Thermal开发指南

发布版本: 1.0

作者邮箱: finley.xiao@rock-chips.com

日期: 2019.01.22

文档密级: 公开资料

前言

概述

主要描述thermal的相关概念、配置方法和用户态接口。

产品版本

芯片名称	内核版本
所有芯片	Linux4.4

读者对象

软件开发工程师

技术支持工程师

修订记录

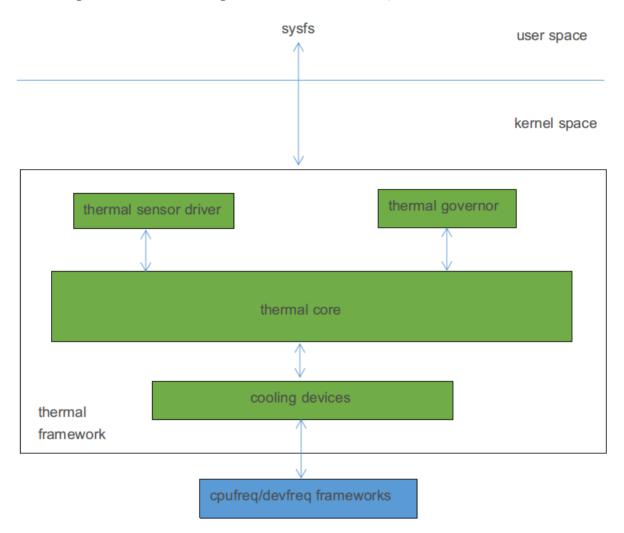
日期	版本	作者	修订说明
2019-01-22	V1.0	肖锋	初始版本

Thermal开发指南

- 1 概述
- 2 代码路径
- 3 配置方法
 - 3.1 Menuconfig配置
 - 3.2 Tsadc配置
 - 3.3 Power allocator策略配置
 - 3.3.1 CPU配置
 - 3.3.2 GPU 配置
 - 3.3.3 Thermal Zone 配置
 - 3.3.4 温控参数调整
- 4 用户态接口介绍
- 5 常见问题
 - 5.1 关温控
 - 5.2 获取当前温度

1 概述

Thermal是内核开发者定义的一套支持根据指定governor控制系统温度,以防止芯片过热的框架模型。Thermal framework由governor、core、cooling device、sensor driver组成,软件架构如下:



Thermal governor: 用于决定cooling device是否需要降频,降到什么程度。目前Linux4.4内核中包含了如下几种 governor:

- power_allocator:引入PID(比例-积分-微分)控制,根据当前温度,动态给各cooling device分配power,并将power转换为频率,从而达到根据温度限制频率的效果。
- step_wise:根据当前温度,cooling device逐级降频。
- fair share: 频率档位比较多的cooling device优先降频。
- userspace: 不限制频率。

Thermal core: 对thermal governors和thermal driver进行了封装和抽象,并定义了清晰的接口。

Thermal sensor driver: sensor驱动,用于获取温度,比如tsadc。

Thermal cooling device:发热源或者可以降温的设备,比如CPU、GPU、DDR等。

2代码路径

Governor相关代码:

```
drivers/thermal/power_allocator.c /* power allocator温控策略 */
drivers/thermal/step_wise.c /* step wise温控策略 */
drivers/thermal/fair_share.c /* fair share温控策略 */
drivers/thermal/user_space.c /* userspace温控策略 */
```

Cooling device相关代码:

```
drivers/thermal/devfreq_cooling.c
drivers/thermal/cpu_cooling.c
```

Core相关代码:

```
drivers/thermal_thermal_core.c
```

Driver相关代码:

```
drivers/thermal/rockchip_thermal.c /* 除了RK3368外的其他平台的tsadc驱动 */
drivers/thermal/rk3368_thermal.c /* RK3368平台tsadc驱动 */
```

3配置方法

3.1 Menuconfig配置

```
<*> Generic Thermal sysfs driver --->
   --- Generic Thermal sysfs driver
   [*]
         APIs to parse thermal data out of device tree
         Enable writable trip points
       Default Thermal governor (power_allocator) ---> /* default thermal governor */
   [ ] Fair-share thermal governor
                                                         /* step_wise governor */
   [ ] Step_wise thermal governor
         Bang Bang thermal governor
   [ ]
                                                         /* user_space governor */
   [*]
         User_space thermal governor
   _*_
         Power allocator thermal governor
                                                         /* power_allocator governor */
         generic cpu cooling support
                                                         /* cooling device */
   [*]
   [ ]
         Generic clock cooling support
         Generic device cooling support
                                                         /* cooling device */
   [*]
   [ ]
         Thermal emulation mode support
         Temperature sensor driver for Freescale i.MX SoCs
   < >
   <*>
         Rockchip thermal driver
                                                         /* thermal sensor driver */
   < >
          rk_virtual thermal driver
           rk3368 thermal driver legacy
                                                         /* thermal sensor driver */
```

