03月01日 日报

1. 已完成的内容

day03 TypeScript

目标

- 复习TS6 [前端新js规范,面试]

在各种框架内使用非常多[react,vue,angular]

- Angualr中ES6的变型-->TypsScript -->\*.ts

复习:

常用新特性关键字

let块级作用域,conts定义常量,arrow function箭头函数,

templete string模板字符串``,class类,extends继承,super父 解构,Set保存唯一不重复数据,Map保存键值对,for...of遍历,

函数新增:参数可指定默认值,reset参数 ...,使用=>定义函数,

ES新增模块:export/import

ES6:参考手册 http://es6.ruanyifeng.com/

1.TypeScript

-介绍:TS是微软开发的.它是JavaScript的超集! 语法规则比ES6 更丰富! Angular中所有js都遵循TS的语法!

-特点:完全面向对象OOP的,更适合开发大型web应用!

-安装,使用,新语法特点, angular中使用!

-安装TypeScript

Angualr中内置ts语法解析功能!

单独测试需要安装TS插件

命令:cnpm install -g typescript

Angular中虽然都是\*.ts文件,会自动转换为\*.js,浏览器只识别 \*.js

- 测试

所有的TypeScript后缀 \*.ts

本地测试转换语法: tsc demo.ts 自动翻译为 demo.js

- TS中新增语法特性

ts的数据类型(boolean,number,string,Array,Enum枚举,any任意类型/动态类型,void空)

ts:箭头函数 -->ES6相同

类:和ES6写法不同! [描述生活中一类物体]

ts中类新增:public公共的/private私有的 --访问修饰符号

接口interface: 新增,和class一样描述对象!

模块化编程: import导入,export导出

ts函数新增: 参数可以定义数据类型, 可以定义返回值类型

- 数据类型

标准变量定义语法:

let 变量名:类型 = 值;

enum{值1,值2,值3}; 和数组一样有下标,下标可变

函数(参数1 : 类型,参数2:类型,可选参数3?:类型):返回值类型{..}

- 箭头函数

和ES6相同

- 面向对象相关

TS:class可以描述一类物体 类中包含(属性,方法,构造方法)

新增接口interface,描述一类物体的属性!

[接口在后台语言java,中用的较多,前端用的少]

继承和ES6相同!

- TS模块化编程

关键字:export导出, 导入import

比如: index.html==>src="a.js", src="b.js"

a.js 使用b.js ,

总结:js分模块实现方式:把网页不同的功能放在不同js文件中!

比如nav.js,banner.js,footer.js,使用时全部导入的网页中!

而且导入顺序不能乱!

TS模块化编程思路!

(1)用export关键字导出模块

(2)用import导入,然后使用

类似的功能可以放在某个类中,通过\*export\*导出,

如果想复用功能,直接通过\*import\*导入!

export 类名{各种属性,各种功能....}

其他ts文件使用

import {类名} from '文件路径'; //如果相同目录 ./文件名

- 控制属性和方法的访问权限的符号

"访问修饰符"

共有的:public

私有的:private

访问修饰符可以解决"赋值时的安全漏洞!"

添加private后,属性或方法,只能本类中使用! 其他模块/类不能使用! 可以专门提供对外访问和赋值的方法,便于控制逻辑!

2. Angular中使用TS编程!

html模板如何和ts交互

展示数据,添加事件,控制属性src/css样式,控制表单,判断数据语法ngIF

- 展示数据!

在页面html模板中,可以使用"插值表达式"展示数据

{{属性名/对象名}}

新建:ng new 项目名

启动 ng serve

{{}},可以展示任意ts中的任意数据,比如,普通属性/数组/json/用户自己new的对象!

1. 教师评语：