02月27日报

1. 已完成的内容

今天新学习了使用TypeScript/ES6的语法写逻辑代码，听着还能接受。逻辑自己能理得过来，TypeScrip文件的后缀名是\*.ts

第二个作业声明一个类并实例化，自己晚上做的不知道对不对，希望老师明天带着做一下。老师你上课的喇叭，可以调大一点吗，坐在里面，对面一有人说话就听的不是很清楚了。

ES6中新增特性

2.1变量定义

Let：块级作用域变量，变量名不能重复

Const：定义常量：const PI=3.1415926

标准变量定义语法：

Let 变量名：数据类型 = 值；

2.2 ES6数据类型

Boolean： let isOK：boolean=false；

Number数字：let num：number=30；

String字符串类型：let：string=‘张三’；

Array数组：let arr1：number[]=[1,2,3]；

let arr2：Array<number>=[1,2,3]；

Enum：枚举类型：

Enum sex{

男，

女

}；

Let zhangSan = Sex.男；

任意类型any

Let num2：any=4；

Let num2：any=’李四’；

2.3TypeScript：ES6的超级，语法规则比ES6更多

TypeScrip文件的后缀名\*.ts

ES6的语法，ts中都支持

Aangular中所有ts语法都是ES6标准语法，自动被翻译为\*.ts文件

ES6所有新特性：

1. 数据类型，新增：any，void，enum枚举
2. 函数参数可以指定类型，函数的返回结果也可以指定类型

当五返回返回结果用 void

Function 函数名（参数1，参数2）：void{....}

//返回结果为数字类型

Function 函数名（参数1，参数2）：number{....return 结果；}

1. ES6是完全对象的

新增了类对象和接口的概念

Object对象：表示生活中的物体

物体组成：物体由名词/形容词组成，学名叫属性

比如：手机（名字，型号，价格，颜色。。。）

程序描述生活的一类物体：

//一类

Class Phone{ //一般类名首字母大写 每个新单词首字母大写

属性：类型；

}

创建某个对象

Let zhangSan=new Phone（）；

调用：

对象名 属性；

ES6 和TypeStript

- ES6新特性

-Anbular 如何使用ES6

\*.ts中js的路基代码遵循ES6标准-->TypeScript

2、教师评语