将old ebp入栈，esp向下移动4个字节。

再对齐esp和ebp

andl $-16, %esp这一句是将esp向下舍入到16字节边界，其实也就是说，esp的最后4位都被清零了。这样做是为了保证栈帧在内存中的对齐，以便于CPU能够更快地访问内存。

esp向下移动80个字节

把a数组中的数存进去

movl指令不能从一个地址存到另一个地址中，所以用eax寄存器存储中间值。esp+56地址存放的是head.i，将a[0]赋给它。

eax中存的是head的地址