

2022 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）

（课程代码 04747）

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 关于main()方法的描述中，正确的是
A. main()方法可以有返回值
B. main()方法必须声明为静态的
C. main()方法前的 public 关键字可以省略
D. Java 语言可以不使用 main()方法作为程序运行的入口点
2. 优先级最高的运算符是
A. +（加）
B. ++（前缀加 1）
C. <<
D. <
3. 在switch(表达式)语句中，表达式的计算结果不能是
A. long 型
B. byte 型
C. short 型
D. char 型
4. 对应于int类型的包装类是
A. Int
B. Char
C. Integer
D. Character
5. 下列值为false的表达式是
A. "Java" == "Java"
B. "Java" == new String("Java")
C. "Java".equals("Java")
D. "Java".equals(new String("Java"))

6. 在子类中重写父类中相关方法的过程称为
A. 方法覆盖
B. 方法继承
C. 方法重用
D. 方法重载
7. 当输入流读取结束后，read()方法的返回值是
A. 1
B. 0
C. -1
D. null
8. 如果BorderLayout布局管理器的add()方法中没有指定组件的放置区域，则默认将组件放置在
A. North 区域
B. West 区域
C. East 区域
D. Center 区域
9. 在组合框对象jcb创建以后，如果要将其设置为可编辑的，则需要执行的语句是
A. jcb.getItemCount();
B. jcb.setEditable();
C. jcb.addItem();
D. jcb.setEditable(true);
10. 使线程暂时停止，并能通过调用此对象的notify()或notifyAll()进行唤醒，实现此操作的方法是
A. wait()
B. sleep()
C. join()
D. yield()

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. Java 编译器 javac 的作用是将 Java 程序编译成_____。
12. 下列代码段的输出结果是_____。
int a = 3;
int b = 2;
boolean f = (++a == 3 && b++ == 3);
System.out.println(a + "," + b);
13. 引发 ArrayIndexOutOfBoundsException 异常的原因是_____。
14. 在创建对象实例时，通过 new 运算符会自动调用_____。
15. 如果有声明 int[][] arr = new int [3][7];，则 arr.length 的值是_____。
16. 用于定义抽象方法的关键字是_____。
17. 创建如下数据流：
FileOutputStream out = new FileOutputStream("myFile.dat");
如果 myFile.dat 文件不存在，则系统会_____。

18. 以下语句构造一个以右对齐方式显示文本“OK”的标签:

```
JLabel jl = new JLabel(_____);
```

19. 在 JOptionPane 类中, 用于显示标准输入对话框的方法是_____。

20. 线程在等待进入用 synchronized 声明的方法或代码块时, 处于_____状态。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. 写出在循环语句中, break 语句和 continue 语句的功能。

22. 什么是数组的静态初始化和动态初始化?

23. 写出接口定义时对其数据成员变量和方法的要求。

24. 写出语句 Ellipse2D ellipse = new Ellipse2D.Double(50, 80, 20, 30);的功能。

25. 写出 Java 线程调度所采用的优先级策略。

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. 以下程序从键盘输入一个正整数, 并判断该数是否为回文数 (如 12321 是回文数, 左右对称)。

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Test26 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int data;
```

```
        Scanner scan = new Scanner(_____①_____);
```

```
        data = scan.nextInt();
```

```
        if (_____②_____) {
```

```
            System.out.println(data + " is a palindrome number.");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    public static boolean isPalindrome(int data) {
```

```
        int temp = data, n = 0;
```

```
        while (temp != 0) {
```

```
            n = n * 10 + temp % 10;
```

```
            _____③_____;
```

```
        }
```

```
        return (data == n);
```

```
    }
```

```
}
```

27. 以下程序在子类中通过调用父类的方法完成构造及显示功能, 程序运行结果为:

```
(10,20)
```

```
Radius: 5
```

```
class Point {
```

```
    int x, y;
```

```
    public Point(int i, int j) {
```

```
        x = i; y = j;
```

```
    }
```

```
    void show() {
```

```
        System.out.println("(" + x + "," + y + ")");
```

```
    }
```

```
}
```

```
class Circle extends Point {
```

```
    int r;
```

```
    public Circle(int i,int j,int k) {
```

```
        _____①_____;
```

```
        r = k;
```

```
    }
```

```
    void show() {
```

```
        _____②_____;
```

```
        System.out.println("Radius: " + r);
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class Test27 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Circle c = new Circle(10,20,5);
```

