2月28日 日报

1. 已完成的内容
2. 工作成果

ES6新特性：

1、let块级作用域，范围在当前块有效。

能解决var的两个问题:

var变量，内层把外层覆盖；

for循环中，var定义变量，会泄漏为全局变量。

2、常量：const（命名字母都大写）经常使用值固定不变。

3、解构：值的匹配，解析数组和对象的内部结构，方便获取数据。例如：

let[a,s,d]='der';

console.log(s);//e

重点:从json中解析数据。

4、箭头函数

例如：定义函数

var f1 =function(num){

return num;

}

console.log(f1(10));

简写

var f= num=>num;

console.log(f(20));

rest语法：

function f1(...name){

console.log(name);

}

f1("cai","zhen","yu");

箭头函数写法：

var f1 =(...name)=>name;

5、模板字符串

反引号``,简化字符串拼接

`内容${变量名}`

6、Set唯一不重复,Map成对的键值对。

创建: new Set();

创建并赋值:new Set([值1,值2...]);

自带的方法: 增加add(),删除delete(),判断has(),清空clear(),长度 size属性;

遍历方式: for(let 变量名 of set集合名){...}

遍历方式2: set集合可自动转换为key:vlaue的成对数据,通过keys()或values()获取数据;

for(let i of 集合名.keys()){..}

Map:保存键值对

创建:new Map([key,值],[]..)

方法和属性: size,get(key),delte(key),has(key)

遍历:

for..of

遍历所有名 map1.keys();

遍历所有值 map1.values();

遍历条目: map1.entries();当成数组遍历

结构语法遍历: for( let [k,v] of map1){..}

7、Object对象: 表示生活中的物体，

物体组成：物体由名词/形容词组成，学名叫属性。

class类关键字，可以描述一类物体；

class 类名/Computer{

//通过构造函数constructor(){..}

constructor(参数1,参数2,...){

//这个类的属性 = 参数1;

this.属性1= 参数1;

}

功能名1(){...}

功能2(){...}

}

构造函数:

作用为对象的属性做初始化的赋值操作(初始化数据)

//创建对象（new）

let Computer= new Computer();

//调用!

Computer.属性1='值';

Computer.功能1名();

7、继承：直接使用父类方法()。

extends关键字实现继承，

作用:可以复用父亲的某个功能，

class 子类 extends 父类{

...

}

继承优点: 可以实现子类复用父类属性和方法。

8、模块：export/import。

import导入模块、export导出模块。

1. 未完成原因
2. 遇到的问题及解决方案
3. 教师评语：