

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	线性代数	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

全国 2011 年 1 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计(一) 试题

课程代码：04747

一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 在 Java 语言中，int 类型数据的长度是()
A. 1 个字节 B. 2 个字节
C. 4 个字节 D. 8 个字节
2. 在 switch 语句中，switch 后面括号内的表达式的类型不能是()
A. byte B. long
C. char D. int
3. 以下关于接口的叙述中，正确的是()
A. 所有的接口都是公共接口，可被所有的类和接口使用
B. 一个类通过使用关键字 interface 声明自己使用一个或多个接口
C. 接口中所有的变量都默认为 public abstract 属性
D. 接口体中不提供方法的实现

4. 以下代码段的输出结果是()

```
String s="JavaWorld"; System.out.print(s.indexOf("a", 4));
```

- A. -1
B. 0
C. 1
D. 4

5. 以下不属于 AWT 库中定义的类是()

- A. Component
B. Container
C. Images
D. Graphics

6. 鼠标单击列表中某个选项事件的相关接口是()

- A. ActionListener
B. ListSelectionListener
C. SelectionListener
D. SelectionListener

7. Java 语言规定, 程序绘图区域的坐标原点位于整个区域的()

- A. 左上角
B. 右上角
C. 左下角
D. 右下角

8. 以下关于线程互斥和同步的叙述中, 正确的是()

- A. 多线程互斥使用各自资源的程序段, 在操作系统中称为临界段
B. 临界段的作用是使某线程能够使用其它线程的资源
C. 可以使用 notify() 方法通知等待线程结束等待
D. 线程的互斥和同步可以很好地解决死锁问题

9. 当用户关闭文件对话框时, 有可能返回的整数常量是()

- A. JFileChooser.CLOSE_OPTION
B. JFileChooser.APPROVE_OPTION
C. JFileChooser.SAVE_OPTION
D. JFileChooser.OPEN_OPTION

10. 获取 InetAddress 对象的域名所用到的方法是()

- A. getByName()
B. getHostAddress()
C. getLocalHost()
D. getHostName()

二、填空题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

11. Java 源文件的扩展名是_____。
12. 表达式 $-4 > 1$ 的十进制值是_____。
13. 在定义成员变量时, 用关键字_____修饰的是类变量。
14. 布尔类型数组元素的默认初值是_____。
15. 在 Swing 中, 面板有两种, 一种是 JPanel, 另一种是_____。
16. 对话框的默认布局是_____。
17. Java 语言的绘图模式有两种, 它们是正常模式和_____。

18. 当线程处于新建状态后,调用了 start() 方法,该线程就处于_____状态。

19. 如果要按行输入输出文件,需采用_____输入输出方式。

20. Java 程序与数据库连接的 API 被称为_____。

三、简答题(本大题共 6 小题,每小题 3 分,共 18 分)

21. 请写一个 if 语句,判断整数 n 是否同时满足“被 3 除余 2,被 7 除余 1”的条件,满足时输出“OK”,否则输出“NO”。

22. 请写出在面向对象系统中,类和对象的关系。

23. 请写出 JFrame、Frame 以及 Window 这三个类的继承关系(按照从父类到子类顺序排列)。

24. 请写出 java.applet.AudioClip 控制声音播放的三个方法。

25. 请写出在使用 FileFilter 类设置筛选条件时,方法 accept() 以及 getDescription() 的作用。

26. 请写出 Java 程序实现数据库更新可以使用的三种对象。

四、程序填空题(本大题共 5 小题,每空 2 分,共 20 分)

27. 方法 int numberOfDigits(int n) 的功能是计算十进制正整数 n 的位数。

```
int numberOfDigits(int n){  
    int c=0;  
    do{ n/=10; _____;  
    }while(_____);  
    return c;  
}
```

28. 以下程序创建了一个窗口,窗口内设置一个按钮,单击该按钮,其标题会显示单击的次数。

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;  
public class BottonGUI{  
    public static void main(String[] args){  
        CountButton myButtonGUI=new CountButton();  
        myButtonGUI.setVisible(true);  
    }  
}  
  
class CountButton extends JFrame implements ActionListener{  
    public static final int Width=250;  
    public static final int Height=200;  
    public int i=0;  
    JButton myBtn=new JButton(String.valueOf(i));  
    CountButton(){
```

```
setSize(Width, Height);    setTitle("计数按钮");  
Container conPane=getContentPane();  
conPane.setLayout(new FlowLayout());  
myBtn.addActionListener(this);    conPane._____  
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e){  
    if(e.getSource()==myBtn)  
        myBtn._____(String.valueOf(++i));  
}  
}
```

29. 以下小应用程序设置了一个文本区，用于显示鼠标单击的坐标。

```
import java.applet.*;import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;  
class MyWindow extends JFrame implements MouseListener{  
    JTextArea text; JPanel panel; int x, y;  
    MyWindow(String s){_____  
        Container con=this.getContentPane(); con.setLayout(new GridLayout(2, 1));  
        this.setSize(200, 300);  
        panel=new JPanel();    con.add(panel);  
        text=new JTextArea(10, 20);  
        con.add(text);    addMouseListener(this);  
        this.setVisible(true);  
    }  
    public void paint(Graphics g){text.append("当前鼠标单击的位置是: "+x+", "+y+"\n");  
    }  
    public void mousePressed(MouseEvent e){}  
    public void mouseReleased(MouseEvent e){}  
    public void mouseEntered(MouseEvent e){}  
    public void mouseExited(MouseEvent e){}  
    public void_____(MouseEvent e){x=e.getX(); y=e.getY(); repaint(); }  
}  
public class MouseDemo extends Applet{  
    public void init(){  
        MyWindow myWindow=new MyWindow("鼠标演示程序");
```

}

}

30. 以下小应用程序利用 Graphics2D 绘制一条直线。