通过"Default Thermal governor"配置项,可以选择温控策略,开发者可以根据实际产品需求进行修改。

3.2 Tsadc配置

Tsadc在温控中作为thermal sensor,用于获取温度,通常需要在DTSI和DTS都做配置。

以RK3399为例, DTSI包括如下配置:

```
tsadc: tsadc@ff260000 {
   compatible = "rockchip, rk3399-tsadc";
   reg = <0x0 0xff260000 0x0 0x100>;
                                                /* 寄存器基地址和寄存器地址总长度 */
   interrupts = <GIC SPI 97 IRO TYPE LEVEL HIGH 0>; /* 中断号及中断触发方式 */
                                         /* 工作时钟, 750KHz */
   assigned-clocks = <&cru SCLK_TSADC>;
   assigned-clock-rates = <750000>;
   clocks = <&cru SCLK_TSADC>, <&cru PCLK_TSADC>; /* 工作时钟和配置时钟 */
   clock-names = "tsadc", "apb_pclk";
   resets = <&cru SRST TSADC>;
                                                /* 复位信号 */
   reset-names = "tsadc-apb";
   rockchip,grf = <&grf>;
                                                /* 引用grf模块, 部分平台需要 */
                                                /* 过温重启阀值, 120摄氏度 */
   rockchip, hw-tshut-temp = <120000>;
   /* tsadc输出引脚配置,支持两种模式:gpio和otpout */
   pinctrl-names = "gpio", "otpout";
   pinctrl-0 = <&otp_gpio>;
   pinctrl-1 = <&otp_out>;
    * thermal sensor标识,表示tsadc可以作为一个thermal sensor,
    * 并指定了引用tsadc节点的时候需要带几个参数。
    * 如果SoC里面只有一个tsadc,可以设置为0,超过一个必须设置为1。
   #thermal-sensor-cells = <1>;
   status = "disabled";
};
/* IO口配置 */
pinctrl: pinctrl {
   . . .
   tsadc {
       /* 配置为gpio模式 */
       otp_gpio: otp-gpio {
           rockchip, pins = <1 6 RK_FUNC_GPIO &pcfg_pull_none>;
       };
       /* 配置为over temperature protection模式 */
       otp_out: otp-out {
           rockchip, pins = <1 6 RK_FUNC_1 &pcfg_pull_none>;
       };
   };
}
```

DTS的配置,主要用于选择通过CRU复位还是GPIO复位,低电平复位还是高电平复位。需要特别注意的是如果配置成GPIO复位,硬件上需要否把tsadc输出引脚连到PMIC的复位脚,否则只能配置成CRU复位。

参考文档"Documentation/devicetree/bindings/thermal/rockchip-thermal.txt"。

3.3 Power allocator策略配置

Power allocator 温控策略引入PID(比例-积分-微分)控制,根据当前温度,动态给各cooling device分配 power,温度低的时候可分配的power比较大,即可以运行的频率高,随着温度上升,可分配的power逐渐减小,可运行的频率也逐渐降低,从而达到根据温度限制频率。

3.3.1 CPU配置

CPU在温控中作为cooling device,节点中需要包含#cooling-cells、dynamic-power-coefficient属性。以RK3399为例:

```
cpu_10: cpu@0 {
    device_type = "cpu";
    compatible = "arm, cortex-a53", "arm, armv8";
    reg = <0x0 0x0>;
   enable-method = "psci";
   #cooling-cells = <2>; /* cooling device标识,表示该设备可以作为一个cooling device */
   clocks = <&cru ARMCLKL>;
    cpu-idle-states = <&CPU_SLEEP &CLUSTER_SLEEP>;
    dynamic-power-coefficient = <100>; /* 动态功耗常数C, 动态功耗公式为Pdyn=C*V^2*F */
};
. . .
cpu_b0: cpu@100 {
   device_type = "cpu";
   compatible = "arm, cortex-a72", "arm, armv8";
    reg = <0x0 0x100>;
    enable-method = "psci";
    #cooling-cells = <2>; /* cooling device标识,表示该设备可以作为一个cooling device */
    clocks = <&cru ARMCLKB>;
    cpu-idle-states = <&CPU_SLEEP &CLUSTER_SLEEP>;
    dynamic-power-coefficient = <436>; /* 用于计算动态功耗的参数 */
};
```

