

Task1.异常

Q1. 请你简单概述一下Error与Exception的区别 当发生Exception和Error时 程序的处理态度分别应该是什么?

1.区别:

- **Error** 是严重错误, 通常表示程序无法恢复的系统级问题(如虚拟机崩溃、内存溢出), 应由 JVM 处理, 程序一般不捕获。
- **Exception** 是可预期的异常情况(如文件不存在、除零), 程序应主动处理或声明抛出。

区别本质: Error 是“灾难性”事件, 超出程序控制范围; Exception 是“可处理”的逻辑错误, 程序员可通过 try-catch 或 throws 机制应对。

2.处理态度:

- 对于 Exception, 应该**主动处理** (try-catch) 或**声明抛出** (throws), 保证程序健壮性。
- 对于 Error, 通常**无需处理**, 因为其发生时程序已处于不稳定状态, 继续运行可能造成更大风险。

3.心得:

异常处理不仅是技术手段, 更是对程序稳定性和用户体验的保障。区分 Error 和 Exception, 能帮助我们更合理地分配精力去“预防”和“修复”。

Q2. 你知道这两种异常有什么区别吗 他们发生的原因分别是什么?

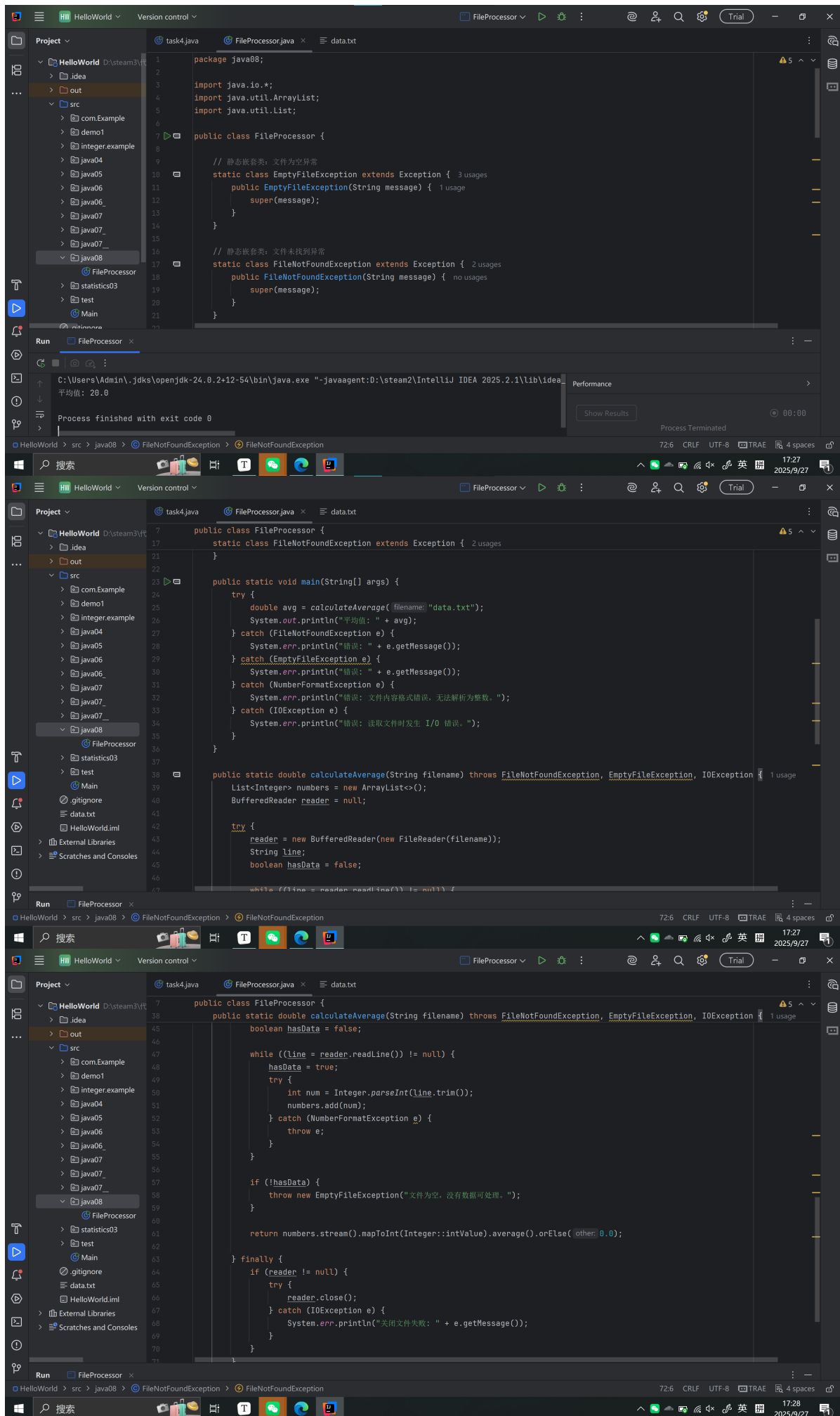
- **Checked 异常:** 编译时检查, 必须处理 (try-catch 或 throws), 如 `IOException`。原因: 外部环境问题(如文件不存在、网络中断)。
- **Unchecked 异常:** 运行时异常, 不强制处理, 如 `NullPointerException`、`ArithmeticException`。原因: 程序逻辑错误(如空指针、除零)。

