

计算机系统 汇编初步

湖南大学

《计算机系统》课程教学组



机器指令

缺点：用机器语言编写程序有很高的要求和许多不便。



机器指令是CPU能直接识别并执行的指令，它的表现形式是二进制编码。CPU只能执行机器指令。

优点：编写出来的程序执行效率高，CPU严格按照程序员的要求去做，没有多余的额外操作。

机器指令

机器指令举例：

000010010101011001100

10000101011

011010001101011111100

00110011000

.....

```
00000000 <_start>:
 0:  90
 1:  b8 04 00 00 00
 6:  bb 01 00 00 00
 b:  b9 05 00 00 00
10:  ba 0d 00 00 00
15:  89 c3
17:  b8 01 00 00 00
1c:  bb 00 00 00 00
21:  cd 80
```

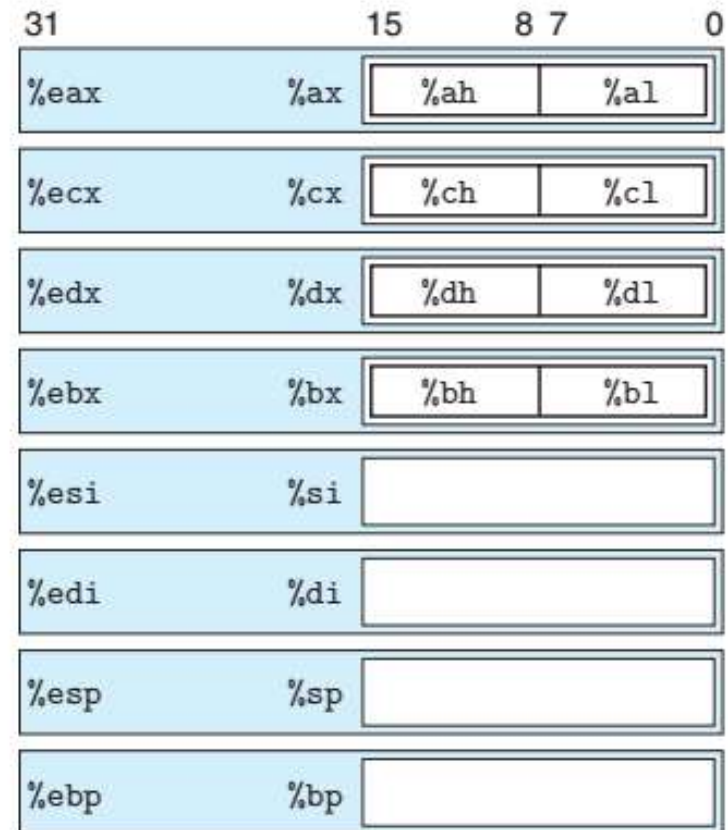
- 为了改善机器指令的可读性，选用了一些能反映机器指令功能的单词或词组来代表该机器指令：**MOV, ADD, SUB**等等
- 不再关心机器指令的具体二进制编码。与此同时，也把CPU内部的各种资源**符号化**，使用该符号名也等于引用了该具体的物理资源，如**EAX, ESP**等等。

通用寄存器

80386有如下通用寄存器：

- AX,BX,CX,DX ; SI,DI ; SP,BP; (16位)
- AH,AL ; BH,BL; CH,CL; DH,DL (8位)
- EAX,EBX,ECX,EDX; ESI,EDI; ESP,EBP (32位)

段寄存器：DS, ES, SS



AT&T 汇编代码

格式:

示例:

指令 源操作数,目的操作数



movl \$8, %eax

- ▶ 操作数
 - ▶ 立即数 (immediate)
 - ▶ 寄存器 (register)
 - ▶ 存储器 (memory)

注意: 本课程涉
及的机器CPU计算
总是**仅从寄存器**直
接存/取数据

汇编示例

1005.s

```
.section .text
.global _start
_start:
    movl $4, %eax
    movl $1, %ebx
    movl $5, %ecx
    movl $13, %edx
    movl $1, %eax
    movl $0, %ebx
    int $0x80
```

数据传送

movl: 用于传送**32**位的长字值

movw: 用于传送**16**位的字值

movb: 用于传送**8**位的字节值

示例: 1006.s

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %edx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048054,%eax`

#绝对寻址 - 1007.s

x/4bt 查看内存内容 (**b**-单字节, **h**-双字节, **w**-四字节, **g**-八字节)

x 按十六进制格式显示变量。 **d** 按十进制格式显示变量。

u 按十六进制格式显示无符号整型。 **o** 按八进制格式显示变量。

t 按二进制格式显示变量。 **a** 按十六进制格式显示变量。

c 按字符格式显示变量。 **f** 按浮点数格式显示变量

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %ebx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048056, %ecx`

#绝对寻址 - 1007.s

`movw (%ecx), %ax`

#间接寻址 - 1008.s

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %ebx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048054,%eax`

#绝对寻址 - 1007.s

`movl (%ebx),%eax`

#间接寻址 - 1008.s

`movl 0x8(%ebx),%eax`

#基址偏移量寻址 - 1008.s

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %ebx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048054,%eax`

#绝对寻址 - 1007.s

`movl (%ebx),%eax`

#间接寻址 - 1008.s

`movl 0x8(%ebx),%eax`

#基址偏移量寻址 - 1008.s

`movl (%ebx,%edx),%eax`

#变址寻址 - 1009.s

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %ebx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048054,%eax`

#绝对寻址 - 1007.s

`movl (%ebx),%eax`

#间接寻址 - 1008.s

`movl 0x8(%ebx),%eax`

#基址偏移量寻址 - 1008.s

`movl (%ebx,%edx),%eax`

#变址寻址 - 1009.s

`movl 0x8(%ebx,%edx),%eax`

#变址基址寻址 - 1009.s

`movl (%ebx,%ecx,0x2),%eax`

#比例变址寻址 - 1010.s

寻址方式

`movl $1,%eax`

#立即数寻址 - 1005.s

`movl %ebx,%eax`

#寄存器寻址 - 1006.s

`movl 0x08048054,%eax`

#绝对寻址 - 1007.s

`movl (%ebx),%eax`

#间接寻址 - 1008.s

`movl 0x8(%ebx),%eax`

#基址偏移量寻址 - 1008.s

`movl (%ebx,%edx),%eax`

#变址寻址 - 1009.s

`movl 0x8(%ebx,%edx),%eax`

#变址基址寻址 - 1009.s

`movl (%ebx,%ecx,0x2),%eax`

#比例变址寻址 - 1010.s

`movl 0x8(%ebx,%ecx,0x2),%eax`

#比例变址基址寻址 - 1010.s

数据传送

使用mov指令在内存和寄存器之间传送数据

把数据值传送到内存 (1011.s)

--增加了.section .data段, 申明变量

--print &value, 查看value变量在内存中的地址

--x/4bt 查看内存内容 (b-单字节, h-双字节, w-四字节, g-八字节)

数据传送 内存

0000	Value1_1 st Byte
0001	Value1_2 nd Byte
0010	Value1_3 rd Byte
0011	Value1_4 th Byte
0100	Value2_1 st Byte
0101	Value2_2 nd Byte
0110	Value3
0111	00000000
1000	00000000
1001	00000000
1010	00000000
1011	00000000
1100	00000000
1101	00000000
1110	00000000
1111	00000000

数据传送

获取变量的地址

获得变量在内存中的地址并传送给寄存器 (1012.s)

两种方法

-- (1) **movl \$value1,%**

-- (2) **lea value1,%edi** lea—Load Effective Address

下一节：汇编进阶

湖南大学

《计算机系统》课程教学组

