

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次: (请点击相应班次查看班次介绍)

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程:

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论(财经类)	英语(一)	英语(二)	线性代数(经管类)
高等数学(工专)	高等数学(一)	线性代数	政治经济学(财经类)
概率论与数理统计(经管类)	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

绝密 ★ 考试结束前

全国 2013 年 10 月高等教育自学考试 Java 语言程序设计(一)试题

课程代码: 04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

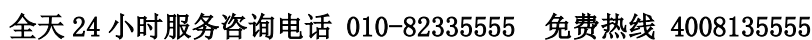
注意事项:

- 答题前, 考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
- 每小题选出答案后, 用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动, 用橡皮擦干净后, 再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的, 请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 在 Java 语言中, 用于标记回车符的转义字符是



B. /b

D. /n

B. 11

D. 13

B. 抽象类必须有抽象方法

D. 抽象方法没有实现的代码

B. He

D. Hel

B. JDIALOG

D JPanel

B. BUTTON2 MASK

D. BUTTON4 MASK

B. setPaintMode()

D. PaintMode()

B. share

D. synchronized

B. BufferedReader 的 readLine()方法

D. BufferedReader 的 read()方法

B. getHostIP()

D. `getHost()`

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

11. 在 Java 语言中, 双精度型变量在内存中占_____个字节。
12. 在 Java 语言中, 逻辑右移运算符为_____。
13. 在 Java 语言中, 通过扩展原有的类, 声明新类的机制被称为_____。
14. 已知字节数组 b, 取由 b[i] 开始至 b[j](其中 $j \geq i \geq 0$) 结束的字节字符构造一个字符串 s, 其语句为: String s=new String(_____); 。
15. 将容器区域分成东、南、西、北、中五个区域的布局类是_____。
16. 在构造非强制对话框时, 所使用的构造方法是 JDialog(f,s, _____), 其中 f 为对话框所依赖的窗口, s 为对话框的标题。
17. 在 Java 语言中, 要播放音频文件可以使用_____类。
18. 当线程调用 resume() 方法后, 就进入_____状态。
19. 要使用输入/输出操作的程序, 必须要导入_____包。
20. 在进行数据库访问时, 查询结果存放在一个用_____类声明的对象中。

三、简答题(本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 请写出下面程序段的执行结果。

```
int n=90;
int k=2;
System.out.print(n+"=" );
while(k<=n){
    if(k==n){System.out.println(n); break;}
    else if(n%k==0){System.out.print(k+"*"); n=n / k;}
    else k++;
}
```

22. 为了系统安全, 对 JavaApplet 小应用程序有什么限制?
23. 请写出声明 int 类型的二维数组 intArr 的三种形式。
24. 请写出在 JFrame 框架窗口对象中添加组件的步骤。

25. 请写出使用 Graphics2D 类声明并创建一个左上角为(20, 30)、边长为 50 的正方形对象 square 的语句。

26. 请写出使用纯 Java JDBC 驱动程序连接数据库的步骤。

四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

完全代码, 使它能正确实现题意的功能。错填、不填均无分。

27. 一个数如果恰好等于它的因子之和, 这个数就称为“完全数”。例如 $6=1+2+3$ 。方法 void findPerfectNumber()的功能是找出 1000 以内的所有完全数。

```
static void findPerfectNumber(){
    System.out.println("1000 以内的完全数有: ");
    for(int i=1; i<1000; i++){
        int t=0;
        for(int j=1; j<=i/2; j++)
            if(____①____)
                t=t+j;
        if( ____②____ )
            System.out.print(i+" ");
    }
}
```

28. 某应用程序的类实现了接口 ActionListener, 在其窗口的内容面板 conPane 中, 有一个标上文字“红色”的按钮对象 btn, 并正确为该按钮对象注册了监视器。按钮处理程序要实现的功能是当点击这个按钮时, 窗口的背景色置为红色, 并设置该按钮不再响应事件。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    if(e.getActionCommand().equals("红色")){
        conPane.setBackground(____①____);
        btn.____②____ ;
    }
}
```

29. 某小应用程序有一个按钮和一个文本区, 按钮作为发生键盘事件的事件源, 并对它进行监视。程序运行时, 先点击按钮, 让按钮激活; 从键盘输入英文字母时, 在文本区显示输入的字母。

