例程分析：

服务器端：

1、服务器端最大监听队列为3

2、开始监听后等待客户端连接，当3个客户端全部连接后开始通信。

3、用IO多路转换实现同时等待多个客户端发送消息。（消息格式为用户名+消息，可以再加上时间，教材90、91、92页）

4、接收到消息后实现回显，把接收到的消息发送给原客户。

客户端：

1、三个客户端连接服务器成功后，可以开始发送消息。

实现完整的聊天室分析：

1、要想允许聊天的过程中新用户加入到聊天室，服务器端就需要创建两个线程，一个等待客户连接，一个实现通信。

2、上面实现的是服务器接收到信息之后，把接收到的消息发送给原客户，改为发送给所有用户就实现了群聊功能，但是这样客户端就必须既能发送消息，又能接收消息，因此客户端也需要创建两个线程，一个用来发送消息，一个用来接收消息。

3、把接收到的消息保存到文件中，实现保存聊天记录。