

第一天

1. `Android`是基于(**linux**) 的移动端开源操作系统
2. `Android`系统是有(**谷歌**)公司推出的
3. `Android11`对应的 API 编号是(**30**)
4. `APP`除了在手机上运行,还能在电的`模拟器(简称 AVD)`运行
5. `Android Studio`创建模拟器的管理工具名为(**Device Manager**)
6. 第一部`Android`手机由(**HTC**)制造
7. `Android Studio`由(**idea**)演变而来
8. `Android Studio`只能在(**64 位操作**)系统上运行
9. 运行`APP`是指运行某个模块,而非运行某个项目
10. `APP`不能在电脑上直接运行,要在模拟器上运行
11. 智能手机的两大操作系统是 (**Android 和 IOS**)
12. 下列那些设备可以运行`Android`操作系统(**智能电视, 平板电脑, 智能手机, 车载大屏**)
13. `Android`提供的 App 专用开发工具包名为(**SDK**)
14. `Android`APP 开发的主要编程语言是(**JAVA**)
15. 打印调试级别的日志方法名为(**Log.d**)
16. 列出导入 APP 工程的几种方式
 - a) 第一种,直接导入一个工程
 - b) 第二种,导入一个模块

第二天

1. 除了开启开发者选项之外,还需打开手机上的(**USB**)调试开关,然后才能在手机上调试 App。
2. App 开发的两大技术路线包括(**原生开发**)和(**混合开发**)。
3. App 工程的编译配置文件名为(**build.gradle**)。
4. Android Studio 使用(**gradle**)工具完成 App 工程的构建操作。
5. 在 Java 代码中调用(**startActivity**)方法能够跳到新的 App 页面。
6. Android Studio 默认支持到 Java 8。
7. Kotlin 语言也能用于 App 开发。
8. App 属于(**客户端**)程序。
9. 一个 App 项目可以包含多个 App 模块。
10. App 工程的图片资源放在(**drawable**)目录下。
11. 通过 (**USB 接口**) 可以连接手机和电脑
12. 如果手机无法安装调试 App,可能是哪个原因造成的(a:**处于锁屏状态**, b:**选择了充电模式**)
13. App 可以直接连接的数据库是(**SQLite**)
14. App 界面布局采用的文件格式是(**XML**)
15. (**id**) 属性表示 TextView 标签的控件编号

第三天

1. (`res/values`)目录下面存放字符串定义的资源文件名
2. (`dp`)指的是与设备无关的显示单位
3. Android 的色值 alpha 透明度和(`RGB`)三色联合定义
4. 线性布局利用属性 `layout_weight` 设置下级控件的尺寸权重时,要将下级控件的宽度设置为(`0dp`)
5. 按钮控件被按住超过(`500 毫秒`)之后,会触发长按事件
6. Android 控件类都有(`View`)派生而来
7. 线性布局 `LinearLayout` 默认下级控件在(`水平方向排列`)
8. 在相对布局内部,如果不设定下级视图的参照物,那么下级视图默认显示在布局 (`左上角`)
9. 滚动视图 `scrollView` 默认下级布局在(`垂直`)方向排列
10. 按钮控件上的英文默认显示(`大写字母`)
11. Java 代码中, `setTextSize` 方法默认的字号单位是(`sp`)
12. 网格布局 `GridLayout` 指定网格行数的属性名称是(`rowCount`)
13. 图像视图财务缩放类型(`FIT_XY`)的时候,图像可能会被拉伸变形
14. 图像按钮 `ImageButton` 由(`ImageView`)派生而来
15. 在按钮控件中,把图片放在文本右边属性名称是(`drawableRight`)

总纲

Android 有四大基本组件:

1. Activity、
2. Service 服务、
3. BroadcastReceiver 广播接收器、
4. Content Provider 内容提供者

1、**Activity 组件**，它是一个单独的窗口，程序流程都必须在【Activity】中运行，所有它是最基本的模块。

2、**service 组件**，用于在后台完成用户指定的操作。

3、**contentProvider 组件**，会为所有的应用准备一个内容窗口，并且保留数据库、文件。

4、**broadcastReceiver 组件**，是程序之间传递信息时的一种机制，作用就是接收或者发送通知。

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/628232942>

第四天

1. 打开一个新页面,新页面的生命周期方法依次为 `onCreate->onStart->onResume`
2. 关闭现有的页面,现有页面的生命周期方法依次为 `onPause->onStop->onDestroy`
3. Intent 意图对象的(`action`)方法用于指定意图的动作行为

