

中国十大品牌教育集团 中国十佳网络教育机构



- 自考名师全程视频授课，图像、声音、文字同步传输，享受身临其境的教学效果；
- 权威专家在线答疑，提交到答疑板的问题在 24 小时内即可得到满意答复；
- 课件自报名之日起可反复观看，不限时间、地点、次数，直到当期考试结束后一周关闭
- 付费学员赠送 1G 超大容量电子信箱；及时、全面、权威的自考资讯全天 24 小时更新；
- 一次性付费满 300 元，即可享受九折优惠；累计实际交费金额 500 元或支付 80 元会员费，可成为银卡会员，购课享受八折优惠；累计实际交费金额 1000 元或支付 200 元会员费，可成为金卡会员，购课享受七折优惠（以上须在同一学员代码下）；

英语/高等数学预备班：英语从英文字母发音、国际音标、基本语法、常用词汇、阅读、写作等角度开展教学；数学针对有高中入学水平的数学基础的同学开设。通过知识点精讲、经典例题详解、在线模拟测验，有针对性而快速的提高考生数学水平。[立即报名！](#)

基础学习班：依据全新考试教材和大纲，由辅导老师对教材及考试中所涉及的知识进行全面、系统讲解，使考生从整体上把握该学科的体系，准确把握考试的重点、难点、考点所在，为顺利通过考试做好知识上、技巧上的准备。[立即报名！](#)

真题串讲班：教育部考试中心已经启动了自考的国家题库建设，熟练掌握自考历年真题成为顺利通过考试的保障之一。自考 365 网校与权威自考辅导专家合作，推出真题串讲班网上辅导课程。通过对课程的整体情况分析 & 近 3 次考试的真题讲解，全面梳理考试中经常出现的知识点，并对重点难点问题配合典型例题扩展讲解。串讲班课程在考前一个月左右开通。[立即报名！](#)

习题班：自考 365 网校与北大燕园合作推出，每门课程均涵盖该课程全部考点、难点，在线测试系统按照考试难度要求自动组卷、全程在线测试、提交后自动判定成绩。我们相信经过反复练习定能使您迅速提升应试能力，使您考试梦想成真！[立即报名！](#)

自考实验班：针对高难科目开设，签协议，不及格返还学费。全国限量招生，报名咨询 010-82335555 [立即报名！](#)

自考精品班：全力打造专属于学员个人的辅导计划，学员自入学当天便开始享受专属于自己的个性化辅导课程，专职教学辅导老师及班主任全程跟踪学员的学习情况，随时调整辅导方案，以保证学习计划的有效进行。帮助学员克服可能出现的学习上的怠倦、不良情绪的影响等情况。坚定考试必胜信念，并以最适合自己的方式，在短时间内掌握考试内容，全面提升学员的考试通过率。我们承诺，当期考试不通过，下期学费减半！[立即报名！](#)

全国 2009 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

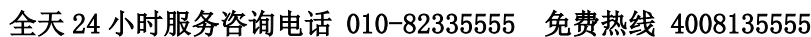
课程代码：04737

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 对 C++ 中主函数描述正确的是（ ）
A. 名称为 main，可为多个
B. 名称不限，可为多个
C. 名称为 main，必须有且只能有一个
D. 名称不限，必须有且只能有一个
2. 调用声明为 `int result (int a, int b)` 的函数时，正确的方法是（ ）
A. `result (1, 2)`
B. `result (1)`
C. `result (0.1, 0.3)`
D. `result (1, 2, 3)`
3. 用于包含 C++ 标准库 `iostream` 的预处理指令是（ ）

