# HashMap集合

HashMap集合是Map接口的一个实现类，它用于存储键值映射关系；必须保证不出现重复的键。

此次的模拟银行存取款系统是按照相应的功能层次划分，划分了三个类，分别是描述数据的User类，管理数据的DBUtil类，还有有关业务逻辑处理的Bank类。首先User类也就是所谓的用户类，在User类中，定义了5个属性，并且都将属性私有化。同时将定义在类中的方法公有化，保证外界都可以访问。并且所有方法都是没有返回值的。其次是DBUtil 类，在DBUtil类中，首先定义了两个私有成员变量，接着又构造了一个私有的构造方法，在Users这个map中添加了三个用户，在构造方法中，创建了三个对象，分别为三个对象的银行卡号码，银行卡密码，姓名，手机号，余额，并进行赋值。最后又写了3个公有的方法，第一个公有的方法是仿写了懒汉式单例模式的 （static DBUtil）getInstance()方法，另外一个是获取单一用户的getUser(String cardId)方法，返回值是user，还有一个就是获取所有用户的 getUsers（）方法，此返回值是HashMap<String User>.。最后一个是Bank类，是一个银行账户类，在Bank类中定义了一个成员变量余额account和一个登录的用户，在Bank类中包含了main方法，main方法是程序的入口，在main方法中的代码十分的简单，就是创建了一个Bank对象，调用了两个方法，一个是登录系统的方法login（）方法，一个是对银行的操作的方法operate（）方法。在登录方法login（）中写了一个循环，用来提示输入卡号，输入密码，根据卡号使用DBUtil 的getUser(cardId)获取用户，并根据用户输入的密码和user的密码是否相等来判断登陆是否成功，如果成功，就进入系统，否则继续登录系统。在存取款的操作方法operate（）中，根据相应的序号选择相应的功能，当存款时，对user的余额进行加操作，相应的要是取款时，就对余额进行减操作，用show ()方法显示当前的余额。

<https://github.com/zhao1999-cyber/demotest>