心得: 合理使用两种异常类型, 能体现对“可控”与“不可控”风险的认知。开发者应主动处理 Checked 异常, 避免 Unchecked 异常的发生, 让程序既安全又高效。

Task2.处理

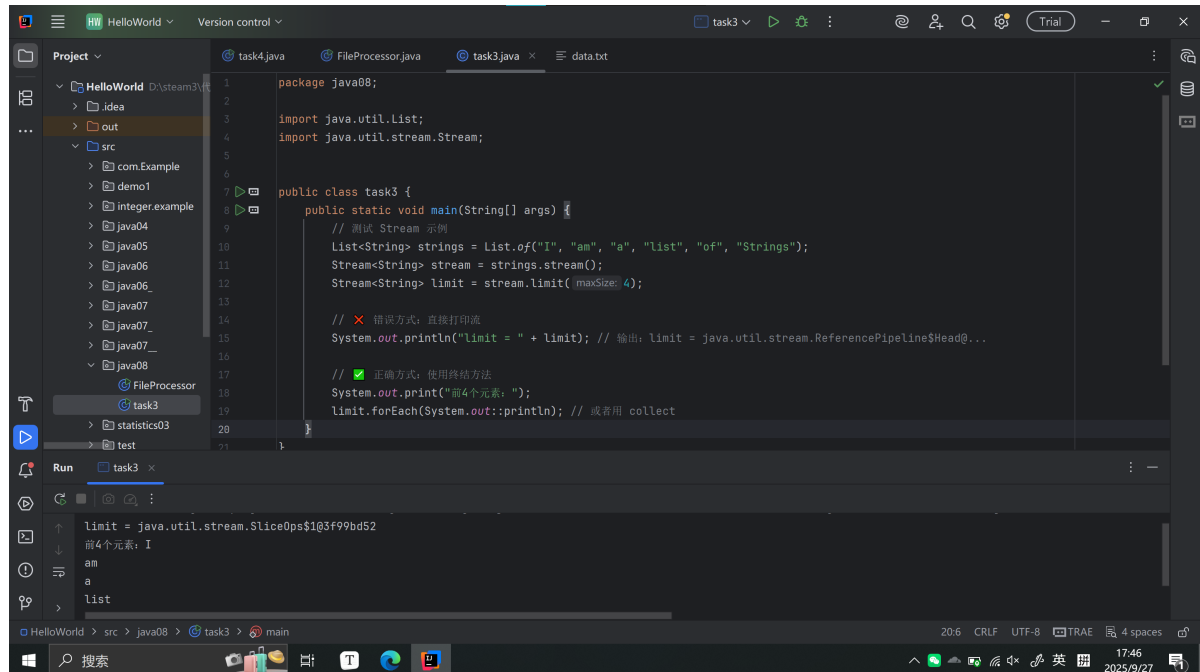
Q3. 题目: 文件读取和数据处理

编写一个Java程序, 要求完成以下功能: 1.读取文件; 2.数据处理; 3.异常处理;



Task3.Stream流

Q4. 尝试执行上面代码 会得到什么结果? 这和你预想的一样吗? 为什么会出现这种结果?



为什么出现这种结果?

- `System.out.println(limit)` 打印的是 `Stream` 对象本身，而不是它的内容。
- `limit(4)` 是**中间操作**，不会立即执行。
- 只有调用 `forEach`、`collect`、`count` 等**终结方法**时，才会触发流的真正处理。

(心得: Stream 是“懒加载”的，只有终结方法才会真正执行。记住: **没有终结方法，流就不会动!**)

Q5. 完成下述题目

定义一个学生类、初始代码

