



QQ群 315419002



315419002

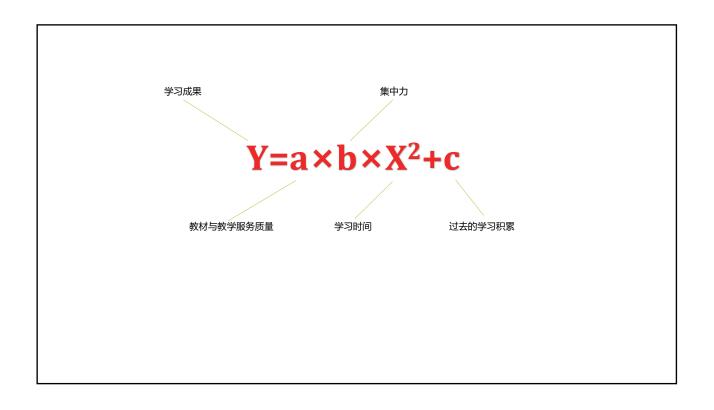
群名称: 2023年软件工程

群号: 315419002

真正能击垮一个人的,不是敌人,而是你自己。时代 抛弃你时,不会说再见。

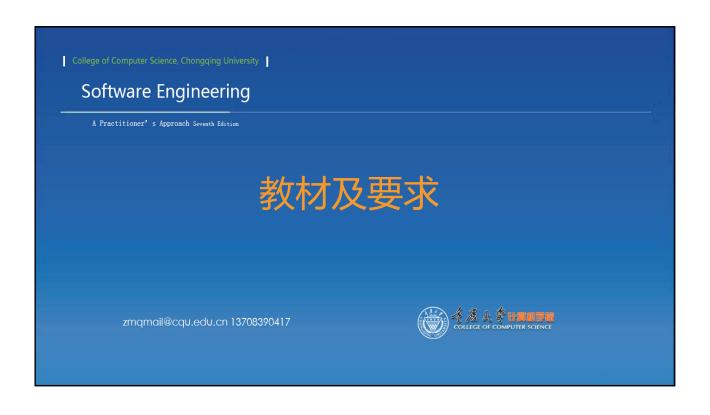
只有不断尝试新事物,勇于自我迭代的人才能在这个 时代活出自己的精彩。

——网络鸡汤



请对自己负责!

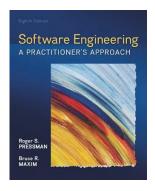
也许您没有能力,改变别人,那就改变自己吧0(∩_∩)0~



教材和参考资料







其它资料

网课资源

腾讯课堂

https://ke.qq.com/course/package/23800

答疑

课表时间建议:面对面/高效

任课教师

助教研究生



软件工程课程教学生态









Software Engineering Education Ecosystem

课程教材 大纲规范 课件视频 实践设计 教学案例 试题试卷 线上课程 学习社区 论文会议

当前位置: 课程简介

前往反馈 / 参与贡献 当前已有 12 条反馈

[用户未登录] 登录

国防科技大学计算机学院

1、软件工程课程简介

软件工程是计算机类专业的一门核心专业课程。学生学习完本课程后应深入理解计算机软件的概念和特点、软件开发面临的困难和挑战、软件工程的基本思想和原则; 系统掌握软件开发、管理和维护的方法、技术和工具,包括需求分析、软件设计、系统建模、编写代码、软件测试、质量保证、软件维护、项目管理等,并能运用它们来开 发具有一定规模和复杂性的高质量软件系统。本课程将着力培养学生以下的能力和素质:

- (1) 构思和运用软件来解决实际问题的创新实践能力
- (2) 针对复杂软件系统、基于软件工程方法的解决复杂工程问题的能力 (3) 基于系统观来认识、集成和构造软件系统的系统能力
- (4) 开展团队合作和表达交流的能力

2、课程负责人



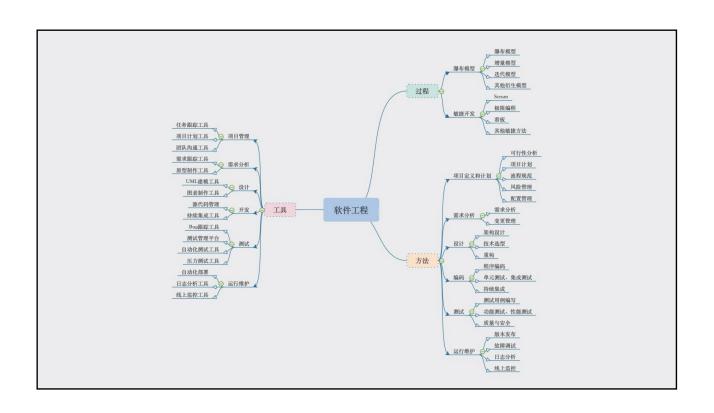
毛新军,国防科技大学计算机学院教授,入选校优秀教师、教育部新世纪优秀人才、湖南省121人才计划、全国高校计算机专业优 秀教师,教育部计算机领域本科教育改革试点工作计划(简称10计划)软件工程课程建设负责人,CCF教育专委和教育工委委员,信息技术新工科产学研联盟和中国高校计算机教育MOOC联盟的实践教学工委主任,从事软件工程方向的科学研究、教学教政和人才培养工作,负责软件工程专业建设以及课程教学和教改工作,依托课程簇建立了软件工程专业课程体系和知识体系,提出了基于开源和群 智的实践教学方法,创新了群体化学习的理念及方法,研制了群体化学习平台LearnerHub并在软件工程课程教学中进行了成功应用,建设了软件工程学习社区和教学生态,出版了"软件工程,从理论到实践"、"软件工程实践教程·基于开源和群智的方法"二本教材, 学成果一等奖2项、二等奖1项,军队教学成果一等奖1项。

http://se.learnerhub.net

软件工程课程教学生态

面对面 沟通最有效!