4. 上一个页面要在(**onActivityResult**)方法中处理下一个页面返回的数据
5. 在 AndroidManifest.xml 的 activity 节点添加(**meta-data**)标签,表示给该活动设置元数据信息
6. 活动也处于(**活跃**)状态时,允许用户在界面上输入文字
7. 设置了启动标志 **intent.FLAG_ACTIVITY_SINGLE_TOP** 之后,当栈顶为待跳转的活动实例之时,会(**重用栈顶的实例**)
8. (**显式 intent**)直接指定来源活动与目标活动,他属于(**精确匹配**)
9. 调用(**startActivityForResult**)方法也能获得下个页面返回的意图数据
10. 在桌面(**长按应用图标**),会弹出该应用的快捷方式菜单(如有配置的话)
11. 在当前页面调用(**finish**)方法会回到上一个页面
12. 从 A 页面跳到 B 页面,再从 B 页面返回 A 页面,此时 A 页面会先执行(**onRestart**)方法
13. 栈是一种(**先进后出**)的数据结构
14. Bundle 内部用于存放消息的数据结构是(**Map**)
15. (**name, resource, value**)是 meta-data 标签拥有的属性

第五天

1. 图形描述文件的扩展名是(**xml**)
2. 形状图形 shape 的下级节点(**size**)描述了形状图形的宽高尺寸
3. 由复合按钮 compoundButton 派生而来的控件包括(**CheckBox**、**RadioButton**)和 **Switch**
4. EditText 的属性(**maxLength**)可指定文本允许输入的最大长度
5. 输入法软键盘有系统服务(**INPUT_METHOD_SERVICE**)管理
6. (**形状图形**)可以描述(**圆角**)的定义
7. 单选组 RadioGroup 默认内部控件在(**垂直**)方向排列
8. 首次点击编辑框,就会触发它的(**focus**)事件
9. 提醒对话框 alertDialog 支持同时设置(**3 个**)按钮
10. 时间对话框会显示当前的(**时、分**)
11. 状态列表图形的(**state_pressed**)属性用于描述是否按下的图形列表
12. 在一组按钮中只选择其中一个按钮,应当选用(**RadioButton**)控件
13. 若想让编辑框 EditText 输入数字密码,则要将 inputType 属性设置为(**numberPassword**)
14. 若想在编辑框的文本改变之后补充处理,应当在(**afterTextChanged**)方法中增加代码
15. 日期选择对话框上能够看到那些时间单位(**年、月、日、星期**)

第六天

1. SharedPreferences 采用的存储结构是(**key/value**)的键值对方式。
2. Android 可以直接操作的数据库名为 (SQLite)。
3. (**SQLiteDatabase**) 是 Android 提供的 SQLite 数据库管理器。
4. 数据库记录的修改动作由 (update) 命令完成。

5. 为了确保在 App 运行期间只有唯一的 Application 实例，可以采取 (单例模式)实现。
6. 共享参数只能保存(字符串、int、long 等)类型的数据。
7. SQLite(不可以)直接读写布尔类型(备注:要转为 int 类型)的数据。
8. 从 Android 7.0 开始，系统(默认禁止)App 访问公共存储空间。(备注:需要给权限)
9. App 在私有空间上读写文件(无须任何授权)。
10. App 终止时(不会)调用 Application 的 onTerminate 方法。
11. (全局变量)不是持久化的存储方式。
12. (共享参数、数据库、文件)持久化的存储方式
13. DDL 语言包含哪些数据库操作 (创建表、删除表、修改表结构)。
14. 调用 (query、rawQuery) 方法会返回结果集的 Cursor 对象。
15. 位图工厂 BitmapFactory 的(decodeStream、decodeFile、decodeResource)方法支持获取图像数据。
16. 已知某个图片文件的存储卡路径，可以调用(setImageURL)方法将它显示到图像视图上。

