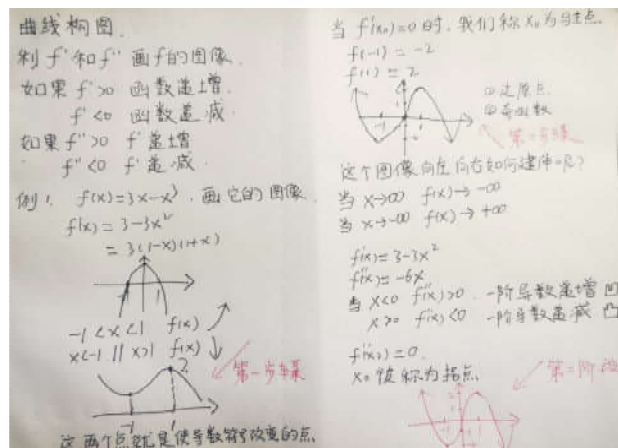


曲线构图

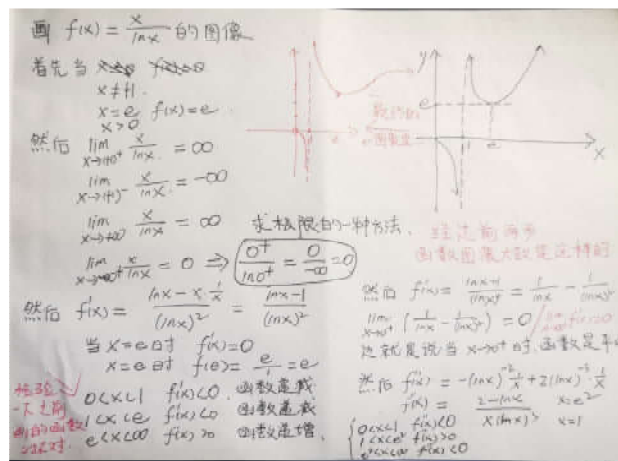
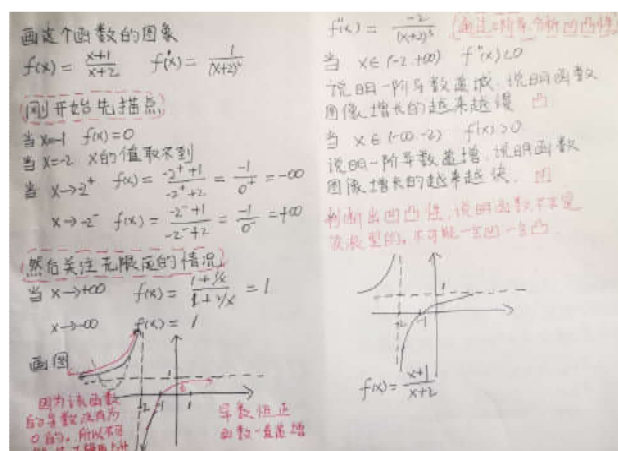
2021年11月10日 10:00



通过一个例子说了一下曲线构图的相关概念
画了一下 $(3-3x^2)$ 的图像

还有一半的内容没讲, 通过这部分的知识, 可以画任何函数的图像, 研究函数的性质

然后列举了两个例子, 来画函数的图像
需要注意的细节还挺多的, 有关一阶导数, 二阶导数



有关函数图像的描绘

1. 看定义域, 如果有那种间断的点, 需要看一下这个点周围图像的变化情况
然后再看一下无穷远函数变化的情况, 期间可以注意一下特殊点

2. 求这个函数的导数, 求出使导数为0的点, 看这个函数的增减性是怎样的

3. 求这个函数的二阶导数, 判断函数的凹凸性, 看看这条函数曲线是否是平滑的