

一套皮肤包括以下元素

- 1. 背景
- 2. 上工具栏背景与文字颜色
- 3. 下部工具栏背景与文字颜色
- 4. 目录上眉与内容区
- 5. 缩略图上眉与内容区
- 6. 搜索上眉与内容区

两套皮肤

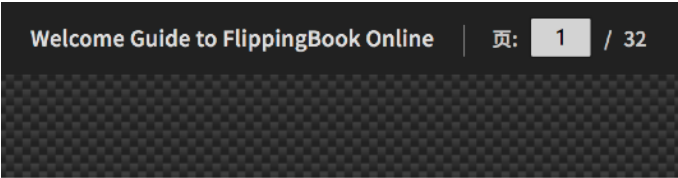
- 1. 背景为灰白，元素为黑色
- 2. 背景为深灰，元素为白色

键入文本

更换皮肤参数代码

<https://blog.csdn.net/suwu150/article/details/78313803>

上工具栏背景与文字颜色



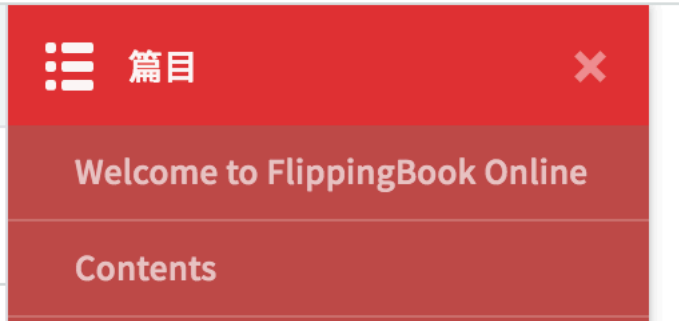
下部工具栏背景与文字颜色



改变paenl颜色时，根据选择颜色深度，切换元素颜色（白/黑）
同理应用于背景色

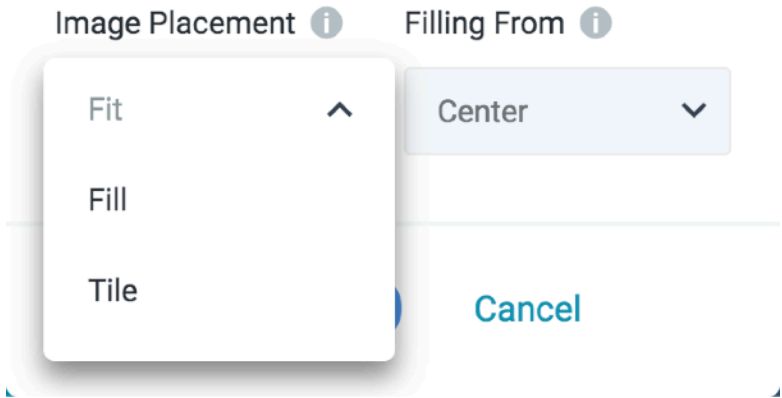


目录



缩略图





- Fit:** 以高度或宽度适配到内容区高度或宽度；
Fill from的方式：9种方式：左上角，右上角，左下角，右下角，中下，中上，左中，右中，居中
- Fill:** 铺满内容区
Fill from的方式：9种方式：左上角，右上角，左下角，右下角，中下，中上，左中，右中，居中
- Tile:** 用原始图像尺寸，按fill From方式排列
Fill from的方式：9种方式：左上角，右上角，左下角，右下角，中下，中上，左中，右中，居中