

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

| | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---------|--------|
| 基础班 | 串讲班 | 精品班 | 套餐班 | 实验班 | 习题班 | 高等数学预备班 | 英语零起点班 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---------|--------|

网校推荐课程：

| | | | |
|---------------|-------------|--------------------------|------------|
| 思想道德修养与法律基础 | 马克思主义基本原理概论 | 大学语文 | 中国近现代史纲要 |
| 经济法概论（财经类） | 英语（一） | 英语（二） | 线性代数（经管类） |
| 高等数学（工专） | 高等数学（一） | 线性代数 | 政治经济学（财经类） |
| 概率论与数理统计（经管类） | 计算机应用基础 | 毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论 | |

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

全国 2013 年 1 月高等教育自学考试 Java 语言程序设计（一）试题

课程代码：04747

绝密 ★ 考试结束前

全国 2013 年 1 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一)试题
课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 以下 Java 数据类型中,不是整数类型的是
A. byte B. int
C. char D. short
2. 以下运算符中,可以用于单目运算的是
A. % B. &&
C. -- D. ||
3. 在浏览器中调用 Java Applet 小程序时,首先要调用的 Applet 类的方法是
A. init() B. start()
C. begin() D. go()
4. 以下不属于 String 类定义的字节数组和字符串相互转换的方法是
A. String(byte [] b) B. String(byte [] b, int x, int y)
C. byte [] getBytes() D. String(byte [] b, int length)
5. 在编写事件驱动程序时, java.awt.event 包中未涉及的对象是
A. 源对象 B. 窗口对象
C. 事件对象 D. 监视器对象
6. 在 MouseListener 接口定义的方法中,获取鼠标被点击次数的方法是
A. getClickNumbers () B. getClickCounts()
C. getClickNumber() D. getClickCount()

7. paint()方法的参数类型是
- A. Graphics B. Graphics2D
- C. String D. Image
8. 以下关于线程优先级和调度策略的说法中, 不正确的是
- A. 线程的优先级可在创建线程时设置 B. 线程优先级最高是 10
- C. 线程的调度策略采用抢占式 D. 线程的优先级是不能改变的
9. 以下 import 语句中, 可以实现打开和保存文件对话框操作的是
- A. import java.io.*; B. import java.util.*;
- C. import javax.swing.*; D. import java.net.*;
10. 某程序利用网址参数创建了 URL 对象 url, 接着要利用对象 url 获得 URLConnection 对象, 则这个 url 对象要调用的方法是
- A. connection() B. openConnection()
- C. getConnection() D. URLConnection()

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题 (本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

11. 开发与运行 Java 应用程序需要经过的步骤依次为编辑源程序、编译生成字节码文件和_____。
12. 若二进制数 $a=11010110$, $b=01011001$, 则 a^b 的二进制值是_____。
13. 若类 A 继承扩展类 B, 则类 A 和类 B 之间有_____关系。
14. java.util 包中用于语言符号分析的类是_____。
15. 将容器分成若干行和若干列的布局是_____布局。
16. 为某个界面对象 p 注册鼠标点击事件, 需为其添加监视器, 实现这个要求的代码是_____。
17. 如果要设置的字型是: 宋体、正常风格(Font.PLAIN), 10 磅字号, 构造这样要求的 Font 对象 myFt 的代码是:
- Font myFt = new Font(_____);

18. Java 程序启动一个线程，要调用的方法是_____。
19. 程序要采用缓冲式输出，需要先创建_____对象。
20. DriverManager 类处理驱动程序的加载和_____。

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 请写出以下程序段的执行结果。

```
int f1 = 1, f2 = 1, f, M = 5;
for(int i=3; i<=M; i++) {
    f = f2;
    f2 = f1 + f2;
    f1 = f;
    System.out.println("第" + i + "个结果: "+f2);
}
```

22. 请写出 final 类、final 方法和 final 变量各自的含义。
23. 请写出在程序中放置标签 JLabel 的基本步骤。
24. 请写出绘制左上顶点为(50, 50)，右下顶点为(100, 150)，水平放置的红色矩形块的语句。设调用的对象是类型为 Graphics 的 g。
25. 请写出 sleep()和 wait()的区别。
26. 请写出下列语句实现的基本功能。

```
InetAddress addr = InetAddress.getByName("www.baidu.com");
String domainName = addr.getHostName();
String IPName = addr.getHostAddress();
```

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）
填上正确答案，完全代码，使它能正确实现题意的功能。
错填、不填均无分。

27. 一球从 100 米高度自由落下，每次落地后反跳回原高度的一半再落下。以下程序求它在第 10 次落地时，经过的路程长度。

```
public class Test27{
    public static void main(String[] args) {
        double h = 100,s = 100;
        for(int i=1; _____ ( 1 ) _____; i++) {
```

```
s = _____ (2);  
h = h / 2;  
}  
  
System.out.println("止第 10 次落地，共经过的路程：" + s);  
  
}  
}
```