3.3.2 GPU 配置

GPU在温控中作为cooling device, 节点需要包含#cooling-cells属性和power_model子节点。

以RK3399为例:

```
gpu: gpu@ff9a0000 {
   compatible = "arm, malit860",
   "arm, malit86x",
```

```
"arm, malit8xx",
   "arm, mali-midgard";
   reg = <0x0 0xff9a0000 0x0 0x10000>;
   interrupts = <GIC_SPI 19 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
   <GIC_SPI 20 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
   <GIC_SPI 21 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
   interrupt-names = "GPU", "JOB", "MMU";
   clocks = <&cru ACLK_GPU>;
   clock-names = "clk mali";
   #cooling-cells = <2>; /* cooling device标识,表示该设备可以作为一个cooling device */
   power-domains = <&power RK3399_PD_GPU>;
   power-off-delay-ms = <200>;
   status = "disabled";
   gpu_power_model: power_model {
       compatible = "arm, mali-simple-power-model";
       static-coefficient = <411000>; /* 用于计算静态功耗的参数 */
       dynamic-coefficient = <733>; /* 用于计算动态功耗的参数 */
       ts = <32000 4700 (-80) 2>;
                                   /* 用于计算静态功耗的参数 */
       thermal-zone = "gpu-thermal"; /* 从gpu-thermal获取温度,用于计算静态功耗 */
   };
};
```

3.3.3 Thermal Zone 配置

Termal zone节点主要用于配置温控策略相关的参数并生成对应的用户态接口。

以RK3399为例:

```
thermal_zones: thermal-zones {
   /* 一个节点对应一个thermal zone, 并包含温控策略相关参数 */
   soc_thermal: soc-thermal {
      /* 温度高于trip-point-0指定的值, 每隔20ms获取一次温度 */
      polling-delay-passive = <20>; /* milliseconds */
      /* 温度低于trip-point-0指定的值, 每隔1000ms获取一次温度 */
      polling-delay = <1000>; /* milliseconds */
      /* 温度等于trip-point-1指定的值时,系统分配给cooling device的能量 */
      sustainable-power = <1000>; /* milliwatts */
      /* 当前thermal zone通过tsadco获取温度 */
      thermal-sensors = <&tsadc 0>;
      /* trips包含不同温度阀值,不同的温控策略,配置不一定相同 */
      trips {
          /*
          * 温控阀值,超过该值温控策略开始工作,但不一定马上限制频率,
          * power小到一定程度才开始限制频率
          */
          threshold: trip-point-0 {
             /* 超过70摄氏度,温控策略开始工作,并且70摄氏度也是tsadc触发中断的一个阀值 */
             temperature = <70000>; /* millicelsius */
```

```
/* 温度低于temperature-hysteresis时触发中断, 当前未实现, 但是框架要求必须填 */
       hysteresis = <2000>; /* millicelsius */
       type = "passive"; /* 表示超过该温度值时, 使用polling-delay-passive */
   };
   /* 温控目标温度,期望通过降频使得芯片不超过该值 */
   target: trip-point-1 {
       /* 期望通过降频使得芯片不超过85摄氏度,并且85摄氏度也是tsadc触发中断的一个阀值 */
       temperature = <85000>; /* millicelsius */
       /* 温度低于temperature-hysteresis时触发中断, 当前未实现, 但是框架要求必须填 */
       hysteresis = <2000>; /* millicelsius */
       type = "passive"; /* 表示超过该温度值时, 使用polling-delay-passive */
   };
   /* 过温保护阀值,如果降频后温度仍然上升,那么超过该值后,让系统重启 */
   soc crit: soc-crit {
       /* 超过115摄氏度重启,并且115摄氏度也是tsadc触发中断的一个阀值 */
       temperature = <115000>; /* millicelsius */
       /* 温度低于temperature-hysteresis时触发中断, 当前未实现, 但是框架要求必须填 */
       hysteresis = <2000>; /* millicelsius */
       type = "critical"; /* 表示超过该温度值时, 重启 */
   };
};
/* cooling device配置节点,每个子节点代表一个cooling device */
cooling-maps {
   map0 {
        * 表示在target trip下,该cooling device才起作用,
        * 对于power allocater策略必须填target
       * /
       trip = <&target>;
       /* A53做为cooloing device, THERMAL_NO_LIMIT不起作用, 但必须填 */
       cooling-device =
          <&cpu_10 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
       contribution = <4096>; /* 计算功耗时乘以4096/1024倍, 用于调整降频顺序和尺度 */
   };
   map1 {
        * 表示在target trip下, 该cooling device才起作用,
        * 对于power allocater策略必须填target
        */
       trip = <&target>;
       /* A72做为cooloing device, THERMAL_NO_LIMIT不起作用, 但必须填 */
       cooling-device =
          <&cpu_b0 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
       contribution = <1024>;/* 计算功耗时乘以1024/1024倍, 用于调整降频顺序和尺度 */
   };
   map2 {
        * 表示在target trip下,该cooling device才起作用,
        * 对于power allocater策略必须填target
       */
       trip = <&target>;
       /* GPU做为cooloing device, THERMAL_NO_LIMIT不起作用, 但必须填 */
```

```
cooling-device =
                  <&gpu THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
              contribution = <4096>;/* 计算功耗时乘以4096/1024倍, 用于调整降频顺序和尺度 */
          };
       };
   };
   /* 一个节点对应一个thermal zone,并包含温控策略相关参数,当前thermal zone只用于获取温度 */
   gpu_thermal: gpu-thermal {
       /* 包含温控策略配置的情况下才起作用, 架要求必须填 */
       polling-delay-passive = <100>; /* milliseconds */
       /* 每隔1000ms获取一次温度 */
       polling-delay = <1000>; /* milliseconds */
       /* 当前thermal zone通过tsadc1获取温度 */
       thermal-sensors = <&tsadc 1>;
   };
};
```

