stage-1.md 2023-10-15

• 占海川 2021050009

实验内容

• stage-0 主要完成了环境相关配置,并初步阅读代码框架,对编译器结构、AST的遍历模式有了一个初步 认识

- stage-1
 - 1. step2: 在tacgen.py/visitUnary中加入了从UnaryOp到TacUnaryOp的一元运算符的映射关系; 在riscvasmemitter.py/visitUnary中加入了从TacUnaryOp到RvUnaryOp的一元运算符的映射关系; 在tacinstr.py/Unary中运算符类型判断; 最终在riscv.py里的枚举类中加入所需汇编指令
 - 2. step3: 与step2类似,在两文件的visitBinary中加入不同类之间二元运算符的映射关系; 最终在riscv.py里的枚举类中加入所需汇编指令
 - 3. step4: 相比step3的区别是除<外, 其他TacBinaryOp无法翻译为一条汇编代码, 需要在riscvasmemitter.py/visitBinary中针对不同操作符, 基于<组合实现: ||可表示为or + snez, >=为<取反, >为1-r + sgtz, <=为>取反, ==为1-r + seqz + snez, !=为1-r + snez

思考题

- step1
 - 1. 代码可以正常编译. namer与type的transform接受AST为输入, 前者负责扫描各位置的标识符(函数名/变量名), 构建符号表, 后者负责进行类型检查(int/int[]). 而此代码块不会出现以上两种问题
 - 2. 报错: Syntax error: EOF 首先, 所有错误类型在error.py中定义, 无返回值处理在语法分析部分的ply_parser.py中, 当main函数缺少返回值, 即p_error的参数t为空时, p_error会将EOF放入error_stack中, 最终在main.py/step_parse中打印出来
 - 3. AST, TAC与汇编都需要使用visitor模式遍历操作节点;同时三类操作符之间不一定是线性映射关系,如TacBinaryOp的&&/|/<=等操作符没有汇编指令与其直接对应,因此需要定义三种运算符类型
- step2

```
int main() {
    return -~2147483647;
}
```

- step3 左操作数为-2147483648, 右操作数为-1. 在x86架构下, 运行结果为Floating point exception,
 在riscv模拟器下, 运行结果为-2147483648
- step4 短路求值的优点在于短路之后不必继续运算后面的表达式, 节省了时间开销, 对程序员来说也可以把易于计算的值放在表达式前端, 以进一步节省时间