# 图解Git

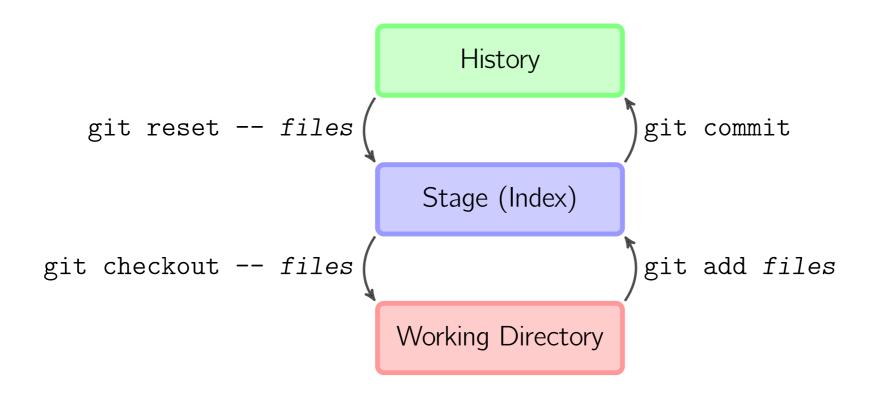
如果图片不能显示,试试<u>非SVG版</u>

此页图解git中的最常用命令。如果你稍微理解git的工作原理,这篇文章能够让你理解的更透彻。 如果你想知道这个站点怎样产生,请前往GitHub repository。

## 正文

- 1. 基本用法
- 2. 约定
- 3. 命令详解
  - a. Diff
  - b. Commit
  - c. Checkout
  - d. Detached HEAD(匿名分支提交)
  - e. Reset
  - f. Merge
  - g. Cherry Pick
  - h. Rebase
- 4. 技术说明

## 基本用法

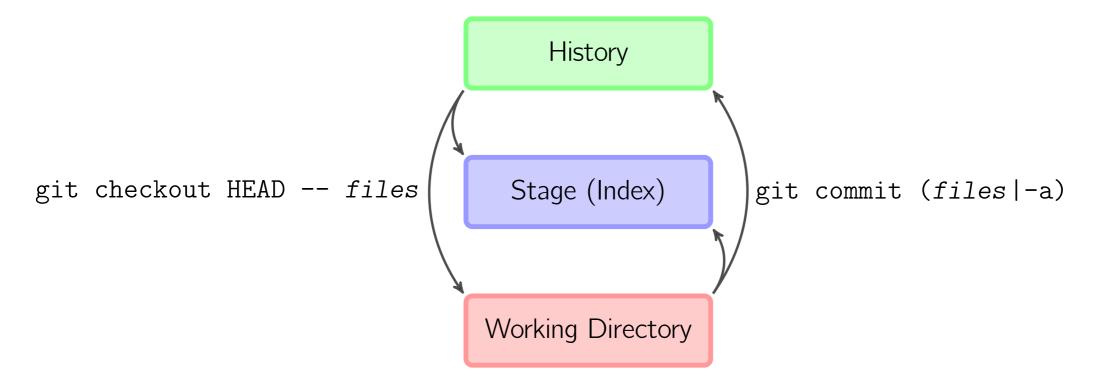


上面的四条命令在工作目录、暂存目录(也叫做索引)和仓库之间复制文件。

- git add files 把当前文件放入暂存区域。
- git commit 给暂存区域生成快照并提交。
- git reset -- files 用来撤销最后一次git add files, 你也可以用git reset 撤销所有暂存区域文件。
- git checkout -- files 把文件从暂存区域复制到工作目录,用来丢弃本地修改。

