

中国十大品牌教育集团 中国十佳网络教育机构

☑ 上市公司 实力雄厚 品牌保证

☑ 权威师资阵容 强大教学团队

☑ 历次学员极高考试通过率 辅导效果有保证

☑ 辅导紧跟命题 考点一网打尽

☑ 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓

☑ 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解

☑ 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务

☑ 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务

开设班次: (请点击相应班次查看班次介绍)

	基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
--	-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程:

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	<u>大学语文</u>	中国近现代史纲要
经济法概论 (财经类)	英语 (一)	英语 (二)	线性代数 (经管类)
高等数学(工专)	高等数学(一)	线性代数	政治经济学(财经类)
概率论与数理统计(经管类)	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和"三	个代表"重要思想概论

更多辅导专业及课程>> 课程试听>> 我要报名>>

绝密 ★ 考试结束前

全国 2013 年 1 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码: 04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

- 1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
- 2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂 其他答案标号。不能答在试题卷上。
- 一、单项选择题(本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分) 在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将"答题纸"的相应代码涂黑。错涂、 多涂或未涂均无分。

B.goto

1. 下列不属于 C++关键字的是

A. extern

自考 365(-www.zikao365.com-) 领先的专注于自学考试的网络媒体与服务平台

全天 24 小时服务咨询电话 010-82335555 免费热线 4008135555

C.free D.default

2. C++中定义标准输入输出的库为

A.stdio B.math
C.iostream D.stdlib

3. My 是一个类,则执行语句 My a [3],*p [2]之后,自动调用构造函数次数为

A.2 B.3 C.4 D.5

4. 下列语句错误的是

A. int val(20); B.extern int val(20); C. const int val; D.extern const int val;

5. 下列说法中,有关构造函数是正确的是

A.任何一类必定有构造函数 B.可定义没有构造函数的类

C.构造函数不能重载 D.任何一类必定有缺省的构造函数

6. 下面关于类和对象说法不正确是

A.类由数据与函数组成 B.一个对象必属于某个类 C.对象是类的实例 D.一个类的对象只有一个

7. 下面选项中不是类成员函数的是

 A.构造函数
 B.析构函数

 C.友元函数
 D.静态函数

8. 在 C++中类之间的继承关系具有

 A.自反性
 B.对称性

 C.传递性
 D.反对称性

9. C++中类的成员默认为

A. public B.private
C.protected D.static

10. C++中要实现动态联编,调用虚函数时必须使用

 A.基类指针
 B.类名

 C.派生类指针
 D.对象名

11.下面对析构函数的正确描述是

A.系统不能提供默认的析构函数 B.析构函数必须由用户定义 C.析构函数没有参数 D.析构函数可以设置默认参数

12. 在下面的二维数定义正确的是

A.int ary [5][]; B.int ary $[][5] = \{\{0,1,2\}\};$



C.int ary [][5];

D.int ary [5,5];

13.以下说法中正确的是

A.C++程序总是从第一个定义的函数开始执行

B.C++程序总是从 main 函数开始执行

C.C++中函数必须有返回值

D.C++中函数名必须唯一

14. 对 C++中主函数描述正确的是

A.名称为 main, 可为多个

B. 名称不限, 可为多个

C.名称为 main,必须有且只能有—个

D.名称不限, 必须有且只能有—个

15. 下面声明纯虚函数语句正确的是

A. void fun() =0;

B.virtual void fun()=0;

C. virtual void fun();

D.virtual void fun(){};

16. 对于拷贝初始化构造函数和赋值操作的关系,正确的描述是

A.拷贝初始化构造函数和赋值操作是完全一样的操作

B.进行赋值操作时,会调用类的构造函数

C.当调用拷贝初始化构造函数时,类的对象正在被建立并被初始化

D.拷贝初始化构造函数和赋值操作不能在同一个类中被同时定义

17.使用重载函数的目的是

A.共享函数数据

B.减少代码量

C.优化运行效率

D.提高可读性

18.C++语言对 C 语言做了很多改进, C++语言相对于 C 语言的最根本的变化是

A.增加了一些新的运算符

B.允许函数重载,并允许设置缺省参数

C.规定函数说明符必须用原型

D.引进了类和对象的概念

19. 假定有"char*p="Hello"; ", 若要输出这个字符串的地址值正确的写法为

A. cout << *p;

B.cout<<p;

