

绝密 ★ 考试结束前

全国 2012 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码：04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 使用下列哪一限定符可强制改变访问方式

- | | |
|---------|----------|
| A.const | B.short |
| C.long | D.signed |

2. 下列表达式，哪一是声明 P 为指向常量的指针

- | | |
|----------------------|-----------------|
| A.const int *p | B.int* const p; |
| C.const int *const p | D.int *p |

3. 运算符：：叫做

- | | |
|-----------|----------|
| A.下标运算符 | B.自增运算符 |
| C.成员访问运算符 | D.作用域运算符 |

4. 如果为一个类定义了自己的构造函数，下列描述正确的是

- A.系统不再提供默认构造函数，但提供其他构造函数
- B.系统提供其他非默认构造函数
- C.系统不再提供默认构造函数
- D.系统仍提供默认构造函数

5.对于类中的成员，使用 `protected` 修饰，表明该成员的访问权限是

- A.公有的
B.私有的
C.保护的
D.不可见的

6.类不是内存中的物理实体，只有当使用类产生对象时，才进行内存分配，这种对象建立的过程称为

- A.程序化
B.结构化
C.过程化
D.实例化

7. 下列关于类的权限描述错误的是

- A.类本身的成员函数可以访问自己定义的任何成员
- B.类的对象只能访问公有成员
- C.普通函数只能通过对象访问类的公有成员
- D.一个类不能包含另一个类的对象作为成员

8.在派生中，访问控制方式没有下列哪种

- A.publish
B.public
C.protected
D.private

9.采用重载函数的目的是

- A.实现共享
B.减少空间
C.提高速度
D.使用方便,提高可读性

10. 设类 A 中包含若干其他类的对象作为成员, 则在定义类 A 的构造函数时, 应使用下列哪个符号将 A::A(参数表)与成员初始化列表隔开

- A., B.;
C.; D.,

11. 设存在数组 `a`，其长度为 `Len`，则下列哪个泛型算法用于对 `a` 进行升幂排序

- A.reverse(a, a+Len); B.sort(a, a+Len);
C.find(a, a+Len, value); D.copy(a, a+Len, b);

12. 函数 `int sum(int a=10, int b=15, int c=25);` 不可与下列哪个函数同时声明

- [illegible]

13.对函数 `int saveName(char * first, char * sec=" ", char * thd=" ")` 下列调用方法不正确的是

- A.int s=saveName("1", "2", "3"); B.int s=saveName("1", "2");

C.int s=saveName("1");

D.int s=saveName("1", , "3");

14.下列哪个不是函数重载需要满足的条件

A.返回值类型不同

B.参数个数不同

C.参数个数相同时，参数类型不同

D.函数名相同

15.关于对象性质，下列描述错误的是

A.同一类对象之间不可相互赋值

B.可以使用对象数组

C.对象可以用作函数参数

D.一个对象可以用作另一个类的成员

16.可用作 C++语言用户标识符的一组标识符是

A.void, define, +WORD

B.a3_b3, _123, YN

C.for, -abc, Case

D.2a, DO, sizeof

17.设函数 int& index(int a, int i)返回数组 a 中下标为 i 的元素，如果在整型数组 int array[]={1, 2, 3}，在执行 index(array, 1)+=3 后，array 中各元素值为

A.{4, 2, 3}

B.{1, 5, 3}

C.{1, 2, 6}

D.{4, 5, 6}

18.对指针动态分配空间用的关键字是

A.define

B.int

C.new

D.float

19.一个函数功能不太复杂，但要求被频繁调用，应选用

A.内联函数

B.重载函数

C.递归函数

D.嵌套函数

20.在 int a=3, *p=&a; 中，*p 的值是

A.变量 a 的地址值

B.无意义

C.变量 p 的地址值

D.3

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

- 21.默认参数是在_____中说明的, 默认参数可以多于 1 个, 但是必须放在参数序列的后部。
- 22.类所声明的内容用_____括起来, 之间的内容称为类体。
- 23.执行代码 `double pi=3.141592; cout<<pi;` 程序的输出结果是_____。
- 24.在文件输入流类中, 用于判断提取操作是否已达到文件尾的方法是_____。
- 25.常量成员包括常量数据成员, 静态常数成员, 和_____。
- 26.通过 C++语言中的_____机制, 可以从现存类中构建其子类。
- 27.如果一个函数直接或间接地调用自身, 这样的调用称为_____调用。
- 28.使用 C++编译器对 C++源程序进行编译产生文件的扩展名是_____。
- 29.C++的类成员由数据成员和_____组成。
- 30.C++面向对象程序设计的特点为: 抽象, 封装, 继承和_____。
- 31.C++标准库 `string` 类中用于在主串中检索所需字符串的成员函数是_____。
- 32.C++中函数参数有两种传递方式: 传值和_____。
- 33.在删除一个动态对象时, 将自动调用该动态对象所属类的_____函数。
- 34.在 C++当中, 类外的函数只能通过类的对象使用该类的_____。
- 35.简单成员函数是指声明中不含 `const`, `volatile`, _____关键字的函数。
- 36.执行 `cout<<char('a'+2)<<endl;` 后的显示结果为_____。
- 37.假定类 A 有一个公有属性的静态数据成员 b, 在类外不通过对象名访问 b 的写法是_____。
- 38.拷贝构造函数使用_____作为参数初始化创建中的对象。
- 39.一旦基类定义了虚函数, 该基类的派生类中的_____也自动成为虚函数。
- 40.在 C++类中, 有一种类不能生成对象只能被继承, 称之为_____。

