Task1.变量和数据类型

1、说出这八种基本数据类型

• 整型: byte, short, int, long

• 字符型: char

• 浮点型: float, double

• 布尔型: boolean

2、说出四种整型数据类型占用的字节数和表示范围

• byte: 1字节, -128 到 127

• short: 2字节, -32768 到 32767

• int: 4字节, -2147483648 到 2147483647

• long: 8字节, -9223372036854775808 到 9223372036854775807

类型转换:

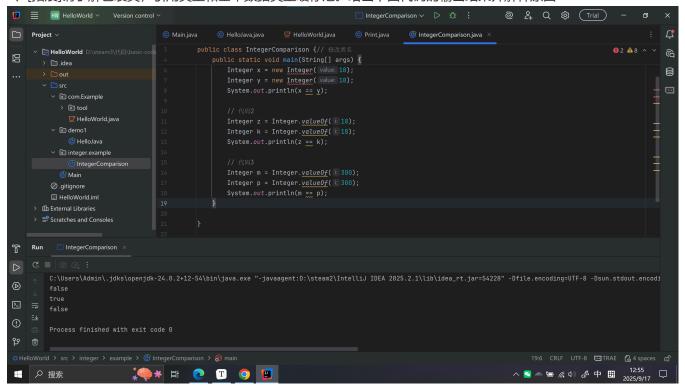
• 隐式类型转换: 自动将小范围类型转换为大范围类型, 如 int 转换为 long。

• 显式类型转换: 手动使用强制类型转换, 如 (int) longvar。

3、请回答这个过程涉及到的是隐式类型转换还是显式类型转换,b的值是多少,为什么会是这个值

这个过程涉及**隐式类型转换**。 b 的值是 52 , 因为字符 '0' 在 ASCII 表中的值是 48 , 所以 a + c 实际上是 4 + 48 = 52

4、[拓展]请了解包装类,引用类型和基本数据类型缓存池。给出下面代码的输出结果并解释原因



输出解释

1. false:

- o Integer x = new Integer(18);
- o Integer y = new Integer(18);
- o System.out.println(x == y);
- o 使用 new 关键字创建的两个 Integer 对象是不同的对象,即使它们的值相同, == 比较的是对象的引用,而不是值。

2. true:

- o Integer z = Integer.valueOf(18);
- o Integer k = Integer.value0f(18);
- o System.out.println(z == k);
- Integer.valueOf() 方法会使用缓存机制 (在 -128 到 127 范围内) ,返回相同的对象引用。因此, z 和 k 引用同一个对象。

3. false:

- o Integer m = Integer.valueOf(300);
- o Integer p = Integer.value0f(300);
- o System.out.println(m == p);
- o Integer.valueof()的缓存范围默认是 -128 到 127,超出这个范围时会创建新的对象。因此, m 和 p 是两个不同的对象, == 返回 false。

Task2.运算符

5、算数运算符除了我们熟知的加减乘除 (+-*/) 外,还有取余 (%) ,自增 (++) ,自减 (--) 。为了加深你对于自增运算符的理解,请执行下列代码,给出结果,并大概解释计算的过程。

```
@ 24 Q ₿ Trial
   □ IncDemo ∨ ▷ 🏗 🗄
Project ~
                                       nackage test:
                                                                                                                                        @
     HelloWorld D:
      > 🗀 .idea
                                                                                                                                        D □
                                           public static void main(String[] args) {
        > i com.Example
        > 📵 demo1
        ② .gitignore
      Scratches and Consoles
        IncDemo ⇒
       C:\Users\Admin\.jdks\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:D:\steam2\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=56831" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encodi
Ð
                                                                                                        へ № 毎 個 4 0 分 英 册 13:07 □
                           🍣 🗱 👩 🔳
```

自增运算符的两种形式:

- 前缀自增(++a): 先将变量值加1, 然后再使用新的值进行计算。
- 后缀自增(b++): 先使用变量的当前值进行计算, 然后再将变量值加1。

计算步骤:

- 1. ++a: 首先将 a 的值加1, 从 5 变为 6, 然后使用这个新的值 6 进行计算。
- 2. b++: 首先使用 b 的当前值 7 进行计算, 然后再将 b 的值加1, 变为 8。

