01月22日 日报

1. 已完成的内容

Ionic Angular js

使用ionic js指令的话，除了引入js，要先声明一个模块，并注入ionic模块。

-- 标题还是要写在头部内容里，但可以通过align-title属性控制位置。

-- 内容指令能自动识别是否在头部，无序添加has--xx

幻灯片（轮播图）-- ion-slide-box

-- does-continue 是否循环切换

-- auto-play 是否自动播放

-- slide-interval 自动播放时间间隔 默认4000ms

-- show-pager 是否显示分页器 允许值：true|false

事件监听的属性：

-- pager-click 分页器点击事件

-- on-slide-changed 幻灯页切换

-- active-slide 当前幻灯页索引

内容区：ion-content

滚动框：ion-scroll 指令声明一个可滚动的容器元素

--两个常用属性：

- direction 内容可滚动方向 允许值：x|y|xy 默认Y

- zooming 是否支持pinch-to-zoom（捏拉缩放）允许值：true|fasle

拉动刷新：ion-refresher 可以为滚动容器（ion-scroll或ion-content）

- pulling-text：设置下拉时显示的文本内容

- pulling-iom设置下拉时显示的图标

- 必须要加 on-refresh：回调函数，刷新完成触发，主要用来操作页面数据

滚动刷新：ion-infinite-scroll 指令如下：

- on-infinte 必须 回调函数，上拉加载完成时触发，主要用来操作页面数据

- distance 距离底部百分比。

- icon 载入时显示的图标 默认是ion-load-d

- immediate-check 是否在页面渲染时，直接检测是否触发加载事件

刷新最后要进行广播，通过控制器，刷新事件可以加载

$scope.$broadcast（“scroll.refreshComplete”）

- $ broadcast 从上向下传递，父向子

-$semit 从下向上传递 子向父

链接数组方法： concat

$ionicActionSheet上拉菜单

使用JSON对象定义上拉菜单选项，包括字段：

--- title Text 上拉菜单的标题文本

--- buttons 自定义按钮

--- cancelText 取消按钮文本

--- destructiveText 危险选项按钮的文本

--- buttonClicked - 自定义按钮的回调函数，当用户点击时触发

--- cancel - 取消按钮回调函数，当用户点击时触发

--- destructiveButtonClicked - 危险选项按钮的回调函数，当用户点击时触发

--- cancelOnStateChange - 当切换到新的视图时是否关闭此上拉菜单。默认为true

$ionicModal 模态框：

模态对话框常用来供用户进行选择或编辑，在模态对话框关闭之前，其他 的用户交互行为被阻止。

声明对话框模板：

使用ion-modal-view指令声明对话框模板，对话框模板通常置入 script内以构造内联模板

-服务$ionicModal有两个方法用来创建对话框对象：

-- fromTemplate(templateString,options) - 使用字符串模板

-- fromTemplateUrl(templateUrl,options) - 使用内联模板

这两个方法返回的都是一个对话框对象。

.操作对话框对象

-- show() - 显示对话框

-- hide() - 隐藏对话框

-- remove() - 移除对话框

-- isShown() - 对话框是否可视

今天的内容大多是一些引用模板和格式，弄懂一些单词所代表的意思和一些书写格式，虽然听起来很简单，但是用起来感觉好困难，总是记不住。想想可能是练习的时间太少了，没有题海战术，就提不上去熟练度。而且最近自己的课堂状态也不怎么好，如果老师发现了还希望提醒下，有的时候感觉莫名其妙就过去了。

教师评语：