```
import java.applet.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;

public class Test29 extends Applet implements KeyListener{
    int count=0;
```

```
JButton button=new JButton("BEGIN");
JTextArea text l=new JTextArea(1, 10);
public void init(){
    button.addKeyListener(this);
    add(textl); ①;
}
public void keyPressed(KeyEvent e){
    int t=e.getKeyCode();
    if(t>=KeyEvent.VK_A &&t<=KeyEvent.VK_Z){
        text l.append((char)t+" ");
    }
}
public void ② (KeyEvent e){}
public void keyReleased(KeyEvent e){}
}
```

30. 以下小应用程序获取图像文件 bg.jpg 并显示。

```
import java.applet.*; import java.awt.*;
public class Test30 extends Applet{
    Image myImg;
    public void start(){
        myImg=getImage(①,"bg.jpg");
    }
    public void paint(Graphics g){
        g. ② (myImg,0,0,this);
    }
}
```

31. 以下程序段实现简单的线程创建、启动和终止的过程。

```
MyThreadClass myThread=new MyThreadClass();
myThread. ① ;
try{
    myThread.sleep(10000);
}
```

```
}  
Catch(InterruptedExcepton e){  
}  
myThread. ②;
```

五、程序分析题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. 阅读下列程序, 请写出该程序的运行结果。

```
Class Parent {  
    String one, two;  
    public Parent(String a, String b){  
        one=a; two=b;  
    }  
    public void print(){  
        System.out.println(two+"to"+one);  
    }  
}  
public class Child extends Parent{  
    public Child(String a, String b){  
        super(a,b);  
    }  
    public void print(){  
        System.out.println(one+"to"+two);  
    }  
    public static void main(String args[]){  
        parent p=new Parent("south", "north");  
        parent t=new Child("east", "west");  
        p.print();  
        t.print();  
    }  
}
```

33. 阅读下列程序, 请写出该程序的功能。

```
import java.applet.Applet; import java.awt.*;
```

```
public class Test33 extends Applet{  
    public void paint(Graphics g){  
        for(int i=0; i<6; i++)  
            drawGraphics(I,g);  
    }  
    public void drawGraphics(int n,Graphics g){  
        g.clearRect(10, 10, 300, 300);  
        switch(n){  
            case 0:case 3:  
                g.setColor(Color.red);  
                g.drawRect(50, 50, 150, 150);  
                break;  
            case 1:case 4:  
                g.setColor(Color.blue);  
                g.drawOval(40, 40, 160, 160);  
                break;  
            case 2:case 5:  
                g.setColor(Color.green);  
                g.fillRect(50, 50, 200, 200);  
                break;  
        }  
        try{  
            Thread.sleep(1500);  
        }  
        catch(InterruptedException e){System.exit(0); }  
    }  
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import javax.swing.*;    import java.awt.*;    import java.awt.event.*;  
  
public class Test34 {  
    public static void main(String[] args){
```

```
        ComboBoxDemo myComboBoxGUI = new ComboBoxDemo();
    }
}

Class ComboBoxDemo extends JFrame implements ItemListener{
    String CountryList[]={"美国", "中国", "英国", "俄罗斯", "韩国", "德国"};
    int GoldMedalNumber[]={46, 38, 29, 24, 13, 11};
    JLabel label; JComboBox Combobox;

    Public ComboBoxDemo(){
        setSize(350, 150);
        setTitle("第三十届伦敦奥运会金牌查询");
        Container conPane = getContentPane();
        conPane.setLayout(new FlowLayout());
        combobox=new JComboBox(CountryList);
        combobox.addItemListener(this);
        conPane.add(combobox);

        label=new JLabel();    conPane.add(label);    this.setVisible(true);
    }

    public void itemStateChanged(ItemEvent e){
        if(e.getSource()==combobox)
            label.setText(
                String.valueOf(GoldMedalNumber[combobox.getSelectedIndex()]));
    }
}
```

35. 阅读下列程序，请回答下面的问题：

- (1)两个文本区内分别每次追加何种字符?有多少个?
- (2)两个文本区里面内容的显示速度有何区别?

