

# TCP 制造计划

## 游戏介绍

游戏背景：

木马病毒团伙窃取网络家族的密码数据，探险家 SOCKET 潜入月球基地，探索网络运输的奥秘。SOCKET 完成信息搜集工作后将在模拟运输场景中，按照图纸，合理利用道具来完成网络连接与消息传送任务。

两个主要任务：一、玩家来到月球探索网络传输的秘密；二、玩家利用情报完成 TCP 的连接与消息的传送。

## 工程知识：

- TCP 协议
- 滑动窗口
- 套接字

网络中的基于 TCP 协议的消息传送，首先要进行 TCP 网络连接建立通信双方的联系，继而进行以数据帧为单位的消息的传送。在建立连接时，“首部的序号、确认号、端口号、ip 地址”需要正确设置后才能进行连接，从而完成整个 TCP 连接的过程。在消息传送时，双方的协议栈也会以滑动窗口的方式来实现消息的有序传输。

整个游戏分为 5 部分：

1. 菜单
2. 剧情
3. 工厂场景
4. 传输场景
5. 结束场景

菜单：



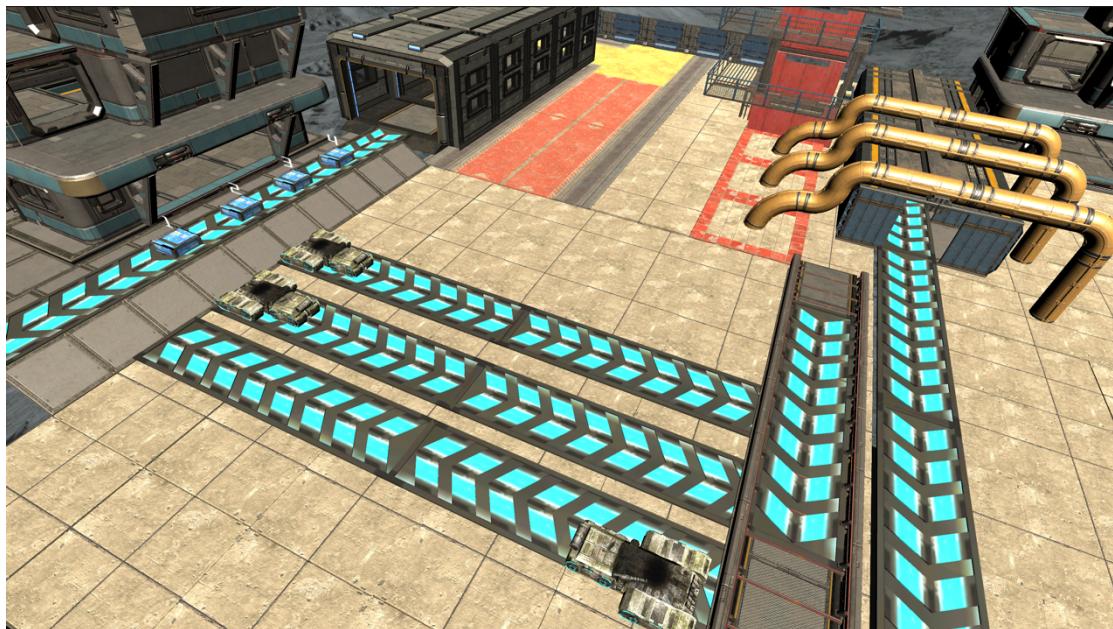
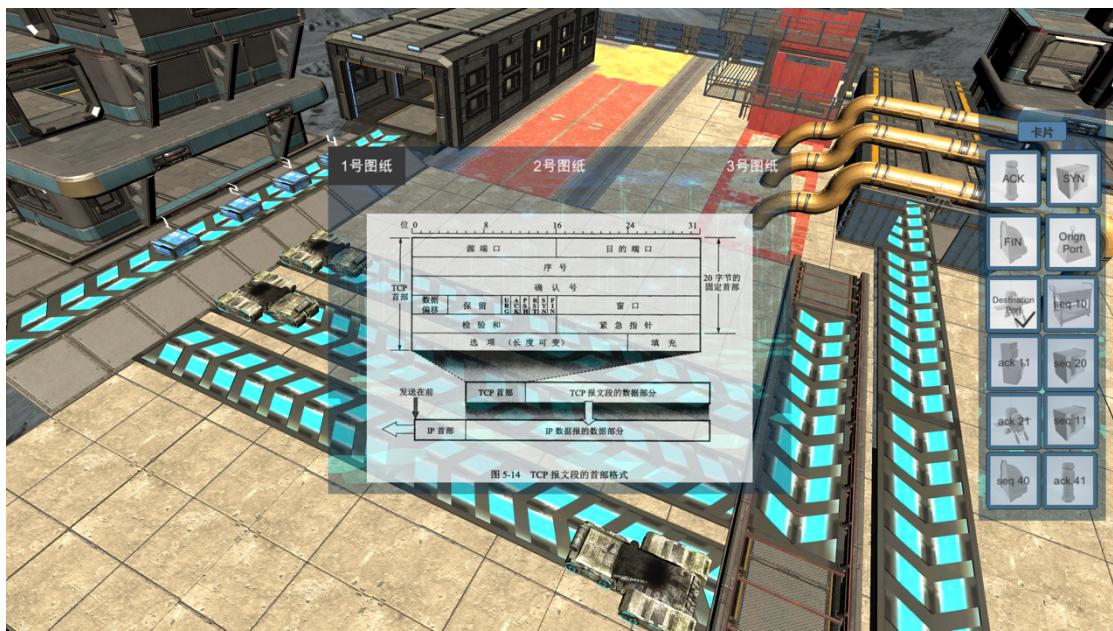
剧情：



## 工厂场景：



## 传输场景：



结束场景：