参考文

档"Documentation/devicetree/bindings/thermal/thermal.txt"、"Documentation/thermal/power_allocator.txt "。

3.3.4 温控参数调整

有些参数是跟芯片相关,一般不需要修改。有些参数需要根据产品实际情况调整,通常情况可以按以下步骤进行:

(1) 确定目标温度。

假设我们希望70度以上温控开始工作(更频繁地获取温度),最高温度不超过85度,超过115度系统重启。于是要做如下配置:

```
thermal_zones: thermal-zones {
   soc_thermal: soc-thermal {
       . . . .
       trips {
           threshold: trip-point-0 {
                * 70度以上温控开始工作、缩短了获取温度的是时间间隔, 但不一定马上降频,
                * 还跟sustainable-power有关
               temperature = <70000>; /* millicelsius */
               hysteresis = <2000>; /* millicelsius */
               type = "passive";
           };
           target: trip-point-1 {
               /* 期望最高温度不超过85度 */
               temperature = <85000>; /* millicelsius */
               hysteresis = <2000>; /* millicelsius */
               type = "passive";
           };
           soc_crit: soc-crit {
               /* 超过115度系统重启 */
               temperature = <115000>; /* millicelsius */
```

(2) 确定cooling device。

以RK3399为例,有些产品需要用到CPU和GPU,可以做如下配置:

```
thermal_zones: thermal-zones {
    soc_thermal: soc-thermal {
        /* A53、A72、GPU三个模块都作为cooling device, 可通过降频降温 */
        cooling-maps {
            map0 {
                trip = <&target>;
                cooling-device =
                    <&cpu_10 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
                contribution = <4096>;
            };
            map1 {
                trip = <&target>;
                cooling-device =
                    <&cpu_b0 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
                contribution = <1024>;
            };
            map2 {
                trip = <&target>;
                cooling-device =
                    <&gpu THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
                contribution = <4096>;
            };
        };
    };
};
```

有些产品只用到CPU, 可以做如下配置:

(3) 调整sustainable-power。

在(1)中设置了一个70度到85度的范围,表示系统在70度的时候会提供一个比较大的power值,随着温度的升高,power逐渐减小,减到一定程度后开始降频,如果温度继续升高,power继续降低,频率也继续降低。所以超过70度的时候只是获取温度的时间间隔缩短了,并不一定会降频,具体什么时候降频可以通过修改sustainable的值进行调整。

假如我们设置为超过70度温控策略开始工作,即缩短获取温度的时间间隔,75度的时候开始限制频率(这样设可以减小温控刚开始时频率波动的幅度),最高不超过85度。那么可以先让75度时的power值等于所以cooling device的最大功耗之和,然后适当减小调试,直到满足我们的需求。

功耗分为静态功耗和动态功耗, 计算公式分别如下:

