

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	线性代数	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

全国 2012 年 1 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计(一) 试题

课程代码：04747

一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 下面供选字符序列中，不属于 Java 语言关键字的是()

- | | |
|----------|-----------|
| A. inner | B. throw |
| C. false | D. throws |

2. 表达式 “-1>>>1” 的十进制值是()

- | | |
|------------------|---------------|
| A. -2 | B. $2^{31}-1$ |
| C. $-(2^{31}-1)$ | D. $2^{32}-1$ |

3. Java 语言中，在类定义时用 final 关键字修饰，是指这个类()

- | | |
|-------------------|-------------|
| A. 子类必须实现父类未实现的方法 | B. 没有具体实现代码 |
| C. 必须要有实例 | D. 不能被继承 |

4. 表达式 "java 程序设计".length() 的值是()

- | | |
|------|-------|
| A. 0 | B. 12 |
| C. 8 | D. 13 |

5. 以下关于 BorderLayout 布局的叙述中, 不正确的是()

- A. 把容器内的空间划分成 5 个区域 B. 加入组件应该指明要放入的区域
C. 是框架窗口的默认布局 D. 一个位置可直接放多个组件

6. 利用文件对话框打开或保存文件, 在打开文件对话框之前, 可用 FileFilter 类设置筛选条件, 其所用的两个方法是()

- A. accept() 和 getSelectedFile() B. accept() 和 getDescription()
C. accept() 和 setDescription() D. setDescription() 和 getDescription()

7. 设已经有 Graphics2D 对象 g2d, RoundRectangle2D 对象 rRect, 绘制对象 rRect 的代码是()

- A. g2d.draw(rRect) B. g2d.drawRoundRect(rRect)
C. rRect.draw() D. rRect.drawRoundRect()

8. 以下关于线程互斥和同步的叙述中, 正确的是()

- A. 临界段是线程互斥使用资源的程序段 B. 临界段能使线程使用其它线程的资源
C. 互斥和同步能很好地解决死锁问题 D. 可用 notify() 方法让等待线程结束等待

9. 在编写访问数据库的 Java 程序时, Connection 对象的作用是()

- A. 存储查询结果 B. 在指定的连接中处理 SQL 语句
C. 用来表示与数据库的连接 D. 用来创建数据库的连接

10. 获取 InetAddress 对象的域名所用到的方法是()

- A. getHostName() B. getLocalName()
C. getHostAddress() D. getLocalHost()

二、填空题(本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

11. 能在浏览器上执行的 Java 程序被称为_____。

12. 如果子类 A 隐藏了超类 B 的成员变量 x, 而类 A 的某个方法 f() 要引用类 B 的 x, 则引用类 B 的 x 的引用代码可以写成_____。

13. 接口有与类相似的基本形式, 它有常量定义和方法定义, 但没有_____。

14. 设 u 和 v 是类 A 的两个对象, 则逻辑表达式 “u==v” 的意义是_____。

15. 要获得对象的字符串表示, 调用的方法是_____。

16. 注册鼠标点击事件监视器的方法是_____。

17. 在异或模式下绘图时, 实际绘制的颜色是由当前正要绘制的颜色、原先绘制的颜色, 以及_____作特定的运算确定的。

18. 多线程程序设计中, 让执行临界段程序时等待的线程结束等待, 通常使用的方法有 resume()、notify() 或者_____。

19. 创建的流既可以随机输出, 也可以随机输入的是_____。

20. Java 程序中使用套接字方法实现 C/S 模式时, 在 Client 端支持网络底层通讯的类是_____。

三、简答题(本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 请写出以下程序段的执行结果。

```
int c=0, d, n=3758;
while(n>0){    if((d=n%10)>c)  c=d; n/10; }
System.out.println("结果="+c);
```

22. 什么是方法重载, 如何正确区分重载?

23. 请写出定义一个包含 2 个子数组的二维整型数组对象 aArr 的代码, 其中第一个子数组有 5 个元素, 第二个子数组有 3 个元素。

24. 请写出创建一个 JPanel 对象 p, 并为对象 p 设定 GridLayout 布局的代码。

25. 由于创建输出流对象时, 可能会出现 IOException 异常, 所以创建输出流对象的代码必须出现在 try-catch 语句结构中。请写出为当前目录下的 myFile.dat 文件创建缓冲输出流对象 outs 的代码。

26. 请写出已知数据库 url、用户名 uName 和密码 pWord, 通过驱动程序管理器(DriverManager)的方法 getConnection() 建立连接 con 的代码, 可能产生的异常是 SQLException。

四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

在每小题的空格中填上正确答案, 完全代码, 使它能正确实现题意的功能。错填、不填均无分。

27. 方法 int tenDigNumInArray(int []a,int d)的功能是统计数组中十位数是 d 的整数的个数。

提示: 对于一个整数 n, 运算 n/10 的作用是求得去掉 n 的个位数后的整数, 运算 n%10 的作用是求得 n 的个位数。

```
static int tenDigNumInArray(int []a, int d){
    int c=0;
    for(int i=0; _____; i++){
        if(_____)c++;
    }
    return c;
}
```