你可以用 git reset -p, git checkout -p, or git add -p进入交互模式。

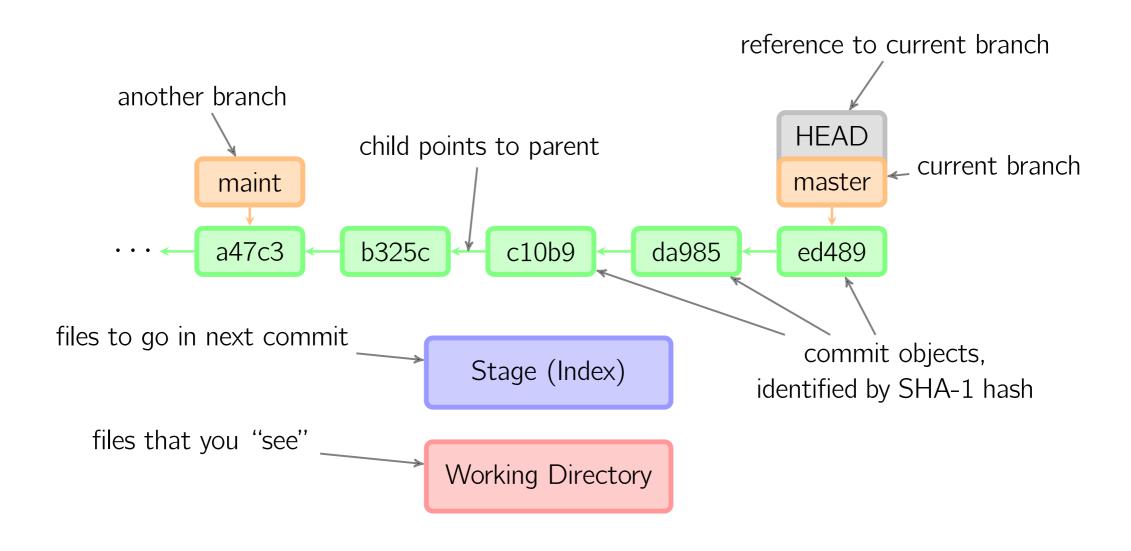
也可以跳过暂存区域直接从仓库取出文件或者直接提交代码。



- git commit -α 相当于运行 git add 把所有当前目录下的文件加入暂存区域再运行。git commit.
- git commit files 进行一次包含最后一次提交加上工作目录中文件快照的提交。并且文件被添加到暂存区域。
- git checkout HEAD -- files 回滚到复制最后一次提交。

## 约定

后文中以下面的形式使用图片。

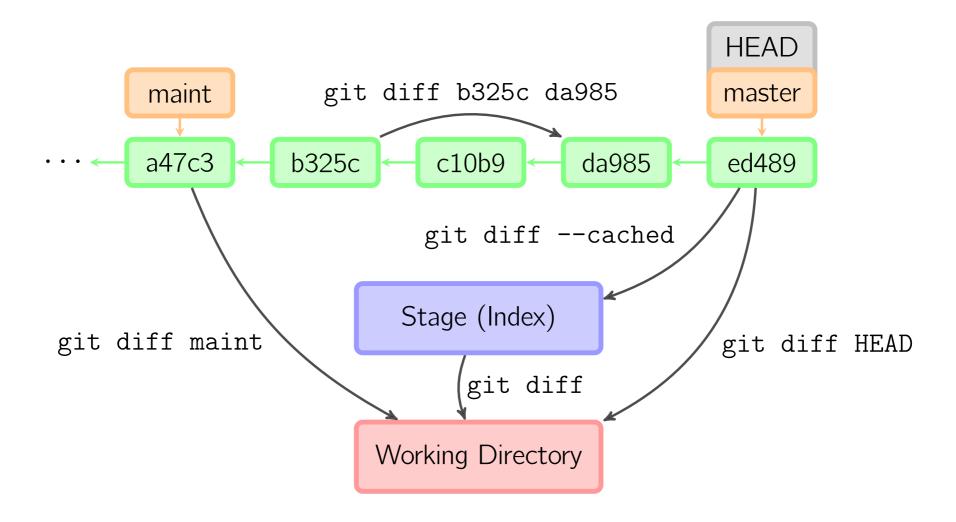


绿色的5位字符表示提交的ID,分别指向父节点。分支用橘色显示,分别指向特定的提交。当前分支由附在其上的HEAD标识。这张图片里显示最后5次提交,ed489是最新提交。 master分支指向此次提交,另一个maint分支指向祖父提交节点。

