



张正毅

22岁 | 男 | 本科 | 1年经验

13221338819 | zhangzhengyi12@live.com



个人优势

1. 熟悉JavaScript(包含ES6)、CSS、HTML等Web基本技能
2. 熟练使用Vue(Vue+vue-router+Vuex)全家桶相关技术,并对框架的原理有一定了解
3. 熟悉Gulp,了解Webpack等前端自动化技术
4. 对移动端微信浏览器中的WebApp开发拥有一定经验
5. 爱好编程,经常写技术博客,贡献开源项目

期望职位

web前端 上海 12k-14k 移动互联网·互联网·计算机软件

工作经历

嘉兴微导航信息技术有限公司

Web前端开发工程师 | 技术部

2018.05-至今

内容: 1. 负责公司内项目PC端和移动端的前端开发部分

2. 参与并实施整个前端项目的技术选型,底层搭建,进行前后端彻底分离
3. 了解公司内其他部门的工作痛点,帮助设计并开发一些小型效率提升工具
4. 优化整个活动模块,减少不必要的请求,让整个活动参与流程抽象化,大幅度提升后台的负载能力

嘉兴西米科技

Web前端开发工程师 | 开发

2018.01-2018.05

内容: 主要负责公司前端页面的开发工作

业绩: 在工作中找出开发效率弱点所在,并使用Gulp建立了一个专注于静态页面开发的脚手架工具,大幅度提升开发效率,并在Github上进行开源。

项目经历

微导航PC端(唯一)

前端开发工程师

2018.05-至今

描述: 该项目是微导航移动端的一个补充,他的大致功能如下。

1. 微信相关: 绑定公众号、管理公众号菜单、用户管理、素材管理
2. 活动相关: 创建多种活动、增加奖品、查看活动参与
3. 红包相关: 创建多种红包,设置分配方式
4. 用户相关: 用户登录、微信登录、用户充值、消息通知
5. 财务相关: 活动和红包的购买、订单查看
6. 现场相关: 创建现场活动、大屏抽奖、设置奖品、现场核销

独立完成整套系统前端部分的开发,主要技术栈为Vue2.0+Vuex+axios+element-ui

1. 独立完成整套项目的技术选型和结构搭建
2. 活动创建模块大幅度的抽象,对表单进行组件化的抽象,使得整个活动创建模块能够适应所有类型活动的创建,极大的减轻了维护和后续更新成本。
3. 在没有UI设计的情况下,构思整个项目的交互逻辑,持续优化用户体验



4. 遵循DRY原则，极其重视代码的组件化，不断提升复用性
5. 灵活运用算法知识，在主要工作之余，写了一个文本校对工具，利用了LCS最长公共子序列算法，进行文本校对，极大提升了编辑部的效率，目前依旧被高频率使用。
6. 在项目开发中倍感原生滚动条差异太大，遂动手开发了一个vue-scrollbar滚动条组件，在项目中大量使用，目前已经在GitHub上开源

项目链接：<http://m.csw.me/webmember/>

微导航移动端 (唯一)

前端开发工程师

2018.05-2018.06

描述：该项目是一个基于微信浏览器内的移动端单页应用，作为公司当时的唯一前端，独立完成整个项目的开发。

该项目主要提供微信推文阅读、语音文章播报、订阅管理、用户中心、微信提现、活动参与、红包系统等功能。

技术栈：Vue2.0+Vuex+Webpack+vue-resource+VUX

1. 使用上诉技术栈完成产品的所有功能
2. 对活动模块进行合理抽象，抽离那些高频调用的功能，使得活动模块拥有插入不同类型活动的功能，并建立通用性的调用功能，大幅度提升活动的维护性，开发效率
3. 为活动模块开发多种活动，如拼图、答题、摇一摇等通用活动，以及一些外包定制活动，用到了大量的CSS3动画能力
4. 利用Vue提供的过渡能力，实现不同板块之间的左右滑动切换
5. 遇到兼容性坑时(如IOS下的音频自动播放,微信的跳转登录缓存)，合理利用搜索引擎，逻辑推断等能力，快速解决问题
6. 对整体项目的性能进行把控，利用多种技术提高用户访问速度(如分块打包，活动素材放置于CDN，字体图标)
7. 对接口进行一定量的加密签名操作，保护接口，提升安全性

项目链接：<http://m.csw.me/dh/#/new/home>

教育经历

江西科技学院

环境设计专业 | 本科

2014-2018

社交主页



<https://yinode.tech>



<https://github.com/zhangzhengyi12>