01月17日报

1. 已完成的内容

今天是第三天，感谢老师上午的答疑解惑，自己不理解点瞬间豁然开朗。下午讲的服务，有一点绕回来自己还是整理一下。自己因为前一天的没学好，自己晚上自己再充实一下。今天自己没睡觉，走神一会晚上蛮补回来，老师讲三遍的这个方法真的记忆深刻。

今天了解到 服务（依赖注入）：专门用来操作某个功能或存储数据的一个方法；

依赖注入是一种设计思想，主要用来解耦，提高开发效率。

服务包含5个：

Value：声明一个变量 要求：了解

Service：声明服务 要求：掌握 其次

Factory 声明工厂服务，要求：掌握 最常用

Provider:声明服务，包含service和factory 要求：熟悉

Constant：声明一个常量 要求：了解

服务声明方式：

均和控制器声明方式类似

模块名.value("名称"，值)

模块名.service("名称"，fun(){})

模块名.factory("名称"，fun(){})

模块名.constant("名称"，值)

模块名.provider("名称"，fun(){})

其中provider是模块.config方法中$provide服务下的一个方法

.factory("名称1"，fun(){

两种书写方式：

1：直接return 一个对象，如：

return {

a:1,

fun: fun(){

var b=2;

return b

},

arr:[]

}

2:在回调函数内部书写逻辑，赋值到变量，最后返回该变量，

注意：该变量数据格式为对象，如：

var fac = {}

fac.a = 1;

fac.fun = fun(){};

fac.arr = [];

return fac

})

.service("名称"，fun(需要注入的服务，名称1){

名称1.a

this.a = 1;

this.fun = fun(){

var b=2;

return b

};

this.arr = [];

})

模块.config(fun($provide){

$provide.provider("名称"，fun(){

this.$get = fun(){

该方法和factory完全相同

}

})

})

2、教师评语