2]={1, 9};
cout<<a[0].get()<<"", "<<a[1].get()<<endl;
cout<<ptr->get()<<"", ";
ptr=ptr-1;
cout<<_____<<endl;
delete[]ptr;
}
```

50. 在下面横线处填上求两个浮点数之差的 cha 函数的原型声明、调用方法。

```
#include<iostream>
using namespace std;
void main()
{
float a, b;
_____/ / 函数 cha 的原型声明
a=12.5;
b=6.5;
float c=_____;/ / 调用函数 cha
cout<<c<<endl;
}

float cha(float x, float y)
{
float w;
w=x-y;
return w;
}
```

## 五、程序分析题(本大题共 4 小题, 每小题 5 分, 共 20 分)

51. 给出下面程序的输出结果。

```
#include<iostream.h>
template<class T>
```

```
class Sample
{
    T n;
public:
    Sample(T i) {n=i; }
    int operator==(Sample&);
};

template<class T>
int Sample<T>:: operator==(Sample&s)
{
    if(n==s.n)
        return 1;
    else
        return 0;
}

void main()
{
    Sample<int>s1(2), s2(3);
    cout<<"s1 与 s2 的数据成员"<<(s1==s2?"相等": "不相等")<<endl;
    Sample<double>s3(2.5), s4(2.5);
    cout<<"s3 与 s4 的数据成员"<<(s3==s4?"相等": "不相等")<<endl;
}
```

52. 给出下面程序的输出结果。

```
#include<iostream>
using namespace std;
template<class T>
T max(T m1, T m2)
{return(m1>m2)?m1: m2; }
void main() {
    cout<<max(1, 7)<< " \t"<<max(2.0, 5.0)<<endl;
    cout<<max('y', 'b')<< " \t"<<max("A", "a")<<endl;
}
```

53. 给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>

using namespace std;

class A {
public:
    int x;
    A() {}
    A(int a){x=a; }
    int get(int a){return x+a; } };

void main() {
    A a(8);
    int(A: : *p)(int);
    p=A: : get;
    cout<<(a.*p)(5)<<endl;
    A*pi=&a;
    cout<<(pi->*p)(7)<<endl; }
```

54. 给出下面程序的输出结果。

```
include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
class Book {
char*title;
char*author;
int numsold;
public:
    Book() {}
    Book(const char*str1, const char*str2, const int num) {
        int len=strlen(str1);
        title=new char[len+1];
        strcpy(title, str1);
        len=strlen(str2);
        author=new char[len+1];
        strcpy(author, str2);
        numsold=num; }
```

```
void sethook(const char * str1, const char * str2, const int num) {
    int len=strlen(str1);
    title=new char[len+1];
    strcpy(title, str1);
    len=strlen(str2);
    author=new char[len+1];
    strcpy(author, str2);
    numsold=num;
}

~Book() {
    delete title;
    delete author;
}

void print(ostream& output) {
    output<<"书名: "<<title<<endl;
    output<<"作者: "<<author<<endl;
    output<<"月销售量: "<<numsold<<endl;
}

};

void main() {
    Book obj1("数据结构", "严蔚敏", 200), obj2;
    obj1.print(cout);
    obj2.setbook("C++语言程序设计", "李春葆", 210);
    obj2.print(cout);
}
```

## 六、程序设计题(本大题共1小题, 共10分)

55. 在三角形类 TRI 实现两个函数, 功能是输入三个顶点坐标判断是否构成三角形

```
#include<iostream.h>
#include<math.h>
class point{
private: float x, y;
public: point(float a, float b) {x=a; y=b; }
    point() {x=0; y=0; }
```

```
void set(float a, float b) {x=a; y=b; }  
float getx() {return x; }  
float gety() {return y; }  
};  
class tri{  
point x, y, z;  
float s1, s2, s3;  
public:....settri(...); // 用于输入三个顶点坐标  
....test(...); // 用于判断是否构成三角形  
}; 请写出两个函数的过程(如果需要形式参数, 请给出形参类型和数量, 以及返回值  
类型)
```