一、返回状态码说明

|  |  |
| --- | --- |
| **值** | **说明** |
| **0** | 返回成功 |
| **1001** | 请求参数有误 |
| **1002** | 业务信息错误，如订单不存在等 |
| **1003** | 金额异常 |
| **1004** | 游戏联运渠道已停用 |
| **1005** | 认证失败 |
| **1006** | 未知错误 |

二、接口说明

1. 初始化

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/initial

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **imsi** | String | 移动用户识别码（MCC+MNC+MSIN），  例如中国移动为46000/46002+MSIN，中国联通为46001+MSIN，中国电信为46003+MSIN | 否 |
| **latitude** | String | 纬度 | 否 |
| **longitude** | String | 经度 | 否 |
| **location** | String | 地理位置信息 | 否 |
| **manufacturer** | String | 手机品牌 | 否 |
| **model** | String | 手机型号 | 否 |
| **osVersion** | String | 系统版本号，  格式为:**OSname version**  例如Android 4.4.4，iOS 9.0 | 否 |
| **apiVersion** | int | API版本号  例如Android 4.4.4对应API版本为19 | 否 |
| **networkCountryIso** | String | 网络运营商的国家码 | 否 |
| **simOperatorName** | String | sim卡的运营商名称 | 否 |
| **phoneType** | String | 移动终端的制式类型：  CDMA:电信  GSM：移动和联通  SIP：全网通  NONE：未知 | 否 |
| **networkType** | String | 网络类型：  2G：2G网络  3G：3G网络  4G：4G网络  WIFI：WIFI网络  UNKNOWN：未知 | 否 |
| **resolution** | String | 屏幕高度x屏幕宽度 | 否 |

返回结果：

{  
    **"code"**:**0**  
}

1. 进入游戏

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/join

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **zoneName** | String | 区服名称 | 否 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |
| **roleName** | String | 游戏角色名称 | 否 |
| **roleLevel** | String | 游戏角色等级 | 否 |

返回结果：

{  
    **"roleCreateTime"**:**0**,//角色创建时间戳  
    **"gameStartTime"**:**1548911353925**,//开始游戏时间戳  
    **"code"**:**0**  
}

1. 获取token

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/gettoken

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **extend** | String | 玩家用户id | 是 |

返回结果：

{  
    **"token"**:**"d110bc0d-b3ae-425a-917b-0e9f2063820b"**,  
    **"code"**:**0**  
}

1. 心跳

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/heartbeat

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |
| **loginTime** | String | 进入游戏时间（ms） | 是 |

返回结果：

{  
    **"code"**:**0**  
}

1. 注销

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port]/account/logout

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |

返回结果：

{  
    **"code"**:**0**  
}

1. 退出游戏

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port]/account/quit

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |

返回结果：

{  
    **"code"**:**0**  
}

1. 角色创建

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/role/create

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **zoneName** | String | 区服名称 | 否 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |
| **roleName** | String | 游戏角色名称 | 是 |
| **roleLevel** | String | 游戏角色等级 | 否 |

返回结果：

{  
    **"roleCreateTime"**:**1548911716180**,//角色创建时间戳  
    **"code"**:**0** }

1. 订单生成

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/order/generate

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **clientType** | String | Android为”1”  IOS为”2” | 是 |
| **deviceId** | String | 手机设备的唯一标识，即IMEI | 是 |
| **uid** | String | 玩家用户id | 是 |
| **zoneId** | String | 区服id | 是 |
| **roleId** | String | 游戏角色id | 是 |
| **roleName** | String | 游戏角色名 | 否 |
| **extInfo** | String | 自定义参数 | 否 |
| **loginTime** | String | 进入游戏时间（ms） | 是 |
| **amount** | long | 支付金额（以分为单位） | 是 |
| **notifyUrl** | String | 支付回调地址，若此项为空则默认使用管理后台配置的地址 | 否 |
| **fixed** | int | 是否为定额支付，0：否，1：是 | 是 |
| **gold** | int | 金元宝数 | 否 |
| **goodsId** | String | 商品编号 | 是 |
| **goodsCount** | int | 商品数量，默认为1 | 否 |
| **goodsName** | String | 商品名称 | 否 |

返回结果：

{  
    **"orderId"**:**"1548911716180"**//订单编号,   
    **"notifyUrl"**:**"**[**http://hostname/pay/return**](http://hostname/pay/return)**"**//回调地址,   
    **"code"**:**0**  
}

1. 订单状态查询

协议：HTTP

方法：POST

URL：http:// hostname[:port] /account/order/query

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **参数说明** | **是否必须** |
| **gameId** | String | 管理后台对应的游戏id | 是 |
| **channelId** | int | 管理后台配置的对应渠道id | 是 |
| **orderId** | String | 订单编号 | 是 |

返回结果：

{  
    **"orderStatus"**:**12**,//订单状态  
    **"orderNotifyStatus"**:**21**,//订单通知状态  
    **"code"**:**0**  
}

订单状态码：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **订单状态** | **值** | **说明** |
| Order.***ORDER\_STATUS\_SUBMIT\_SUCCESS*** | **0** | 订单提交成功 |
| Order.***ORDER\_STATUS\_SUBMIT\_FAIL*** | **11** | 订单提交失败 |
| Order.***ORDER\_STATUS\_PAYMENT\_SUCCESS*** | **12** | 订单支付成功 |
| Order.***ORDER\_STATUS\_PAYMENT\_FAIL*** | **13** | 订单支付失败 |
| Order.***ORDER\_NOTIFY\_STATUS\_DEFAULT*** | **0** | 未通知 |
| Order.***ORDER\_NOTIFY\_STATUS\_WAITING*** | **21** | 等待通知 |
| Order.***ORDER\_NOTIFY\_STATUS\_SUCCESS*** | **22** | 通知成功 |
| Order.***ORDER\_NOTIFY\_STATUS\_FAIL*** | **23** | 通知失败 |
| Order.***ORDER\_NOTIFY\_STATUS\_RESEND*** | **24** | 等待重发 |