## 命令详解

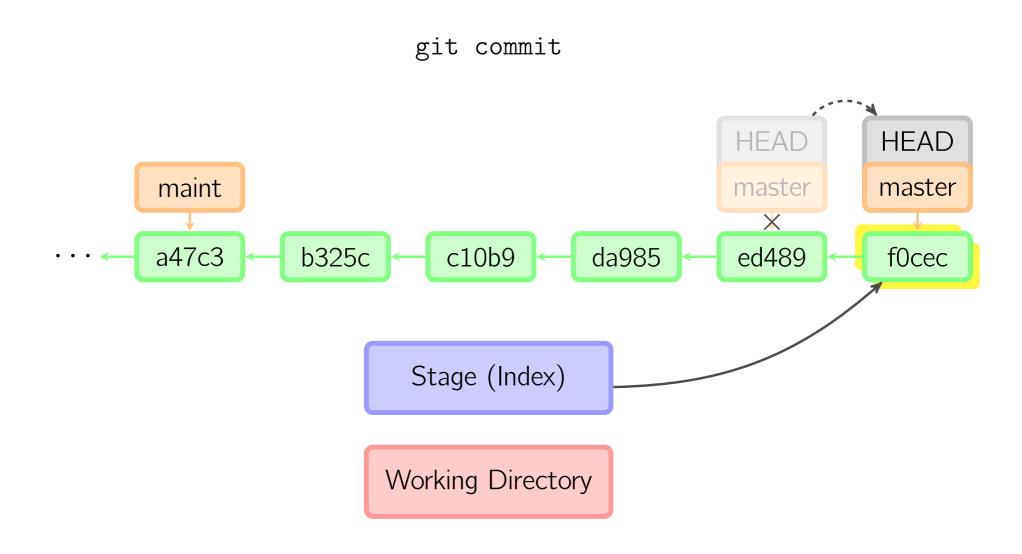
#### Diff

有许多种方法查看两次提交之间的变动。下面是一些示例。

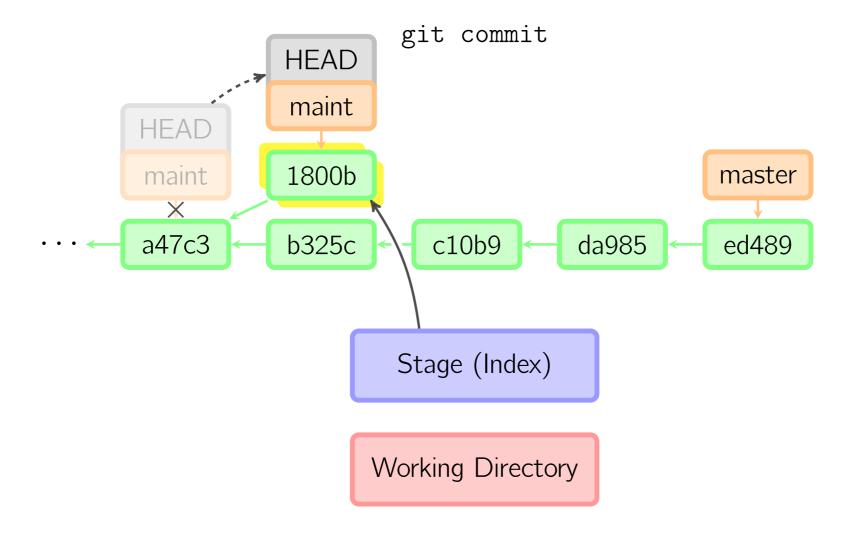


#### Commit

提交时,git用暂存区域的文件创建一个新的提交,并把此时的节点设为父节点。然后把当前分支指向新的提交节点。下图中,当前分支是master。在运行命令之前,master指向ed489,提交后,master指向新的节点f0cec并以ed489作为父节点。

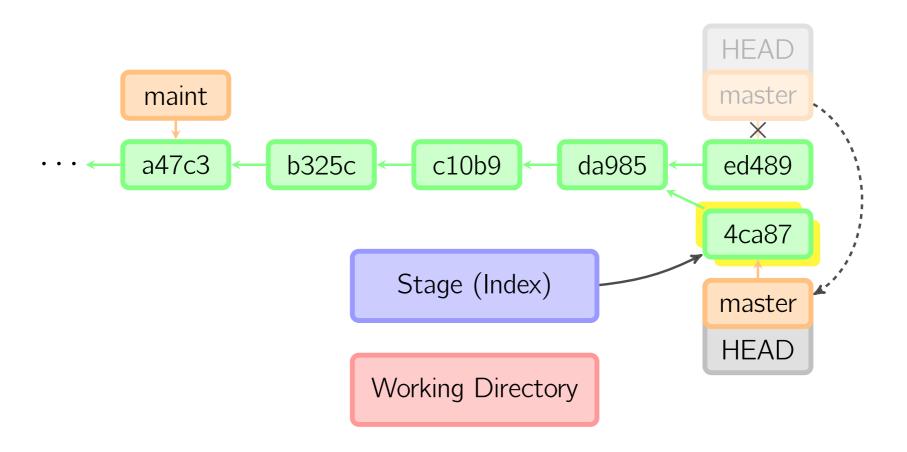


即便当前分支是某次提交的祖父节点,git会同样操作。下图中,在master分支的祖父节点maint分支进行一次提交,生成了 1800b。这样,maint分支就不再是master分支的祖父节点。此时,<u>合并</u>(或者 <u>征合</u>) 是必须的。