- A.#define<iostream> B.#include<iostream>
C.#define 'iostream' D.#include'iostream'
- 4.无类型标识符是指 ()
A.void B.bool
C.short D.long
- 5.从本质上看, 引用是被引用变量的 ()
A.拷贝 B.别名
C.复制 D.克隆
- 6.下面关于数组的初始化正确的是 ()
A.char str[]={'a','b','c'};
B.char str[2]={'a', 'b', 'c'};
C.char str[1][2]={{'a', 'b'}, {'e', 'd'}};
D.char str[][]={'a', 'b', 'c'};
- 7.C++类中定义的成员默认访问属性为 ()
A.public B.private
C.protected D.friend
- 8.决定 C++语言中函数的返回值类型的是 ()
A.return 语句中的表达式类型
B.调用该函数时系统随机产生的类型
C.调用该函数时的主调用函数类型
D.在定义该函数时所指定的数据类型
- 9.函数 int & min (int &, int &) 返回参数中较小者, 设有两整型变量 int a=10; int b=15;
在执行语句 min (a, b) --; 之后, a, b 值分别为 ()
A.9, 14 B.9, 15
C.10, 14 D.10, 15
- 10.声明函数为内联函数时所使用的关键字为 ()
A.const B.inline
C.short D.signed
- 11.函数 int sum (int a=1, int b=1, int c=3) 可与下列哪个函数同时声明 ()
A.double sum (int); B.char sum (int, int);
C.int sum (double); D.int sum (int, int, int);
- 12.函数模板 template<typename T> void Func (T, T) 可具有下列哪种实例化形式 ()
A.void Func (float, int) B.void Func (char, char)
C.void Func (int, double) D.void Func (bool, float)
- 13.下列访问成员的方式哪个是正确的 ()
A.对象名.对象成员名 B.对象指针名.对象成员名
C.对象名→对象成员名 D.类名→对象成员名
- 14.对类 A, 复制构造函数的原型是 ()
A.A: : A (const A&); B.A: : A (const A *);
C.A: : A (const A); D.A: : A ();
- 15.对 class point, 如使用 point * ptr=new point[2]; 创建对象数组, 则删除此数组使用的语句是 ()
A.delete ptr[2]; B.delete[] ptr;
C.delete ptr[]; D.delete[2] ptr;



下面的每个程序都有一处错误，请用下横线标出错误所在行并给出修改意见。

41. #include <iostream>

using namespace std;

int main () {

int num; max=10; num =1

while (num < max) num ++;

cout << " Num = " << num;

return 0;

}

42. #include <iostream>

using namespace std;

class A {

void show () {

cout << " Hello! " ;

}

};

int main () {

A a; a. show () ;

return 0;

}

43. #include <iostream>

using namespace std;

int main () {

const int num = 20;

int scores[num];

for (int i=1; i<=num; i++) {

scores[i]=i;

}

return 0;

}

44. #include <iostream>

using namespace std;

class CMax {

private:

int xx; int yy;

public:

CMax (int x, int y)

{ xx = x; yy = y ; }

void setValue (int x, int y)

{ xx = x; yy = y; }

int max () {

return xx > yy? xx:yy;

}

```
};  
void main ( ) {  
    CMax m ( );  
    m.setValue (20, 30);  
    cout << " Max=" <<m.max ( ) <<endl;  
}  
45.#include <iosiream>  
using namespace std;  
class A{  
public:  
    char name[255];  
private:  
    char * getName ( )  
        { return name; }  
};  
class B: public A{  
public:  
    B (char * n) {  
        strcpy ( name, n);  
    }  
};  
void main ( ) {  
    B b ( " Hello!" );  
    cout << " Name: " <<b.getName ( );  
}
```

四、完成程序题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

46.将下面程序补充完整，使程序输出结果为：

Begin
Welcome
Show
End

程序如下：

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class A{  
public:  
    _____{  
        cout << " Begin" <<endl;  
    }  
    void show ( ) {  
        cout<< " Show" <<endl;  
    }  
}
```

```
        _____ {  
            cout<<" End" <<endl;  
        }  
};  
A object;  
int main ( ) {  
    cout <<" Welcome" <<endl;  
    object.show ( );  
    return 0;  
}
```

47. 请将下面程序补充完整，使程序可以正常打印 9×9 乘法口诀。

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class A {  
private:  
    int a; int b;  
public:  
    _____  
    { a = x; b = y; }  
    void set (int x, int y)  
    { a = x; b = y; }  
    void display ( ) {  
        cout<<a<<"*" <<b<<" =" <<a * b;  
    }  
};  
int main ( ) {  
    A a (1, 1);  
    for (int i=1; i<=9; i++) {  
        for (int j=1; _____; j++) {  
            a.set (j, i);  
            a.display ( );  
            cout<<" " ;  
        }  
        cout<<endl;  
    }  
    return 0;  
}
```

