JVM OOM异常会导致JVM退出吗?

出处: https://mp.weixin.qq.com/s/8j8YTcr2qhVActLGzOqe7Q

https://blog.csdn.net/h2604396739/article/details/91441248

先分析一道面试题

JVM 堆内存溢出后,其他线程是否可继续工作?

答:这道题其实很有难度,涉及的知识点有jvm内存分配、作用域、gc等,不是简单的是与否的问题。

由于题目中给出的OOM,java中OOM又分很多类型;比如:堆溢出("java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space")、永久带溢出("java.lang.OutOfMemoryError:Permgen space")、不能创建线程("java.lang.OutOfMemoryError:Unable to create new native thread")等很多种情况。

本文主要是分析堆溢出对应用带来的影响。

先说一下答案,答案是还能运行。

代码如下:

```
public class JvmThread {
    public static void main(String[] args) {
        new Thread(() -> {
           List<byte[]> list = new ArrayList<byte[]>();
            while (true) {
                System.out.println(new Date().toString() + Thread.currentThread() + "==");
                byte[] b = new byte[1024 * 1024 * 1];
               list.add(b);
                try {
                   Thread.sleep(1000);
                } catch (Exception e) {
                   e.printStackTrace();
                }
            }
       }).start();
        // 线程二
        new Thread(() -> {
            while (true) {
                System.out.println(new Date().toString() + Thread.currentThread() + "==");
                   Thread.sleep(1000);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
        }).start();
    }
}
```

结果展示:

Wed Nov 07 14:42:18 CST 2018Thread[Thread-1,5,main]==
Wed Nov 07 14:42:18 CST 2018Thread[Thread-0,5,main]==

主题色彩

 $\verb"at com.gosaint.util.JvmThread.lambda\$main\$0(JvmThread.java:21)$

at com.gosaint.util.JvmThread\$\$Lambda\$1/521645586.run(Unknown Source)

at java.lang.Thread.run(Thread.java:748)

Wed Nov 07 14:42:20 CST 2018Thread[Thread-1,5,main]==

Wed Nov 07 14:42:21 CST 2018Thread[Thread-1,5,main]==

Wed Nov 07 14:42:22 CST 2018Thread[Thread-1,5,main]==



JVM启动参数设置:





上图是JVM堆空间的变化。我们仔细观察一下在14:42:05~14:42:25之间曲线变化,你会发现使用堆的数量,突然间急剧下滑!这代表这一点,当一个线程抛出OOM异常后,它所占据的内存资源会全部被释放掉,从而不会影响其他线程的运行!

讲到这里大家应该懂了,此题的答案为一个线程溢出后,进程里的其他线程还能照常运行。注意了,这个例子我只演示了堆溢出的情况。如果是栈溢出,结论也是一样的,大家可自行通过代码测试。

总结: 其实发生OOM的线程一般情况下会死亡,也就是会被终结掉,该线程持有的对象占用的heap都会被gc了,释放内存。因为发生OOM之前要进行gc,就算其他线程能够正常工作,也会因为频繁gc产生较大的影响。

一、问题来源

一次生产事故,由于一次性从数据库查询过多数据导致***线程*** OOM: Java heap space 异常(千万级表,JVM堆内存2G),但是在线程OOM发生时,java进程却没有立即挂掉。

不符合所谓发生OOM,程序就会挂的"预期",因此进行深入了解。

二、OOM与异常

说到底OutOfMemoryError也只是一个java中的异常而已,属于Error一系非检查异常:

主题色彩

堆内存不够与异常的关系

线程发生OOM Java heap space, 首先是堆空间不够了, 然后再由jvm在申请分配空间的方法调用上抛出OOM异常。 对于线程,它会像处理普通异常一样,处理OutOfMemoryError。

三、异常与线程

线程是资源调度的基本单位,Java在设计线程时充分考虑了线程的独立性。在异常方面,保持了线程异常的独立性,在线程执行中 发生的异常,都由线程自身解决,不会抛出到执行它的线程。

