

## 编译与调试命令小结

### 1. .c 文件的编译:

从.c 到.i:        `gcc -E hello.c -o hello.i`  
从.i 到.s        `gcc -S hello.i -o hello.s`  
从.s 到.o        `gcc -c hello.s -o hello.o`  
从.o 到.out      `gcc hello.o -o hello.out` (或者不加 out)

--注意区分大小写!--

### 2. 单纯汇编文件的编译:

注意 1 中的编译指令是从.c 文件开始的, 如果不是从.c 开始, 那么缺乏 main 函数, gcc 就会报错。例如课堂演示时的单纯汇编文件我们都是用 as(汇编)来进行编译并使用 ld 进行链接的, 示例如下:

`as -g 1001.s -o 1001.o`    (参数-g 是添加 gdb 调试所需信息)

`ld 1001.o -o 1001.out`    (因为是纯汇编代码, 没有库的链接)

如果是需要链接库函数的程序, 需要在 ld 指令中添加参数, 目前不要求掌握。

### 3. GDB 调试命令

以 `gdb -q 1001.out` 进入调试环境, 使用参数 q 的目的是避免显示过多的版本信息

第一步: 在你希望程序执行时停下的指令行处设下断点, 程序执行至断点停止, 便于逐步调试。命令为 break, 常用方式是:

**break 行号** (行号可以通过 list 命令查看全部指令得到)

或者

**break 关键字**    例如 `break *_start` 表示在出现\_start 关键字的地方设置断点。break 也可简写为 b。

第二步: 使用 **run** 命令 (简写 r) 运行程序, 程序在断点处停下, 并显示下一条即将执行的指令。

第三步：查看寄存器的值。

如果是查看所有寄存器，使用 `info reg` 命令（简写 `i r`）；

如果查看单一寄存器，使用 `print $eax`（简写 `p %eax`，注意这样打印出来是十进制，如果要规定查看数据的进制，`p` 后接 `/x` 表示十六进制，`/t` 表示二进制等，具体查阅 GDB 手册）

第四步：查看内存的值

命令为 “`exam (简写 x) /_ _ _ 地址`”

第一个空格是需要查看的数量；第二个空格是查看数据的单位；第三个空格是查看数据的格式。地址可以是实际的地址值，也可以是存有地址值的寄存器（`$eax`），也可以是变量名表示的地址（`&value`）

例如 `x/4bx 0x08408056` 表示从地址 `0x08408056` 开始查看 4 个字节（b）即 8056、8057、8058、8059 四个地址中的数据，并且是以十六进制（x）格式查看

第五步：使用 `next`（简写 `n`）或者 `step` 指令（简写 `s`）执行下一条指令

调试时根据即将执行的指令内容，先查看当前相关变量、寄存器、内存的值，执行下一条后，再看目标操作数的值是否发生了期望中的改变，获得了指令执行的结果，从而达到调试目的。