## Android面试题

1. java中常见的设计模式都有哪些？请写出线程安全的单例模式。
2. JVM GC算法都有哪些，并进行说明。

3. HashMap与HashTable有什么区别，请简述各自的底层实现。

4. 什么是序列化，以及Serializable和Parcelable 的区别

5. 什么是线程池？java中都有哪些线程池？分别说说各自的应用场景。

6.http和https有哪些区别？以及https的连接过程。

7. Handler Looper Message 关系是什么？Handler post 方法原理？

8.启动模式都有哪些？以及各自的使用场景与注意事项。

9. Fragment 之间如何进行通信？

10.启动Service方式有哪些？相互之间有什么区别？

11．手指点击屏幕上一个按钮至按钮作出响应。这个过程中事件是怎么传递的，都经过了哪些步骤？请写出关键类和关键方法。

12.自定义ViewGroup和自定义View有什么区别，关键方法有哪些？

13.简述ActivityManagerService启动流程。

14.判断界面是否卡顿的标准是什么？引起界面卡顿的原因都有哪些？怎么解决？

15.内存泄漏和内存溢出有什么区别？怎么判断及防止内存泄漏？

16.什么是 LruCache？实现原理是什么？

17.RxJava是基于哪种设计模式设计的？关键的类有哪些？常用的操作符有哪些？

18.常见的图片加载库有哪些？如果让你设计一个图片加载库，你怎么设计？

19.市面上常用的热修复技术都有哪些？请挑选一个说明其热修复原理。

20.android本地数据库中，有一张表中由于新增了字段需要升级，请简述升级流程。

21.在网络请求中涉及安全信息一般都会在请求头或者消息体中携带Token，如果在某次请求中token过期，需要获取新的token并继续完成此次请求。这个请求流程该怎么设计？（提示：可以结合Rxjava2+Retrofit2）