如果想更改一次提交,使用 git commit --amend。git会使用与当前提交相同的父节点进行一次新提交,旧的提交会被取消。

git commit --amend



另一个例子是分离HEAD提交,后文讲。

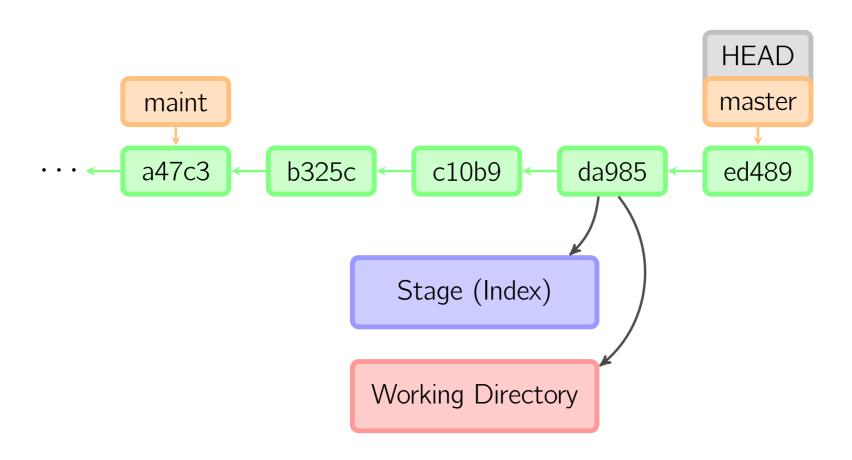
### Checkout

checkout命令用于从历史提交(或者暂存区域)中拷贝文件到工作目录,也可用于切换分支。

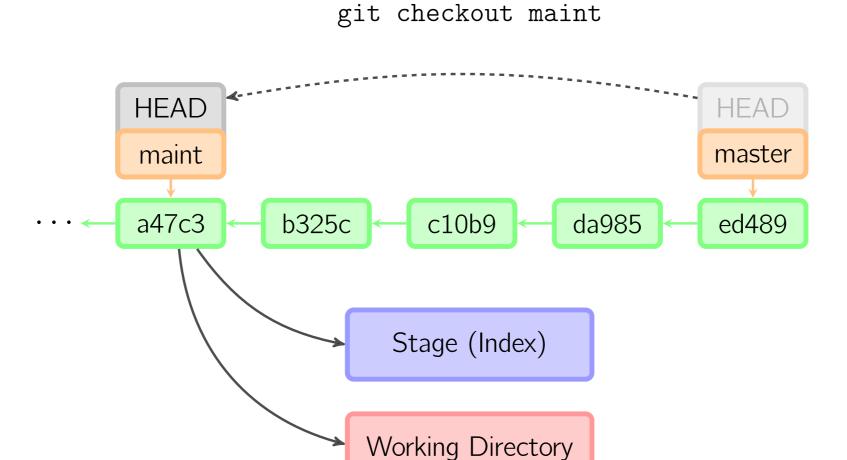
当给定某个文件名(或者打开-p选项,或者文件名和-p选项同时打开)时,git会从指定的提交中拷贝文件到暂存区域和工作目录。比如,git checkout HEAD~ foo.c会将提交节点HEAD~(即当前提交节点的父节点)中的foo.c复制到工作目录并且加到暂存

区域中。(如果命令中没有指定提交节点,则会从暂存区域中拷贝内容。)注意当前分支不会发生变化。

git checkout HEAD~ files



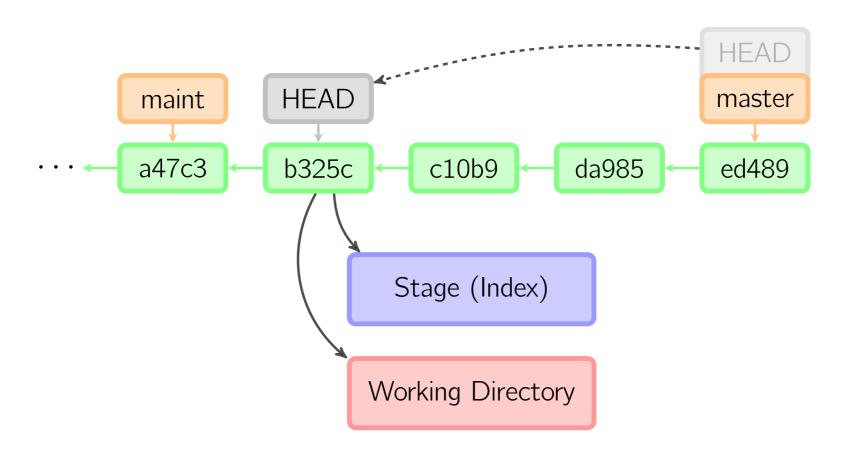
当不指定文件名,而是给出一个(本地)分支时,那么*HEAD*标识会移动到那个分支(也就是说,我们"切换"到那个分支了),然后暂存区域和工作目录中的内容会和*HEAD*对应的提交节点一致。新提交节点(下图中的α47c3)中的所有文件都会被复制(到暂存区域和工作目录中);只存在于老的提交节点(ed489)中的文件会被删除;不属于上述两者的文件会被忽略,不受影响。



如果既没有指定文件名,也没有指定分支名,而是一个标签、远程分支、SHA-1值或者是像*master~3*类似的东西,就得到一个匿名分支,称作*detached HEAD*(被分离的*HEAD*标识)。这样可以很方便地在历史版本之间互相切换。比如说你想要编译1.6.6.1版本的git,你可以运行git checkout v1.6.6.1(这是一个标签,而非分支名),编译,安装,然后切换回另一个分支,

