使用SVN命令行解决树冲突(tree conflict)



登高而望远 (/u/11485e43085e) (+ 关注)

2016.12.06 21:19* 字数 1090 阅读 33984 评论 2 喜欢 17

(/u/11485e43085e)

前言

很多人因为不知道处理冲突就很久很久都不愿意更新代码,另一些人就是不管三七二十一就选了"theirs conflict"或"mine conflict",有时候树冲突根本这两个选项,他们就强制 resolve了,到最后新代码一提交就把别人代码给覆盖了.这样给团队合作造成极大的不便,甚至导致版本故障.

本文总结最厌恶最难处理的树冲突,让你从此不再恐惧代码冲突.

树冲突的产生

如果一个文件在不同的端都做了修改,就产生了分歧,svn在�update�或merge时会尝试自动合并,大部分情况会成功,但是也有时候会失败,这个时候就会提示冲突.从局部来看冲突是因为两个端对同一对象进行了修改,树冲突则是因为两路修改导致了目录结够不一致,**树冲突的现象都是一端modified,另一端missing**.树冲突不仅要解决目录结构冲突,同时可能需要解决普通的文件内容冲突.

在冲突发生时, 先可以用这些命令查看一下状态:

用svn status(st)查看哪些文件冲突了:

用svn info查看冲突信息:

```
$ svn info code/bar.c
Path: code/bar.c
Name: bar.c
URL: http://svn.example.com/svn/repo/trunk/code/bar.c
...
Tree conflict: local edit, incoming delete upon update
   Source left: (file) ^/trunk/code/bar.c@4
   Source right: (none) ^/trunk/code/bar.c@5
```

也可以用svn log看下何时改的:

冲突处理

我们按文件missing原因和需不需要分类处理

1. 文件被删除了, 不再需要了

这种情况就很好处理,使用相关SVN命令将其删了就可以了.

1. 服务端modified, 本地missing, 该文件不要了. 这种情况本地不会存在该文件, 直接调用 resolve就可以了.

```
#标记冲突已解决(使用本地的状态,本地该文件的状态是Delete,提交后服务端对应的文件就会被删除)$ svn resolve --accept=working file_old.c
```

2. 本地modified, 服务端missing, 该文件不要了. 这种情况本地存在改文件, 所以强制删掉本地的, 再调用resolve

```
#强制删除本地的文件(发生的文件不加--force是删不掉的)
$ svn delete --force file_old.c
#标记冲突已解决(使用服务器状态)
$ svn resolve --accept=theirs-conflict file_old.c
#或者使用本地状态也可以,应该本地的状态跟服务一致了(都是Delete)
$ svn resolve --accept=working file_old.c
```

2. 文件被删除了, 但是还需要

这种情况可能是由于文件被不小心删除了, 重新加回svn就可以了.

1. 服务端modified, 本地missing, 选择their conflict就可以了

```
svn resolve --accept=theirs-conflict file.c
```

2. 本地modified, 服务端missing

```
svn resolve --accept=working file.c
```

3. 文件被移走或重命名了

这种情况的具体场景是A端修改了某文件, B端移动或重命名(简称改路径)了该文件. 这种情况需要分两步处理, 分别是文件内容冲突处理和目录结构冲突处理.

为了方便描述, 我们把A端修改的文件成为旧文件, B端改路径的文件称为新文件. 我们最终要的是新文件还是旧文件, 在处理时只有细微的区别, 所以我们这里假定我们要的时新文件.

由于B端改路径之后还可能又做了修改,下面我们就有无修改分成两种情况来处理.

- 1. **文件改路径后无修改**. 这个情况很好处理, 只要把A端的修改重做一遍就可以, 具体做法是, 将A端的修改做成一个补丁, 再将补丁应用于新文件上.
- 假设本地是A端(修改了文件--bar.c), 服务端是B端(转移了文件->baz.c). 内容处理:

```
$ svn diff bar.c > PATCHFILE #创建补丁文件
$ vi PATCHFILE #编辑补丁文件
...
---bar.c (working copy) #将这行的bar.c改成baz.c
+++bar.c (working copy) #将这行的bar.c也改成baz.c
...
svn patch PATCHFILE . #应用补丁到当前目录(补丁只能应用到目录)
```

结构处理:

```
svn delete --force bar.c #将已经missing的文件状态改为D
svn resolve --accept=working bar.c #标记已解决(此处也可用theirs-conflict)
```

• 假如服务端是A端修改了文件, 本地是B端转移了文件, 创建补丁的方法有细微的区别内容处理:

```
$ svn info bar.c #先使用svn info查看详情
Tree conflict: local file moved away, incoming file edit upon update
Source left: (file) bar.c@1485
Source right: (file) bar.c@1486
$ svn diff -r1485:1486 bar.c > PATCHFILE #根据详情创建补丁文件
$ vi PATCHFILE #编辑补丁文件
...
---bar.c (working copy) #将这行的bar.c改成baz.c
+++bar.c (working copy) #将这行的bar.c也改成baz.c
...
svn patch PATCHFILE . #应用补丁到当前目录(补丁只能应用到目录)
```

结构处理:

```
svn resolve --accept=working bar.c #标记已解决
```

2. **文件改路径后有修改**. 这种情况目录结构冲突处理跟上面类似, 这里就不再累述了, 但是的文件内容冲突处理比较麻烦, 目前还没有找到自动合并的方法, 需要手动合并, 这里只能是给点建议, 建议是先用svn diff 查看就旧文件的改动作为索引:

之后,在用图形界面工具(如beyond compare)比对旧文件与新文件,将svn diff里的变更点一个一个手动应用到新文件.

其他说明

*由于merge产生的冲突和update产生的冲突现象和处理方法都是一样的,所以我们这里处理只针对了update, merge产生冲突时,只要把源分支当成服务端按一致的方法处理就可以了.

小礼物走一走,来简书关注我

赞赏支持

登高而望远 (/u/11485e43085e) 写7 8608 字,被 25 人关注,获得了 76 个喜欢 (/u/11485e43085e)

+ 关注

让我们言传那些"意会"

喜欢 17







更多分享

(/apps/redir utm_source banner-clic

(https://dsp click.youda

slot=30edd

902ebe054