STAGE-2

计13 占海川 2021050009

实验内容

语义分析

frontend/typecheck/namer.py

节点新增 Identifier/Assignment/Declaration

Declaration

```
def visitDeclaration(self, decl: Declaration, ctx: Scope) -> None:
# 检查声明是否冲突
if ctx.lookup(decl.ident.value) == None:
# 新建符号并声明
var = VarSymbol(decl.ident.value, decl.var_t.type)
ctx.declare(var)
# 将符号设为声明的属性
decl.setattr("symbol", var)
# 若声明有初值(赋值),则调用accept访问该节点
if decl.init_expr != NULL:
    decl.init_expr.accept(self, ctx)
else:
    raise DecafDeclConflictError(str(decl.ident.value))
```

Assignment

```
def visitAssignment(self, expr: Assignment, ctx: Scope) -> None:
# 此处的实现与Binary相同,由accept访问两操作数
expr.lhs.accept(self, ctx)
expr.rhs.accept(self, ctx)
```

Identifier

```
def visitIdentifier(self, ident: Identifier, ctx: Scope) -> None:
# 若当前变量未声明,报错
if ctx.lookup(ident.value) == None:
    raise DecafUndefinedVarError(str(ident.value))
# 将Declaration中新建的符号设为标识符的属性
ident.setattr("symbol", ctx.get(ident.value))
```

中间代码生成

utils/tac/tacop.py

在 TacBinaryOp 类中加入 Assign 操作符
 ASSIGN = auto()

frontend/tacgen/tacgen.py

节点新增 Identifier/Assignment/Declaration

Declaration

```
def visitDeclaration(self, decl: Declaration, mv: TACFuncEmitter) -> None:
# 获取声明在语义分析阶段新建的符号,并为其分配一个寄存器
var = decl.getattr("symbol")
var.temp = mv.freshTemp()
# 若声明有初值,访问该节点并添加一条赋值指令
if decl.init_expr != NULL:
    decl.init_expr.accept(self, mv)
    mv.visitAssignment(var.temp, decl.init_expr.getattr("val"))
```

Assignment

```
def visitAssignment(self, expr: Assignment, mv: TACFuncEmitter) -> None:
# 访问右操作数(语句/标识符/立即数), 获取其val属性
expr.rhs.accept(self, mv)
r_temp = expr.rhs.getattr("val")
# 获取左操作数(标识符)的寄存器
l_temp = expr.lhs.getattr("symbol").temp
# 添加一条赋值语句,并将表达式的val属性设为右操作数的val
mv.visitAssignment(l_temp, r_temp)
expr.setattr("val", r_temp)
```

Identifier

```
def visitIdentifier(self, ident: Identifier, mv: TACFuncEmitter) -> None:
# 将标识符的val属性设为其符号的寄存器
var = ident.getattr("symbol")
ident.setattr("val", var.temp)
```

目标代码生成

backend/riscv/riscvasmemitter.py 节点新增 Assign

• 将赋值操作翻译为 mv

```
def visitAssign(self, instr: Assign) -> None:
    self.seq.append(Riscv.Move(instr.dst, instr.src))
```

思考题

1. 将栈顶指针 sp 向低地址移动16字节

```
addi sp, sp, -16
```

2. • 当语义检查发现重复声明变量 a 时, 可新增符号 a_temp (不设为新声明的 symbol 属性). 若新声明有初值, 首先访问赋值语句的右操作数, 获取其 symbol/val 属性, 随后互换 a 与 a_temp 值, 将 a 与新声明绑定, 访问左操作数.

代码参考

参考了以下repo中的 getattr 与 setattr 方法

https://github.com/Btlmd/minidecaf-compiler/tree/9ee8a4442e33f0f1fd6815bd1c450bd4e1b88a46