C. cout << & p;

D.cout << (void*)p;

20. 对类成员访问权限的控制,是通过设置成员的访问控制属性实现的,下列不是访问控制属性的是

A. 公有类型

B.私有类型

C. 保护类型

D.友元类型



非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分)
21. C++程序的编译是以为单位进行的。
22. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和的多态性。
23. 重载的运算符保持其原有的操作符个数、和结合性不变。
24. 在 C++中, 函数的参数有两种传递方式,它们分别是值传递和。
25. 含有的类称为抽象类。
26. C++程序运行时的内存空间可以分成全局数据区, 堆区, 栈区和。
27. 对于无返回值函数,定义函数时要用修饰函数类型。
28. 定义重载函数必须在参数的个数或参数的上与其它同名函数不同。
29. 拷贝构造函数是在用一个对象初始化另一个对象时被调用,系统缺省的拷贝构造函数的工作方法是
30. 以面向对象方法构造的系统,其基本单位是。。
31. 拷贝构造函数使用作为参数初始化创建中的对象。
32. 当一个成员函数被调用时,该成员函数的指向调用它的对象。
33. 类可将实现细节隐藏起来,这种机制称为。
34. 在面向对象的程序设计中,通过封装实现数据隐藏;通过实现代码的复用。
35. 在公有继承的中基类数据成员在派生类中的访问权限。
36. 复杂对象可以由简单对象构成,这种现象称为。
37. 如有"char*p="Hello"; ",则语句"cout<<* (p+1); "输出值是。
38. 基类和派生类的关系称为。
39. 在类的定义中,说明为 protected 的数据成员称为保护成员。保护数据成员具有双重作用:对于其派生类而言,
是公有的;而对于其外部的程序而言,是。
40. 假定 x =10,则表达式 x<=10? 20:30 的值为。
三、改错题(本大题共5小题,每小题2分,共10分)
下面的类定义中有一处错误,请写出错误所在行并给出修改意见
41.#include <iostream.h></iostream.h>
class point{
private: float x, y;



```
public: point( float a,float b) \{ x = a; y = b; \}
      void f() \{x=0;y=0;\}
      void getx( ) { cout<< x<< endl; }</pre>
      void gety( ) { cout<< y<< endl; }</pre>
    };
  main() {
  point a (3.5);
  a.getx()
42. #include < iostream. h >
    main() {
    int x = 7;
    const int * p = &x;
    * p=99
    cout << * p << endl;
    }
43. #include < iostream. h >
    class test{
    private: int x;y;
    public: void f( int a,int b) \{x = a; y = b; \}
      int max( ) { return(x > y) ? x:y; }
    };
    main() {
    test a;
    a.f(1,3);
    cout << a. max() << endl;
44. #include < iostream. h >
    class test{
      private: int x;
      public:test( int a) \{ x = a; \}
         void set( int a) \{ x = a; \}
         void get( ) { cout<< x<< endl; }</pre>
```



```
};
    class testl: public test{
      private: int x;
      public: testl (int a) \{x = a;\}
         void set( int a) \{ x = a; \}
         void get( ) { cout<< x<< endl; }</pre>
      };
45. #include < iostream. h >
    class f{
      private: int x,y;
      public:void fl (int a,int b) { x = a; y = b;}
         void print(){ cout<< x<< "<< y<< endl; }</pre>
      };
    main() {
      fa;
      float x = 1.5 y = 2.0;
      a.fl(x,y);
      a.print();
```

四、完成程序题(本大题共5小题,每题4分,共20分)