第七天

1. 在 AndroidManifest.xml 里面声明内容提供器的标签名称是(contentprovider)
2. 在互动代码中调用 getContentResolver 方法,得到的是(getContentResolver)实例
3. Manifest.permission.READ_CONTACTS 表示(读取联系人)权限
4. MediaStore.Images.Media.DATA 保存了媒体库中图片文件的(路径)
5. ContentProvider 属于中间接口,本身并(不直接保存数据)
6. 内容解析器 ContentResolver 是客户端 App 操作(服务端数据的工具)
7. 只要调用 ContentResolve 的(2)次 insert 方法,就能向通讯录写入一条联系人数据
8. 内容观察器 ContentObserver(能够实时获取)新增的数据
9. 短信和彩信都只能发送文本内容(还有图片)
10. 内容组件由 3 个部分组成(contentProvider、contentObserver、contentResolver)
11. App 读取短信需要申请(READ_SMS)权限
12. Content://mms 是(彩信)的内容路径
13. FileProvider 的 getUriForFile 方法返回的数据是(uri)类型
14. 安卓 App 安装包的文件扩展名是(APK)

第八天

1. Spinner 是种多选 (1) 的下拉框控件。
2. 若想在页面中部弹出 Spinner 的列表对话框，要把 spinnerMode 属性设置为(dialog)。
3. 在 XML 文件中，如果 ListView 后面还有其他平级的控件，就要将 ListView 的高度设为 (0dp)，同时权重设为 1，确保列表视图扩展到剩余的页面区域。
4. 翻页视图 ViewPager 设置当前页面的方法是(setCurrentItem)。
5. Fragment 有两种注册方式，分别是(静态注册)和(动态注册)。

6. 简单适配器只能展示纯文本列表(还有图片)。
7. 列表视图只支持列表项的点击事件, (也可以)支持列表项的长按事件。
8. 网格视图只能指定(列数)。
9. 引入翻页标签栏 PagerTabStrip, 它能够在翻页视图上方显示 (页面标题)。
10. 采取动态注册方式的时候, 碎片需要配合翻页视图才能正常使用(这句话描述不恰当)。
11. 下拉框可使用(数组适配器、简单适配器、基本适配器)
12. 从 BaseAdapter 派生的数据适配器, 要在 (getView) 方法中补充各控件的处理逻辑。
13. 在列表视图当中, 若想不让列表中的控件抢占列表项的焦点, 应当将内部视图的焦点抢占方式设置为(blockDescendants)
14. 在网格视图当中, 若想让每行的剩余空间均匀分配给该行的每个网格, 应当将拉伸模式设置为(spacingWidthUniform)
15. 若想让翻页视图在滚动结束后触发某种动作,应当重写翻页适配器的(onPageItemSelected)方法。

第九天

1. 活动只能一对一通信,而广播可以(一对多)通信
2. 通过静态方式注册广播,就要在 AndroidManifest.xml 中添加名为(receiver)的接收器标签
3. (PendingIntent)代表延迟的意图,它指向的组件不会马上激活
4. 手机的屏幕方向默认是(竖屏)
5. 开启(画中画模式)模式之后,可将 APP 界面缩小为屏幕上的一个方块
6. 标准广播是(无序的),有可能后面注册的接收器反而比前面注册的接收器(先收到广播)
7. 通过 setPriority 方法设置优先级,优先级(越大)的接收器,越先收到有序广播
8. 普通应用能够通过(动态注册)方式来监听系统广播
9. 闹钟管理器 AlarmManager 的 setRepeatIn 方法保证能够按时发送广播(API19 之后不行)
10. 旋转手机使得屏幕(由竖屏变为横屏),App 默认会重新加载整个页面(先销毁原页面再创建新页面)
11. 在接受器内部调用(abortBroadcast)方法,就会中断有序广播
12. Android.permission.VIBRATE 表达的是(震动器)权限
13. 网路类型(TYPE_WIFI)表示手机的数据连接(含 2G/3G/4G/5G)
14. 网路状态(CONNECTED)表示已经连接
15. (orientation、screenLayout、screenSize、keyBoard)属于 configChanges 属性配置的显示变更豁免情况