因为不同的小游戏不能准时完成时具有不同的扣款权数，而且是最优解问题，所以本题很容易就想到了贪心法。贪心的主要思想是要让扣款数值大的尽量准时完成。这样我们就先把这些任务按照扣款的数目进行排序，把大的排在前面，先进行放置。假如罚款最多的一个任务的完成期限是k，我们应该把它安排在哪个时段完成呢？应该放在第k个时段，因为放在1~ k任意一个位置，效果都是一样的。一旦出现一个不可能在规定时限前完成的任务，则把其扔到最大的一个空时间段，这样必然是最优的，因为不能完成的任务，在任意一个时间段中罚款数目都是一样的。

本题也可以有另外一种贪心算法，即先把所有的数据按照结束时间的先后排序，然后从前向后扫描。如果发现在第n个时段必须完成多于n个的任务，那么就说明必须舍弃一些，于是就在这些任务中找出罚款值最小的舍弃，直到任务个数符合要求为止。然后再去调整排列顺序，让后面的元素填补前面的空缺。

这两种算法的时间复杂度为O（n2），耗时基本是在排序过程中。其中，时间排得较满时，第一种算法会慢一点，因为需要更多的扫描来找空时段；在需要舍弃的任务比较多时，第二种算法比较慢，因为要批量移动数组元素。当然，对于n<=500这种数据量，这是不成问题的。