简介: 让CPU打断正常程序的运行, 转而紧急处理的事件(程序), 就叫中断 1,中断请求:外设产生中断请求 (GPIO外部中断、定时器中断等) 1, 什么是中断? (了解) 中断执行机制,可简单概括为三步: 2,响应中断: CPU停止执行当前程序,转而去执行中断处理程序 (ISR) 3, 退出中断: 执行完毕, 返回被打断的程序处, 继续往下执行 ARM Cortex-M 使用了 8 位宽的寄存器来配置中断的优先等级,这个寄存器就是中断优先级配置寄存 器, 所以中断优先级配置范围在0~255 STM32,只用了中断优先级配置寄存器的高4位 [7:4],所以STM32提供了最大16级的中断优先等级 抢占优先级: 抢占优先级高的中断可以打断正在执行但抢占优先级低的中断 STM32 的中断优先级可以分为抢占优先级和子优先级 子优先级: 当同时发生具有相同抢占优先级的两个中断时, 子优先级数值小的优先执行 Obit 用于抢占优先级, 4bit 用于子优先级 NVIC PriorityGroup 0 NVIC PriorityGroup 1 1bit 用于抢占优先级 3bit 用于子优先级 2,中断优先级分组设置(熟悉) 2bit 用于抢占优先级 2bit 用于子优先级 NVIC PriorityGroup 2 共有5种优先级分组分配方式 3bit 用于抢占优先级 1bit 用于子优先级 NVIC PriorityGroup 3 4bit 用于抢占优先级 0bit 用于子优先级 NVIC PriorityGroup 4 FreeRTOS中断管理 相关说明可查看官网: https://www.freertos.org/RTOS-Cortex-M3-M4.html 1、低于configMAX SYSCALL INTERRUPT PRIORITY优先级的中断里才允许调用FreeRTOS 的API函数 特点 2、建议将所有优先级位指定为抢占优先级位,方便FreeRTOS管理 3、中断优先级数值越小越优先,任务优先级数值越大越优先 通过SHPR3将PendSV和SysTick的中断优先级设置为最低优先级,保证系统任务切换 三个系统中断优先级配置寄存器,分别为分别为 SHPR1、 SHPR2、 SHPR3 不会阻塞系统其他中断的响应 FreeRTOS所使用的中断管理就是利用的BASEPRI这个寄存器 3,中断相关寄存器(熟悉) BASEPRI: 屏蔽优先级低于某一个阈值的中断 三个中断屏蔽寄存器,分别为 PRIMASK、 FAULTMASK 和BASEPRI 比如: BASEPRI设置为0x50, 代表中断优先级在5~15内的均被屏蔽, 0~4的中断优先级 正常执行 学习资料参考《Cortex M3权威指南(中文)》手册 本实验会使用两个定时器,一个优先级为4,一个优先级为6,注意:系统所管理的优 先级范围: 5~15, 现象: 两个定时器每1s, 打印一段字符串, 当关中断时, 停止打 实验目的: 学会使用FreeRTOS的中断管理 印,开中断时持续打印。 4, FreeRTOS中断管理实验(掌握) 用来创建task1任务 start task 2、实验设计:将设计2个任务: start task、task1 中断测试任务,任务中将调用关中断和开中断函数来体现对中断的管理作用! task1