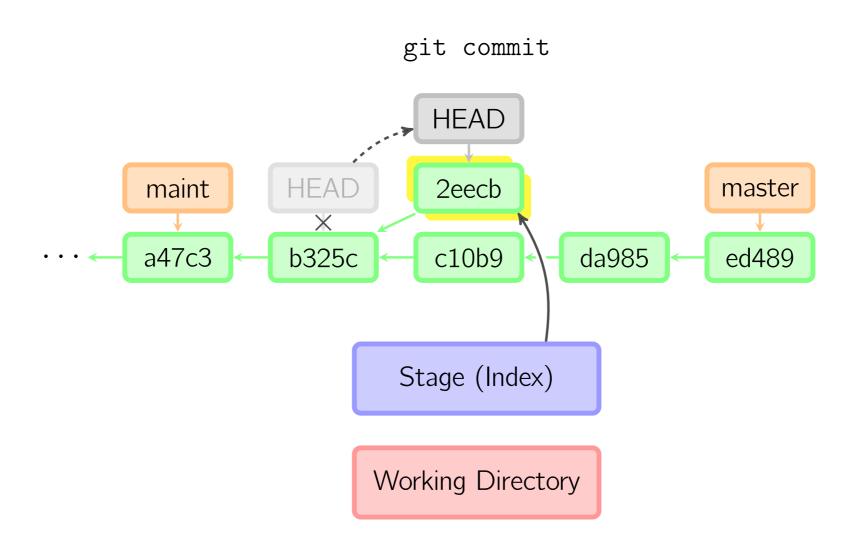
比如说git checkout master。然而,当提交操作涉及到"分离的HEAD"时,其行为会略有不同,详情见在<u>下面</u>。

git checkout master~3



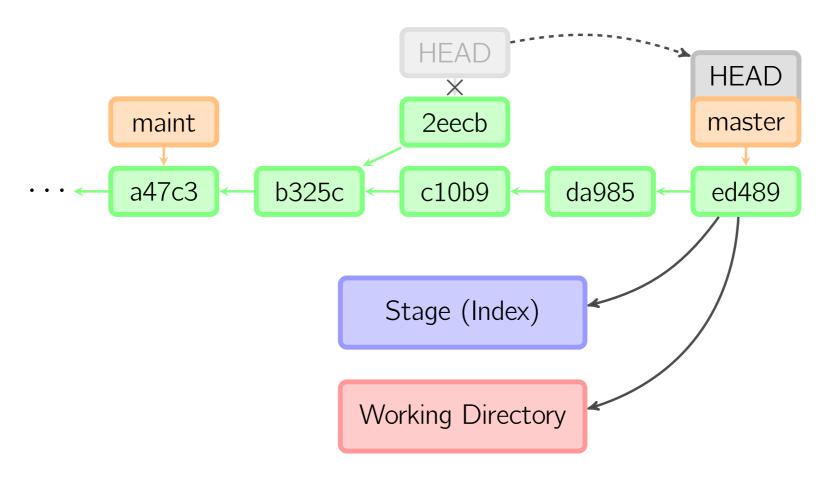
### HEAD标识处于分离状态时的提交操作

当HEAD处于分离状态(不依附于任一分支)时,提交操作可以正常进行,但是不会更新任何已命名的分支。(你可以认为这是在更新一个匿名分支。)

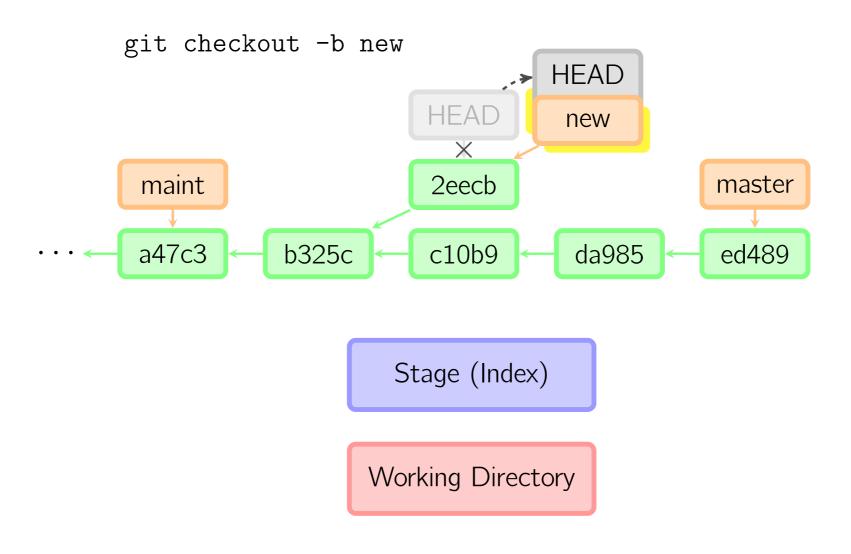


一旦此后你切换到别的分支,比如说master,那么这个提交节点(可能)再也不会被引用到,然后就会被丢弃掉了。注意这个命令之后就不会有东西引用2eecb。

### git checkout master



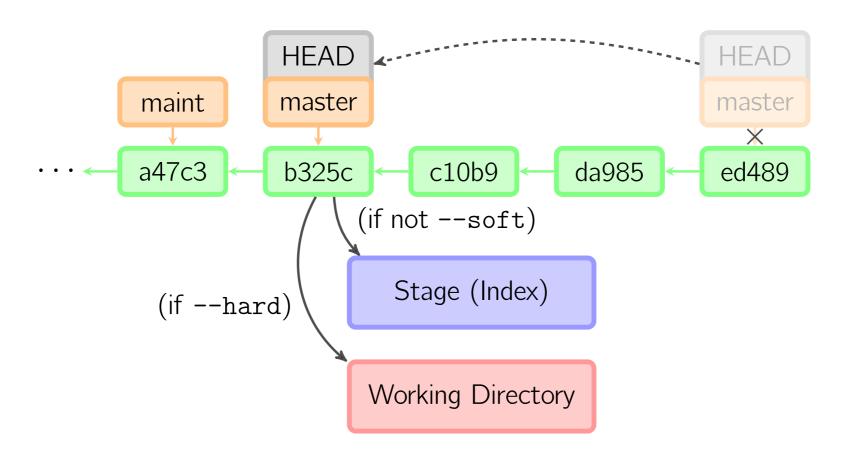
但是,如果你想保存这个状态,可以用命令git checkout -b name来创建一个新的分支。



