工程编译指导书 Python v2.0

# 整体说明

* 所有参赛选手提交的源码，由系统直接运行源码，生成竞赛的输出件。
* 运行环境操作系统为Linux操作系统。
* 参赛选手的源码打包脚本名称为CodeCraft\_tar.sh。

# SDK目录

* 大赛平台会提供SDK供参赛选手下载使用
* SDK包括java、C++、python三种语言的SDK包
* SDK包目录结构如Figure 1：SDK目录结构所示：



Figure 1：SDK目录结构

# SDK目录结构说明

* SDK目录说明如Figure 2：目录结构说明所示：



Figure 2：目录结构说明

# 运行

* 将输入文本复制至如下目录

“SDK/SDK\_python/CodeCraft-2019/config/car.txt”

“SDK/SDK\_python/CodeCraft-2019/config/road.txt”

“SDK/SDK\_python/CodeCraft-2019/config/cross.txt”

“SDK/SDK\_python/CodeCraft-2019/config/presetAnswer.txt”

* 执行如下命令进行运行：

“python CodeCraft-2019.py ../config/car.txt ../config/road.txt ../config/cross.txt ./config/presetAnswer.txt../config/answer.txt”

# 打包提交

* 执行“SDK/SDK\_python/CodeCraft\_tar.sh”脚本对源码进行打包，生成压缩包。
* 将“SDK/SDK\_python/CodeCraft\_code.tar.gz”在2019华为软件精英挑战赛官方网站上进行代码提交。

# 其他说明

* 系统支持python 3.5，请在此版本下进行源码开发。
* 参赛选手提交的源码系统会直接在源码上执行。
* SDK\_python中提供了日志记录的功能，请参考源码进行日志的输出。
* 上传的答案压缩包（如CodeCraft\_code.tar.gz）中：

目录嵌套层级不得超过10层级

文件路径（文件目录 + 目录分隔符 + 文件名）的长度不得超过255字符

* 上传的答案压缩包（如CodeCraft\_code.tar.gz）中所包含的文件目录不得含有以下合法字符集以外的任何字符。

**目录名合法的命名字符集**：英文大写字母”A-Z”、英文小写字母”a-z”、数字”0-9”、 英文短横线“-”、 英文下划线”\_”、英文加号”+”

* 上传的答案压缩包（如CodeCraft\_code.tar.gz）中所包含的文件名不得含有以下合法字符集以外的任何字符，且”.”不能连续出现。

**文件名合法的命名字符集**：英文大写字母”A-Z”、英文小写字母”a-z”、数字”0-9”、 英文短横线“-”、英文下划线”\_”、英文点”.” 、英文加号”+”