28. 以下小应用程序设计了一个面板，面板中有四个运动项目单选按钮和一个文本框。当某个选择项目被选中时，在文本框中显示该选择项目。

```
import java.applet.*; import java.awt.*;  
import javax.swing.*; import java.awt.event.*;  
public class Test28 extends Applet implements _____ (3) {  
    JPanel pan = new JPanel();  
    String s[]={"踢足球","打排球","打篮球","打乒乓球"};  
    JRadioButton box[]=new JRadioButton[s.length];  
    JTextField text=new JTextField();  
    public void init() {  
        setSize(300,70);  
        setLayout(new GridLayout(2, 1));  
        ButtonGroup group=new ButtonGroup();  
        for(int i=0;i<s.length;i++) {  
            box[i] = new JRadioButton(s[i]);  
            group.add(box[i]);    pan.add(box[i]);  
            box[i].addItemListener(this);  
        }  
        add(pan);    add(text);    text.setBackground(Color.cyan);  
    }  
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {  
        text.setText("你选择了:"  
            +((JRadioButton)e. _____ (4)).getText());  
    }  
}
```

29. 以下小应用程序实现用鼠标按下、拖动和释放画线段，即线段的两个端点是鼠标按下和释放的位置。

```
import javax.swing.*;import java.awt.*;import java.awt.event.*;
public class Test29 extends JApplet implements MouseListener
{   int x1,y1,x2,y2;
    public void init(){
        addMouseListener(this);
    }
    public void paint(Graphics g) {
        g._____(5)_____;
    }
    public void mousePressed(MouseEvent e) {
        x1=e.getX();
        y1=e.getY();
    }
    public void mouseReleased(MouseEvent e){
        x2=e.getX();
        y2=e.getY();
        _____(6)_____;
    }
    public void mouseClicked(MouseEvent e){}
    public void mouseEntered(MouseEvent e){}
    public void mouseExited(MouseEvent e){}
}
```

30. 以下程序中, 包含 JFrame 对象的面板实现了 Runnable 接口, 并有一个线程, 该线程实现了以下功能: 从 1 开始, 每隔两秒钟显示下一个连续的自然数, 显示到 10 后结束。

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Test30 {
    public static void main(String args[]) {new MyFrame();}
}

class MyFrame extends JFrame {
    MyFrame(){
        setSize(400, 200);
        setContentPane(new MyPanel());
        setVisible(true);
    }
}

class MyPanel extends JPanel _____ (7) {
    int counter=0;    Thread t;
    MyPanel(){
        t = _____ (8) ; //创建线程对象
        t.start();
    }
    public void run(){
        while( counter<10 ) {
            counter++;
            try { Thread.sleep(2000); }
            catch ( InterruptedException e ) { }
            repaint();
        }
    }
    public void paintComponent ( Graphics g ) {
        setBackground(Color.black);
        g.setColor(Color.green);
        g.drawString(String.valueOf(counter),60+counter*20,60 );
    }
}
```


31. 以下程序的功能是将一个文件的内容复制到另一个文件中。

```
import java.io.*;
public class Test31{
public static void main(String[] args) throws IOException{
    FileInputStream in = new _____ (9) _____ ("BytesCopy.java");
    FileOutputStream out = new FileOutputStream("BytesCopy.txt");
    int c;
    while ((c=_____ (10) _____)!=-1)
        out.write(c);
    in.close();        out.close();
    }
}
```

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class FatherClass {
    String fName;
    FatherClass(String s) {
        fName = s;    System.out.println("FatherClass Create family name:"+fName);
    }
}
public class ChildClass extends FatherClass{
    String myName;
    ChildClass (String s1, String s2) {
        super(s1);    myName = s2;
        System.out.println("ChildClass Create my name is "+myName);
    }
    public static void main(String[] args) {
        FatherClass fc = new FatherClass("张");
        ChildClass cc = new ChildClass ("李", "大卫");
    }
}
```


34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 点击按钮，按钮会发生什么情况？

(2) 上下按钮分别点击 9 次和 11 次后，分别显示什么？

```
import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;

class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JFrame frmFrame; JButton btnUp, btnDown;        int upC = 0, downC = 0;
    Color colorList[] = {Color.cyan, Color.green, Color.magenta,
        Color.orange, Color.red, Color.yellow};
    public MyWin() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2, 1));
        btnUp = new JButton("上");        btnUp.setActionCommand("btnUp");
        btnUp.addActionListener(this);        btnDown = new JButton("下");
        btnDown.setActionCommand("btnDown");
        btnDown.addActionListener(this);
        con.add(btnUp);        con.add(btnDown);
        pack();        setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String cmd = e.getActionCommand();
        if (cmd.equals("btnDown")){
            btnDown.setBackground(
                colorList[downC%colorList.length]);
            downC++;        btnDown.setText("下:"+downC);
        }
        else {
            btnUp.setBackground(colorList[upC%colorList.length]);
            upC++;        btnUp.setText("上:"+upC);
        }
    }
}

public class Test34 {
    public static void main(String[] args) { new MyWin();}
}
```

