QSizePolicy::Fixed widget 的实际尺寸只参考 sizeHint() 的返回值，不能伸展（grow）和收缩（shrink）

QSizePolicy::Minimum 可以伸展和收缩，不过sizeHint() 的返回值规定了 widget 能缩小到的最小尺寸(可以更大，但不需要更大)

QSizePolicy::Maximum 可以伸展和收缩，不过sizeHint() 的返回值规定了 widget 能伸展到的最大尺寸（可以缩小）

QSizePolicy::Preferred 可以伸展和收缩，优先使用sizeHint() 的返回值，可大可小

QSizePolicy::Expanding 可以伸展和收缩，它会尽可能多地去获取额外的空间，也就是比 Preferred 更具优势 （越大越好）

QSizePolicy::MinimumExpanding 可以伸展和收缩，不过sizeHint() 的返回值规定了 widget 能缩小到的最小尺寸,同时它比 Preferred 更具优势去获取额外空间

QSizePolicy::Ignored 忽略 sizeHint() 的作用

| **常量** | **值** | **描述** |
| --- | --- | --- |
| QSizePolicy::Fixed | 0 | 缺省大小是唯一可以接收的改变，因此部件不能放大也不能缩小。 |
| QSizePolicy::Minimum | GrowFlag | 缺省大小是最小值，并且是充分的。部件允许扩展，但是并不倾向扩展（例如：水平方向上的按钮），不能比缺省大小提供的大小更小。 |
| QSizePolicy::Maximum | ShrinkFlag | 缺省大小是最大值，假如其它部件需要空间并且不会破坏该部件，那么该部件允许被缩小（例如：一个分割线）。 |
| QSizePolicy::Preferred | GrowFlag | ShrinkFlag | 缺省大小是最佳效果，部件允许放大或缩小，但不倾向于扩展比sizeHint()大（QWidget的缺省策略）。 |
| QSizePolicy::Expanding | GrowFlag | ShrinkFlag | ExpandFlag | 缺省大小是合理的大小，但部件允许缩小并且可用。部件可以利用额外的空间，因此它将会得到尽可能多的空间（例如：水平方向上的滑块）。 |
| QSizePolicy::MinimumExpanding | GrowFlag | ExpandFlag | 缺省大小是最小值，并且是足够的。部件允许使用额外空间，因此它将会得到尽可能多的空间（例如：水平方向上的滑块）。 |
| QSizePolicy::Ignored | ShrinkFlag | GrowFlag | IgnoreFlag | 缺省大小将会被忽略，部件将会得到尽可能多的空间。 |

关于界面中的 “水平延伸”



相当于各个部分所占的比例1：2：1



QWidget :: sizeHint() 表示布局器推荐的窗口的推荐大小，该值自动生成，无法修改