

2011/10/9

河南大
学计算
机与信
息工程
学院创
新开发
工作室



创新开发工作室管理系统需求说明

心有多大舞台就有多大 | 杜晓孔

目录

一、 网站定位.....3

二、 采用的技术说明.....3

三、 网站基本功能架构.....3

3.1. 总述.....3

3.2. 作品展示.....3

3.3. 团队成员.....4

3.4. 团队相册.....4

3.5. 团队博客.....4

3.6. 站内图书.....4

3.7. 最新动态.....4

3.8. 团队成员个人中心页.....4

3.9. 留言咨询.....4

3.10. 课程表管理.....4

3.11. 公告.....5

3.12. 工作室简介.....5

3.13. 加入我们.....5

3.14. 联系我们.....5

3.15. 友情链接.....5

3.16. 项目合作.....5



一、网站定位

- 1、对外宣传、招新。通过我们的在线订单功能或者项目合作模块儿和企业进行合作，并利用我们的作品展示模块儿展示我们的成果，无论对于向企业的宣传或者工作室成员都有好处。在招新的时间段我们可以开启网站报名以及宣传功能。
- 2、对内负责工作室成员的日常工作和管理。为工作室内部成员提供一个学习交流的平台，共同进步，并记录我们的日常所学。
- 3、整合 redmine 项目管理系统，对实工作室正在开发的项目进行管理，让工作室项目开发更加规范。

二、采用的技术说明

开发语言：基于 thinkphp 核心框架技术。

服务器：apache+ nginx

数据库：mysql 数据库。

操作系统：centos

技术特色：

- 1、采用 thinkphp 框架，代码量小，开发周期短，比采用传统方法开发的效率要高 50~80%。
- 2、采用 web2.0 技术，ajax 等提供友好的访问，集成新浪微博接口。
- 3、坚固的多层体系结构，功能稳定，程序高效，能满足复杂功能与应用场合，抵御巨大流量的考验。
- 4、扩展性强，全面采用面向对象建模、设计，满足功能的变化与升级。
- 5、采用 mysql 主从架构，读写分离，保证数据的安全和实时备份。
- 6、采用 nginx 服务器，高性能，高并发，稳定性高。

三、网站基本功能架构

3.1. 总述

所有的前台功能模块均为通过后台添加，在后台，超级管理员可以控制前台页面的显示，也就是控制网站的导航，设置是否对非团队工作室成员开放。也就是我们可以通过后台来控制前台页面显示什么内容、显示内容的样式。

3.2. 作品展示

历年的作品的展示图，包括图片、网站名、链接、完成时间、开发人员、总策划。用于进行



宣传。

3.3. 团队成员

团队成员添加流程: 管理员开启注册功能——用户注册成为成员——管理员认证激活账号——管理员关闭注册功能。前台主要显示成员的个人信息和简介。点击进入个人中心页。

3.4. 团队相册

工作室及成员的一些照片, 实现相册的分类以及相册信息和照片信息的修改功能。

3.5. 团队博客

用于工作室成员之间的内部交流, 包括文章分类, 分类排序, 文章评论、回复等。只有文章的发表者或者管理员可以有权限对此文章进行操作。管理员可以对文章分类进行操作。每篇文章都可以设置显示的方式(仅对自己可见, 内部成员可见, 所有人可见), 管理员可以控制某个分类, 或者整个模块的显示方式。

3.6. 站内图书

仅工作室成员可见, 工作室图书目录列表。

3.7. 最新动态

工作室发布的新闻, 对外显示

3.8. 团队成员个人中心页

显示个人博客和个人信息。此模块儿部分功能以后扩展。

3.9. 留言咨询

向客户提供更多的咨询通道, 包括调用 qq 的接口实现在线咨询功能。

3.10. 课程表管理

每位成员可以录入自己的课程表, 管理员可以通过搜索筛选某段时间没课的同学。



3.11. 公告

显示在会员的个人中心页，对工作室内部成员的公告。

3.12. 工作室简介

静态页面，也就是关于我们页面，介绍工作室的概况，我们的团队，我们的理念等等。

3.13. 加入我们

招新宣传，在线报名功能

3.14. 联系我们

静态页面，工作室的联系方式

3.15. 友情链接

可在后台控制(添加、删除、修改等)。

3.16. 项目合作

静态页面，一些项目合作介绍。

