# 第9章 异常

57.只针对异常的情况才使用异常：异常是用于不正常的情况，JVM不会对异常代码进行优化；异常容易Bug；异常只能用于异常的情况，不能用于正常的控制流；设计良好的API不应该强迫它的客户端为了正常的控制流而使用异常；

58 对可恢复的情况使用受检异常，对编程错误使用运行时异常，java提供的3种可抛出的异常：受检异常、运行时异常与错误；如果希望调用者能够适当的恢复，使用受检异常；运行时异常表明编程错误（前提违例）；

59 避免不必要的使用受检的异常：不知道怎么处理受检异常，那就抛出未受检的异常；

60 优先使用标准的异常：