46.将下划线处缺少的部分写在"答题纸"上。源程序如下:

```
#include < iostream >
using namespace std;
class base
{
   int a,b;
public:
   base(int x,int y){a=x;b=y;}
   void show (______)
   {
      cout<<p.a<<"',"<<p.b<<endl;
   }</pre>
```



```
void main( )
    base b(78,87);
    b.show(b);
47. 将下划线处缺少的部分写在"答题纸"上。源程序如下:
   #include <iostream>
   #include <fstream>
   using namespace std;
   void main( )
   {
                      myf("ab. txt"); //定义输出流文件,并初始化
                      <<"This ia a TXT file"; / / 向文件输入字符串
    myf. close();
48. 在下面程序中的下划线处填上适当的程序(答案写在"答题纸"上),使程序的输出
  结果如下:
  67,90
  源程序如下:
  #include <iostream>
  using namespace std;
   class base
  private:
    int x,y;
  public:
    void initxy( int a,int b)\{x=a;y=b;\}
    void show( base*p);
  } ;
  inline void base::show (
   cout<<p->x<<", "<<p->y<<endl;
```



```
void print( base *p)
     p \rightarrow show(p);
  void main( )
    base a;
    a.initxy(67,90);
    print ( );
49. 下面程序给出了一个从普通的基类派生出一个模板类的方法,在下划线处填上正确的
    部分(答案写在"答题纸"上)。
    #include <iostream>
    using namespace std;
    class Base
    public:
      Base(int a)\{x=a;\}
      int Getx(){return;}
      void showb(){cout<<x<<endl;}</pre>
    private:
      int x;
    } ;
    template <class T>
    class derived: public Base
    public:
      derived(T a,int b):
    \{y=a; \}
      T Gety(){return y;}
      void showd(){cout<<y<" "<<Getx()<<endl;}</pre>
    private:
```



```
} ;
    void main( )
    {Base A(458);
    A.showb();
    derived<char *>B "It is",1 357);
    B.showd();
50. 下面程序的运行结果如下:
    20, 22
    60, 22
    将下划线处缺少的部分写在"答题纸"上。源程序如下:
    #include <iostream>
    using namespace std;
    class base
    private:
      const int a;
      static const int b;
    public:
      base(int);
      void Show();
    };
                     =22;
                    _: a(i){}
    void base: : Show()
    {cout<<a<<","<<b<<endl;}
    void main( )
      base al(20), a2(60);
      a1. Show();
      a2. Show();
    }
```



五、程序分析题(本大题共 4 小题, 每小题 5 分, 共 20 分)

51. 给出下面程序的输出结果 #include<iostream> using namespace std; class base int x; public: void setx(int a) $\{x = a; \}$ int getx() { return x; **}**; void main() int *p; base a; a. setx (15); p = new int(a. getx());cout<< *p; 52.给出下列程序的输出结果 #include < iostream > #include < complex > #include < string > using namespace std; void main() complex < int > fsl (5,6); complex < float > fs2(7.5, 8.5); string strl (" real is: "); string str2 (" image is : "); cout<< strl<< fsl. real()<< ', ' << str2<< fsl. imag() << endl; cout<< strl<< fs2. real() << ', '<< str2<< fs2. imag() << endl;



```
53.给出下面程序的输出结果
  #include < iostream >
  using namespace std;
  class base
  {
  private:
    int x;
  public:
    void setx(int a) \{x = a;\}
    int getx( ){ return x;}
  };
  void main( )
  {
    base a,b;
    a. setx(89);
    b=a;
    cout << a. getx( ) << endl;
    cout << b. getx() << endl;
54.给出下面程序的输出结果
  #include <iostream >
  using namespace std;
  void main( )
  int a [ ] = \{ 10,20,30,40 \}, *pa = a;
  int * &pb =pa;
  pb + +;
  cout << * pa << endl;
```

六、程序设计题(本大题共1小题,每小题10分,共10分)

55.在字符串类 string 中实现一个判断函数,该函数功能是统计某一字符串类对象(仅有单词和空格组成)有多少个



单词,同时保存所有单词在字符串中的起始地址(设该字符串不超过100个单词)

```
#include<iostream. h>
#include<string>
class str{
    string s; int n,a [100] ,j,1;
    public: str( string& a){s=a;n=0;j=0;l=0;}
        .... test(....);
        int*geta(){return a; }
    };
请写出 test 函数的过程(如果需要形式参数,请给出形参类型和数量,以及返回值类型)
```