```
import java.applet.*;    import java.awt.*;    import java.awt.geom.*;

public class DrawLine extends Applet{
    public void paint(Graphics g){
        Graphics2D g2d=_____g;
        Line2D line=new Line2D.Double(30.0, 30.0, 180.0, 30.0);
        g2d._____;
    }
}
```

31. 方法 readByURL() 的功能是已知网址，创建 URL 对象，设置网络连接，获取网址上的内容并显示。其中获取网址上的内容并显示的代码已被省略。

```
public void readByURL(String urlName){
    try{
        URL url=new URL(urlName);
        URLConnection tc=url._____;
        Tc._____;
        InputStreamReader in=new InputStreamReader(tc.getInputStream());
        BufferedReader dis=new BufferedReader(in);
        String inLine;
        ..... // 这里的代码实现逐行输入网址上的内容并显示
        dis.close();
    } catch (MalformedURLException e) {e.printStackTrace(); }
    catch (IOException e) { e.printStackTrace(); }
}
```

五、程序分析题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class B{
    int b;

    B(int x){b=x; System.out.println("b="+b); }
}

class A extends B{
```

```
int a;
A(int x, int y){
    super(x);    a=y;    System.out.println("b="+b+", a="+a);
}
}
public class a32{
    public static void main(String[]args){
        A obj=new A(1, 2);
    }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test33{
    public static void main(String[]args){
        int[][]a={{2, 3}, {1,6}};    int[][]b={{4, 2}, {3, 5}};
        int[][]c=new int[2][2];    int i, j;
        for(i=0; i<a.length; i++)
            for(j=0; j<a[i].length; j++){
                c[i][i]=a[i][i]+b[i][i];
                System.out.print(c[i][i]+"");
                if(j==a[i].length-1) System.out.println();
            }
    }
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.applet.*;    import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;    import java.util.*;
public class StrC extends Applet{
    static JTextField text1, text2; S s=new S();
    public void init(){
        text1=new JTextField(20); text2=new JTextField(20); setSize(400, 100);
        add(text1);    add(text2); text1.addActionListener(s);
    }
}
```

```
class S implements ActionListener(  
    public void actionPerformed(ActionEvent e){  
        if(e.getSource()==StrC.text1){  
            String s=StrC.text1.getText(); String ss="":  
            StringTokenizer pas=new StringTokenizer(s);  
            while(pas.hasMoreTokens()){ss+=pas.nextToken(); }  
            StrC.text2.setText(ss);  
        }  
    }  
}
```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;  
public class ComboBoxApp{  
    public static void main(String[] args){  
        ComboBoxDemo myComboBoxGUI=new ComboBoxDemo();  
    }  
}  
class ComboBoxDemo extends JFrame implements ActionListener{  
    String proList[]={"Java", "C++", "Fortran"};  
    JTextField text; JComboBox comboBox;  
    public ComboBoxDemo(){  
        setSize(200, 100);  
        Container conPane=getContentPane();  
        conPane.setBackground(Color.BLUE);  
        conPane.setLayout(new FlowLayout());  
        comboBox=new JComboBox(proList);  
        comboBox.addActionListener(this);  
        comboBox.setEditable(true);  
        conPane.add(comboBox); text=new JTextField(10);  
        JScrollPane jsp=new JScrollPane(text);  
        conPane.add(jsp); this.setVisible(true);  
    }  
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
```

```
if(e.getSource()==comboBox)
    text.setText(String.valueOf
        (comboBox.getSelectedItem().toString().length()));
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
public class TwoThread extends Thread {
    private Thread creatorThread;
    public TwoThread() { creatorThread=Thread.currentThread(); }
    public void run() {
        for(int i=0; i<5; i++){ printMsg(); }
    }

    public void printMsg() {
        Thread t=Thread.currentThread();
        if(t==creatorThread) {
            System.out.println("Creator thread");
        }else if(t==this) {
            System.out.println("New thread");
        }
    }
}

public static void main(String[]args) {
    TwoThread tt=new TwoThread();
    tt.start();
    for(int i=0; i<10; i++){
        tt.printMsg();
    }
}
```

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37. 请编写方法 `double averageOfArray(double[]a)`，返回非空数组中正数的平均值(数组中可能有非正数元素)。

38. 一个小应用程序，界面如题 38 图所示，其功能为比较两个文本框中输入的字符串是否相同，如果相同，那么在下方显示“两个字符串相同”，否则，显示“两个字符串不同”。按下“重置”按钮后清空文本框里面的内容。以

下是程序的大部分，请编写其中的监视器方法。

```
import java.applet.*;    import javax.swing.*;

import java.awt.event.*;

public class a38 extends Applet implements ActionListener{

    JTextField text1, text2;

    JButton button1, button2;    JLabel label1;

    public void init(){

        text1=new JTextField(12); text2=new JTextField(12);

        button1=new JButton("比较"); button2=new JButton("重置");

        label1=new JLabel("此处显示比较结果");

        add(text 1); add(text2); add(button1); add(button2); add(label1);

        text1.requestFocus(); //将光标自动定位到第一个文本框

        button 1.addActionListener(this); button2.addActionListener(this);

    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e)

{

    //请在以下位置编写代码

}

}
```



题 38 图