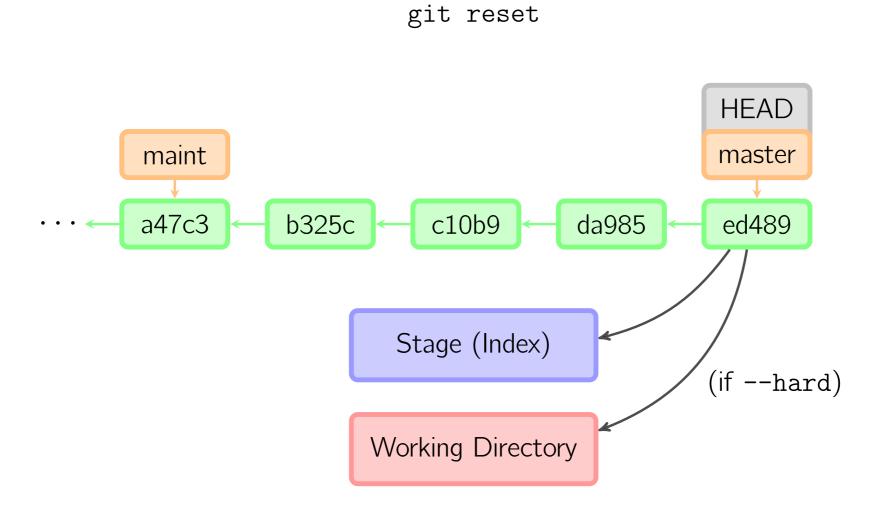
#### Reset

reset命令把当前分支指向另一个位置,并且有选择的变动工作目录和索引。也用来在从历史仓库中复制文件到索引,而不动工作目录。

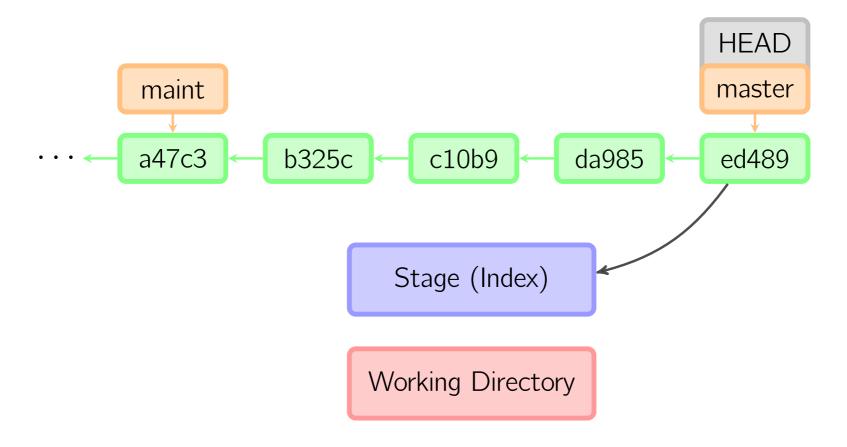
如果不给选项,那么当前分支指向到那个提交。如果用--hard选项,那么工作目录也更新,如果用--soft选项,那么都不变。



如果没有给出提交点的版本号,那么默认用HEAD。这样,分支指向不变,但是索引会回滚到最后一次提交,如果用--hard 选项,工作目录也同样。

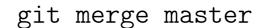


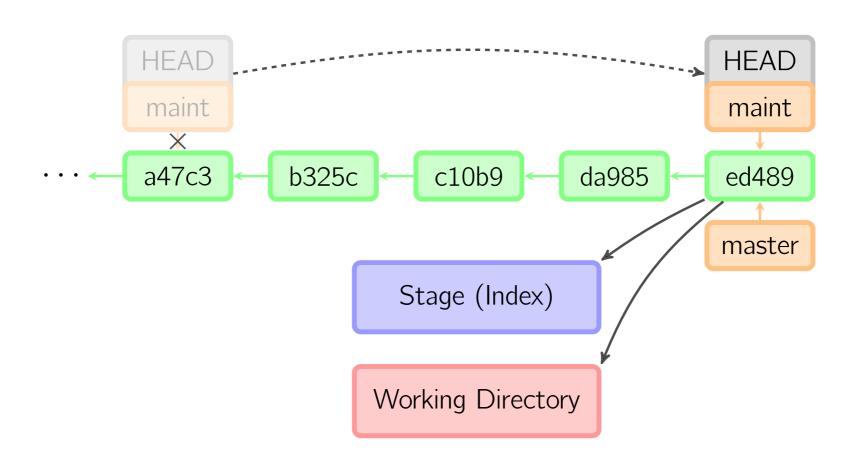
如果给了文件名(或者-p选项),那么工作效果和带文件名的checkout差不多,除了索引被更新。