48. 将下面程序补充完整，使程序可以输入学生信息并计算平均成绩。

```
#include <iostream>  
#include <string.h>  
using namespace std;  
class Student {  
private:
```

```
char name[255];
int score[10];
public:
Student (char n[ ], int s[ ]) {
    _____;
    for (int i=0; i<10; i++) {
        score[i]=s[i];
    }
}
void Show ( ) {
    int sum=0;
    for (int i=0; i<10; i++) {
        _____;
    }
    cout<<" 名字: " << name<<" , 平均成绩: " <<sum / 10;
}
};
void main ( ) {
    char name[255];
    int score[10];
    cout<<" 姓名: " ; cin>>name;
    for (int i=0; i<10; i++) {
        cout<<" 成绩" <<i+1<<" : " ;
        cin>>score[i];
    }
    Student s (name, score);
    s.Show ( );
}
```

49.将下面程序补充完整，使程序可以正常运行，并释放内存。

```
#include <iostream.h>
```

```
_____
class A {
private:
    T * data;
    int length;
public:
    A (int len) {
        length=len;
        data=new T[len];
    }
    ~A ( ) {
        _____
    }
}
```

```
T& operator[] (int i) {  
    return data[i];  
}  
};  
int main ( ) {  
    A<int> obj (2);  
    obj[0]=1;  
    obj[1]=2;  
    cout<<obj[0]<<endl;  
    cout<<obj[1]<<endl;  
    return 0;  
}
```

50.将下面程序补充完整，使程序运行结果为：

Class A

Class B

程序如下：

```
#include <iostream.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
class A{
```

```
public:
```

```
    virtual void GetA ( ) = 0;
```

```
};
```

```
class B: public A{
```

```
private:
```

```
    char str[32];
```

```
public:
```

```
    void GetA ( ) {
```

```
        cout<<" Class A " <<endl;
```

```
    }
```

```
    const char * GetB ( ) {_____
```

```
    }
```

```
    B (char * s) {
```

```
        strcpy (str, s);
```

```
    }
```

```
};
```

```
void main ( ) {
```

```
    A * a;
```

```
    B b (" Class B " );
```

```
    a=_____;
```

```
    a-> GetA ( );
```

```
    cout<<b.GetB ( ) <<endl;
```

```
    return;
```

```
}
```


五、程序分析题（本大题共 2 小题，每小题 5 分,共 10 分）

51. #include <iostream>

```
using namespace std;
int main ( ) {
    int i,j;
    for (i=1; i<=4; i+=1)
        for (j=2; j<=4; j+=j) {
            if (i+j<5)
                cout<<" + " ;
            else
                cout<<" * " ;
        }
    return 0;
}
```

52. #include <iostream>

```
using namespace std;
class A {
    int a;
public:
    A (int aa=0) {a=aa; }
    ~A ( ) {cout <<" Destructor A!" <<a<<endl; }
};
class B: public A{
    int b;
public:
    B (int aa = 0,int bb = 0) :A (aa) {b = bb;}
    ~B ( ) {cout <<" Destructor B!" <<b <<endl;}
};
void main ( ) {
    B x (5) ,y (6,7) ;
}
```

六、程序设计题（本大题 10 分）

53. 下面 Shape 类是一个表示形状的抽象类，Area () 为求图形面积的函数。请从 Shape 类派生梯形类 (Trapezoid)、圆形类 (Circle)、三角形类 (Triangle)，并给出具体的求面积函数。其中，所有派生类计算面积需要用到的参数由构造函数给出，梯形面积计算需要上底、下底和高，三角形面积需要底和高，圆形面积需要半径。形状的抽象类声明如下：

```
class Shape {
public:
    virtual double Area ( ) = 0;
};
```