34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 点击按钮，按钮会发生什么情况？

(2) 上下按钮分别点击 9 次和 11 次后，分别显示什么？

```
import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;

class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JFrame frmFrame; JButton btnUp, btnDown;          int upC = 0, downC = 0;
    Color colorList[] = {Color.cyan, Color.green, Color.magenta,
        Color.orange, Color.red, Color.yellow};
    public MyWin() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2, 1));
        btnUp = new JButton("上");          btnUp.setActionCommand("btnUp");
        btnUp.addActionListener(this);      btnDown = new JButton("下");
        btnDown.setActionCommand("btnDown");
        btnDown.addActionListener(this);
        con.add(btnUp);          con.add(btnDown);
        pack();          setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String cmd = e.getActionCommand();
        if (cmd.equals("btnDown")){
            btnDown.setBackground(
                colorList[downC%colorList.length]);
            downC++;          btnDown.setText("下:"+downC);
        }
        else {
            btnUp.setBackground(colorList[upC%colorList.length]);
            upC++;          btnUp.setText("上:"+upC);
        }
    }
}

public class Test34 {
    public static void main(String[] args) { new MyWin();}
}
```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.awt.*;    import java.applet.*;    import javax.swing.*;

public class Test35 extends Applet {
    JTextField text1,text2;        thread1 th1, th2;
    public void init() {
        setLayout(null);
        text1=new JTextField();    text2=new JTextField();
        text1.setBounds(20,20,150,45);
        text2.setBounds(20,75,150,45);
        text1.setFont(new Font ("", 1, 40));
        text2.setFont(new Font ("", 1, 40));
        text1.setForeground(Color.red);
        text2.setForeground(Color.blue);
        add(text1);    add(text2);
        th1=new thread1(text1);    th2=new thread1(text2);
        th1.start();        th2.start();
    }
}

class thread1 extends Thread{
    protected JTextField t;
    public thread1(JTextField text) {
        t=text;
    }
    public void run(){
        while (true){
            int a = (int)(Math.random()*1000000);
            t.setText(Integer.toString(a,6));
            try{sleep(200);}
            catch (InterruptedException e){}
        }
    }
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.io.*; import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*; import java.util.*;
class MyFrame extends JFrame implements ActionListener {
    JTextField text;    BufferedReader in; FileReader file;
    MyFrame() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new FlowLayout());
        text = new JTextField(10);        text.addActionListener(this);
        con.add(new JLabel("数据文件的路径和文件名"));
        con.add(text);    setVisible(true);    pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String s;    int sum = 0;
        if (e.getSource() == text) {
            try {
                File f = new File(text.getText());
                file = new FileReader(f);    in = new BufferedReader(file);
            } catch (FileNotFoundException e1) {
                text.setText("文件没有找到! ");
            }
            try {
                while ((s = in.readLine()) != null){
                    StringTokenizer tokens=new StringTokenizer(s);
                    int n = tokens.countTokens();
                    for(int i = 0; i < n; i++)
                        sum += Integer.parseInt(tokens.nextToken());
                }
            } catch (IOException exp) {text.setText("文件输入出错! ");}
            text.setText(" " + sum);
        }
    }
}

public class Test36{    public static void main(String args[]) { new MyFrame();}}
```

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 请编写方法 `int[] bubble(int []a)`，该方法将数组 `a` 中元素使用冒泡法按从小到大顺序进行排列，并返回。
38. 以下程序的界面有三个分别显示“`Yes`”，“`No`”和“`Undecided`”的按钮，以及一个标签。当某按钮被按下时，变量 `msg` 分别赋值为 “`You pressed Yes.`”、“`You pressed No.`”和 “`You pressed Undecided.`”，并在标签中显示。
注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 `actionPerformed(ActionEvent e)`方法。

```
import java.awt.event.*;
import java.applet.*;
import javax.swing.*;
public class Test38 extends Applet implements ActionListener {
    String msg = "";
    JButton yes, no, maybe;    JLabel result;
    public void init() {
        yes = new JButton("Yes");    no = new JButton("No");
        maybe = new JButton("Undecided");    result = new JLabel();
        add(yes); add(no); add(maybe); add(result);
        yes.addActionListener(this);
        no.addActionListener(this);
        maybe.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```