## 实验三 虚拟内存管理

计31 张正 2013011418

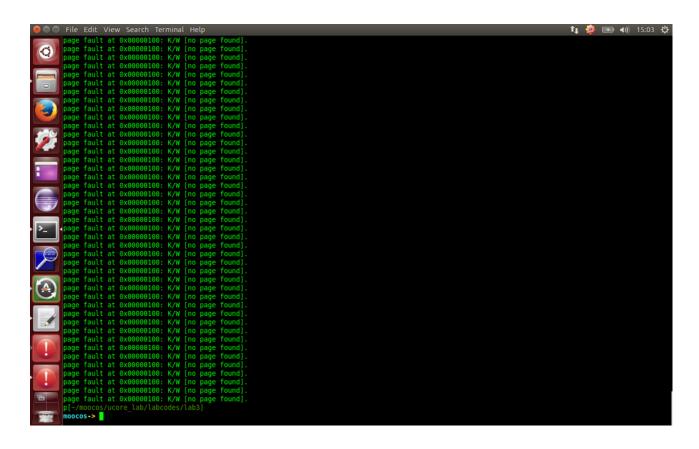
- 一、实验目的
- ·了解虚拟内存的Page Fault异常处理实现
- 了解页替换算法在操作系统中的实现
- 二、实验内容

本次实验是在实验二的基础上,借助于页表机制和实验一中涉及的中断异常处理机制,完成Page Fault异常处理和FIFO页替换算法的实现,结合磁盘提供的缓存空间,从而能够支持虚存管理,提供一个比实际物理内存空间"更大"的虚拟内存空间给系统使用。

## 练习0:填写已有实验

本实验依赖实验1/2。请把你做的实验1/2的代码填入本实验中代码中有"LAB1","LAB2"的注释相应部分。

make之后



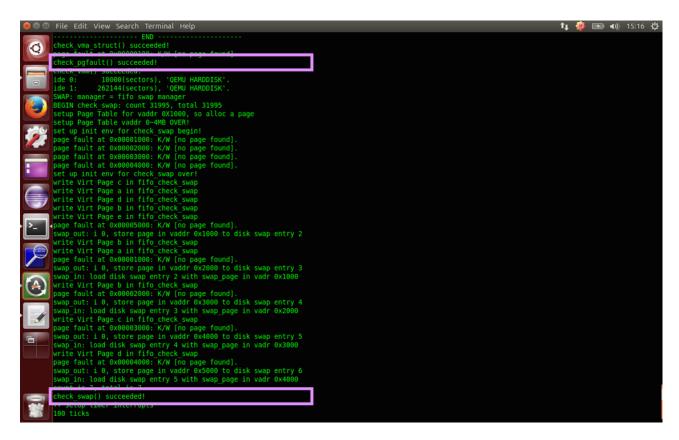
[no page found]说明正在读取不存在的页

## 练习1 给未被映射的地址映射上物理页

```
完成do_pgfault(mm/vmm.c)函数,给未被映射的地址映射上物理页。
    修改LAB3 EXERCISE 1
      /*LAB3 EXERCISE 1: 2013011418*/
      if ((ptep = get_pte(mm->pgdir, addr, 1)) == NULL) {
         cprintf("get_pte in do_pgfault failed\n");
         goto failed;
      }
               //(1) try to find a pte, if pte's PT(Page Table) isn't existed, then
create a PT.
      if (*ptep == 0) {
     if (pgdir_alloc_page(mm->pgdir, addr, perm) == NULL) {
           cprintf("pgdir_alloc_page in do_pgfault failed\n");
           goto failed;
      }
    练习2:补充完成基于FIFO的页面替换算法
    完成vmm.c中的do_pgfault函数,并且在实现FIFO算法的swap_fifo.c中完成
map_swappable和swap_out_vistim函数。
    在LAB3 EXERCISE 2出增加代码
     if(swap_init_ok) {
           struct Page *page=NULL;
                 if ((ret = swap_in(mm, addr, \&page)) != 0) {
                 cprintf("swap_in in do_pgfault failed\n");
                goto failed;
           }
           page_insert(mm->pgdir, page, addr, perm);
           swap_map_swappable(mm, addr, page, 1);
           page->pra_vaddr = addr;
    并且完成了
    static int fifo map swappable(struct mm struct *mm, uintptr t addr, struct
Page *page, int swap_in)
    {
      list_entry_t *head=(list_entry_t*) mm->sm_priv;
```

list\_entry\_t \*entry=&(page->pra\_page\_link);

```
assert(entry != NULL && head != NULL);
       //record the page access situlation
       /*LAB3 EXERCISE 2: YOUR CODE*/
       //(1)link the most recent arrival page at the back of the pra_list_head
qeueue.
       list_add(head, entry);
       return 0;
    }
     static int _fifo_swap_out_victim(struct mm_struct *mm, struct Page **
ptr_page, int in_tick)
    {
       list_entry_t *head=(list_entry_t*) mm->sm_priv;
          assert(head != NULL);
        assert(in_tick==0);
        /* Select the victim */
       /*LAB3 EXERCISE 2: YOUR CODE*/
       //(1) unlink the earliest arrival page in front of pra_list_head geueue
       //(2) set the addr of addr of this page to ptr_page
       /* Select the tail */
       list_entry_t *le = head->prev;
       assert(head!=le);
        struct Page *p = le2page(le, pra_page_link);
       list_del(le);
        assert(p !=NULL);
        *ptr_page = p;
       return 0;
    }
     完成后make得如下结果
```



如果要在ucore上实现"extended clock页替换算法"请给你的设计方案,现有的 swap\_manager框架是否足以支持在ucore中实现此算法?如果是,请给你的设计方案。如果不是,请给出你的新的扩展和基此扩展的设计方案。并需要回答如下问题 ○需要被换出的页的特征是什么?

换出的页的特征是这些也访问次数少,并且有映射到用户空间且被用户程序直接访问的页面才能被交换,而被内核直接使用的内核空间的页面不能被换出

○在ucore中如何判断具有这样特征的页?

通过swap\_map\_swappable函数来查询这些页的访问情况并间接调用相关函数,换出"不常用"的页到磁盘上。

○何时进行换入和换出操作?

当ucore或应用程序访问地址所在的页不在内存时,就会产生page fault异常,引起调用do\_pgfault函数,此函数会判断产生访问异常的地址属于check\_mm\_struct 某个vma表示的合法虚拟地址空间,且保存在硬盘swap文件中(即对应的PTE的高24位不为0,而最低位为0),则是执行页换入的时机,将调用swap\_in函数完成页面换入。

ucore目前大致有两种策略,即积极换出策略和消极换出策略。积极换出策略是指操作系统周期性地(或在系统不忙的时候)主动把某些认为"不常用"的页换出到硬盘上,从而确保系统中总有一定数量的空闲页存在,这样当需要空闲页时,基本上能够及时满足需求;消极换出策略是指,只是当试图得到空闲页时,发现当前没有空闲的物理页可供分配,这时才开始查找"不常用"页面,并把一个或多个这样的页换出到硬盘上。