02月27日 日报

1. 已完成的内容

使用步骤

1. 下载资源

Cnpm install 框架名/bootstrap/jquery --save

1. 放在assets中
2. 引入

核心配置中angular-cli.json中引入

Assets/bootstrap/dist/css/bootstrap.css/bootstrp.css

建项目，用各种前端开发工具（sublime, Hbuilder,VSCode微软）打开项目[学名IDE-集成开发环境]

组件划分：

导航组件：navbar

用户信息组件：User

主页：home

使用TypeScript/ES6的语法写逻辑代码

JS最新语法标准 2015年发布 学名ES6/ES2015

ES6中新增了很多语法：

比如 let定义变量，明确了数据类型：string...

新增类，对象，箭头函数

1. E6的js代码翻译为普通代码

在线翻译器

http：//babeljs.io/repl/

1. ES6中新增特性

2.1变量定义

Let：块级作用域变量，变量名不能重复

Const：定义常量：const PI=3.1415926

标准变量定义语法：

Let 变量名：数据类型 = 值；

2.2 ES6数据类型

Boolean： let isOK：boolean=false；

Number数字：let num：number=30；

String字符串类型：let：string=‘张三’；

Array数组：let arr1：number[]=[1,2,3]；

let arr2：Array<number>=[1,2,3]；

Enum：枚举类型：

Enum sex{

男，

女

}；

Let zhangSan = Sex.男；

任意类型any

Let num2：any=4；

Let num2：any=’李四’；

2.3TypeScript：ES6的超级，语法规则比ES6更多

TypeScrip文件的后缀名\*.ts

ES6的语法，ts中都支持

Aangular中所有ts语法都是ES6标准语法，自动被翻译为\*.ts文件

ES6所有新特性：

1. 数据类型，新增：any，void，enum枚举
2. 函数参数可以指定类型，函数的返回结果也可以指定类型

当五返回返回结果用 void

Function 函数名（参数1，参数2）：void{....}

//返回结果为数字类型

Function 函数名（参数1，参数2）：number{....return 结果；}

1. ES6是完全对象的

新增了类对象和接口的概念

Object对象：表示生活中的物体

物体组成：物体由名词/形容词组成，学名叫属性

比如：手机（名字，型号，价格，颜色。。。）

程序描述生活的一类物体：

//一类

Class Phone{ //一般类名首字母大写 每个新单词首字母大写

属性：类型；

}

创建某个对象

Let zhangSan=new Phone（）；

调用：

对象名 属性；

ES6 和TypeStript

- ES6新特性

-Anbular 如何使用ES6

\*.ts中js的路基代码遵循ES6标准-->TypeScript

启动顺序

Angular通过模块/组件引导的方式启动

1. 首先访问index.html/main.ts

bootstrapModule（AppMoudle）；根据启动模块（项目-运行立刻找改模块）

1. 找根模块

App.module.ts中

Export class AppModule { }

1. 加载根组件

Bootstrap：[AppComponent]

App.component.ts根组件的描述文件

Export class AppComponent{ }

@Component注解{

//该组件配置信息

组件名：app-root

对应html地址：

对应css地址：

.....}

1. App root在indexhtml中使用
2. ES6新特性介绍

新版浏览器IE8以后，都指出网页相关新标准

比如：html 新规范 html5 css新规范 css3

2015年js新规范ESMAScript6发布，简称ES6 / ES2015

1. ES6新增特性

常用新特性关键字

Let块级作用域，conts定义常量，arrow function箭头函数

Templete string模块字符串’’，class类，extends继承，super父类解构

1. 教师评语：