01月17日 日报

1. 已完成的内容

**服务（依赖注入）**：专门用来操作某个功能或存储数据的一个方法；依赖注入是一种设计思想，主要用来解耦，提高开发效率。

**耦合度**：表明一个程序各个功能之间的联系相关大小。

**解耦**：降低耦合度；

**服务包含**：

1. Value：声明一个变量 要求：了解
2. Service：声明服务 要求：掌握 其次
3. Factory 声明工厂服务，要求：掌握 最常用
4. Provider:声明服务，包含service和factory 要求：熟悉
5. Constant：声明一个常量 要求：了解

Service和factory的区别：

Service以自身作为对象返回

Factory是返回声明对象

**怎么使用：**

声明moudule时，[]内是注入依赖模块的

Controller的（）中是注入服务的

Ng-app=“注入服务”

要是用，首先要有<声明>---1.内置服务 2.自定义服务（指五种服务）然后<注入>到需要使用的函数，服务，模块中（即谁给谁用）

**重点**：1.记住使用逻辑顺序 2.记住格式

**服务声明方式：**

均和控制器声明方式类似

1. 模块名.Value（“名称”，值）
2. 模块名.service（“名称”，fun(){}）
3. 模块名.service（“名称”，fun(){}）
4. 模块名.constant(“名称”，值)
5. 模块名.provider（“名称”，fun（）{}）

其中provider是模块，config方法中$provide服务下的一个方法

听得时候理解的还可以，就是提手写的时候还是有点难度，感觉说起来还可以。老师讲解还是很形象的，打的比方不错，还需回来好好复习看看笔记资料。早上听课有点走神，会打瞌睡。还需要好好调整。

教师评语：