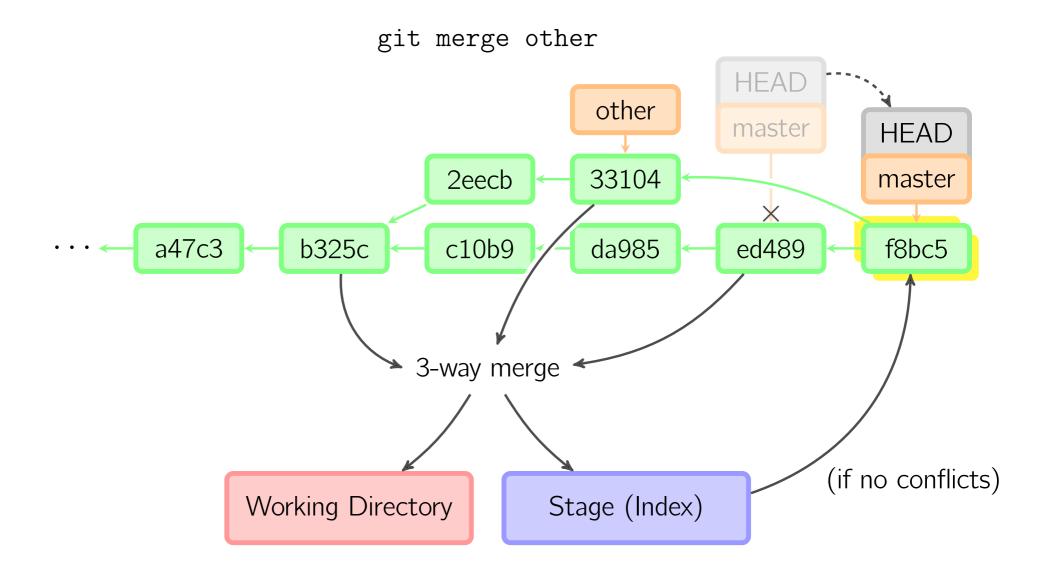
### Merge

merge 命令把不同分支合并起来。合并前,索引必须和当前提交相同。如果另一个分支是当前提交的祖父节点,那么合并命令将什么也不做。另一种情况是如果当前提交是另一个分支的祖父节点,就导致fast-forward合并。指向只是简单的移动,并生成一个新的提交。



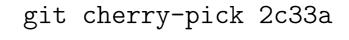


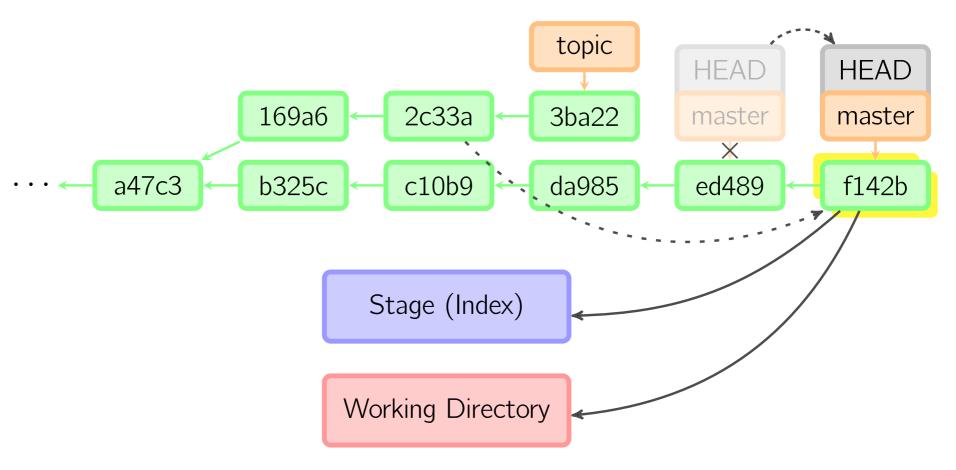
否则就是一次真正的合并。默认把当前提交(ed489 如下所示)和另一个提交(33104)以及他们的共同祖父节点(b325c)进行一次 三方合并。结果是先保存当前目录和索引,然后和父节点33104—起做一次新提交。



