3月1日 日报

1. **今天内容**
2. **工作成果**

## 1）**变量声明const和let**

在ES6以前，var关键字声明变量。无论声明在何处，都会被视为声明在函数的最顶部(不在函数内即在全局作用域的最顶部)。这就是函数**变量提升。**

例如:

function aa() {

if(bool) {

var test = 'hello man'

} else {

console.log(test)

}

}

以上的代码实际为：

function aa() {

var test // 变量提升

if(bool) {

test = 'hello man'

} else {

//此处访问test 值为undefined

console.log(test)

}

//此处访问test 值为undefined

}

所以不用关心bool是否为true or false。实际上，无论如何test都会被创建声明。

2）在ES6中，通常用let和const来声明，let表示变量、const表示常量。let和const都是块级作用域。 {}大括号内的代码块即为let 和 const的作用域。  
  
3）**ES6模板字符串中，有两个用途。**

第一个用途，基本的字符串格式化。将表达式嵌入字符串中进行拼接。用${}来界定。

//es5

var name = 'lux'

console.log('hello' + name)

//es6

const name = 'lux'

console.log(`hello ${name}`) //hello lux

第二个用途，在ES5时我们通过反斜杠(\)来做多行字符串或者字符串一行行拼接。ES6反引号(``)直接搞定。

// es5

var msg = "Hi \

man!

"

// es6

const template = `<div>

<span>hello world</span>

</div>`

**3. 未完成内容及原因**

**4. 体会与心得**

**教师评语**