三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

下面的类定义中有一处错误, 请写出错误所在行并给出修改意见。

```
41.#include<iostream.h>
template<class T>
T minx(T x, T y){
if(x>y)
x=y;
return x;
```

```

    }
    void main()
    {
        int a;
        double d;
        cout<<minx(a, d)<<endl;
    }
42.#include<iostream.h>
class People{
public:
    void People(){}
    const int age()const{return 15; }
    char * name(){return"Green"; }
} ;
void main()
{
    const People s;
    int i=s.age();
    cout<<"age="<<i<<endl;
}
43.#include<iostream.h>
class A{
public: void show(){cout<<"class A show"<<endl; }
} ;
class B{
public: void show(){cout<<"class B show"<<endl; }
} ;
class C: public A, public B{
public: void print(){cout<<"class C print"<<endl; }
} ;

```

```

void main(){
    C c;
    c.show();
    c.print();
}

44.#include<iostream.h>
class Student{
    int x=0, y=0;
public:
    Student(){
        x=1;
        y=1;
    }
    Student(int a, int b){
        x=a;
        y=b;
    }
    void get(){
        cout<<x<<" "<<y<<endl;
    }
} ;

int main(){
    Student student(5, 6);
    student.get();
}

45.#include <iostream.h>
class Base{
public: virtual void fun()=0;
} ;

class Test: public Base{

```

```

public: virtual void fun(){cout<<"Test.fun="<<endl; }
} ;

void main(){
Base a;
Test *p; p=&a;
}

```

四、完成程序题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

46.在下面程序横线处填上适当内容，使程序执行结果为：40: 15

程序如下：

```

#include <iostream.h>

template<class T>
T func(T x, T y){
if(sizeof(T)==8)
return _____;
else
return _____;
}

void main(){
cout <<func(8, 5)<<": "<<func(5.0, 10.0)<<endl;
int d; cin >>d;
}

```

47.在下面程序横线处填上适当内容，使程序执行结果为：

```

x=0, y=0
x=1, y=2
x=10, y=20

```

程序如下：

```

#include<iostream.h>

class Sample
{
}

int x, y;

```

```

public:
Sample(){_____}
Sample(_____){x=a; y=b; }
void disp()
{
cout<<"x="<<x<<" , y="<<y<<endl;
}
};
void main()
{
Sample s1, s2(1, 2), s3(10, 20);
Sample *pa[3]={ &s1, &s2, &s3};
for(int i=0; i<3; i++)
pa[i]->disp();
}

```

48.在下面程序横线处填上适当内容，使程序执行结果为：

n=30

程序如下：

```

#include<iostream.h>
template<class T>
class Test
{
T n;
public:
Test(){}
Test(T i){n=i; }
Test<T> _____(const Test<T>&s)
{
static Test<T>temp;
_____
};

```



```

return temp;
}
void disp(){cout<<"n="<<n<<endl; }
} ;
void main()
{
Test <int>t1(4), t2(5), t3;
t3=t1+t2;
t3.disp();
}

```

49.在下面程序横线处填上适当内容，使程序执行结果为：

```

n=2, sum=2
n=3, sum=5
n=5, sum=10

```

程序如下：

```

#include<iostream.h>
class Test
{
int n;
static int sum;
public:
Test(int x){n=x; }
void add(){_____}; }
void disp()
{
cout<<{"n="<<n<<"", sum="<<sum<<endl;
}
} ;
int _____=0;
void main()

```

```

{
Test a(2), b(3), c(5);
a.add();
a.disp();
b.add();
b.disp();
c.add();
c.disp();
}

```

50.在下面程序中的横线处填上适当内容，使程序完整

```

#include<iostream.h>

```

```

_____
class A
{
int i;
public:
int set(B &);
int get(){return i; }
A(int x){i=x; }
} ;
class B
{
int i;
public:
B(int x){i=x; }
_____ A;
} ;
int A: : set(B&b)
{
return i=b.i;
}

```

```

}
void main()
{
A a(1);
B b(2);
cout<<a.get()<<" , ";
a.set(b);
cout<<a.get()<<endl;
}

```

五、程序分析题(本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分)

51.下面程序中 A 是抽象类，其输出是什么？

```

#include <iostream.h>

class A{
public:
virtual void printMe(){cout<<"This is class A printing. "<<endl; };
} ;

class B: public A{
public:
void printMe() {cout << "This is class B printing. "<<endl; }
} ;

class C: public B{
public:
void printMe() {cout <<"This is class C printing. "<<endl; }
} ;

void print(A a)
{
a.printMe();
}

void main()
{

```

```

B b;
C c;
print(b); print(c);
}

```

52. 写出此程序的执行结果:

```

#include <iostream.h>

template<class T>
T func(T x, T y){
    if(sizeof(T)==8)
        return x+y;
    else
        return x*y;
}

void main(){
    cout <<func(8, 5)<<" : "<<func(5.0, 10.0)<<endl;
    int d; cin>>d;
}

```

六、程序设计题(本大题共 1 小题, 共 10 分)

53. 设计一个 Bank 类, 实现银行某账号的资金往来账目管理, 包括建账号、存入、取出等。

解: Bank 类包括私有数据成员 top(当前账指针), date(日期), money(金额), rest(余额)和 sum(累计余额)。有三个成员函数 bankin()(处理存入账), bankout()处理取出账)和 disp()(输出明细账)请完成函数的实现。

本题程序如下:

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define Max 100
class Bank
{
    int top;
    char date[Max][10]; //日期

```

```
int money[Max]; //金额
int rest[Max]; //余额
static int sum; //累计余额
public:
Bank(){top=0; }
void bankin(char d[ ], int m){...}
void bankout(char d[ ], int m){...}
void disp(){...};
} ;
```



自考 365
www.zikao365.com