### **Cherry Pick**

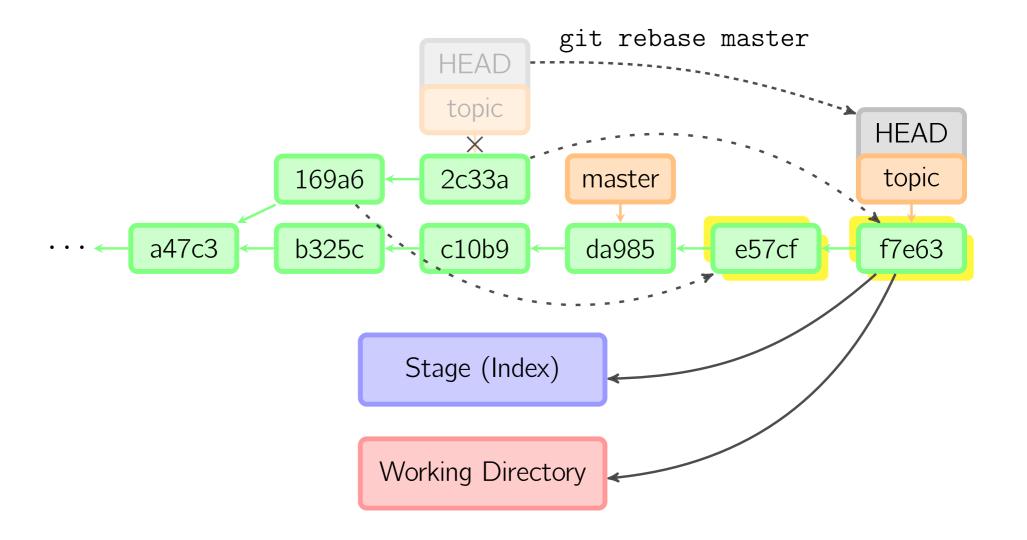
cherry-pick命令"复制"一个提交节点并在当前分支做一次完全一样的新提交。





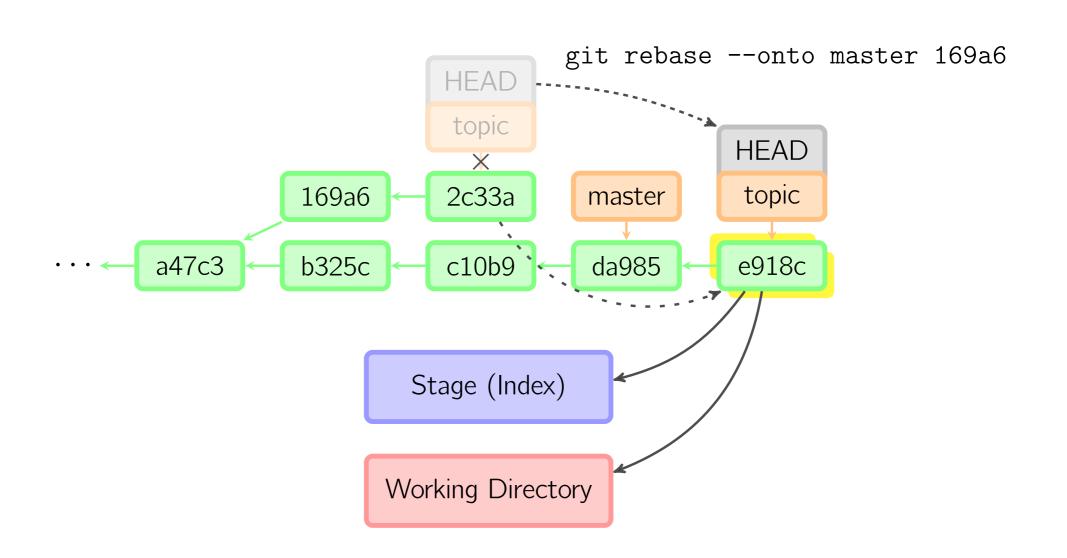
### Rebase

衍合是合并命令的另一种选择。合并把两个父分支合并进行一次提交,提交历史不是线性的。衍合在当前分支上重演另一个分支的历史,提交历史是线性的。 本质上,这是线性化的自动的 <u>cherry-pick</u>



上面的命令都在topic分支中进行,而不是master分支,在master分支上重演,并且把分支指向新的节点。注意旧提交没有被引用,将被回收。

要限制回滚范围,使用--onto选项。下面的命令在master分支上重演当前分支从169a6以来的最近几个提交,即2c33a。



同样有git rebase --interactive让你更方便的完成一些复杂操作,比如丢弃、重排、修改、合并提交。没有图片体现这些,细节看这里:git-rebase(1)

## 技术说明

文件内容并没有真正存储在索引(.git/index)或者提交对象中,而是以blob的形式分别存储在数据库中(.git/objects),并用 SHA-1值来校验。索引文件用识别码列出相关的blob文件以及别的数据。对于提交来说,以树(tree)的形式存储,同样用对于的哈希值识别。树对应着工作目录中的文件夹,树中包含的树或者blob对象对应着相应的子目录和文件。每次提交都存储下它的上一级树的识别码。

如果用detached HEAD提交,那么最后一次提交会被the reflog for HEAD引用。但是过一段时间就失效,最终被回收,与git commit --amend或者git rebase很像。

Copyright © 2010, Mark Lodato. Chinese translation © 2012, wych.

(ⓒ) BY-NC-5冊 本著作系采用创用CC 姓名标示-非商业性-相同方式分享3.0 美国授权条款授权。