发牢骚解决不来问题,有效的沟通,一点一滴也是一种进步!



课程成绩评定

- ① 期末考试 (=60%)
- ② 实验成绩 (20%)
- ③ 平时成绩 (20%)
 - 1、小组作业 10分;
 - 2、汇报/小管家作业 5-10分;
 - 3、平时课堂或者互动 5分;



注意

- 1 请务必注意平时成绩
 - 及格为目标
- 2期末考试成绩
 - 高分为目标

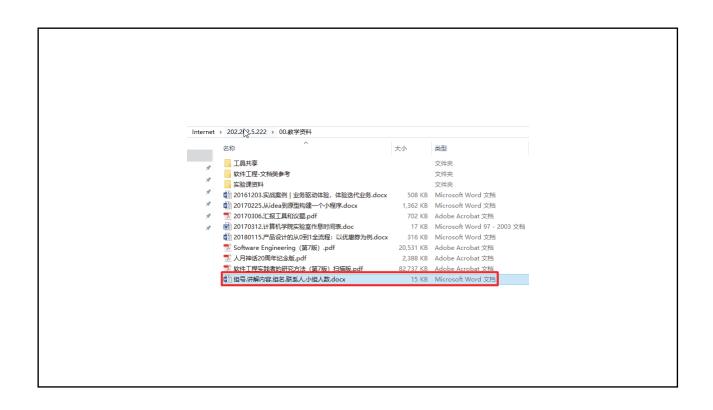
平时成绩 20%

- 小组作业
 - ——实践者的方法
- · 小管家作业
 - 没有无缘无故的第1小题
- 课堂互动
 - 小问题 (网络/课堂) , 没有标准答案, 关键在于自己的思考
- · 课堂笔记/相关工具汇报......



小组作业 (10分)

小组作业不超过8人,建议5人左右

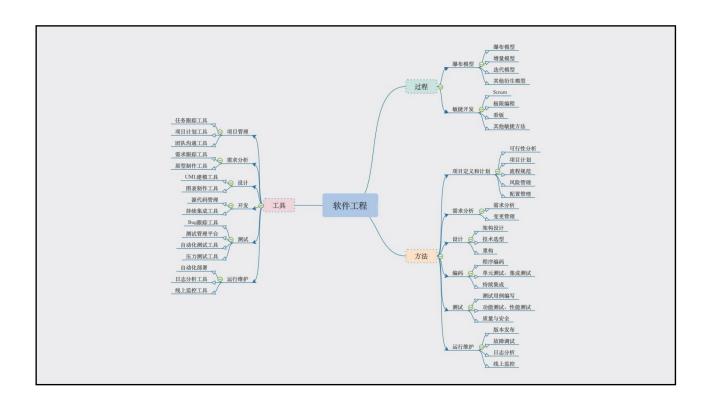


				《车	次件工程》作:	业成绩⋯⋯		2016-2	2017 学年第二	
	组号/组名:	a.			82 II -	a .				
	序· · · ·号:	1.	2,	3.	4.1	5.	6.	7.1	8.1	
		4		a	a	4			a	
	相····片。									
组贝	(证件/大头照)									
HERE.	(WHYXXMI)									
	≱···· ⊕.			a	a	a .	4		a	
	姓・・・・名・			a	a a	a a			a	
	组员分工。			4	a a					
	(工作)									
汇报	(±1F) .									
规维。	贡献度。	a a	a	a	a	a			a	
	自评成绩。	a .	a a	a	a	a	4		a	
	教师成绩。	4		a	a	a .	4		a	
	调查/互评。	4		a	,i	a .		4	a	
其它.	作业1.	a.		a	a	a		4	a	
现绩	作业 2.	a .		a	a	J	a a		a.	
	作业 3.			a	a	J.			a	
	合计。			a	a	a				

《软件工程》作业内容。 Ι 变更记录。 日期 版本↩ 变更说明₽ 作者₽ 1.0₽ 初始版本₽ 20xx/xx/xx₽ 格式要求: 🗸 一级标题: 仿宋 GB2312, 三号字体。↓ 二级标题: 仿宋 GB2312, 小三号字体。↓ 正文: 仿宋 GB2312, 四号字体, · 1.5 倍行间距, 首行缩进 2 个字 符。图表下面标注图表的名称。4 正文部分: (请根据实际情况自行编排)。









参考议题



- Axure
- Adobe UX/Experience Design CC
- UML
- Power Designer
- Mind
- Sketch



- Git
- SVN









UI**设计利器**





参考议题

- 项目管理工具
- Office Project



- Workflow
- 有道云笔记





■ 测试工具

- 百度测试
- 自动化测试方法或者工具
 - 1、C/C++静态单元测试工具: CC++进行单元测试和代码标准分析的工具,可以自动测试任何CC++...
 - 2、Java静态单元测试工具—Jtest: 为Java EE、SOA、Web以及其他Java应用程序开发的Java程序工具;
 - 3、.NET语言静态单元测试工具—dotTEST