28. 某小应用程序的类实现了接口 ActionListener, 在其窗口有一个文本区对象 text 和一个标上文字“输入一个整数”的按钮对象, 并正确为该按钮对象注册了监视器。按钮处理程序要实现的功能是当点击这个按钮时, 程序弹出一个输入信息的对话框, 输入一个整数 n, 程序接受 n 后, 将 2 至 n 的所有偶数输出在文本区 text 中。以下是其中处理按钮事件的方法。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    if(e._____.equals("输入一个整数")){
        String res=(String) JOptionPane.showInputDialog(null, "输入一个正整数",
            "输入对话框", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE, null, null, null);
```

```
n=Integer.parseInt(res);
text.setText("");
for(int k=2; k <= n; k+=2)
    text._____;
}
}
```

29. 一个示意选择框选择的类 `CheckBoxWin`，类的构造方法根据给定的选择项目表构造一组选择框，这组选择框允许多选，当这组选择框中的某个选择项的选择状态有改变(从选中变成未选中，或从未选中变成选中)时，选择框的监视程序在一个文本区中输出那个状态有改变的选择项目。以下是类 `CheckBoxWin` 的定义。

```
class CheckBoxWin extends JFrame implements ItemListener{
```

```
    JPanel p=new JPanel();
    JTextArea text;
    String[]nameList;
    JCheckBox boxArray[];
    CheckBoxWin(String[]sp){
        Container con=getContentPane();
        con.setBackground(Color.BLUE);
        con.setLayout(new FlowLayout());
        p.setSize(90, (sp.length)*20);
        p.setLayout(new GridLayout(sp.length, 1));
        nameList=sp;
        boxArray=new JCheckBox[sp.length];
        for(int i=0; i<nameList.length; i++){
            JCheckBox box=new JCheckBox(sp[i]);
            box._____;
            p.add(box);
            boxArray[i]=box;
        }
        con.add(p);
        text=new JTextArea(3, 13);
        text.setText("");
        JScrollPane jsp=new JScrollPane(text);
        jsp.setSize(100, 60);
```

```
con.add(jsp);
setSize(100, (sp.length)*20+120);
setLocation(100, 100);
setVisible(true);
}

public void itemStateChanged(ItemEvent e){
    for(int i=0; i<nameList.length; i++){
        if(e.getItemSelectable()==_____){
            if(boxArray[i].isSelected())
                text.append(nameList[i]+"从未选中变成被选中\n");
            else
                text.append(nameList[i]+"从选中变成未被选中\n");
            return;
        }
    }
}
```

30. 以下是一个 JPanel 的子类的 paintComponent 方法，该方法利用 Graphics2D 绘制一个正方形，正方形的位置、边长和颜色分别存于该类的成员变量 lTop、edge 和 c 中。

```
int edge;    Point lTop;    Color c;

public void paintComponent(Graphics g){
    Graphics2D g2=(Graphics2D)g;
    g2.setColor(c);
    Rectangle2D rec=new Rectangle2D._____(lTop.x, lTop.y,edge, edge);
    _____;
}
```

31. 以下小应用程序的界面有一个文本区，文本区同时作为发生键盘事件的事件源，并对键盘事件实施监视。程序运行时，先点击文本区，让它激活，以便能响应键盘事件。以后输入英文字母时，在文本区中顺序显示输入的字母。

```
import java.applet.*; import javax.swing.*;
import java.awt.*; import java.awt.event.*;

public class Test31 extends Applet implements _____{
    JTextArea text=new JTextArea(5, 10);
    public void init(){setSize(200, 200);
```

```
_____;  
text.setBackground(Color.gray); add(text);  
}  
public void keyPressed(KeyEvent e){}  
public void keyReleased(KeyEvent e){}  
public void keyTyped(KeyEvent e){  
    int t=e.getKeyCode();  
    if(t>=KeyEvent.VK_A&&t<=KeyEvent.VK_Z){  
        text.append(""+(char)t);  
    }  
}  
}
```

五、程序分析题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. 阅读下列程序, 请写出该程序的功能。

```
public class Test32  
{ public static void main(String args [])  
    { double sum=0.0;  
      For (int i=1; i<=500; i++)  
          sum+=1.0/(double)i;  
      System.out.println( "sum="+sum);  
    }  
}
```

33. 阅读下列程序, 请回答以下问题:

(1) 界面中有哪些组件?

(2) 点击每一个按钮分别会显示什么内容?