```
        _____③_____;
```

```
    }
```

```
}
```

28. 以下程序实现对象的序列化及反序列化。

```
import java.io.*;
```

```
class Product implements _____①_____ {
```

```
    int id;
```

```

String type;
public Product(int id, String type) {
    this.id = id;  this.type = type;
}
public Product() {
    this.id = 0;  this.type = "";
}
}
public class Test28 {
    public static void main(String[] args) {
        Product pdcts = new Product(90001, "Computer");
        try {
            FileOutputStream fo = new FileOutputStream("data.ser");
            ObjectOutputStream so = new ObjectOutputStream(fo);
            so.____②____;
            so.close();
        } catch(Exception e) {
            System.out.println(e);
        }
        Product pdctr = new Product();
        try {
            FileInputStream fi = new FileInputStream("data.ser");
            ObjectInputStream si = new ObjectInputStream(fi);
            pdctr = (Product)si.____③____;
            si.close();
        } catch(Exception e) {
            System.out.println(e);
        }
    }
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```

public class Test29 {
    public static void stringReplace(String text) {

```

Java 语言程序设计（一）试题第 5 页（共 9 页）

```

        text = text + "2022";
        System.out.println(text);
    }
    public static void bufferReplace(StringBuffer text) {
        text = text.append("2022");
        System.out.println(text);
    }
    public static void main(String[] args) {
        String textString = new String("Beijing");
        StringBuffer textBuffer = new StringBuffer("Beijing");
        stringReplace(textString);
        bufferReplace(textBuffer);
        System.out.println(textString + " " + textBuffer);
    }
}
30. 阅读程序，写出该程序的输出结果。
class Fruit {
    protected double weight;
    public Fruit() {
        System.out.println("These are some fruit.");
    }
    double getWeight() {
        return weight;
    }
}
class Apple extends Fruit {
    public Apple(double iw) {
        weight = iw;
        System.out.println("This is an apple.");
    }
}
class Weight {
    public Weight(Fruit f) {
        System.out.println("It weights " + f.getWeight() + " pounds.");
    }
}

```

Java 语言程序设计（一）试题第 6 页（共 9 页）


```

public class Test30 {
    public static void main(String[] args) {
        Apple a = new Apple(0.5);
        new Weight(a);
    }
}

```

31. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```

public class Test31 extends Thread{
    static int total = 1;
    int n;
    public Test31(int n){
        this.n = n;
    }
    public void showTotal() {
        System.out.println(total);
    }
    public void run() {
        try{
            sleep(n);
            total = total + n;
            System.out.println(total);
        }
        catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test31 t1 = new Test31(1500);
        Test31 t2 = new Test31(500);
        t2.showTotal();
        t1.start();
        t2.start();
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

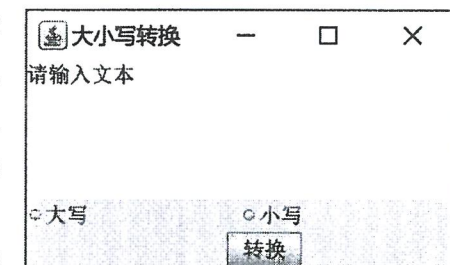
32. 编写方法 `int sDiagonal(int[][] arr)`，该方法的功能是计算 n 行 n 列数组 `arr` 的两条对角线之和并返回。

```

int sDiagonal(int[][] arr) {
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
}

```

33. 类 `Test33` 显示一个窗口，其中含有 1 个文本区、2 个单选按钮及 1 个按钮，如右图所示。如选中“大写”或“小写”单选按钮，则单击“转换”按钮后，文本区中的所有字母转换为大写或小写显示。
要求：编写代码，实现单击“转换”按钮所完成的事件处理程序。



```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;

public class Test33 extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame jf; JPanel jp; JTextArea taText;
    JRadioButton rbUppercase, rbLowercase;
    JButton bCvt; Font f;
    public static void main(String[] args) {
        Test33 w = new Test33(); w.go();
    }
    public void go() {
        jf = new JFrame("大小写转换"); jf.setSize(500, 300);
        Container c = jf.getContentPane();
        c.setLayout(new BoxLayout(c, BoxLayout.Y_AXIS));
        taText = new JTextArea("请输入文本",5, 10);
        jp = new JPanel(); jp.setLayout(new GridLayout(1,2));
        rbUppercase = new JRadioButton("大写");
        rbLowercase = new JRadioButton("小写");

```

```
        ButtonGroup bg = new ButtonGroup();
        bg.add(rbUppercase); bg.add(rbLowercase);
        jp.add(rbUppercase); jp.add(rbLowercase);
        bCvt = new JButton("转换"); bCvt.addActionListener(this);
        jf.add(taText); jf.add(jp); jf.add(bCvt);
        jf.addWindowListener(this);
        jf.setVisible(true);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

    }
}
```