1. 为什么利用多个域名提供网站资源会更有效？

突破浏览器并发显示

节约cookie带宽

Cdn缓存更方便

防止不必要的安全问题

节约主机连接数，优化页面响应速度

2.项目开发的流程

1/与客户确认需求，产品出一个需求文档； （需求分析）

2/根据需求文档，出原型图；

3/ui根据原型图出设计稿；

4/交给开发团队

        前端（FE） 后端

        1.根据需求拆分模块

        2.项目估期，每一个模块进行估期；’

        3.分配责任人

        4.每个开发人员根据自己任务，确定后端的接口功能

           和后端人员确认接口功能，后端要出接口文档

            url （什么样的接口） get（什么样的获取方式）

            params 返回值

            前端需要验收接口文档

        5.建立项目的架构，传到仓库当中去  git，开发者下载仓库中 的代码

            进行开发模块（mock数据）

        6.等候端开发后，要进行前后端的联调

        7.交给测试团队（QA）进行测试

        8.交给安全团队（找漏洞的）

        9.上线  生成服务器

3.对作用域链的理解

作用域链的理解保证执行环境里有权访问的变量和函数是有序的，作用域链的变量只能向上访问，变量访问到window对象即被终止，作用域链向下访问变量是不被允许的。

4.状态码503

服务器端暂时无法处理请求，可能随时过载或维护

输入url加载的过程

查找域名对应ip地址

建立连接

构建网页

断开连接

ajax同步异步的区别

同步是强调的顺序性，谁先谁后。异步不存在这种顺序性

浏览器访问服务器请求，用户看得到页面刷新，重新发请求等请求完，页面刷新，新内容出现，用户看到新内容进行下一步操作

异步：浏览器访问服务器请求，用户正常操作，浏览器后端进行请求。等请求玩，页面不刷新，新内容也会出现，用户看到新内容。

浏览器的事件模型

浏览器的事件模型分为三个阶段

1. 捕获阶段
2. 目标阶段
3. 冒泡阶段

懒加载的实现原理

加载的主要目的是作为服务器前端的优化，减少请求次数或延迟请求次数

实现原理：先加载一部分数据，当触发某个条件时利用异步加载剩余的数据，新的到的数据不会影响原有数据的显示，同事最大程度上减少服务器端的资源耗用。

实现方式：第一种是纯粹的延迟加载，使用setTimeOut或setInterval进行加载延迟

第二种是条件加载，符合某些条件，或处罚了某些啥时间才开始异步下载

第三种是可是区域加载，即仅加载用户可以看到的区域，这个主要有监控滚动条来实现，一般会在距用户看到某图片前一定距离开始加载，这样能保证用户拉下时正好能看到图片。

说出三种减少页面加载的方法

Css Sprites

Js css源码压缩、图片大小控制合适

网页Gzip压缩

Cdn托管

Data缓存

图片服务器

Es6里面你用过什么

块级作用域 let

常量 const

解构数组

解构对象

模板字符串

展开操作

剩余操作符

解构参数

箭头函数

对象表达式

对比两个值是否相等

把对象的值赋值到另一个对象里

设置对象的prototype

——proto——

Supper

迭代器

Class类

Get set

静态方法

继承

模块化

对新技术有哪些了解，常去的网站有哪些

Node.js angular.js（这个不能算新技术了吧都快淘汰了），vue.js reactjs

React-native 微信小程序

掘金 简书 githup csdn 知乎等等

浏览器http请求过多怎么解决

合并jjs、css文件

合并图片css sprite

使用image maps

Data嵌入图片：如base64

使用cdn 减少http请求头

你对HTML5的了解，还有你平时利用哪些搜索引擎或者利用哪些网站搜索。

良好的移动性，以移动设备为主

响应式设计，以适应自动变化的屏幕尺寸

支持离线缓存技术，webstorage本地缓存

新增canvas，video，audio等新标签元素等

地理定位

新增webscoket/webwork技术

浏览器的内核分别有firefox opera safari chrome

利用 谷歌 百度进行搜索

Git与svn的区别

Git是分布式的，svn不是

Git跟svn一样有自己的集中式版本库或服务器。但git更倾向于与被使用于分布式模式，克隆版本库后既是没有网络也能够commit文件，查看历史版本记录，创建项目分值等，等网络再次连接上Push到服务器的端

Git把内容按元数据方式存储，而svn是按文件

Git没有一个全局的版本号，svn有

前后端性能如何调优？

减少http请求次数

使用分布式网络

给头部添加一个失效期或者Cache-Control

Gzip压缩组件

把样式放在前面

把脚本放在最后

不使用css表达式

使用外部的js和css

减少dns的查询

缩小js和css

什么是https做什么用的？如何开启？

https是http的加密版本，实在http请求的基础上采用ssl加密传输

加密数据反劫持seo

生成密匙与证书，配置nginx重启nginx看效果