```
import java.awt.*;import java.applet.*; import javax.swing.*;

public class Test35 extends Applet{
    JTextArea lText, rText;

    public void init() {
        setSize(600, 500);    setLayout(null);
```



```
lText=new JTextArea();    rText=new JTextArea();
lText.setFont(new Font ("Times New Roman", 1,40));
rText.setFont(new Font("Modern", 1, 40));
JScrollPane jsp1=new JScrollPane(lText);
JScrollPane jsp2=new JScrollPane(rText);
add(jsp1);        add(jsp2);
jsp1.setBounds(20,20,250,450);    jsp2.setBounds(310,20,200,450);
(new thread1(lText,"1")).start();    (new thread1(rText,"2")).start();
}
}

class thread1 extends Thread{
    protected JTextArea t;
    String text="ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789";
    public thread1(JTextArea text, String m){        super(m);    t=text;    }
    public void run()    {
        while(true){
            String S=" ";
            for(int i=0; i<6; i++){
                int k;
                if(getName().equals("1"))
                    k=((int)(Math. random()*100)%26);
                else
                    k=((int)(Math.random()*100)%10)+26;
                s+=text.charAt(k);    //获取 k 位置字符
            }
            t.append(s+"\n");
            t.setCaretPosition(t.getText().length()); //最近输出的内容在文本区中显示
            try{sleep(getName().equals("1")?400:700); }
            catch (InterruptedException e){}
        }
    }
}
```

```
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.io.*;

class Test36{

    public static void main(Stringarg[]){

        int ch;

        try{

            FileReader in=new FileReader(new File("file 1.txt"));

            FileWriter out=new FileWriter(new File("file2.txt"));

            while((ch=in.read())!=-1){

                if(ch>=(int)'A'&&ch<=(int)'Z')

                    ch+=32;

                else if(ch>=(int)'a'&& ch<=(int)'z')

                    ch-=32;

                out.write(ch);

            }

            in.close();                out.close();

        }catch (FileNotFoundException e1){

            System.out.println("文件没有找到! "+e1);

        }catch(IOException e2){

            System.out.println("文件读写出错! "+e2);

        }

        System.out.println("程序结束! ");

    }

}
```

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37. 编写方法 `int[][]transpose(int[][]a)`，方法将生成并返回一个新数组 `b`，该数组为 `a` 的转置数组。

注：数组转置指的是将数组的行、列内容互换。

38. 以下程序界面有一个标以“OK”的按钮 `bt`、一个文本区 `ta` 和一个文本框 `tf`。当在文本框中输入内容完毕后，点击“OK”按钮可以使文本框内的字符串添加到文本区中，并输出文字“因点击按钮而引发添加”；或者按回车键使得文本框内的字符串添加到文本区中，并输出文字“因在文本框里回车而引发添加”。

注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 actionPerformed(ActionEvent e)方法。

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Test38 extends JFrame implements ActionListener{

    JButton bt=new JButton("OK");
    JTextField tf=new JTextField(20);
    JTextArea ta=new JTextArea(10, 20);

    public Test38()    {
        Container c=getContentPane();
        c.setLayout(new FlowLayout());    //指定布局方式为顺序布局
        c.add(ta);
        c.add(bt);
        c.add(tf);
        bt.addActionListener(this);
        tf.addActionListener(this);
        setSize(400, 300);
        setVisible(true);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e)    {
        //请在“答题纸”上编写以下代码

    }

    public static void main(String args[])    {
        new Test38();
    }
}
```