3月1日 日报

1. 已完成的内容
2. 工作成果

**TypeScript语法：**

1、数据类型：

布尔

let isOK:boolean=false;

数字

let num1:number=3;

字符串

let sub:string="Anglar";

let y:number=5;

let wores:string=`新技术${sub},已经流行${y}年`;

console.log(wores);

数组——

泛型：泛指接收的参数只能为某个类型

let arr1:Array<number> =[1,2,3,4];

any:任意类型

let arr2:Array<any> =[1,"3",true,9];

元组类型

let x:[string,number];

x = ['Anglar',4];

console.log(x[0]);

枚举类型:可以自定义下标

enum Color{

red=0,

gre=3,

blue=12

};

let house = Color.blue;

console.log('颜色：'+house);

空类型（void）：

/\*函数可以带参数和返回值类型，

无返回值时，用空表示\*/

function sum(a:number,b:number):number{

return a+b;

}

console.log(sum(3,5));

function f1():void{

console.log("a");

}

2、箭头函数:(参数1，参数2)=>{方法体}

//定时器

setIntervar (function(){},1000);

//简化

function tanKuang(){

setInterval(()=>{console.log('kong')},5000);

}

tanKuang();

//函数：参数为可选参数,选择性传入值

function sum1(c:number,d?:number){

return c-d;

}

console.log(sum1(10,4));

3、class类

//Persion类，描述人

class Persion{

//区别：不能直接用this

name:string;

age:number;

sex:string;

//属性：

constructor(){}

//方法：

eat(str:string){

console.log(this.name+"，喜欢吃"+str)

}

}

//创建对象

let Herry = new Persion();

//属性，逐一赋值

Herry.name='海瑞';

Herry.eat('fish');

//简化对象赋值

class per{

m:string;

y:number;

g:number;

constructor(m:string,y:number,g:number){

this.m=m;

this.y=y;

this.g=g;

}

home(){

console.log(this.m+"，毕业在家"+this.y+"年半，今年"+this.g+"岁。");

}

}

let man = new per('Tom',1,20);

//后续可用export和import导入、导出

man.home();

//接口类型（interface）

//接口描述:接口名规范（I\*\*），和类区分开

interface Imusic{

//属性（只包含）

name:string; /\*歌曲名\*/

swing:string; /\*pop\*/

price:string; /\*数量\*/

}

//使用

let popular:Imusic={

name:'大风吹',

swing:'pop',

price:'首'

}

console.log(popular.name+"这"+popular.price+"歌，"+"属于"+popular.swing+"类型。");

4、模块化编程

//导出模块：User.ts文件。

export class User{

//属性：

name:string;

imgUrl:string;

//方法：功能

getUser(){

console.log(`增加用户:${this.name}。`);

}

delete(name?:string){

console.log("根据名字删除用户");

}

}

//导入模块：main.ts文件。

//import {类名1，类名2，等等} from '文件路径'

//表示相同目录文件————'./文件名'

import {User} from './User';

//使用

let Herry = new User();

Herry.name = '海瑞';

Herry.delete();

Herry.getUser();

5、访问休止符

//导出模块：Goods.ts文件。

export class Goods{

//属性

//默认为共有 ————public

//公共public可以省略

public name:string;

//添加访问权限控制符号————私有；

/\*增加private后，属性或方法，只能本类使用，

其他模块/类不能使用。

可以专门提供对外访问和赋值的方法,便于控制逻辑。\*/

private price:number;

count:number;

//对外提供共有的访问和赋值的方法

//固定值方法

setPrice(price:number){

if(price>2999){

this.price =2999;

}else{

this.price =price;

}

}

//导出固定值方法

public getPrice(){

return this.price;

}

//方法

jieshao(){

console.log(`商品名:${this.name}，价格:${this.price}，库存:${this.count}。`);

}

}

//导入模块：list.ts文件。

import {Goods} from './Goods'

let phone = new Goods;

phone.name ='努比亚';

//phone.price = 2999;

/\*存在安全漏洞：有判断条件\*/

phone.setPrice(1999);

phone.count = 200;

phone.jieshao();

1. 未完成原因
2. 遇到的问题及解决方案
3. 教师评语：