因此, 表达式 (++a) + (b++) 实际上是 6 + 7, 结果为 13。所以 c 的值为 13。

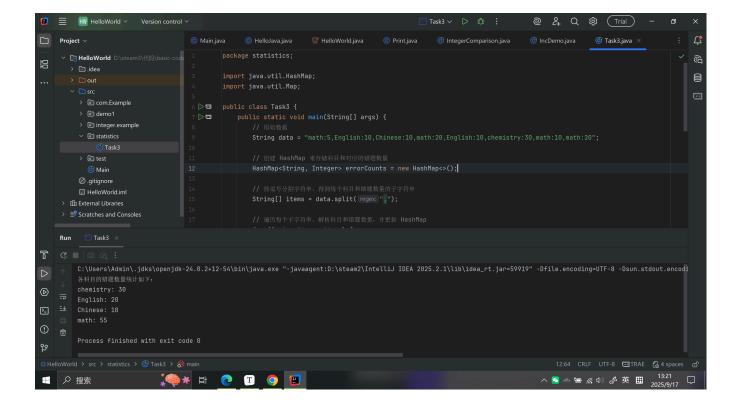
6、你知道int、float在计算机是怎么储存的吗,为什么会发生两个正数相加结果为负数的事情?

int 和 float 在计算机中以二进制形式存储,使用固定位数表示数值。 int 通常用32位,float 用32位 (包括符号位、指数位和尾数位)。

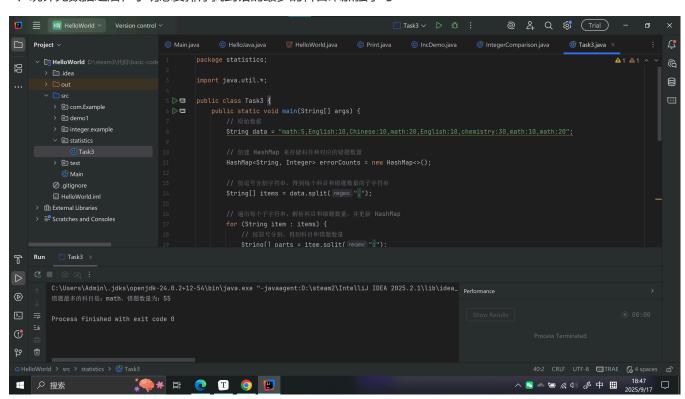
两个正数相加结果为负数是因为发生了**溢出**。当计算结果超出数据类型能表示的最大值时,会从最大值"回绕"到最小值,导致结果变为负数。例如,int 的最大值是 2147483647,如果两个正数相加超过这个值,就会出现溢出现象。

Task3.数据结构

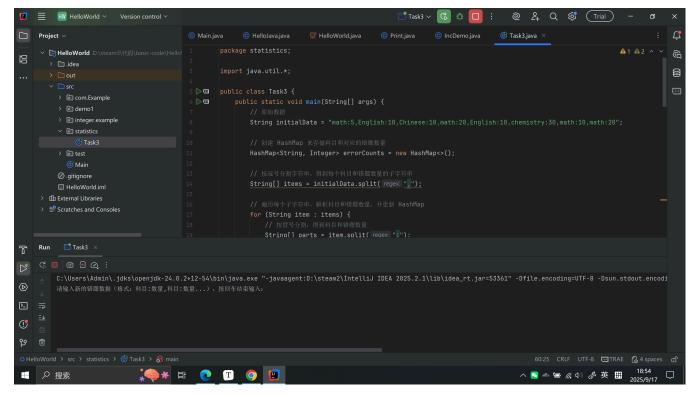
1、小明想要快速统计考试科目的错题,请你根据给定的数据完成要求。你需要对原始数据进行建模,再进行处理。



2、统计完数据之后, 小明想要排序找到错的最多的科目来加强学习



3、小明想不仅仅只是自己划定的数据,他还想要后续考试的错题也能加入,你需要为他设计一个能够让小明输入数据的程序



4、小明想统计自己的,同时也想统计小红的错题,请你设计一个程序能够兼容二者