```
import java.applet.*; import java.awt.*;  
import java.awt.event.*; import javax.swing.*;  
public class Test33 extends Applet implements ActionListener{  
    String msg="";  
    String buttonCom[]={ "Yes", "No", "Undecided"};  
    JButton bList[]=new JButton[buttonCom.length];  
    JTextfield t;  
    public void init(){
```

```
setLayout(new GridLayout(4, 1));
for(int i=0; i<buttonCom.length; i++){
    bList[i]=new JButton("按钮"+(i+1));
    add(bList[i]);
    bList[i].addActionListener(this);
}
t=new JTextField();
add(t);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    for(int i=0; i<3; i++){
        if(e.getSource()== bList[i]){
            t.setText("You pressed"+buttonCom[i]);
            break;
        }
    }
}
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.io.*;    import java.awt.*;    import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;

class MyWindow extends JFrame implements ActionListener{
    JTextArea text;  BufieredReader in;  JTextField fileName;
    FileReader file;
    MyWindow(){
        Contaiher con=this.getContentPane(); //获得内容面板
        con.setLayout(new BorderLayout());
        fileName=new JTextField("输入文件名");
        fileName.addActionListener(this);
        text=new JTextArea(20, 30);
        JScrollPane jsp: new JScrollPane(text);
        con.add(jsp, BorderLayout.CENTER);
        con.add(fileName, "South"); setVisible(true);
    }
}
```

```
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e)  
{  
    String s;  
    try{File f=new File(fileName.getText());  
        file=new FileReader(f);  
        in=new BufferedReader(file);  
    } catch(FileNotFoundException el){}  
    try{ while((s=in.readLine())!=null)  
        text.append(s+'\n');  
    }catch(IOException exp){}  
}  
}  
public class Test34{  
    public static void main(String args[ ])    {new MyWindow(); }  
}
```

35.阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1)该程序中的类 MyPanel 的成员变量 twoClick 的作用是什么，该成员变量的值是如何改变的？
(2)程序运行时，用户在界面的不同位置，用鼠标点击两次，界面中会出现什么？

```
import java.awt.*; import javax.swing.*; import java.awt.event.*;  
class MyPanel extends JPanel implements MouseListener{  
    int leftx, lefty,rightx, righty;  
    boolean twoClick;  
    MyPanel() {  
        twoClick=false; addMouseListener(this);  
    }  
    public void mousePressed(MouseEvent e){  
        if(!twoClick){  
            leftx=e.getX(); lefty=e.getY();  
        }else{  
            rightx=e.getX(); righty=e.getY(); repaint();  
        }  
        twoClick=!twoClick;  
    }  
}
```



```
public void mouseClicked(MouseEvent e){}
public void mouseEntered(MouseEvent e){}
public void mouseExited(MouseEvent e){}
public void mouseReleased(MouseEvent e){}
public void paintComponent(Graphics g){
    g.clearRect(0, 0, this.getWidth(), this.getHeight());
    g.fillRect(leftx, lefty, Math.abs(rightx-leftx),
        Math.abs(righty-lefty));
}
}
class MyWin extends JFrame{
    MyPanel p=new MyPanel();
    MyWin(){
        getContentPane().add(p);
        setSize(400, 400); setLocation(100, 100); setVisible(true);
    }
}
public class Test35 extends JFrame{
    public static void main(String[] args){new MyWin(); }
}
```

36.阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1)程序执行时创建的线程个数。
- (2)各线程的名称。
- (3)举例给出程序可能的输出结果。

```
class SelfManaged extends Thread{
    int countDown;
    public SelfManaged(String name, int c){
        countDown=c;
        setName(name); start();
    }
    public void run(){
        while(true){
            System.out.println(getName()+" (" +countDown+"");
```

```
try{
    sleep(50);
}catch(InterruptedException e){};
if(--countDown== 0)
    return;
}
}
}

public class Test36{
    public static void main(String[]args){
        for(int i=0; i<2; i++)
            new SelfManaged("线程"+String.valueOf(i), 2);
    }
}
```

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37.编写方法 `int[] delete(int []a, int d)`，方法将创建一个新数组 `b`，新数组 `b` 中只包含原数组中所有值不等于 `d` 的元素，并返回该新数组 `b`。

38.以下程序的界面有一个按钮 `ave`、一个文本区 `text` 和一个标签 `label`。程序运行时，在文本区中输入数字序列，单击 `ave` 按钮，则在标签 `label` 中显示这个数字序列中正实数的平均值。

注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 `actionPerformed(ActionEvent e)`方法。

```
import javax.swing.*; .....
```

```
class Ave extends JFrame implements ActionListener{
    JLabel label 1, label;   JTextArea text;   JButton ave;

    Ave() {
        Container con=getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2, 2));
        labell=new JLabel("输入整数序列");
        text=new JTextArea(5, 10);
        ave=new JButton("求正实数平均值");
        label=new JLabel();
        con.add(label 1); con.add(text); con.add(ave);
        ave.addActionListener(this);
        con.add(label);
    }
}
```

.....

}

public void actionPerformed(ActionEvent e){

//请在以下位置编写代码

}

}

class Test38{

public static void main(String args[]){new Ave(); }

}

自考 365
www.zikao365.com