以RK3399为例,假设A53、A72、GPU都有工作,都需要限制,实际使用最高频分别为1416MHz(1125mV)、1800MHz(1200mV)、800MHz(1100mV),功耗计算如下:

```
A53 动态功耗: C = 100(dynamic-power-coefficient配置为100), V = 1125mV, F = 1416MHz, 四核P_d_a53 = 100 * 1125 * 1125 * 1416 * 4 / 10000000000 = 716 mW

A72 动态功耗: C = 436(dynamic-power-coefficient配置为436), V = 1200mV, F = 1800MHz, 双核P_d_a72 = 436 * 1200 * 1200 * 1800 * 2 / 10000000000 = 2260 mW

GPU 动态功耗: C = 733(dynamic-coefficient配置为733), V = 1100mV, F = 800MHzP_d_gpu = 733 * 1100 * 1100 * 800 / 10000000000 = 709 mW

GPU 静态功耗: DTSI中static-coefficient配置为411000, ts配置为32000 4700 -80 2, 则C = 411000, a = 2, b = -80, c = 4700, d = 32000, 温度为开始降频的温度值T = 75000mC, V = 1100mVt_scale = ( 2 * 75000 * 75000 * 75000 / 10000000 ) + ( -80 * 75000 * 75000 / 1000) + ( 4700 * 75000 ) + 32000 * 1000 = 778250 v_scale = 1100 * 1100 * 1100 / 10000000 = 1331
```

```
P_s_gpu = 411000 * 778250 / 10000000 * 1331 / 10000000 = 425mW

P_max = P_d_a53 + P_d_a72 + P_d_gpu + P_s_gpu = 4110mW

注意: 当前只有GPU有计算静态功耗; 当前只是列出计算方法,实际上通过exel表格计算比较方便;
```

因为我们期望75度后才降频,所以可以先让75度时的power为最大的power,再通过如下公司计算得sustainable 的值:

```
sustainable + 2 * sustainable / (target- threshold) * (target- 75) = P_75 sustainable + 2 * sustainable / (85 - 70) * (85 - 75) = 4110 sustainable = 1761mW
```

DTSI中sustainable-power先配置为1761,实测不同的场景,比如Antutu、Geekbench等,抓trace数据,分析频率和温度的变化情况,或者通过lisa工具绘图分析,看看是否符合预期,如果不符合预期就减小该值,继续调试,直到符合预期。

(4) 调整contribution。

通过调整cooling device对应的contribution可以调整降频顺序和降频尺度,即使不配置,也会设置为为1024。假如在高温下,A53和A72都满负载运行,发现A53更容易被降频,这时如果想让A72优先降频,可以增大A53的contribution,比如修改为:

```
thermal_zones: thermal-zones {
    soc_thermal: soc-thermal {
        cooling-maps {
            map0 {
                trip = <&target>;
                cooling-device =
                    <&cpu_10 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
                contribution = <4096>; /* 从默认值1024, 改为4096 */
            };
            map1 {
                trip = <&target>;
                cooling-device =
                    <&cpu_b0 THERMAL_NO_LIMIT THERMAL_NO_LIMIT>;
                contribution = <1024>;
            };
       };
    };
};
```

(5) 获取trace数据分析。

首先,需要开启menuconfig中trace的相关配置。

```
Kernel hacking --->
[*] Tracers --->
```

```
--- Tracers
    Kernel Function Tracer
[ ]
    Enable trace events for preempt and irq disable/enable
[ ] Interrupts-off Latency Tracer
[ ]
    Preemption-off Latency Tracer
[ ] Scheduling Latency Tracer
[*] Trace process context switches and events
[ ] Trace syscalls
[ ] Create a snapshot trace buffer
Branch Profiling (No branch profiling) --->
[]
    Trace max stack
[ ] Support for tracing block IO actions
[ ]
    Add tracepoint that benchmarks tracepoints
    Ring buffer benchmark stress tester
< >
[ ]
    Ring buffer startup self test
[ ] Show enum mappings for trace events
[*] Trace gpio events
```

方法一:通过trace-cmd抓取log,lisa的工具包中带有trace-cmd,lisa环境的安装可以参考lisa相关文档。通过adb将trace-cmd push到目标板,然后通过如下命令获取温控相关log:

```
/* -b指定缓存的大小,单位是Kb,不同的平台DDR容量不一样,可能需要调整 */
trace-cmd record -e thermal -e thermal_power_allocator -b 102400
```

Ctrl+C可以停止记录log, 当前目录下会生成trace.dat文件, 通过以下命令转换格式:

```
trace-cmd report trace.dat > trace.txt
```