在线程的实现上, 也保证了这种独立性。

检查异常不可抛

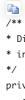
线程的实现java.lang.Runnable实现了java.lang.Runnable接口,线程通过其run方法运行,方法签名如下:

```
public abstract void run();
```

由java语法保证了实现Runnable接口或者继承Thread类的子类,其run方法也不能声明抛出任何检查异常(checked exception)。因 此在线程方法执行中发生的任何检查异常,必须在线程中处理。

默认异常处理器

除了检查异常,java中还有非检查异常(unchecked exception),这种异常无需显式声明也能沿着方法调用链向上抛出。线程对于 这种未处理的异常,提供了默认异常处理器:



```
* Dispatch an uncaught exception to the handler. This method is
* intended to be called only by the JVM. (将未被捕获的异常分发给处理器。这个方法只被JVM调用)
private void dispatchUncaughtException(Throwable e) {
   getUncaughtExceptionHandler().uncaughtException(this, e);
}
```

Thread的 init() 方法线程至少有一个默认异常处理器,兜底的异常处理器是当前线程父线程的线程组 ThreadGroup ,可以看到线程 组是有能力处理异常的:

```
public class ThreadGroup implements Thread.UncaughtExceptionHandler {}
```

线程通过这两种机制,保证内部发生的异常,在线程内解决,而不会抛出给启动线程的外部线程。

四、JVM退出条件

java虚拟机退出的条件是:虚拟机内不存在非守护线程。

线程发生未处理的异常(未处理异常由默认异常处理器处理)会导致线程结束,而与JVM的退出毫无关系。

OOM也是一种异常,它的发生也不会导致JVM退出。以下实例说明:

```
static class 00MObject {
// 为快速发生oom, 设置堆大小; VM args: -Xms20m -Xmx20m
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    new Thread(() -> {
        List<00MObject> list = new ArrayList<>();
        while (true) {
            list.add(new 00M0bject());
        }
```



```
System.out.println(Thread.currentThread().getName() + " continuing...");
Thread.sleep(1000L);
}
```

线程抛出java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space后, main线程依旧会循环打印main continuing...。 线程中发生OOM异常如此,发生其他异常也如此,不影响其他线程,也不会导致JVM退出。

五、OOM与JVM退出

OOM的发生表示了此刻JVM堆内存告罄,不能分配出更多的资源,或者gc回收效率不可观。一个线程的OOM,在一定程度的并发下,若此时其他线程也需要申请堆内存,那么其他线程也会因为申请不到内存而OOM,甚至连锁反应导致整个JVM的退出。

以上示例没有导致JVM退出的原因在于,线程通过往局部变量集合中不断加入对象,产生OOM。线程因异常退出后,集合中的对象由于引用不可达,会被gc,这样就有了足够的堆内存供其他线程使用。

若示例中的list是一个"全局"的类static变量,那么即使线程退出,内存也得不到释放。这时其他线程如果不断再申请堆内存资源,就会造成连锁反应导致JVM退出。

分类: JVM

推荐 2 反对 0

«上一篇: Linux系统下如何优雅地关闭Java进程?

» 下一篇: JVM 内存溢出详解(栈溢出,堆溢出,持久代溢出、无法创建本地线程)

posted @ 2019-12-22 14:17 myseries 阅读(3240) 评论(0) 编辑 收藏 举报

登录后才能查看或发表评论, 立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

编辑推荐:

- ·深入探讨 Function Calling: 在 Semantic Kernel 中的应用实践
- · Android 启动过程 万字长文(Android14)
- · 我对微服务架构的简单理解

会员力量, 点亮园子希望

- ・异构数据源同步之数据同步: datax 再改造, 开始触及源码
- · 性能优化陷阱之 hash 真的比 strcmp 快吗

阅读排行:

- ・我裸辞了!!!
- ・盘点下华为大佬的技术拷问下我没招架住的一些问题
- ·.NET开源、跨平台、使用简单的面部识别库
- ·初步搭建一个自己的对象存储服务---Minio
- ·微服务实践Aspire项目发布到远程k8s集群

刷新页面 返回顶部

Copyright © 2024 myseries
Powered by .NET 8.0 on Kubernetes & Theme Silence v3.0.0