再用adb将该文件pull到PC上,直接打开分析或者通过lisa工具分析。也可以将trace.dat文件pull到PC上,在PC上用trace-cmd转换成trace.txt。

方法二:如果没有trace-cmd工具,也通过命令来获取温控相关的log。

开启温控相关trace:

```
echo 1 > /sys/kernel/debug/tracing/events/thermal/enable
echo 1 > /sys/kernel/debug/tracing/events/thermal_power_allocator/enable
echo 1 > /sys/kernel/debug/tracing/tracing_on
```

直接打印出trace数据,并保存成文件:

```
cat /sys/kernel/debug/tracing/trace
```

也可以通过adb直接把文件pull出来:

```
/* 获取数据后,可以直接打开trace.txt进行分析,或者使用lisa工具分析 */
adb pull /sys/kernel/debug/tracing/trace ./trace.txt
```

其他操作:

```
echo 0 > /sys/kernel/debug/tracing/tracing_on /* 暂停抓取数据 */
echo 0 > /sys/kernel/debug/tracing/trace /* 清空之前的数据 */
```

4 用户态接口介绍

用户态接口在/sys/class/thermal/目录下,具体内容和DTSI中thermal zone节点的配置对应。有的平台thermal zone节点下只有一个子节点,对应/sys/class/thermal/目录下也只有thermal_zone0子目录;有的平台有两个子节点,对应/sys/class/thermal/目录下就会有thermal_zone0和thermal_zone1子目录。通过用户态接口可以切换温控策略,查看当前温度等。

以RK3399为例子,/sys/class/thermal/thermal_zone0/目录下包含如下常用的信息:

```
/* 当前温度 */
temp
                   /* 支持的温控策略 */
available_policies
                   /* 当前使用的温控策略 */
policy
sustainable_power
                    /* 期望的最高温度下对应的power值 */
integral_cutoff
                   /* PID算法中I的触发条件: 当前温度-期望的最高温度<integral_cutoff */
                    /* PID算法中计算D的时候用的参数 */
k_d
                    /* PID算法中计算I的时候用的参数 */
k_i
                    /* PID算法中计算P的时候用的参数 */
k po
                    /* PID算法中计算P的时候用的参数 */
k_pu
                    /* enabled: 自带定时获取温度,判断是否需要降频。disabled关闭该功能 */
mode
                    /* 当前thermal zone的类型 */
type
/* 不同的温度阀值,对应trips节点的配置 */
trip_point_0_hyst
trip_point_0_temp
trip_point_0_type
trip_point_1_hyst
trip_point_1_temp
trip_point_1_type
trip_point_2_hyst
trip_point_2_temp
trip_point_2_type
/* 不同cooling devic的状态,对应cooling-maps节点的配置 */
cdev0
                   /* 代表一个cooling devic, 有的平台还有cdev1、cdev2等 */
   cur_state
                    /* 该cooling device当前频率的档位 */
                   /* 该cooling device最多有几个档位 */
   max_state
                    /* 该cooling device的类型 */
   type
                    /* 该cooling devic在计算power时扩大的倍数 */
cdev0_weight
```

参考文档"Documentation/thermal/sysfs-api.txt"。

5 常见问题

5.1 关温控

方法一: menuconfig中默认温控策略设置为user_space。

方法二: 开机后通过命令关温控。

首先,把温控策略切换到user_space,即把用户态接口下的policy节点改成user_space;或者把mode设置成disabled状态;然后,解除频率限制,即将用户态接口下的所有cdev的cur_state设置为0。

以RK3399为例,策略切换到user_space:

```
echo user_space > /sys/class/thermal/thermal_zone0/policy
```

或者把mode设置成disabled状态:

```
echo disabled > /sys/class/thermal/thermal_zone0/mode
```

解除频率限制:

```
/* 具体有多少个cdev,根据实际情况修改 */
echo 0 > /sys/class/thermal/thermal_zone0/cdev0/cur_state
echo 0 > /sys/class/thermal/thermal_zone0/cdev1/cur_state
echo 0 > /sys/class/thermal/thermal_zone0/cdev2/cur_state
```

5.2 获取当前温度

直接查看用户态接口thermal_zone0或者thermal_zone1目录下的temp节点即可。

以RK3399为例, 获取CPU温度, 在串口中输入如下命令:

```
cat /sys/class/thermal/thermal_zone0/temp
```

获取GPU温度,在串口中输入如下命令:

cat /sys/class/thermal/thermal_zone1/temp